**Uživatelská příručka**

**SlovníkLite**

**Obsah:**

První spuštění…………………………………………………………………………………………………… 3

Registrace studenta………………………………………………………………………………………….. 4

Výběr studenta…………………………………………………………………………………………………. 5

Výběr jazyku…………………………………………………………………………………………………….. 6

Výběr učebnice………………………………………………………………………………………………… 7

Výběr lekce – přidání nové………………………………………………………………………………. 8

Přidat slovíčka…………………………………………………..…………………………………………….. 9

Vypsat slovíčka…………………………………………………………………………………………….…. 10

Testování………………………………………………………………………………………………………… 11

Nastavení……………………………………………………………………………………………………….. 12

Výsledky studenta…………………………………………………………………………………………… 13

Email vývojářům……………………………………………………………………………………………… 14

Pokud budete chtít dostávat informace o případných nových verzích, použijte v programu možnost kontaktu na vývojáře a do emailu napište „Žádám o registraci.“

**První spuštění.**

První spuštění chvilku potrvá, vytváří se veškeré potřebné soubory a to je závislé na rychlosti Vašeho počítače. Nezbyde Vám nic jiného, než si chvilku počkat.

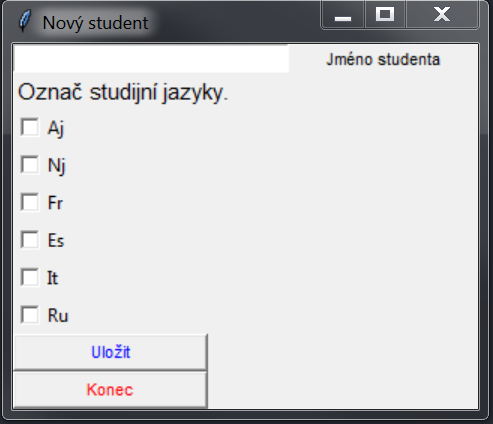
Po prvním spuštění aplikace uvidíte následující výchozí okno.

Zároveň s tím se provede výchozí nastavení některých hodnot. Podrobně se na ně podíváme v sekci „Nastavení“



**Registrace studenta:**

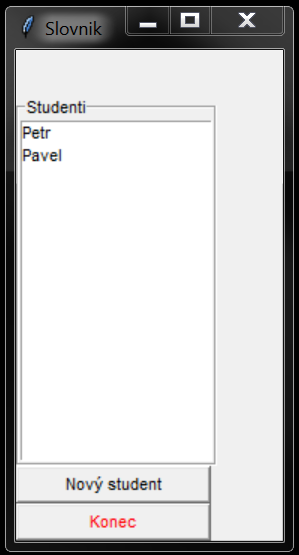
V základním okně, kliknutím na tlačítko „Nový student“ otevřete nové okno pro registraci studenta. Aplikace umožňuje max. 3 studenty. Jestli zaregistrujete všechny Vaše děti ihned, záleží čistě na Vás. Přidat dalšího studenta, ale jde kdykoli během používání.



Jednoduše zadejte jméno studenta, vyberte studijní jazyky a klikněte „Uložit“.

Není nutné vybrat všechny studijní jazyky ihned, můžete klidně vybrat jazyk pouze jeden, další jazyky jdou časem přidat v sekci nastavení.

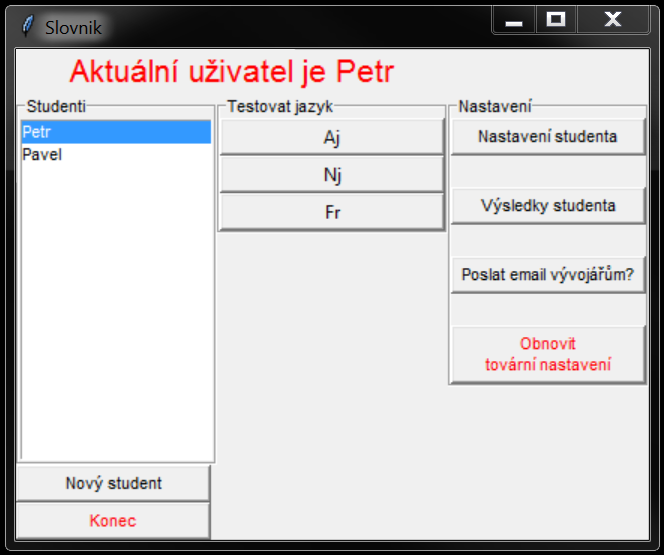
Po uložení a ukončení okna, byste měli vidět zaregistrovaného studenta.

