



# Software Engineering I:

## Gruppe B



UMLions:

- Lennard Brill
- Eryk Kynast
- Oliver Schlüter



# Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung und Fallbeschreibung
2. Vorgehensweise
3. Diagramme
  - a. Klassendiagramm
  - b. BPMN
  - c. Anwendungsdiagramm
  - d. Aktivitätsdiagramm
  - e. Sequenzdiagramm
4. Zusammenfassung

---

# Einleitung und Fallbeschreibung

# Einleitung

- Fall: B2 Mietvorgang durchführen und abrechnen
- Teamname: UMLions
- Mitwirkende:
  - Eryk: Aktivitätsdiagramme & Sequenzdiagramme
  - Lennard: Anwendungsfalldiagramme & BPMN-Diagramme
  - Oliver: Klassendiagramm & Doku





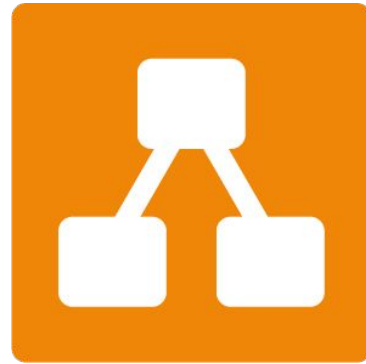
# Fallbeschreibung

- Ziel: Fahrzeugvermietung von der Reservierung bis zur Abrechnung
- Teilprozesse:
  - Kfz reservieren (B1)
  - Mietvertrag abschließen (B2)
  - Kfz zurücknehmen (B3)
  - Kfz-Miete abrechnen (B4)
- Beteiligte Rollen:
  - Kunden
  - Mitarbeiter
  - Fahrzeuge
  - System für Reservierung, Rückgabe und Abrechnung

