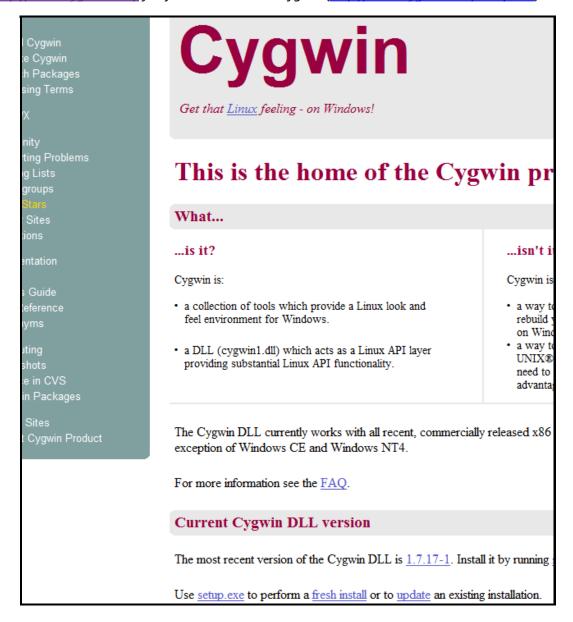
Entorno de Desarrollo de C/C++ para Windows

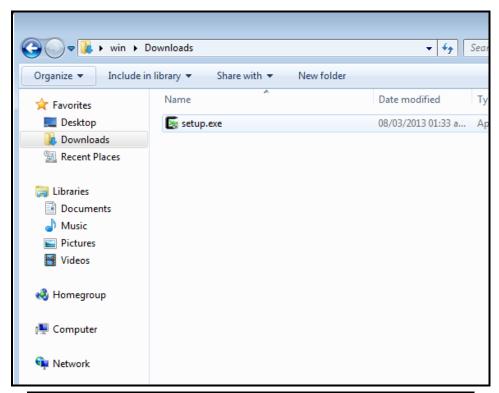
Instalación de Cygwin

Cygwin es una colección de herramientas de GNU para Windows. Entre las herramientas de desarrollo nos interesa el compilador GCC, el debugger GBD y demás herramientas necesarias para compilar como MAKE.

Ir a http://www.cygwin.com/ y bajar el instalador de Cygwin (http://www.cygwin.com/ y bajar el instalador de Cygwin (http://www.cygwin.com/setup.exe).

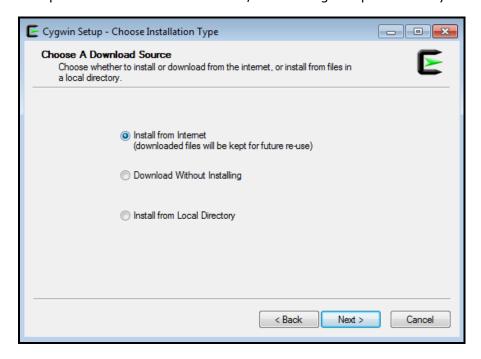


Ejecutar setup.exe y seguir la instalación.

