R通道：

用來控制高光顏色

高光顏色值= R通道值 \* 高光顏色參數 \* 高光強度參數；

（高光顏色參數與高光強度 在material中可進行修改）

翻譯：R通道顏色值越接近1，高光越強。若為0則無高光

G通道：

用來控制陰影

值小於0.1時是第二層固定陰影

B通道

用來控制高光範圍

越接近0，代表越不會出現高光，越接近1，高光越容易出現。