Fundamentos de Organización de Datos

Archivos Maestro - Detalle

Algorítmica clásica sobre archivos

Archivo maestro: Resume información sobre el dominio de un problema específico.

Ejemplo: El archivo de productos de una empresa.

Archivo detalle: Contiene movimientos realizados sobre la información almacenada en el maestro.

Ejemplo: Las ventas de los productos de la empresa realizadas en un día particular.

Algorítmica clásica sobre archivos

Importante: Analizar las precondiciones de cada caso particular.

Los algoritmos a desarrollar deben tener en cuenta estas precondiciones, caso contrario determina la falla de su ejecución.

Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle - Precondiciones

- Existe un archivo maestro.
- Existe un único archivo detalle que modifica al maestro.
- Cada registro del detalle modifica a un solo registro del maestro.
- No todos los registros del maestro son necesariamente modificados.
- Cada elemento del maestro que se modifica, es alterado por un solo un elemento del archivo detalle.
- Ambos archivos están ordenados por igual criterio.

Ejemplo: Definición de tipos

```
type
   producto = record
     cod: string[4];
     descripcion: string[30];
     pu: real; {precio unitario}
     stock: integer;
   end;
   venta prod = record
     cod: string[4];
     cant vendida: integer;
   end;
   maestro = file of producto;
   detalle = file of venta prod;
```

Ejemplo: variables y operaciones

var mae: maestro; det: detalle; regm: producto; regd: venta prod; begin { Inicio del programa } assign(mae, 'maestro'); assign(det, 'detalle'); reset (mae);

reset (det);

Ejemplo: algoritmo

```
{Loop archivo detalle}
while not (EOF (det)) do begin
   read (mae, reqm); // Lectura archivo maestro
   read (det, reqd); // Lectura archivo detalle
   {Se busca en el maestro el producto del
   detalle}
   while (regm.cod <> regd.cod) do
     read (mae, regm);
```

end.

```
{Se modifica el stock del producto con la
  cantidad vendida de ese producto}
  reqm.stock := reqm.stock-reqd.cant vendida;
  {Se reubica el puntero en el maestro}
  seek (mae, filepos (mae) -1);
  {Se actualiza el maestro}
  write(mae, regm);
end; // Fin while archivo detalle
close (det);
close (mae);
```

Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle

- Existe un archivo maestro.
- Existe un único archivo detalle que modifica al maestro.
- Cada registro del detalle modifica a un registro del maestro.
- No todos los registros del maestro son necesariamente modificados.
- Cada elemento del archivo maestro puede no ser modificado, o ser modificado por uno o más elementos del detalle.
- Ambos archivos están ordenados por igual criterio.

Ejemplo: Definición de tipos

```
type
   producto = record
     cod: string[4];
     descripcion: string[30];
     pu: real;
     stock: integer;
   end;
   venta prod = record
     cod: string[4];
     cant vendida: integer;
   end;
   detalle = file of venta prod;
   maestro = file of producto;
```

Ejemplo: variables y operaciones

var

```
mae: maestro;
    det: detalle;
    regm: producto;
    regd: venta prod;
    cod actual: string[4];
    tot vendido: integer;
begin {Inicio del programa}
    assign(mae, 'maestro');
    assign(det, 'detalle');
    reset (mae);
    reset (det);
```

Ejemplo: algoritmo

```
{Loop archivo detalle}
while not (EOF (det)) do begin
   read (mae, reqm); // Lectura archivo maestro
   read (det, reqd); // Lectura archivo detalle
   {Se busca en el maestro el producto del
   detalle}
   while (regm.cod <> regd.cod) do
     read (mae, regm);
```

```
{Se totaliza la cantidad vendida del detalle}
cod actual := regd.cod;
tot vendido := 0;
while (regd.cod = cod actual) do begin
  tot vendido:=tot vendido+regd.cant vendida;
  read (det, regd);
end;
{Se actualiza el stock del producto con la
cantidad vendida del mismo}
regm.stock := regm.stock - tot vendido;
```

```
{se reubica el puntero en el
     maestro}
     seek (mae, filepos (mae) -1);
     {se actualiza el maestro}
     write (mae, regm);
   end;
   close (det);
   close (mae);
end.
```

¿Diferencia entre este ejemplo y el anterior?

Se agrega una iteración que permite agrupar todos los registros del detalle que modificarán a un elemento del maestro.

¿Inconvenientes de esta solución?

La segunda operación **read** sobre el archivo detalle se hace sin controlar el fin de datos del mismo. Podría solucionarse agregando un **if** que permita controlar dicha operación, pero cuando finaliza la iteración interna, al retornar a la iteración principal se lee otro registro del archivo detalle, perdiendo así un registro.

Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle

```
const valoralto = '9999';
type str4 = string[4];
   producto = record
      cod: str4;
      descripcion: string[30];
      pu: real;
      stock: integer;
   end;
   venta prod = record
      cod: str4;
      cant vendida: integer;
   end;
   detalle = file of venta prod;
   maestro = file of producto;
```

Ejemplo

var

```
regd: venta prod;
    regm: producto;
                        det: detalle;
    mae: maestro;
    total: integer;
                   aux: str4;
procedure leer (var archivo: detalle;
                var dato: venta prod);
begin
    if (not(EOF(archivo))) then
       read (archivo, dato)
    else
      dato.cod:= valoralto;
end;
```

```
{programa principal}
begin
    assign (mae, 'maestro');
    assign(det, 'detalle');
    reset (mae);
    reset (det);
    read (mae, regm);
    leer(det, regd);
```

{Se procesan todos los registros del archivo detalle}

```
while (regd.cod <> valoralto) do begin
aux := regd.cod;
total := 0;
```

```
{Se totaliza la cantidad vendida de
productos iguales en el archivo de detalle}
while (aux = regd.cod) do begin
  total := total + regd.cant_vendida;
  leer(det, regd);
end;
```

```
20
```

```
{se busca el producto del detalle en el maestro}
       while (reqm.cod <> aux) do
           read (mae, regm);
       {se modifica el stock del producto con la
       cantidad total vendida de ese producto}
       regm.cant := regm.cant - total;
       {se reubica el puntero en el maestro}
       seek (mae, filepos (mae) -1);
       {se actualiza el maestro}
       write(mae, regm);
       {se avanza en el maestro}
       if (not(EOF(mae))) then
           read (mae, reqm);
   end;
   close(det);
   close (mae);
end.
```