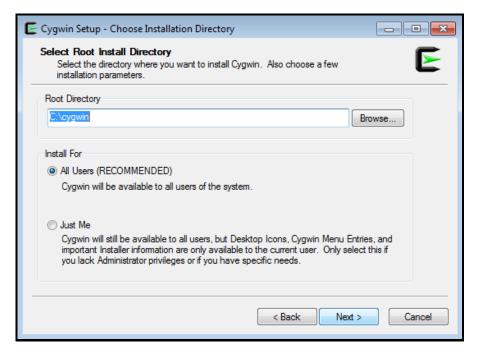




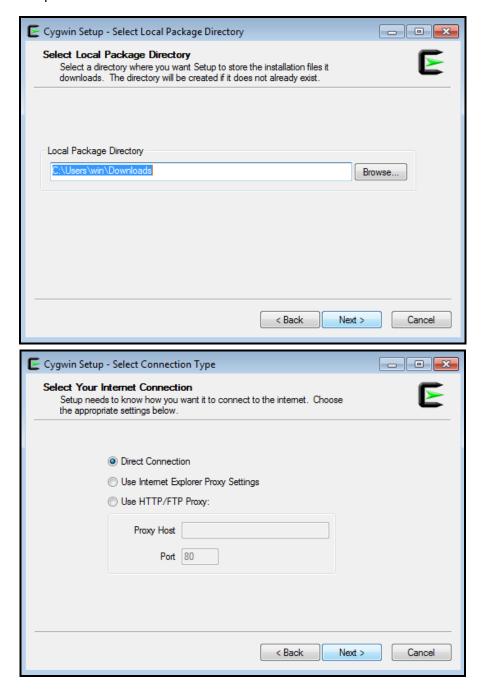
Si se está en una computadora con conexión a Internet, se debe elegir la opción "Install from Internet".



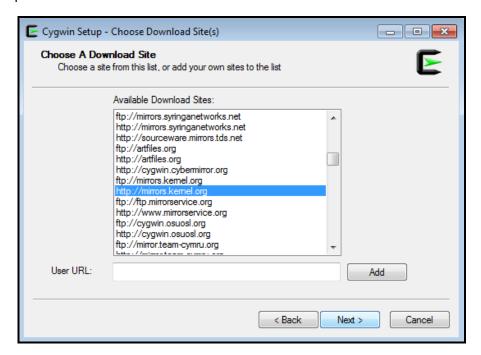
En la carpeta llamada *Root Directory* se van a instalar las herramientas que seleccionemos.



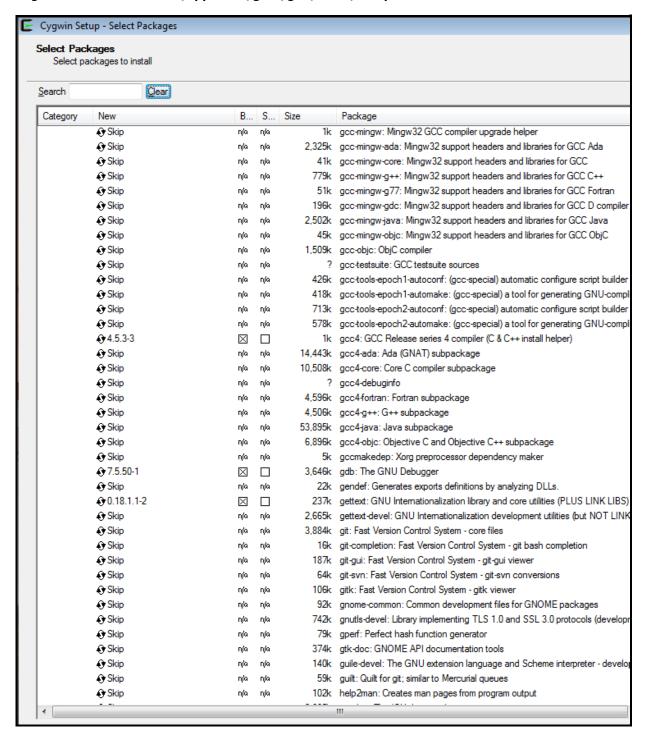
En la carpeta seleccionada quedarán los paquetes que descarguemos para una futura reinstalación o para copiarlos a otra computadora e instalarlos en ella.

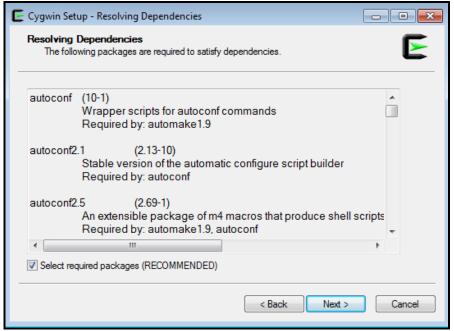


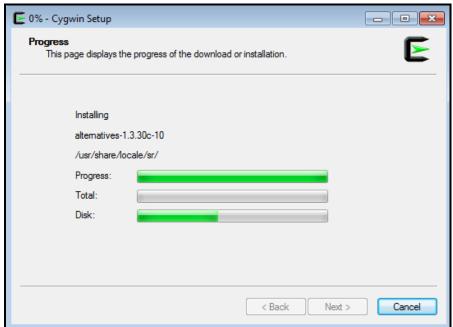
Se debe elegir desde dónde descargar los paquetes. Si se elige un servidor muy lento o que no funciona, se puede cambiar por otro.



