МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙ-СКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Основы кроссплатформенного программирования Отчет по лабораторной работе №2.19

Teмa: «Работа с файловой системе в Python3 с использованием модуля pathlib»

Выполнил студент группы
ИВТ-б-о-21-1
Криворот В.Г. « »20г.
Подпись студента
Работа защищена « »20_г.
Проверил доцент Кафедры инфокоммуникаций, старший преподаватель Воронкин Р.А.
(подпись)

Цель работы: приобретение навыков по работе с файловой системой с помощью библиотеки pathlib языка программирования Python версии 3.х..

Ход работы:

1. Создал репозиторий в GitHub, дополнил правила в .gitignore для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию МІТ, клонировал его на компьютер и организовал в соответствии с моделью ветвления git-flow.

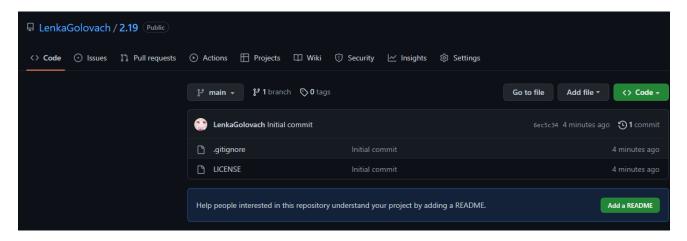


Рисунок 1.1 – Созданный репозиторий

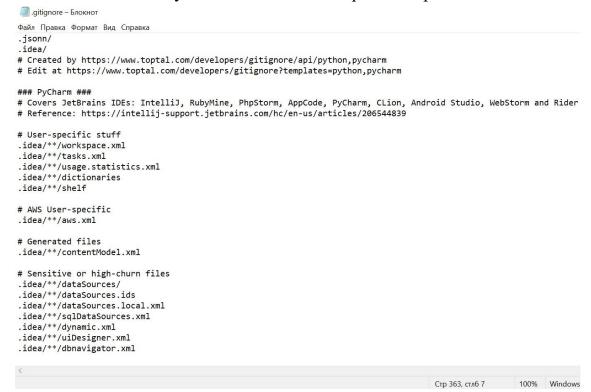


Рисунок 1.2 – Дополнил правила в .gitignore

Рисунок 1.3 — Организация репозитория в соответствии с моделью ветвления git-flow

2. Проработал примеры лабораторной работы.

```
C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\F
Counter({'.py': 1})

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Результат работы примера №1

```
Primer2 ×
C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\Python\Python3
+ C:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Primers
+ Primer1.py
+ Primer2.py
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 – Результат работы примера №2

```
Primer3 ×

C:\Users\Admin\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe

C:\Users\Admin\Desktop\git\Python14-2.19\Primers\test001.txt

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4 – Результат работы примера №3

Задание №1. Для своего варианта лабораторной работы 2.17 добавьте возможность хранения файла данных в домашнем каталоге пользователя. Для выполнения операций с файлами необходимо использовать модуль pathlib.

```
def save_shops(file_name, shops):
    with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
        json.dump(shops, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
    directory = pathlib.Path.cwd().joinpath(file_name)
    directory.replace(pathlib.Path.home().joinpath(file_name))
```

Pисунок 5 — Добавление возможности хранения файлов в домашнем каталоге D:\yчёба\пнп\2.19>python ind1.py add new.json -n Pyaterochka -p Moloko -pr 68_

Рисунок 6 – Проверка работы программы

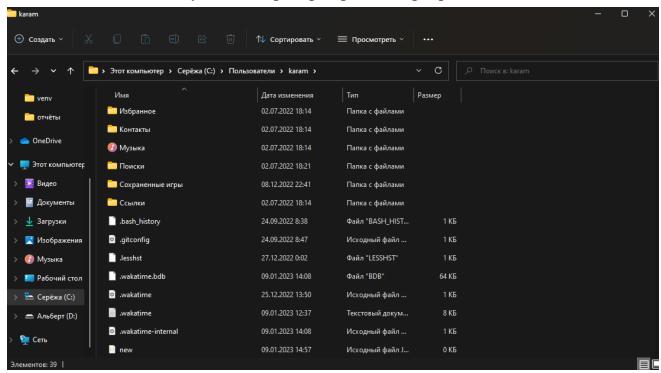


Рисунок 7 – Добавлен новый файл формата .JSON в домашний каталог пользователя

Рисунок 8 – Добавленные данные

Задание 2. Разработайте аналог утилиты tree в Linux. Используйте возможности модуля argparse для управления отображением дерева каталогов файловой системы.

Проверка работоспособности кода:

```
| print(Fore.RED + f'>>> {directory}')
| print(Fore.RED + f'>>> {directory}')
| for path in sorted(directory.rglob('*')):
| depth = len(path.relative_to(directory).parts)
| spacer = ' ' * depth
| print(Fore.GREEN + Style.BRIGHT + f'{spacer} >> {path.name}')
| for new_path in sorted(directory.joinpath(path).glob('*')):
| depth = len(new_path.relative_to(directory.joinpath(path)).parts)
| spacer = '\t' * depth
| print(Fore.BLUE + f'{spacer} >> {new_path.name}')
| print(Fore.BLUE + f'{spacer} >> {new_path.name}')
| colorama.init()
| current = pathlib.Path.cwd()
| file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
| # Создаем основной парсер командной строки
| parser = argparse.ArgumentParser("tree")
| parser.add_argument(
| "--version",
| action="version",
```

Рисунок 9 – Код разработанной программы

```
D:\yчёбa\пнп\2.19\venv>python ind2.py
>>> D:\yчёбa\пнп\2.19\venv
>> .gitignore
>> ind1.py
>> ind2.py
```

Рисунок 10 – Запуск программы без передачи ей параметров

```
D:\учёба\пнп\2.19\venv>python ind2.py mkdir .abc
  >> .gitignore
>> ind1.py
  >> ind2.py
  >> Lib
   >> site-packages
         > __pycache__
> _distutils_hack
         > _virtualenv.pth
> _virtualenv.py
          > colorama
          > colorama-0.4.6.dist-info
          > distutils-precedence.pth
          > pathlib.py
          > pkg_resources
          > setuptools
          > setuptools-65.6.3.dist-info
          > setuptools-65.6.3.virtualenv
          > wheel-0.38.4.dist-info
          > wheel-0.38.4.virtualenv
```

Рисунок 11 – Создание и удаление каталога

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы были приобретены теоретические сведения и практические навыки для работы с файловой системой с помощью библиотек pathlib и calorama языка программирования Руthon версии 3.х..

Ответы на контрольные вопросы:

1. Какие существовали средства для работы с файловой системой до Python 3.4?

- Методы строк, например path.rsplit('\\', maxsplit=1)[0]
- Модуль os.path

2. Что регламентирует РЕР 428?

Модуль Pathlib – Объектно-ориентированные пути файловой системы

3. Как осуществляется создание путей средствами модуля pathlib?

Есть несколько разных способов создания пути. Прежде всего, существуют classmethods наподобие .cwd() (текущий рабочий каталог) и .home() (домашний каталог вашего пользователя)

4. Как получить путь дочернего элемента файловой системы с помощью модуля pathlib?

При помощи метода resolve().

5. Как получить путь к родительским элементам файловой системы с помощью модуля pathlib?

При помощи свойства parent.

- 6. Как выполняются операции с файлами с помощью модуля pathlib?
 - перемещение;
 - удаление файлов;
 - подсчёт файлов;
 - найти последний изменённый файл;
 - создать уникальное имя файла;
 - чтение и запись файлов.
- 7. Как можно выделить компоненты пути файловой системы с помощью модуля pathlib?
 - .name
 - .parent
 - .stem
 - .suffix
 - .anchor

8. Как выполнить перемещение и удаление файлов с помощью модуля pathlib?

```
.replace() – метод перемещения файлов
.unlink() – метод удаления файлов
```

9. Как выполнить подсчет файлов в файловой системе?

```
Метод .iterdir()
```

10. Как отобразить дерево каталогов файловой системы?

def tree(directory):

```
print(f'+ {directory}')
for path in sorted(directory.rglob('*')):
depth = len(path.relative_to(directory).parts)
spacer = ' ' * depth
print(f'{spacer}+ {path.name}')
```

11. Как создать уникальное имя файла?

```
def unique_path(directory, name_pattern):
```

```
counter = 0
while True:
counter += 1
path = directory/name_pattern.format(counter)
if not path.exists():
return path
path = unique_path(pathlib.Path.cwd(), 'test{:03d}.txt')
```

12. Каковы отличия в использовании модуля pathlib для различных операционных систем?

Ранее мы отмечали, что когда мы создавали экземпляр pathlib. Path, возвращался либо объект WindowsPath, либо PosixPath. Тип объекта будет зависеть от операционной системы, которую вы используете. Эта функция позволяет довольно легко писать кроссплатформенный код. Можно явно запросить WindowsPath или PosixPath, но вы будете ограничивать свой код только этой системой без каких-либо преимуществ. Такой конкретный путь не может быть использован в другой системе.