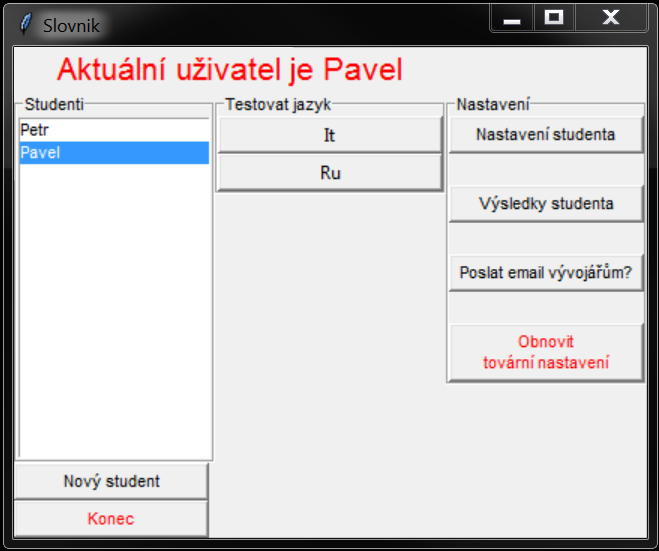


**Výběr studenta:**

Kliknutím na jméno studenta, se automaticky načtou jeho studijní jazyky a také se zobrazí boční panel.(toho si zatím nebudeme všímat)

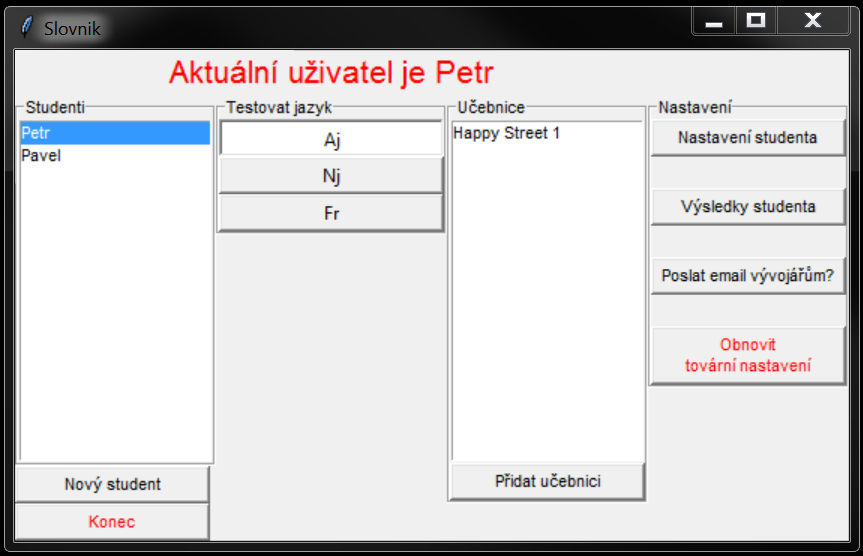
Studenta změníme pouhým kliknutím na jiné jméno v seznamu.





