

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ**
**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №2.3

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного программирования»

Тема: «Работа со строками в языке Python»

Выполнил: студент 1 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Криворот Владимир
Геннадьевич

Ставрополь 2022

Выполнение работы:

1. Создал репозиторий в GitHub «rep 2.2» в который добавил .gitignore, который дополнил правила для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию MIT, клонировал его на лок. сервер и организовал в соответствии с моделью ветвления git-flow.

Рисунок 1.1 Создание репозитория

```
D:\git>git clone https://github.com/LenkaGolovach/Laba_2_3.git
Cloning into 'Laba_2_3'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1.2 Клонирование репозитория

```

D:\git>git flow init
Initialized empty Git repository in D:/git/.git/
No branches exist yet. Base branches must be created now.
Branch name for production releases: [master]
Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]
Bugfix branches? [bugfix/]
Release branches? [release/]
Hotfix branches? [hotfix/]
Support branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [D:/git/.git/hooks]

```

Рисунок 1.3 Организация репозитория в соответствии с моделью ветвления git-flow

```

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   .gitignore

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

D:\git\Laba_2_3>git add .

D:\git\Laba_2_3>git commit -m "ignore"
[main b7fb5a9] ignore
1 file changed, 150 insertions(+), 3 deletions(-)

```

Рисунок 1.4 Изменение .gitignore

2. Создал проект PyCharm в папке репозитория, проработал примеры ЛР.

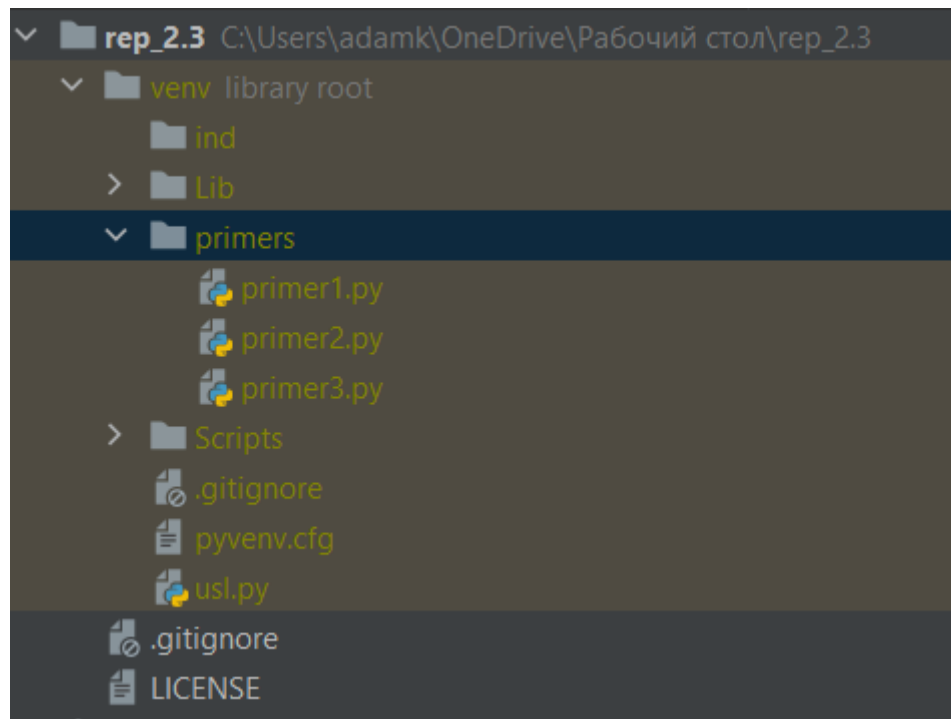


Рисунок 2.1 Создание проекта в PyCharm

```
C:\ProgramData\Anaconda3\envs\Laba_2_3\python.exe D:/git/Laba_2_3/prim_1.py
Введите предложение: hello world and you
Предложение после замены: hello__world_and__you
```

Рисунок 2.2 Рез-т выполнения программы

```
C:\ProgramData\Anaconda3\envs\Laba_2_3\python.exe D:/git/Laba_2_3/prim_2.py
Введите слово: Hello
Hello
```

Рисунок 2.3 Рез-т выполнения программы

```
C:\ProgramData\Anaconda3\envs\Laba_2_3\python.exe D:/git/Laba_2_3/prim_3.py
Введите предложение: sdagag a h s hf dh s dfh sd hfa h
Введите длину: 49
sdagag a h s hf dh s dfh sd hfa h
```

Рисунок 2.4 Рез-т выполнения программы

3. (16 вариант). Выполнил 3 индивидуальных задания и задание повышенной сложности.

Задание 1. Дано предложение. Определить число пробелов в нем.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

"""
16. Дано предложение. Определить число пробелов в нем.
"""

if __name__ == '__main__':
    s = str(input("Введите предложение - "))
    prob = 0
    for i in range(0, len(s)):
        if s[i] == ' ':
            prob += 1
    print("Кол-во пробелов равно - ", prob)
```

