## Оглавление

Предисловие	12
Благодарности	14
О книге	16
Аудитория	
Структура издания	17
О коде	18
Требования к программному и аппаратному обеспечению	18
Об авторе	19
Об обложке	19
Часть I. Обзор React	
Глава 1. Что такое React	23
1.1. Знакомство с React	23
1.1.1. Для кого эта книга	26
1.1.2. Примечание об инструментарии	27
1.1.3. Кто использует React	27
1.2. Чего React не делает	29
1.3. Виртуальная объектная модель документа в React	32
1.3.1. Объектная модель документа	34
1.3.2. Виртуальная объектная модель документа	35
1.3.3. Обновления и отличия	36
1.3.4. Виртуальная DOM: жажда скорости	37
1.4. Компоненты — базовая единица React	38
1.4.1. Компоненты в целом	38
1.4.2. Компоненты в React: инкапсулированные и многоразовые	39
1.5. React для командной работы	
1.6 Pesione	42

Глава 2. <hello world!=""></hello> : наш первый компонент	<b>4</b> 4
2.1. Введение в компоненты React	46
2.1.1. Данные приложения	48
2.1.2. Несколько компонентов: гибридные и родственные отношени	ıя 50
2.1.3. Установление отношений компонентов	51
2.2. Создание компонентов в React	53
2.2.1. Создание элементов React	54
2.2.2. Рендеринг вашего первого компонента	57
2.2.3. Создание компонентов React	59
2.2.4. Создание классов React	59
2.2.5. Метод рендеринга	60
2.2.6. Проверка свойств с помощью PropTypes	61
2.3. Время жизни и время компонента	65
2.3.1. «Реактивное» состояние	65
2.3.2. Установка начального состояния	68
2.4. Знакомство с JSX	76
2.4.1. Создание компонентов с помощью JSX	76
2.4.2. Преимущества JSX и отличия от HTML	79
2.5. Резюме	80
Часть II. Компоненты и данные в React	
<b>Глава 3.</b> Данные и потоки данных в React	83
3.1. Использование состояния	
3.1.1. Что такое состояние	
3.1.2. Изменяемое и неизменяемое состояние	86
3.2. Состояние в React	89
3.2.1. Изменяемое состояние в React: состояние компонента	
3.2.2. Неизменяемое состояние в React: свойства	94
3.2.3. Работа со свойствами: PropTypes и свойства по умолчанию	
3.2.4. Функциональные компоненты без состояния	96
3.3. Связь компонентов	
3.4. Однонаправленный поток данных	
3.5. Резюме	101
	101
<b>Глава 4.</b> Рендеринг и методы жизненного цикла в React	103
Глава 4. Рендеринг и методы жизненного цикла в React	103
<b>Глава 4.</b> Рендеринг и методы жизненного цикла в React	103 103
Глава 4. Рендеринг и методы жизненного цикла в React	

## 8 Оглавление

	4.1.4. Развертывание	106
	4.1.5. Сервер АРІ и база данных	107
	4.1.6. Запуск приложения	107
	4.2. Процесс рендеринга и методы жизненного цикла	108
	4.2.1. Знакомство с методами жизненного цикла	108
	4.2.2. Типы методов жизненного цикла	110
	4.2.3. Начальный метод и метод типа «будет»	114
	4.2.4. Монтирование компонентов	115
	4.2.5. Методы обновления	119
	4.2.6. Методы размонтирования	122
	4.2.7. Перехват ошибок	125
	4.3. Начало создания Letters Social	129
	4.4. Резюме	137
Г	лава <b>5.</b> Работа с формами в React	138
	5.1. Создание сообщений в Letters Social	139
	5.1.1. Требования к данным	139
	5.1.2. Обзор и иерархия компонентов	140
	5.2. Веб-формы в React	142
	5.2.1. Начало работы с веб-формами	142
	5.2.2. Элементы и события формы	143
	5.2.3. Обновление состояния в формах	147
	5.2.4. Контролируемые и неконтролируемые компоненты	148
	5.2.5. Подтверждение и очистка формы	150
	5.3. Создание новых сообщений	153
	5.4. Резюме	156
Г	глава 6. Интеграция сторонних библиотек с React	157
	6.1. Отправка сообщений в API Letters Social	158
	6.2. Расширение компонента с помощью карт	
	6.2.1. Разработка компонента DisplayMap с использованием ссылок	
	6.2.2. Создание компонента LocationTypeAhead	
	6.2.3. Обновление CreatePost и добавление карт в сообщения	
	6.3. Резюме	
Г	<b>лава 7.</b> Маршрутизация в React	180
•	7.1. Что такое маршрутизация	
	7.2. Создание роутера	
	7.2.1. Маршрутизация компонентов	
	7.2.2. Создание компонента <route></route>	