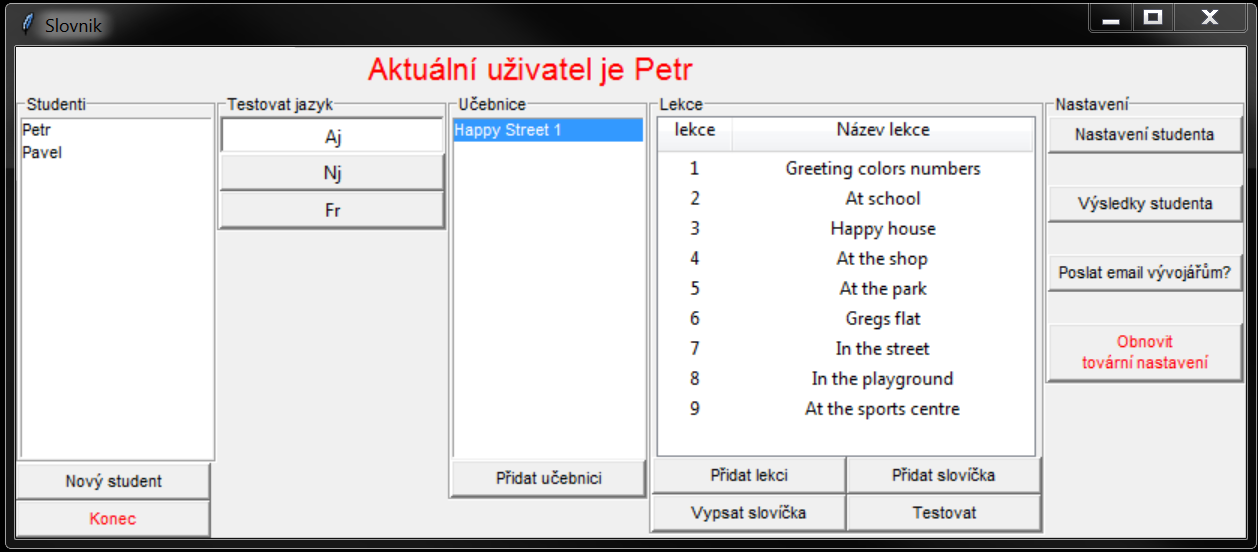
**Výběr jazyku:**

Zvolením studijního jazyku se zobrazí pole učebnic. Slovník má v sobě ve výchozím stavu učebnici angličtiny „Happy Street 1“.



**Výběr učebnice:**

Kliknutím na název učebnice se zobrazí poslední pole a to seznam lekcí.



Pokud vaše učebnice daného jazyku není v seznamu, klinutím na tlačítko „Přidat učebnici“ otevřete nové okno, kde jednoduše vložíte a uložíte název nové učebnice.



**Dejte pozor na to, ke kterému jazyku učebnici ukládáte.**

**Uložení učebnice a následně lekcí a slovíček do jiného jazyku bude mít vliv na jiné funkce programu. Zejména při poslechu výslovnosti slovíček.**

**Například, když chybně uložíte učebnici ruštiny do angličtiny, bude se program snažit přečíst ruské slovíčka anglicky. Což Vám určitě ke studiu moc nepomůže.**

**Výběr lekce – přidání nové:**

Pokud jste zvolili učebnici a seznam lekcí je prázdný, musíte vytvořit první lekci kliknutím na „Přidat lekci“, kde zadáte číslo lekce a její název.



Studijní lekci poté vyberete klinutím na název lekce. Řádce se změní barevnost.

Tím máte zpřístupněné funkce slovníku.

