

# Exercícios Nível 1 — Básico (JavaScript)

## 1. Variáveis e Tipos de Dados

- Crie uma variável para seu nome e outra para sua idade. Exiba no console.
- Troque os valores de duas variáveis sem usar uma terceira.
- Crie variáveis de tipos diferentes (string, number, boolean) e exiba seus tipos no console (`typeof`).
- Crie uma variável `true` e transforme em `false` usando operador lógico.
- Crie um `let` e um `const` e tente alterar os valores. Observe o que acontece.

## 2. Operadores

- Some, subtraia, multiplique e divida dois números.
- Faça o cálculo do resto da divisão de dois números (%).
- Compare dois números com `==` e `===`. Observe a diferença.
- Crie uma expressão lógica usando `&&` e `||`.
- Crie um código que avalie se um número é maior que 10 e menor que 50.

## 3. Condicionais

- Verifique se uma pessoa pode dirigir (`idade ≥ 18`).
- Descubra se um número é par ou ímpar.
- Verifique se um número é positivo, negativo ou zero.
- Descubra o maior de três números.
- Crie um programa que exiba “Aprovado” se a nota  $\geq 7$ , senão “Reprovado”.

## 4. Laços de Repetição

- Conte de 1 até 100.
- Mostre todos os números pares entre 1 e 50.
- Faça uma tabuada do 5 usando `for`.
- Faça o mesmo usando `while`.
- Conte de 10 até 1 (de forma decrescente).

## 5. Funções

- Crie uma função que receba dois números e retorne a soma.
- Crie uma função que diga se um número é primo.
- Crie uma função que receba um nome e retorne “Olá, [nome]!”.
- Crie uma função que retorne o quadrado de um número.
- Crie uma função que receba dois números e retorne o maior.
- Crie uma função que receba três números e retorne a média.
- Crie uma função que retorne `true` se um número for divisível por 3 e 5 ao mesmo tempo.