

Programación de software. Centro de Comercio y Turismo. Regional Quindío. 2020 Instructor: Germán Alberto Angarita Henao



## **TALLER TYPESCRIPT - SECCIÓN 2**

## **Funciones:**

- Cree una función con un parametro opcional tipo boolean, uno por defecto tipo string, y uno obligatorio de tipo number. Haga el llamado a la función.
- Cree una variable tipo función que tenga como parámetros dos números y retorne su suma, haga el llamado a la función.
- Use setTimeOut para implementar un callback que se llame a los 5 segundos e imprima por consola el mensaje "HOLA ADSI"
- Cree una función flecha sin argumentos que imprima "Hola ADSI".
- Cree una función flecha que tenga como parámetro edad y retorne un string que le diga al usuario cuál fue la edad pasada como argumento, imprima el valor devuelto por la función. Use paréntesis para el parámetro y omita la palabra reservada return.
- Cree una función flecha que tenga como parámetros dos números y retorne el producto de éstos, imprima el valor devuelto por la función. Use paréntesis para agrupar los parámetros, no use la palabra reservada return.
- Cree una función flecha que tenga como parámetros dos números y retorne el módulo de éstos, imprima
  el valor devuelto por la función. La función debe tener dos instrucciones, una donde se declare e inicialice
  la variable módulo que contendrá el módulo de los dos números y la otra donde se retorne la variable
  módulo. Use paréntesis para agrupar los parámetros, use llaves para agrupar las dos instrucciones.

**Investigue:** Desestructuración de objetos y arreglos. Implemente 3 ejemplos prácticos diferentes a los planteados en la guía de Typescript.