

Guia de JavaScript para Desenvolvedor Front-End Júnior

1. Fundamentos da Linguagem

- Declaração de variáveis: var, let, const
- Tipos de dados: string, number, boolean, undefined, null, object, array
- Operadores: aritméticos, lógicos, relacionais, ternário
- Estruturas de controle: if, else, switch
- Laços: for, while, do...while

2. Funções

- Declaração e invocação de funções
- Parâmetros e retorno
- Arrow functions (funções de seta)
- Funções anônimas e callbacks

3. Arrays e Objetos

- Métodos de array: push, pop, shift, unshift, map, filter, reduce, forEach
- Manipulação de objetos: criação, acesso, atualização, loop (for...in)

4. Manipulação do DOM (Document Object Model)

- Seleção de elementos: getElementById, querySelector
- Modificação de conteúdo e atributos
- Manipulação de classes e estilos
- Criação e remoção de elementos
- Eventos: addEventListener, tipos de eventos (click, input, submit)

5. Boas Práticas e Organização

- Separação de responsabilidades
- Escopo de variáveis (local, global)
- Evitar código duplicado
- Comentários e clareza

6. Introdução à Programação Assíncrona

- Conceito de assíncrono
- setTimeout e setInterval
- Promises (entender o básico)
- async/await (introdução)

7. Debug e Ferramentas de Navegador

- Console: console.log, console.error, console.table
- DevTools: inspecionar elementos, monitorar eventos, verificar erros

8. Boas Práticas em JavaScript Moderno (ES6+)

- Desestruturação (destructuring)
- Operador spread/rest
- Template literals
- Módulos (import/export - básico)