Рисунок 3.1 Листинг программы

```
C:\ProgramData\Anaconda3\envs\Laba_2_3\python.e
Введите предложение - Привет как твои дела
Кол-во пробелов равно - 3
```

Рисунок 3.2 Выполнение программы

Задание 2. Дано предложение. Все его символы, стоящие на третьем, шестом, девятом и т. д. местах, заменить буквой а.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

"""
Дано предложение. Все его символы, стоящие на третьем, шестом, девятом и т. д. местах, заменить буквой а.
"""

if __name__ == '__main__':
    s = str(input("Введите предложение - "))
    edit = ''
    for i in range(0, len(s)):
        if (i + 1) % 3 == 0:
            edit += 'a'
        else:
            edit += s[i]
    print(edit)
```

Рисунок 4.1 Листинг программы

```
Введите предложение - привет как дела  
павеа как аела
```

Рисунок 4.2 Выполнение программы

Задание 3. Дано слово. Переставить его первую букву на место -й. При этом вторую, третью, ..., -ю буквы сдвинуть влево на одну позицию.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

"""
Дано слово. Переставить его первую букву на место -й. При этом
буквы сдвинуть влево на одну позицию.
"""

if __name__ == '__main__':
    w = str(input('Введите слово: '))
    k = int(input('Введите k: '))
    tmp = list(w)

    s = tmp[0]
    for i in range(k - 1, len(w) - 1):
        tmp[i] = tmp[i + 1]
    tmp[k - 1] = s

    w = ''.join(tmp)
    print(w)
```

Рисунок 4.3 Листинг программы

```
Введите слово: привет
Введите k: 2
ппвет
```

Рисунок 4.4 Выполнение программы

Усложненное задание. Дано предложение. Напечатать все его слова в порядке убывания их длин.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == '__main__':
    s = str(input('Введите слово: '))
    n = 0
    p = 0
    for i in range(0, len(s) - 1):
        if s[i] == "н" and (s[i + 1] == ' ' or i == len(s)):
            n += 1
        if s[i] == "п" and (s[i + 1] == ' ' or i == len(s)):
            p += 1
    print("На н - ", n, "\nОканчивающихся на п - ", p)
```

Рисунок 4.5 Листинг программы

```
C:\ProgramData\Anaconda3\envs\Laba_2_3\python.exe D:/git/Laba_2_3/pov.py
Введите слово: pp nn pp
На н - 1
Оканчивающихся на п - 2
```

Рисунок 4.6 Выполнение программы

4. Сделал коммит, выполнил слияние с веткой main, и запустил изменения в уд. репозиторий.


```
D:\git\Laba_2_3>git add .

D:\git\Laba_2_3>git commit -m
error: switch `m' requires a value

D:\git\Laba_2_3>
D:\git\Laba_2_3>git commit -m "Выполненные задания"
[develop e9e953d] Выполненные задания
```

Рисунок 4.1 Фиксация и коммит файлов

```
D:\git\Laba_2_3>git merge develop
Merge made by the 'ort' strategy.
 ind_1.py | 14 ++++++
 ind_2.py | 15 ++++++
 ind_3.py | 20 ++++++
 pov.py   | 13 ++++++
 prim_1.py | 7 ++++++
 prim_2.py | 13 ++++++
 prim_3.py | 57 ++++++
 7 files changed, 139 insertions(+)
 create mode 100644 ind_1.py
 create mode 100644 ind_2.py
 create mode 100644 ind_3.py
 create mode 100644 pov.py
 create mode 100644 prim_1.py
 create mode 100644 prim_2.py
 create mode 100644 prim_3.py
```

Рисунок 4.2 Слияние ветки develop с main

