

# Sobre Accessors: setters y getters

- en Pharo
  - casi todo sucede a través del envío de mensajes
  - no hay campos públicos (ocultamiento de la información)
  - la única forma de actualizar una variable de instancia de otro objeto es enviándole un mensaje pidiéndole que actualice su propio campo.
- Sin embargo, proporcionar métodos *setter* y *getter* para todas las variables de instancia de un objeto no es un buen estilo orientado a objetos

"No dejes que nadie más juegue con tus datos"  
(Joseph Pelrine )

# Private Methods en Pharo

- Todos los métodos son públicos y virtuales (es decir, dinámicamente buscados).
- Los métodos son agrupados en protocolos que indican su intención.
- El *protocolo privado* a veces se usa para agrupar métodos que no deberían verse desde afuera.
- sin embargo, nada impide enviar un mensaje que se implementa mediante un método "privado"