---

# Vorgehensweise

## Vorgehensweise

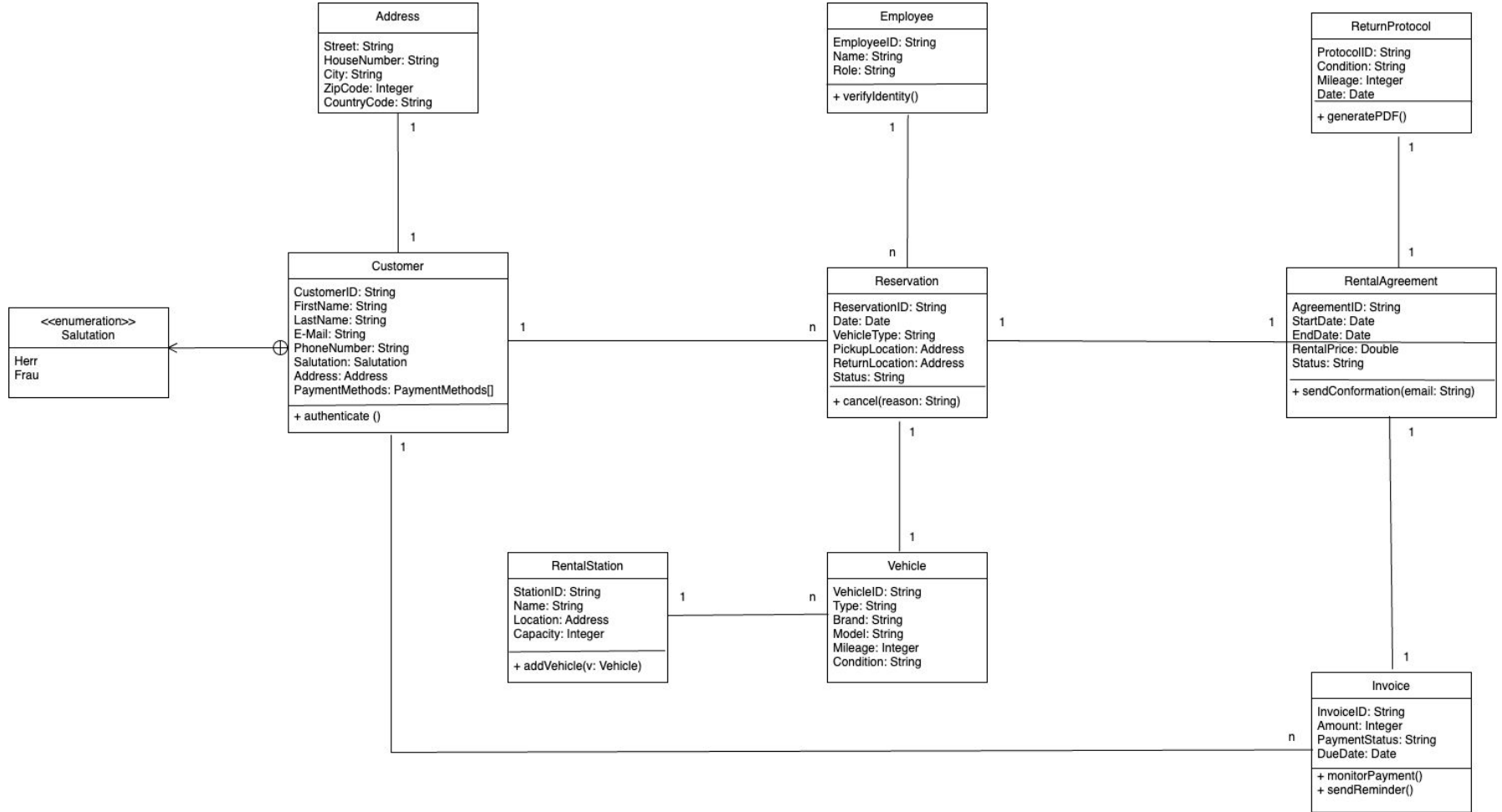


---

# Diagramme



# Klassendiagramm

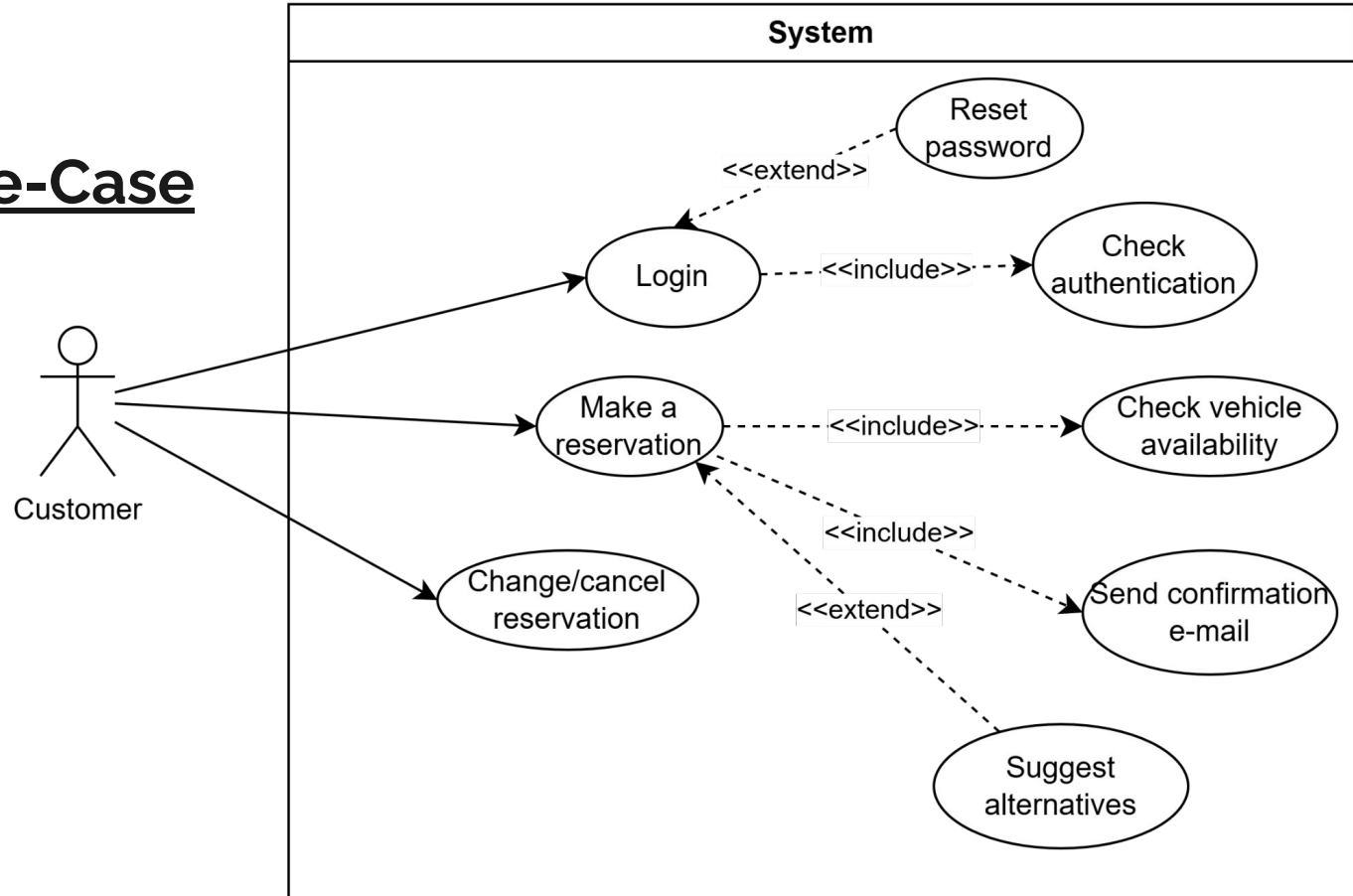




## **B1: Geschäftsanwendungsfall: Kfz reservieren**

<b><i>Name: Kfz reservieren</i></b>	
Beschreibung	Ein Kunde / Interessent reserviert ein Kfz(-typ) über das Internet
Ergebnis	Für Kunden wurde ein Kfz(-typ) reserviert
