Testrapport

In dit document worden alle functionaliteiten getest en beschreven. Zo wordt beschreven welke functionaliteit getest is. Maar ook wat het verwachte resultaat van de functionaliteit is en wat het werkelijke resultaat is. Daarna wordt er nog beschreven welke aanpassingen er nodig zijn om wel het gewenste resultaat te krijgen. Als laats is er ook een tabel te zien waar alle informatie nog een keer in staat.

De pagina die getest is **Registreren**  :

Om **Registreren** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **Registreren** is:

Bij registreren verwacht ik dat ik een email-adres kan invullen met een gebruikersnaam en 2 keer je mijn wachtwoord om het wachtwoord te verifiëren. Als ik deze gegevens heb ingevuld kan ik op **‘registreren’** klikken.

Het werkelijke resultaat van **Registreren** is:

Bij registreren verwacht ik dat ik een email-adres kan invullen met een gebruikersnaam en 2 keer je mijn wachtwoord om het wachtwoord te verifiëren. Als ik deze gegevens heb ingevuld kan ik op **‘inloggen’** klikken.

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

De tekst in de button aanpassen naar registreren i.p.v. inloggen zodat het duidelijker wordt voor de klant wat ze precies aan het doen zijn.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Registreren** | | | | | |
| **Scenario** | Bij registreren verwacht ik dat ik een email-adres kan invullen met een gebruikersnaam en 2 keer je mijn wachtwoord om het wachtwoord te verifiëren. Als ik deze gegevens heb ingevuld kan ik op **‘registreren’** klikken. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Bij registreren verwacht ik dat ik een email-adres kan invullen met een gebruikersnaam en 2 keer je mijn wachtwoord om het wachtwoord te verifiëren. Als ik deze gegevens heb ingevuld kan ik op **‘registreren’** klikken. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Bij registreren verwacht ik dat ik een email-adres kan invullen met een gebruikersnaam en 2 keer je mijn wachtwoord om het wachtwoord te verifiëren. Als ik deze gegevens heb ingevuld kan ik op **‘inloggen’** klikken. | | | | | |
| **Aanpassingen** | De tekst in de button aanpassen naar registreren i.p.v. inloggen zodat het duidelijker wordt voor de klant wat ze precies aan het doen zijn. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,5 | **Prioriteit** | 1 | **Door** | **Denise** |

De pagina die getest is **Login** :

Om **Login** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **Login** is:

Nadat ik mij heb geregistreerd wil ik met mijn nieuwe account inloggen. Doormiddel van mijn email en wachtwoord in te vullen kan ik inloggen. Als ik op de knop inloggen heb geklikt wordt ik door getuurd naar homepage en zie ik onderin de footer uitloggen.

Het werkelijke resultaat van **Login** is:

Nadat ik mij heb geregistreerd wil ik met mijn nieuwe account inloggen. Doormiddel van mijn email en wachtwoord in te vullen kan ik inloggen. Als ik op de knop inloggen heb geklikt wordt ik door getuurd naar homepage en zie ik onderin de footer uitloggen.

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

Er is niks nodig om aan te passen.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Login** | | | | | |
| **Scenario** | Nadat ik mij heb geregistreerd wil ik met mijn nieuwe account inloggen. Doormiddel van mijn email en wachtwoord in te vullen kan ik inloggen. Als ik op de knop inloggen heb geklikt wordt ik door getuurd naar homepage en zie ik onderin de footer uitloggen. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat ik mij heb geregistreerd wil ik met mijn nieuwe account inloggen. Doormiddel van mijn email en wachtwoord in te vullen kan ik inloggen. Als ik op de knop inloggen heb geklikt wordt ik door getuurd naar homepage en zie ik onderin de footer uitloggen. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Nadat ik mij heb geregistreerd wil ik met mijn nieuwe account inloggen. Doormiddel van mijn email en wachtwoord in te vullen kan ik inloggen. Als ik op de knop inloggen heb geklikt wordt ik door getuurd naar homepage en zie ik onderin de footer uitloggen. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Er is niks nodig om aan te passen. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | - | **Prioriteit** | - | **Door** | **-** |

De pagina die getest is **Bioscoop aanmaken** :

Om **Bioscoop aanmaken** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **Bioscoop aanmaken** is:

Als je bent ingelogd als bioscoop admin kun je je eigen bioscoop toevoegen. Je ziet een scherm waar je de naam van de bioscoop kunt invullen, een beschrijving en een tijdsloten om te reserveren.

