BA Leipzig

Theoretische Informatik – Datenstrukturen und Algorithmen PD Dr. Holger Perlt

Aufgabenstellung für die Hausarbeit von Lennart Hoffmann (5CS17-1)

Kruskal Algorithmus für Minimal Spanning Tree

Aufgabenstellung

- 1. Beschreibung Sie den Algorithmus von Kruskal zur Erzeugung eines Minimal Spanning Trees (MST)
- 2. Diskutieren Sie wesentliche Eigenschaften und Voraussetzungen zur Anwendung
- 3. Schreiben Sie eine Programmcode, welcher den Algorithmus implementiert
- 4. Als Graphen verwenden Sie die Datei Hoffmann_Graph.txt. Jede Zeile ist gespeichert in der Form

Knoten1 Knoten2 Gewicht12

5. Erzeugen Sie einen korrekten MST

Abgegeben werden muss:

- 1. Eine (höchstens sechsseitige) Beschreibung der Algorithmen, des Problems und der Lösung
- 2. Eine Programmbeschreibung mit Quellcode (Die Programm-Kommentare sind in deutscher Sprache zu halten)
- 3. Ein lauffähiges Programm, das entweder unter Windows (Version 10) oder Linux ohne weitere Manipulationen oder Integration in eine IDE gestartet werden kann.

Diese müssen **spätestens bis zum 31. Dezember 2018** in das entsprechende Verzeichnis der BA geladen werden!

Die Aufgabenstellung ist selbstständig und nur mit den in der Arbeit angegebenen Hilfsmitteln zu lösen.