```
D:\git\Laba_2_3>git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 657 bytes | 657.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/LenkaGolovach/Laba_2_3.git
 e71c96f..0b7bab8  main -> main
```

Рисунок 4.3 Пуш коммитов

<div> <div>main</div> <div>2 branches</div> <div>0 tags</div> </div> <div>Go to file</div> <div>Add file</div> <div>Code</div>		
<div> <div>LenkaGolovach</div> <div>отсортированные</div> <div>0b7bab8 21 seconds ago</div> <div>7 commits</div> </div>		
индивидуальные	отсортированные	21 seconds ago
примеры	отсортированные	21 seconds ago
.gitignore	ignore	2 hours ago
LICENSE	Initial commit	2 hours ago
README.md	Initial commit	2 hours ago
pov.py	Выполненные задания	4 minutes ago

Рисунок 4.4 Изменения на уд. сервере

Контр. вопросы и ответы на них:

1. Что такое строки в языке Python?

Строки в Python - упорядоченные последовательности символов, используемые для хранения и представления текстовой информации, поэтому с помощью строк можно работать со всем, что может быть представлено в текстовой форме.

2. Какие существуют способы задания строковых литералов в языке Python?

Строки в апострофах и в кавычках, экранированные последовательности, "сырые" строки, строки в тройных апострофах или кавычках

3. Какие операции и функции существуют для строк?

Сложение, дублирование, длина строки, извлечение среза и т. д.

4. Как осуществляется индексирование строк?

Доступ к символам в строках основан на операции индексирования – после строки или имени переменной, ссылающейся на строку, в квадратных скобках указываются номера позиций необходимых символов.

5. Как осуществляется работа со срезами для строк?

Есть три формы срезов. Самая простая форма среза: взятие одного символа строки, а именно, $S[i]$ — это срез, состоящий из одного символа, который имеет номер i , при этом считая, что нумерация начинается с числа 0. То есть если $S = \text{'Hello'}$, то $S[0] == \text{'H'}$, $S[1] == \text{'e'}$, $S[2] == \text{'l'}$, $S[3] == \text{'l'}$, $S[4] == \text{'o'}$.

Если указать отрицательное значение индекса, то номер будет отсчитываться с конца, начиная с номера -1.

Срез с двумя параметрами: $S[a:b]$ возвращает подстроку из b -а символов, начиная с символа с индексом a , то есть до символа с индексом b , не включая его.

6. Почему строки Python относятся к неизменяемому типу данных?

Строки — один из типов данных, которые Python считает неизменяемыми, что означает невозможность их изменять. Python дает возможность изменять (заменять и перезаписывать) строки.

7. Как проверить то, что каждое слово в строке начинается с заглавной буквы?

```
string.istitle()
```

8. Как проверить строку на вхождение в неё другой строки?

```
string.find()
```

9. Как найти индекс первого вхождения подстроки в строку?

```
s.partition(<sep>)
```

10. Как подсчитать количество символов в строке?

```
len(s)
```

11. Как подсчитать то, сколько раз определённый символ встречается в строке?

```
s.count(<sub>)
```

12. Что такое f-строки и как ими пользоваться?

Эти строки улучшают читаемость кода, а также работают быстрее чем другие способы форматирования. F-строки задаются с помощью литерала «f» перед кавычками. Пример: `print(f"Меня зовут {name} Мне {age} лет.")`

13. Как найти подстроку в заданной части строки?

```
s.find(значение, начало, конец)
```

14. Как вставить содержимое переменной в строку, воспользовавшись методом format()?

```
print('{}'.format(s))
```

15. Как узнать о том, что в строке содержатся только цифры?

```
s.isdigit()
```

16. Как разделить строку по заданному символу?

`str.split()`

17. Как проверить строку на то, что она составлена только из строчных букв?

`s.isalpha()`

18. Как проверить то, что строка начинается со строчной буквы?

`s.istitle()`

19. Можно ли в Python прибавить целое число к строке?

Нет

20. Как «перевернуть» строку?

`s.reverse()`

21. Как объединить список строк в одну строку, элементы которой разделены дефисами?

`str.split('-')`

22. Как привести всю строку к верхнему или нижнему регистру?

`s.upper()`

`s.lower`

23. Как преобразовать первый символ строки к верхнему регистру?

`s.capitalize()`

24. Как проверить строку на то, что она составлена только из прописных букв?

`s.isupper()`

25. В какой ситуации вы воспользовались бы методом `splitlines()` ?

`s.splitlines()` делит `s` на строки и возвращает их в списке. Любой из следующих символов или последовательностей символов считается границей строки.

26. Как в заданной строке заменить на что-либо все вхождения некоей подстроки?

`s.replace(old, new)`

27. Как проверить то, что строка начинается с заданной последовательности символов, или заканчивается заданной последовательностью символов?

`str.startswith()` и `str.endswith()`

28. Как узнать о том, что строка включает в себя только пробелы?

`s.isspace()`

29. Что случится, если умножить некую строку на 3?

`Asd*3 = AsdAsdAsd`

30. Как привести к верхнему регистру первый символ каждого слова в строке?

`s.title()`

31. Как пользоваться методом `partition()`?

Метод `partition()` разбивает строку при первом появлении строки аргумента и возвращает кортеж, содержащий часть перед разделителем, строку аргумента и часть после разделителя.

32. В каких ситуациях пользуются методом `rfind()`?

`s.rfind(<sub>)` возвращает индекс последнего вхождения подстроки `<sub>` в `s`, который соответствует началу `<sub>`.