Muchos paquetes ya están seleccionados, pero además se deben marcar para instalar los siguientes de la categoría devel: automake1.9, cppcheck, gcc4, gdb, make, libmpfr4

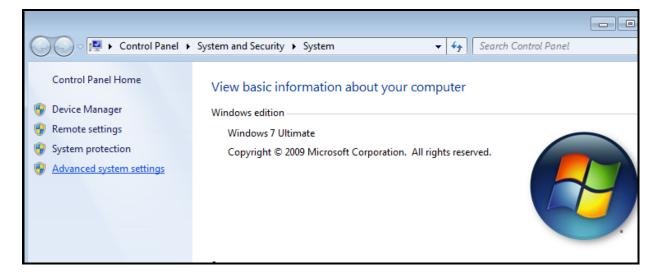




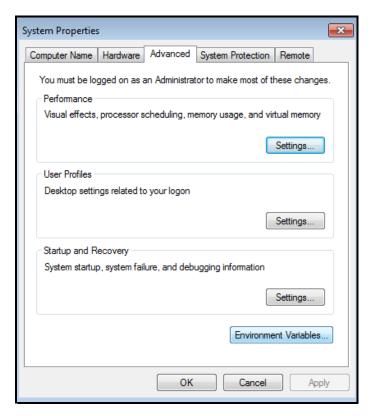




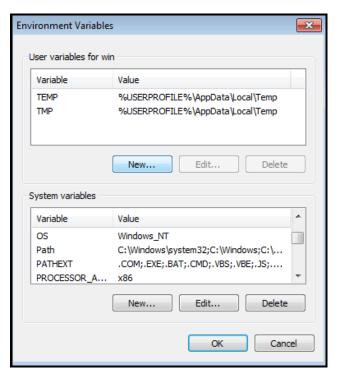
Finalizada la instalación se debe agregar la carpeta donde están las herramientas al *Path* de Windows. Yendo a **Panel de Control - System and Security - System** y eligiendo **Advanced system settings**.



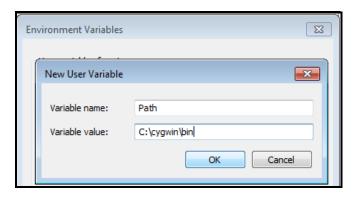
En la solapa Advanced, seleccionar el botón Environment Variables....



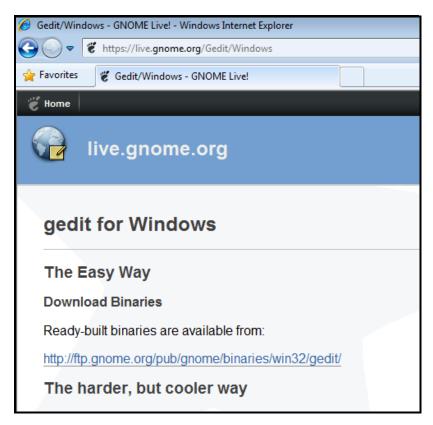
Se debe crear o editar una variable de **usuario** seleccionado en botón *New...* o *Edit...* debajo del recuadro *User variables for....* Si la variable Path ya existe, se la edita y si no existe, se la crea nueva.



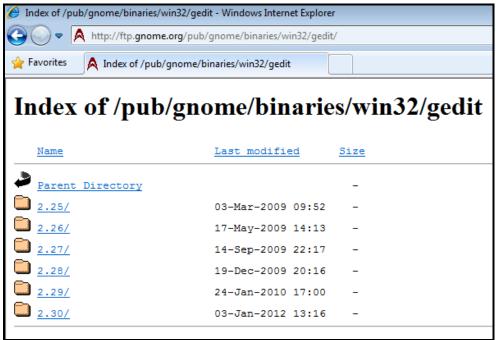
En caso de crearla, se le pone el nombre Path y como valor el nombre de la carpeta elegida para instalar Cygwin. Si la variable Path ya existía, simplemente al modificar su valor agregar al final un punto y coma y luego el nombre completo de la carpeta: C:\path\anterior;C:\Otro\Path\anterior;C:\cygwin\bin

