

Exercícios Nível 1 — Básico (JavaScript)

1. Variáveis e Tipos de Dados

- Crie uma variável para seu nome e outra para sua idade. Exiba no console.
- Troque os valores de duas variáveis sem usar uma terceira.
- Crie variáveis de tipos diferentes (string, number, boolean) e exiba seus tipos no console (typeof).
- Crie uma variável true e transforme em false usando operador lógico.
- Crie um let e um const e tente alterar os valores. Observe o que acontece.

2. Operadores

- Some, subtraia, multiplique e divida dois números.
- Faça o cálculo do resto da divisão de dois números (%).
- Compare dois números com == e ===. Observe a diferença.
- Crie uma expressão lógica usando && e ||.
- Crie um código que avalie se um número é maior que 10 e menor que 50.

3. Condicionais

- Verifique se uma pessoa pode dirigir (idade ≥ 18).
- Descubra se um número é par ou ímpar.
- Verifique se um número é positivo, negativo ou zero.
- Descubra o maior de três números.
- Crie um programa que exiba “Aprovado” se a nota ≥ 7 , senão “Reprovado”.

4. Laços de Repetição

- Conte de 1 até 100.
- Mostre todos os números pares entre 1 e 50.
- Faça uma tabuada do 5 usando for.
- Faça o mesmo usando while.
- Conte de 10 até 1 (de forma decrescente).

5. Funções

- Crie uma função que receba dois números e retorne a soma.
- Crie uma função que diga se um número é primo.
- Crie uma função que receba um nome e retorne “Olá, [nome]!”.
- Crie uma função que retorne o quadrado de um número.
- Crie uma função que receba dois números e retorne o maior.
- Crie uma função que receba três números e retorne a média.
- Crie uma função que retorne true se um número for divisível por 3 e 5 ao mesmo tempo.