**Přidat slovíčka:**

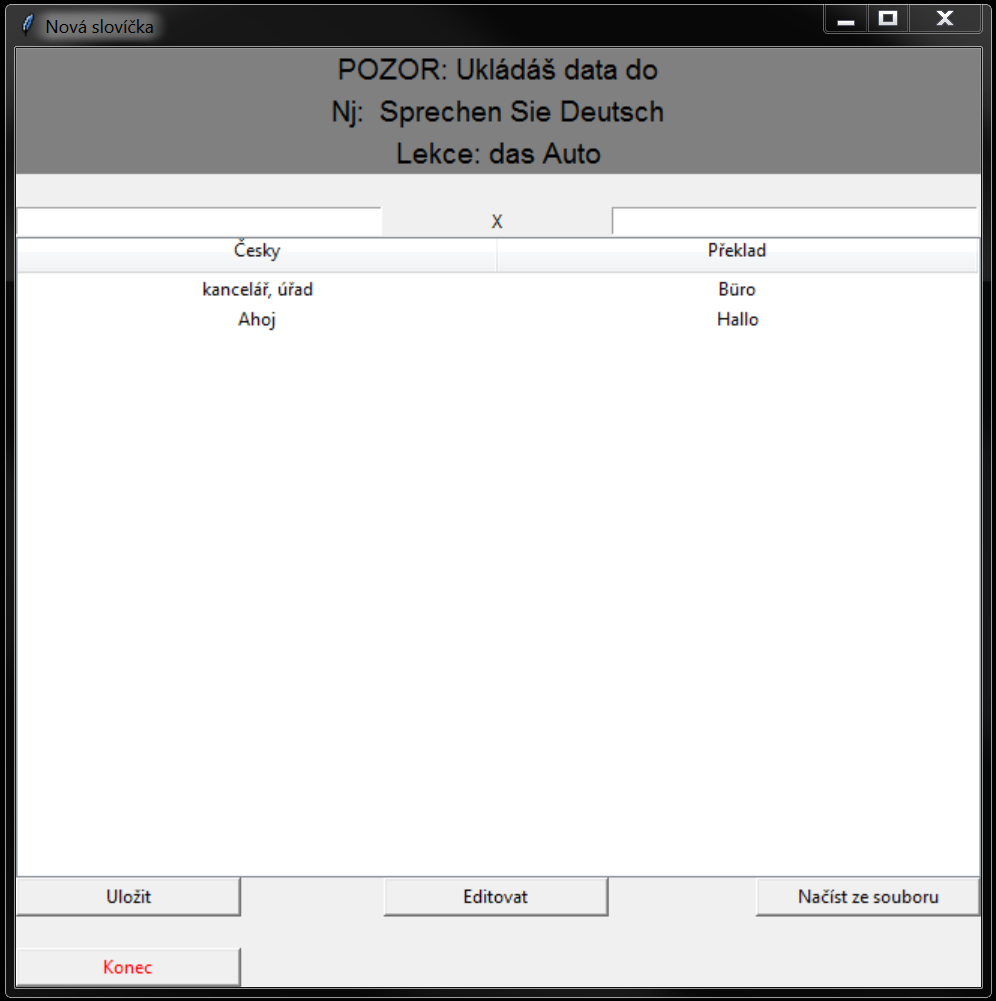
Slovíčka do lekce jdou přidat dvěma způsoby. Ručně a importem z externích souborů.

Obojí se provádí z okna „Přidat slovíčka“.

Při ručním vkládání jednoduše zadejte vlevo české slovo, vpravo pak jeho překlad a klávesou „Enter“ se slovo přidá dolů do seznamu. Takto pokračujte dokut nezadáte všechna slovíčka.

Jestliže si během zadávání všimnete nějakého překlepu, klikněte myší na příslušný řádek a zvolte „Editovat“. Zvolené slovo se zobrazí nahoře kde provedete úpravu a klávesou „Enter“ opět potvrdíte.

Tlačítkem „Uložit“ se všechny slovíčka přesunou do databáze.



Slovník umí slovíčka naimportovat hromadně ze souboru. Podporované jsou soubory .txt, .csv a .xml.

Pro správné uložení slovíček je ale nutné dodržet přesný tvar zápisu do souboru.

U souborů typu .txt a .csv, použijte jako oddělovač mezi českým slovem a překladem lomítko /, přičemž na každé řádce je jeden pár slovíček. Pokud má slovíčko více významů, můžete použít čárku.

Např:

Ahoj/Hallo

kancelář, úřad/Büro

u souborů .xml(Excel) je součástí programu soubor slovicka.xml do kterého můžete zapisovat.