Het werkelijke resultaat van **Bioscoop aanmaken** is:

Als je bent ingelogd als bioscoop admin kun je je eigen bioscoop toevoegen. Je ziet een scherm waar je de naam van de bioscoop kunt invullen, een beschrijving en een tijdsloten om te reserveren.

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

Er is niks nodig om aan te passen.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | Er is niks nodig om aan te passen. | | | | | |
| **Scenario** | Als je bent ingelogd als bioscoop admin kun je je eigen bioscoop toevoegen. Je ziet een scherm waar je de naam van de bioscoop kunt invullen, een beschrijving en een tijdsloten om te reserveren. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als je bent ingelogd als bioscoop admin kun je je eigen bioscoop toevoegen. Je ziet een scherm waar je de naam van de bioscoop kunt invullen, een beschrijving en een tijdsloten om te reserveren. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Als je bent ingelogd als bioscoop admin kun je je eigen bioscoop toevoegen. Je ziet een scherm waar je de naam van de bioscoop kunt invullen, een beschrijving en een tijdsloten om te reserveren. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Er is niks nodig om aan te passen. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | -- | **Prioriteit** | - | **Door** | **-** |

De pagina die getest is **Bioscoop zalen** :

Om **Bioscoop zalen** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **Bioscoop zalen** is:

Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘zalen’ zalen voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je het nummer van de zaal kunt invoeren, schermgroote, starttijd, eindtijd en de datum voor de tijdsloten om te kunnen reserveren. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘zalen’ de ingevulde gegevens.

Het werkelijke resultaat van **Bioscoop zalen** is:

Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘zalen’ zalen voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je het nummer van de zaal kunt invoeren, schermgroote, starttijd, eindtijd en de datum voor de tijdsloten om te kunnen reserveren. Als je weer terug gaat naar het kopje ‘zalen’ zie je de gegevens niet.

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

De read code veranderen zodat je de data wel kunt laten zien.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Bioscoop** **zalen** | | | | | |
| **Scenario** | Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘zalen’ zalen voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je het nummer van de zaal kunt invoeren, schermgroote, starttijd, eindtijd en de datum voor de tijdsloten om te kunnen reserveren. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘zalen’ de ingevulde gegevens. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘zalen’ zalen voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je het nummer van de zaal kunt invoeren, schermgroote, starttijd, eindtijd en de datum voor de tijdsloten om te kunnen reserveren. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘zalen’ de ingevulde gegevens. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘zalen’ zalen voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je het nummer van de zaal kunt invoeren, schermgroote, starttijd, eindtijd en de datum voor de tijdsloten om te kunnen reserveren. Als je weer terug gaat naar het kopje ‘zalen’ zie je de gegevens niet. | | | | | |
| **Aanpassingen** | De read code veranderen zodat je de data wel kunt laten zien. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,5 | **Prioriteit** | 1 | **Door** | **Lenn** |

De pagina die getest is **Bioscoop tarieven** :

Om **Bioscoop tarieven** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **Bioscoop tarieven** is:

Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘tarieven’ de tarieven voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je de omschrijving en het tarief invult. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘tarieven’ de ingevulde gegevens.

Het werkelijke resultaat van **Bioscoop tarieven** is:

Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘tarieven’ de tarieven voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je de omschrijving en het tarief invult. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘tarieven’ de ingevulde gegevens.

