

Berufsfachschule

Name	Bühler
Vorname	Lennard
Lehrberuf	Informatiker EFZ Fachrichtung Applikationsentwicklung
Geburtsdatum	26.05.2007
Heimatort	
Klasse	IM22b

Modul	atikkompetenzen Schule Bezeichnung	Note
114	Codierungs - , Kompressions - und Verschlüsselungsverfahren einsetzen	5,5
17	Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen realisieren	5,0
22	Abläufe mit Scripts/Makros automatisieren	4,5
62 '	Daten analysieren und modellieren	5,0
64	Datenbanken erstellen und Daten einfügen	5,0
65	NO SQL	
83	Applikationssicherheit implementieren	
31	Datenschutz und Datensicherheit anwenden	5,5
41	Innovative ICT-Lösungen initialisieren	
45	Innovative ICT-Lösungen umsetzen	
54	Geschäftsprozesse im eigenen Berufsumfeld beschreiben	
93	Webauftritt	5,5
319	Applikationen entwerfen und implementieren	4,5
320	OOP	4,0
321	Verteilte Systeme programmieren	
322	Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren	5.0
323	Funktional programmieren	
324	DevOps-Prozesse mit Tools unterstützen	
346	Cloud Lösungen konzipieren und realisieren	5,0
347	Dienst mit Container anwenden	6.0
426	Software mit agilen Methoden entwickeln	3,5
431	Aufträge im IT-Umfeld selbstständig durchführen	5,0
450	Applikationen testen	2.5
	atikkompetenzen Schule (auf halbe Note gerundet)	5,0
	atikkompetenzen üK	-,-
Military	Bezeichnung	Note
Modul 106	Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten	5.5
107	ICT-Lösungen mit Blockchain Technologie umsetzen	
109	Dienste in der Public Cloud betreiben und überwachen	
110	Daten mit Tools analysieren und darstellen	
185	Sicherheitsmassnahmen für KMU-IT analysieren und implementieren	
187	ICT-Arbeitsplatz mit Betriebssystem in Betrieb nehmen	4,5
190	Virtualisierungs-Plattform aufbauen und betreiben	
210	Public Cloud für Anwendungen nutzen	4.0
216	Internet of Everything- Endgeräte in bestehende Plattform integrieren	1,0
217	Service für Internet of Everything konzipieren, planen und aufbauen	
	Multi-User-Applikationen objektorientiert realisieren	
223	ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren	
248		
259	ICT-Lösungen mit Machine Learning entwickeln Frontend einer in-teraktiven Webapplikation realisieren	3,5
294		3,0
295	Backend für Applikationen realisieren	3,0
335	Mobile-Applikation realisieren	

^{*} Bilingualer Unterricht