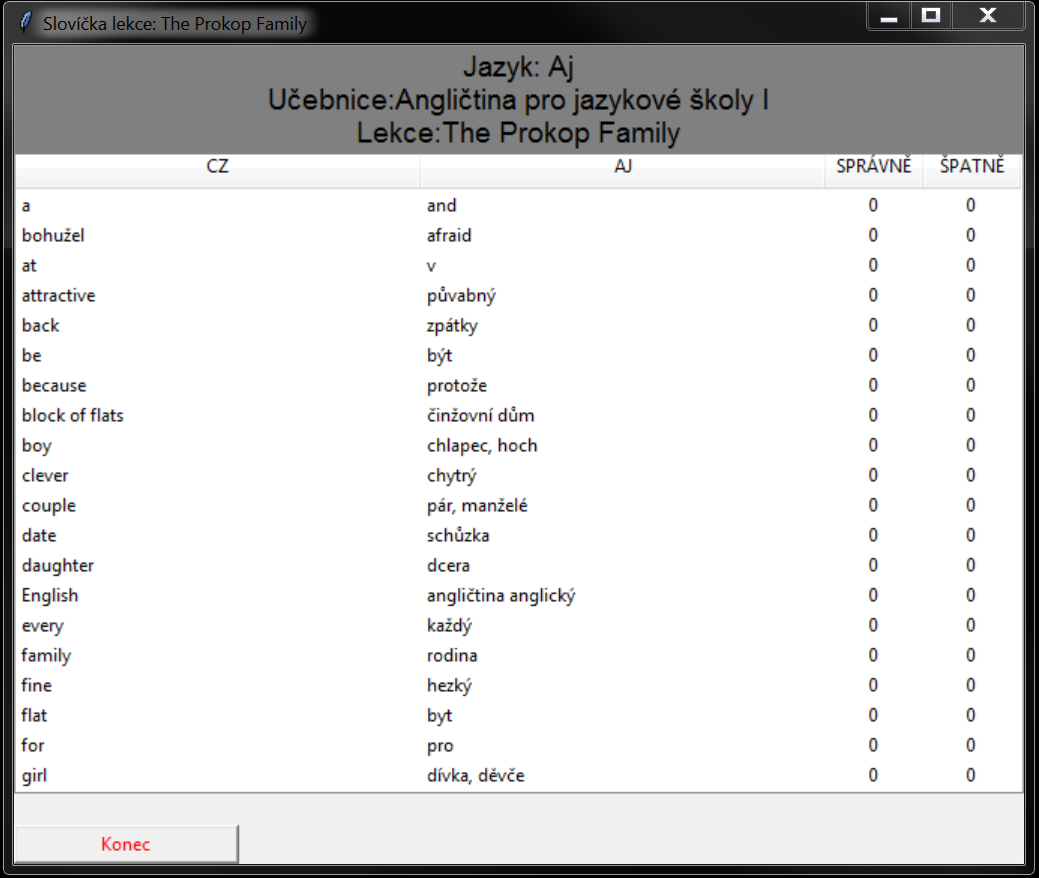
Je nutné ale ponechat v prvním řádku označení sloupců.

**Vypsat slovíčka:**

Zvolením lekce si můžeme uložená slovíčka nechat vypsat.

Sloupce SPRÁVNĚ a ŠPATNĚ značí počet odpovědí z testů. V tomto případě ještě žádný test neproběhl, proto se zobrazují všude nuly.

Kliknutím na řádku, nebo posouváním pomocí šipek nahoru a dolů, nám počítač přečte slovíčko cizího jazyku.



**Upozornění:**

**Systém Windows-7 a Windows-8, neumožňují číst jiný jazyk než angličtinu.**

**Pokut chcete využít čtení i u ostatních jazyků, budete muset přejít na Windows-10 a příslušný jazyk si přidat v Ovládací panely/Rozpoznávání řeči.**

**Testování:**

Jestliže máte vybraného studenta, jazyk, učebnici a lekci, můžete spustit „Testovat“.