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

Er zijn geen aanpassingen nodig.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Bioscoop tarieven** | | | | | |
| **Scenario** | Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘tarieven’ de tarieven voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je de omschrijving en het tarief invult. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘tarieven’ de ingevulde gegevens. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘tarieven’ de tarieven voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je de omschrijving en het tarief invult. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘tarieven’ de ingevulde gegevens. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Als je als bioscoop admin een bioscoop hebt toegevoegd kun je via het kopje ‘tarieven’ de tarieven voor die bioscoop toevoegen. Je komt op een scherm terecht waar je de omschrijving en het tarief invult. Als je de gegevens hebt ingevuld zie je onder het kopt ‘tarieven’ de ingevulde gegevens. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Er zijn geen aanpassingen nodig. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | - | **Prioriteit** | - | **Door** | **-** |

De pagina die getest is **bioscopen actief inactief zetten** :

Om **bioscopen actief inactief zetten** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **bioscopen actief inactief zetten** is:

Als je als Jack Jones / eigenaar bent ingelogd scrol je naar beneden naar de footer. Daar zie je een linkje die beheer paneel heet als je daar op klikt kom je in het beheer paneel terecht. Als je in het beheer paneel op het kopje bioscopen klikt zie je de aangemelde bioscopen. Daarnaast kun je de bioscopen van inactief op actief zetten en andersom. Wanneer een bioscoop actief is kun je de bioscoop terug vinden op de bioscooppagina.

Het werkelijke resultaat van **bioscopen actief inactief zetten** is:

Als je als Jack Jones / eigenaar bent ingelogd scrol je naar beneden naar de footer. Daar zie je een linkje die beheer paneel heet als je daar op klikt kom je in het beheer paneel terecht. Als je in het beheer paneel op het kopje bioscopen klikt zie je de aangemelde bioscopen. Daarnaast kun je de bioscopen van inactief op actief zetten en andersom. Wanneer een bioscoop actief is kun je de bioscoop terug vinden op de bioscooppagina.

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

Er zijn geen aanpassingen nodig.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | **bioscopen actief inactief zetten** | | | | | |
| **Scenario** | Als je als Jack Jones / eigenaar bent ingelogd scrol je naar beneden naar de footer. Daar zie je een linkje die beheer paneel heet als je daar op klikt kom je in het beheer paneel terecht. Als je in het beheer paneel op het kopje bioscopen klikt zie je de aangemelde bioscopen. Daarnaast kun je de bioscopen van inactief op actief zetten en andersom. Wanneer een bioscoop actief is kun je de bioscoop terug vinden op de bioscooppagina. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als je als Jack Jones / eigenaar bent ingelogd scrol je naar beneden naar de footer. Daar zie je een linkje die beheer paneel heet als je daar op klikt kom je in het beheer paneel terecht. Als je in het beheer paneel op het kopje bioscopen klikt zie je de aangemelde bioscopen. Daarnaast kun je de bioscopen van inactief op actief zetten en andersom. Wanneer een bioscoop actief is kun je de bioscoop terug vinden op de bioscooppagina. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Als je als Jack Jones / eigenaar bent ingelogd scrol je naar beneden naar de footer. Daar zie je een linkje die beheer paneel heet als je daar op klikt kom je in het beheer paneel terecht. Als je in het beheer paneel op het kopje bioscopen klikt zie je de aangemelde bioscopen. Daarnaast kun je de bioscopen van inactief op actief zetten en andersom. Wanneer een bioscoop actief is kun je de bioscoop terug vinden op de bioscooppagina. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Er zijn geen aanpassingen nodig. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | - | **Prioriteit** | - | **Door** | **-** |

De pagina die getest is **Pre-order reservering** :

Om **Pre-order reservering** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **Pre-order reservering** is:

Als je als klant een bioscoop aanklikt en een van de beschikbare tijdsloten klikt. Moet je eerst inloggen of eventueel eerst registreren. Als je ingelogd bent wordt je doorgestuurd naar de reserveringspagina. Daar vul je wat persoonlijke gegevens in en daarna met hoeveel mensen je gaat komen ook kun je eventueel een taart bij bestellen. Tijdens het invullen van de aantal mensen krijg je gelijk te zien wat het in totaal gaat kosten. Als je daar klaar mee bent klik je op volgende daar na zie je dat je pre-order succesvol is gelukt.