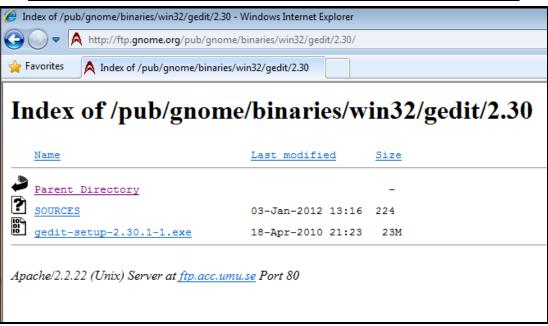


Para escribir nuestros programas sirve cualquier editor que esté hecho para programar. Típicamente estos editores resaltan la sintaxis del lenguaje y permiten mostrar números de línea, entre otras cosas. <u>Gedit</u> es uno de ellos. El bloc de notas de Windows **no es recomendable**.

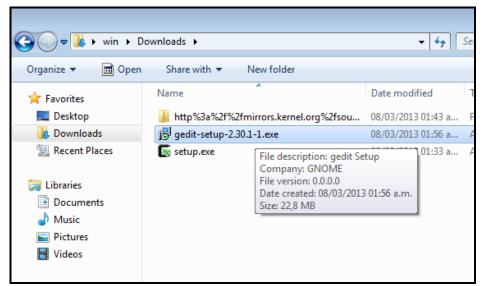


Está disponible para Windows.

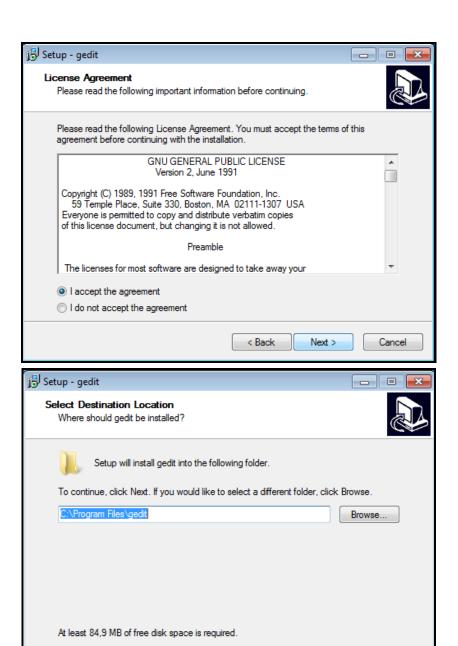




Su instalación es muy sencilla.