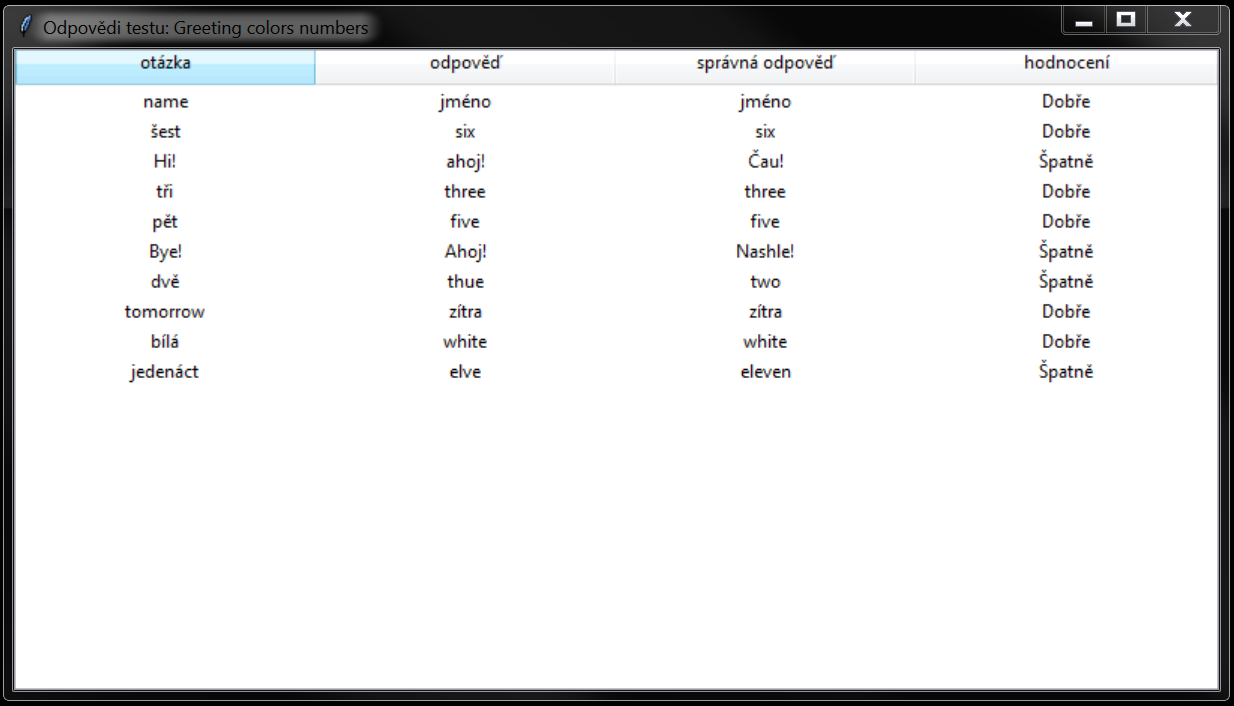
Program vybere náhodně předem daný počet slovíček a kliknutím „Spustit test“ nastane konečně samotné testování, kdy vkládáte odpovědi do připraveného pole a klávesou „Enter“ se posouváte dále. Program vyhodnotí odpověď a vypíše v seznamu.

Program ignoruje velká a malá písmena, také v případě více významů stačí pouze jedno správné slovíčko, jak je vidět na obrázku.

Dále vidíte Vaši aktuální úspěšnost a počet slovíček do konce testu.



Na konci testu se výsledky automaticky uloží a zobrazí.

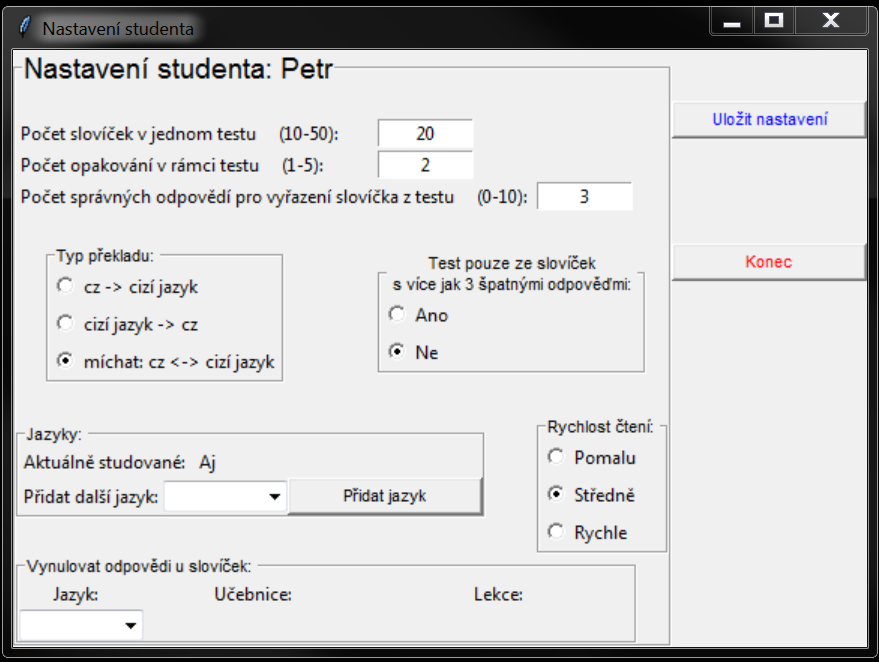


Opětovné kliknutí na tlačítko „Spustit Test“ spustí testování znovu se stejnými slovíčky.