7.2.3. Сборка компонента <router></router>	187
7.2.4. Сопоставление URL-адресов и параметризованной	
маршрутизации	
7.2.5. Добавление маршрутов в компонент Router	
7.3. Резюме	199
Глава 8. Маршрутизация и интеграция Firebase	200
8.1. Использование роутера	201
8.1.1. Создание страницы для сообщения	207
8.1.2. Создание компонента <link/>	208
8.1.3. Создание компонента <notfound></notfound>	212
8.2. Интеграция Firebase	213
8.3. Резюме	221
Глава 9. Тестирование компонентов React	222
9.1. Типы тестирования	
9.2. Тестирование компонентов React с помощью Jest, Enzyme	
и React-test-renderer	
9.3. Написание первых тестов	229
9.3.1. Начало работы с Jest	230
9.3.2. Тестирование функционального компонента без состояния	231
9.3.3. Тестирование компонента CreatePost без Enzyme	236
9.3.4. Покрытие тестированием	245
9.4. Резюме	248
Часть III. Архитектура React-приложений	
Глава 10. Архитектура приложения Redux	251
10.1. Архитектура приложения Flux	
10.1.1. Знакомьтесь с Redux: вариант Flux	255
10.1.2. Настройка для Redux	258
10.2. Действия в Redux	259
10.2.1. Определение типов действий	261
10.2.2. Создание действий в Redux	263
10.2.3. Создание действий для хранилища и диспетчера Redux	264
10.2.4. Асинхронные действия и промежуточное ПО	268
10.2.5. Redux или не Redux?	275
10.2.6. Тестирование действий	277
10.2.7. Создание пользовательского промежуточного ПО Redux	
для отчетов о сбоях	
10.3. Резюме	282

## 10 Оглавление

Глава 11. Интеграция Redux и React	283
11.1. Редукторы определяют, как должно измениться состояние	284
11.1.1. Форма состояния и начальное состояние	284
11.1.2. Настройка редукторов для реагирования на входящие действия	286
11.1.3. Объединение редукторов в нашем хранилище	294
11.1.4. Тестирование редукторов	295
11.2. Сведение React и Redux	297
11.2.1. Контейнеры против показательных компонентов	297
11.2.2. Использование <provider></provider> для подключения компонентов к хранилищу Redux	301
11.2.3. Связывание действий с обработчиками событий компонентов	
11.2.4. Обновление тестов	
11.3. Резюме	
	242
Глава 12. React на стороне сервера и интеграция React Router	
12.1. Что такое рендеринг на стороне сервера	
12.2. Зачем рендерить на сервере	
12.3. Нужен ли вам рендеринг на стороне сервера?	
12.4. Рендеринг компонентов на сервере	
12.5. Переход на React Router	
12.6. Обработка аутентифицированных маршрутов с помощью роутера React	
12.7. Рендеринг на стороне сервера с получением данных	
12.8. Резюме	350
Глава 13. Введение в React Native	352
13.1. Обзор React Native	352
13.2. React и React Native	
13.3. Когда использовать React Native	
13.4. Простейший пример Hello World	
13.5. Дальнейшее изучение	
13.6. Резюме	