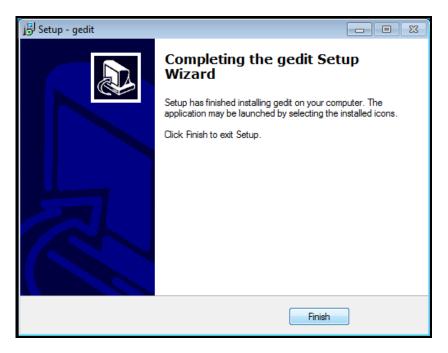


< Back

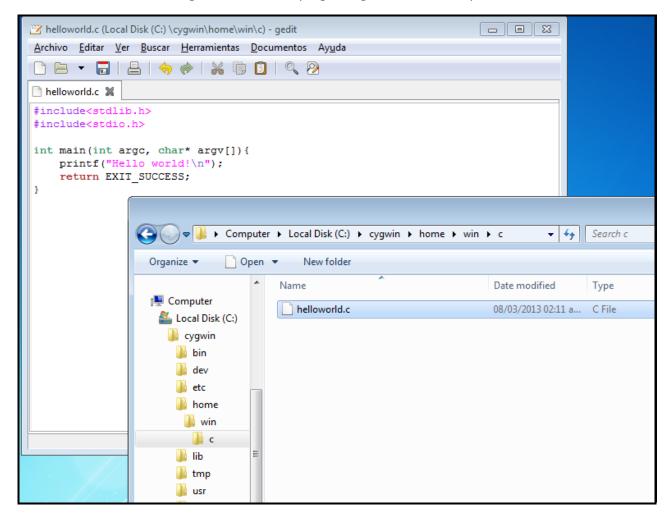
Next >

Cancel

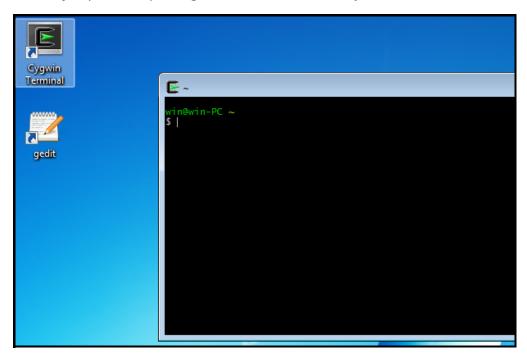




Cygwin crea un entorno UNIX completo dentro de Windows. Este incluye, además de las herramientas de programación que instalamos, un <u>shell</u>. Para usar el compilador y las herramientas de Cygwin debemos hacerlo mediante ese <u>shell</u> al que accedemos ejecutando <u>Cygwin Terminal</u>. El directorio "activo" inicialmente al abrir <u>Cygwin Terminal</u> está ubicado dentro de la carpeta donde lo instalamos. Podemos situar nuestros programas ahí o en cualquier otra parte y movernos hacia esa otra carpeta usando los comandos del <u>shell</u>. En la imagen se observa un programa guardado en la carpeta "c".



Para compilar y ejecutar el programa que escribimos, debemos abrir *Cygwin Terminal*. **No es lo mismo abrir el shell de Windows "cmd"** ya que Windows no soporta algunas de las características que tiene UNIX como los links simbólicos y es probable que tengamos errores extraños al ejecutar las herramientas de Cygwin.



En este ejemplo para compilar y ejecutar el programa que escribimos y guardamos debemos ejecutar estos comandos:

- cd c
- gcc -o helloworld -Wall -std=c99 helloworld.c
- ./helloworld

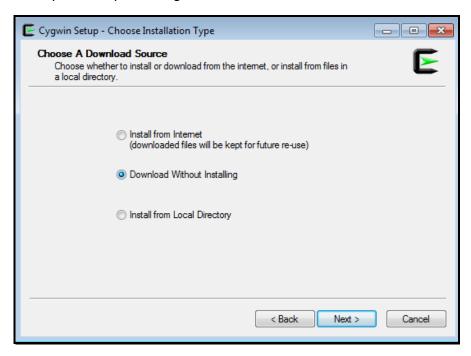
```
| helloworld.c | #
include<stdlib.h>
#include<stdio.h>

int main(int argc, char* argv[]) {
    printf("Hello world!\n");
    return EXIT_SUCCESS;
}

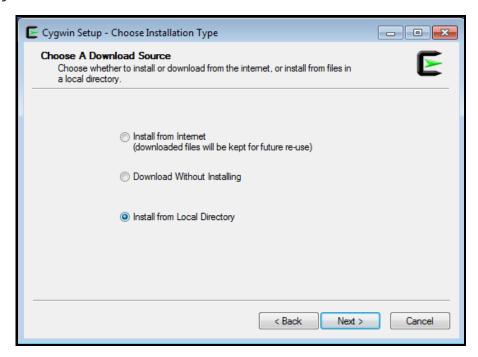
E ~/c
    win@win-PC ~
$ ls
    c
    win@win-PC ~
$ cd c
    win@win-PC ~/c
$ ls
    helloworld.c
    win@win-PC ~/c
$ gcc -o helloworld -Wall helloworld.c
    win@win-PC ~/c
$ ./helloworld
Hello world!
    win@win-PC ~/c
$ pwd
/home/win/c
    win@win-PC ~/c
}
```

Instalación sin acceso a Internet

Para instalar en una computadora sin conexión a Internet se debe primero ejecutar el instalador en otra donde sí se disponga de conexión y utilizar la opción *Download Without Installing*. Luego proseguir con la instalación. El instalador va a descargar los paquetes seleccionados en una carpeta local. Esa carpeta puede ser copiada a otra computadora que no tenga conexión a Internet.



En la computadora sin conexión a Internet se debe ejecutar el instalador y seleccionar la opción *Install From Local Directory*.



Luego se debe indicar en qué carpeta se copiaron los paquetes descargados anteriormente y proseguir con la instalación.