Chcete-li slovíčka jiná, zavřete okno a otevřete jej znovu. Program náhodně vygeneruje nový seznam pro testování.(může se stát, že některá slovíčka budou stejná)

**Nastavení:**

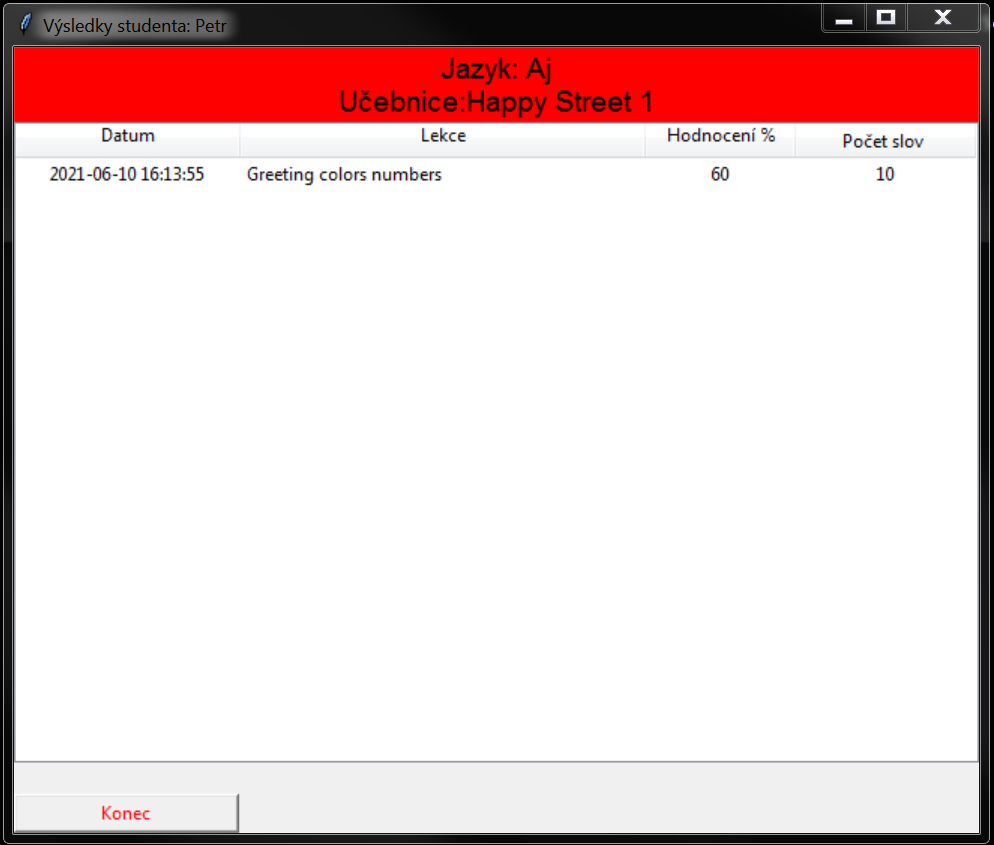
Při registraci studenta se vytvoří nějaké výchozí hodnoty nastavení, ale každý student si je může podle potřeby upravit.



Toto jsou přednastavené hodnoty pro všechny studenty, které si můžete dle libosti kdykoli změnit.

**Výsledky studenta:**

Pokud budete chtít vidět, zda vaše dítě opravdu testovalo, použijte tlačítko „Výsledky studenta“.



**Email vývojářům:**

Jestliže se stane něco neočekávaného, nějaká chyba programu, nebo nám bude chtít dát vědět vaše poznatky, nebo třeba i poděkovat, můžete použít „Poslat email vývojářům“.

Pokud máte nainstalovaný MS Outlook, automaticky se Vám vytvoří nová zpráva s vyplněnou emailovou adresou a předmětem zprávy.

Pokud Outlook nemáte, adresy se zobrazí v malém okně.

**Obnovit tovární nastavení:**

**Jestliže z nějakého důvodu budete potřebovat obnovit výchozí stav programu, myslete na to, že se automaticky smažou nejenom Vaše výsledky testů, ale i všechny učebnice a slovíčka, která jste do programu přidali.**