Het werkelijke resultaat van **Pre-order reservering** is:

Als je als klant een bioscoop aanklikt en een van de beschikbare tijdsloten klikt. Moet je eerst inloggen of eventueel eerst registreren. Als je ingelogd bent wordt je doorgestuurd naar de reserveringspagina. Daar vul je wat persoonlijke gegevens in en daarna met hoeveel mensen je gaat komen ook kun je eventueel een taart bij bestellen. Tijdens het invullen van de aantal mensen krijg je gelijk te zien wat het in totaal gaat kosten. Als je daar klaar mee bent klik je op volgende daar na zie je dat je pre-order succesvol is gelukt.

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

Er zijn geen aanpassingen nodig.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Pre-order reservering** | | | | | |
| **Scenario** | Als je als klant een bioscoop aanklikt en een van de beschikbare tijdsloten klikt. Moet je eerst inloggen of eventueel eerst registreren. Als je ingelogd bent wordt je doorgestuurd naar de reserveringspagina. Daar vul je wat persoonlijke gegevens in en daarna met hoeveel mensen je gaat komen ook kun je eventueel een taart bij bestellen. Tijdens het invullen van de aantal mensen krijg je gelijk te zien wat het in totaal gaat kosten. Als je daar klaar mee bent klik je op volgende daar na zie je dat je pre-order succesvol is gelukt. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als je als klant een bioscoop aanklikt en een van de beschikbare tijdsloten klikt. Moet je eerst inloggen of eventueel eerst registreren. Als je ingelogd bent wordt je doorgestuurd naar de reserveringspagina. Daar vul je wat persoonlijke gegevens in en daarna met hoeveel mensen je gaat komen ook kun je eventueel een taart bij bestellen. Tijdens het invullen van de aantal mensen krijg je gelijk te zien wat het in totaal gaat kosten. Als je daar klaar mee bent klik je op volgende daar na zie je dat je pre-order succesvol is gelukt. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Als je als klant een bioscoop aanklikt en een van de beschikbare tijdsloten klikt. Moet je eerst inloggen of eventueel eerst registreren. Als je ingelogd bent wordt je doorgestuurd naar de reserveringspagina. Daar vul je wat persoonlijke gegevens in en daarna met hoeveel mensen je gaat komen ook kun je eventueel een taart bij bestellen. Tijdens het invullen van de aantal mensen krijg je gelijk te zien wat het in totaal gaat kosten. Als je daar klaar mee bent klik je op volgende daar na zie je dat je pre-order succesvol is gelukt. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Er zijn geen aanpassingen nodig. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | - | **Prioriteit** | - | **Door** | **-** |

De pagina die getest is **…** :

Om **…** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **…** is:

Het werkelijke resultaat van **…** is:

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit** |  | **Door** |  |

De pagina die getest is **…** :

Om **…** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **…** is:

Het werkelijke resultaat van **…** is:

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit** |  | **Door** |  |

De pagina die getest is **…** :

Om **…** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **…** is:

Het werkelijke resultaat van **…** is:

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit** |  | **Door** |  |

De pagina die getest is **…** :

Om **…** te testen gaan we de gemaakte code doorlopen en testen of alle functionaliteiten werken en voldoen aan de eisen. Testen doen we door stap voor stap de functionaliteit door te lopen en kijken wat er volgens verwachting gaat en wat er niet volgens verwachting gaat. Als er een stukje van een functionaliteit niet voldoet aan de wensen en eisen wordt dat aan gepast zodat het wel het gewenste resultaat geeft.

Het verwachte resultaat van **…** is:

Het werkelijke resultaat van **…** is:

Wat is er nodig om de aanpassingen te verbeteren:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionaliteit** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit** |  | **Door** |  |