Nachbedingung	Kunde erhält Reservierungsbestätigung
Essenzielle Schritte	<ul style="list-style-type: none"><li>- Kunde identifizieren</li><li>- Reservierungswunsch aufnehmen</li><li>- Reservierungsmöglichkeit prüfen</li><li>- Kfz(-typ) reservieren</li><li>- Reservierung bestätigen</li></ul>

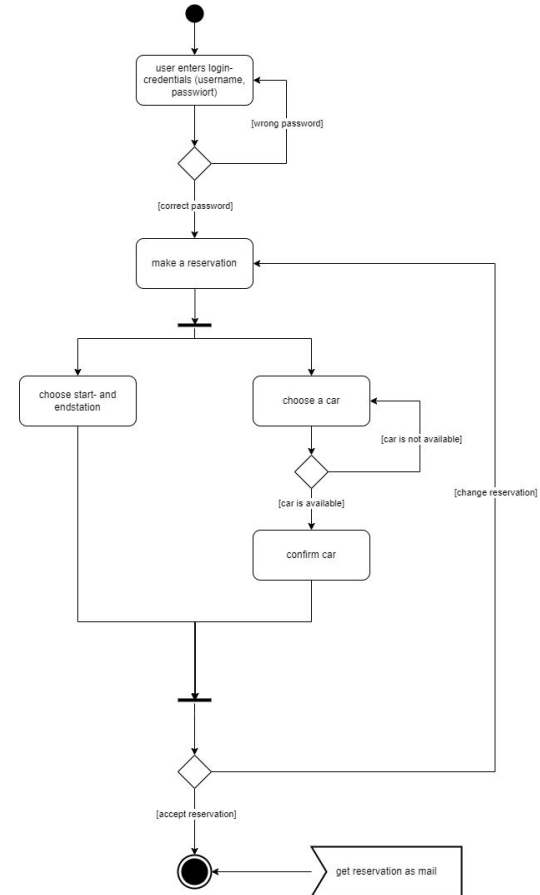
## B1: Use-Case



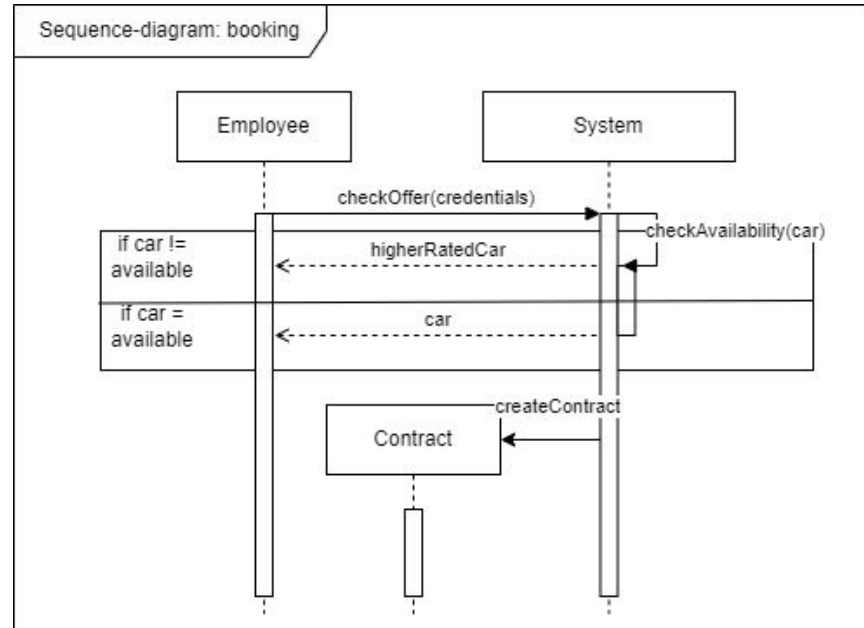


## **B1: BPMN**

# B1: Aktivitätsdiagramm



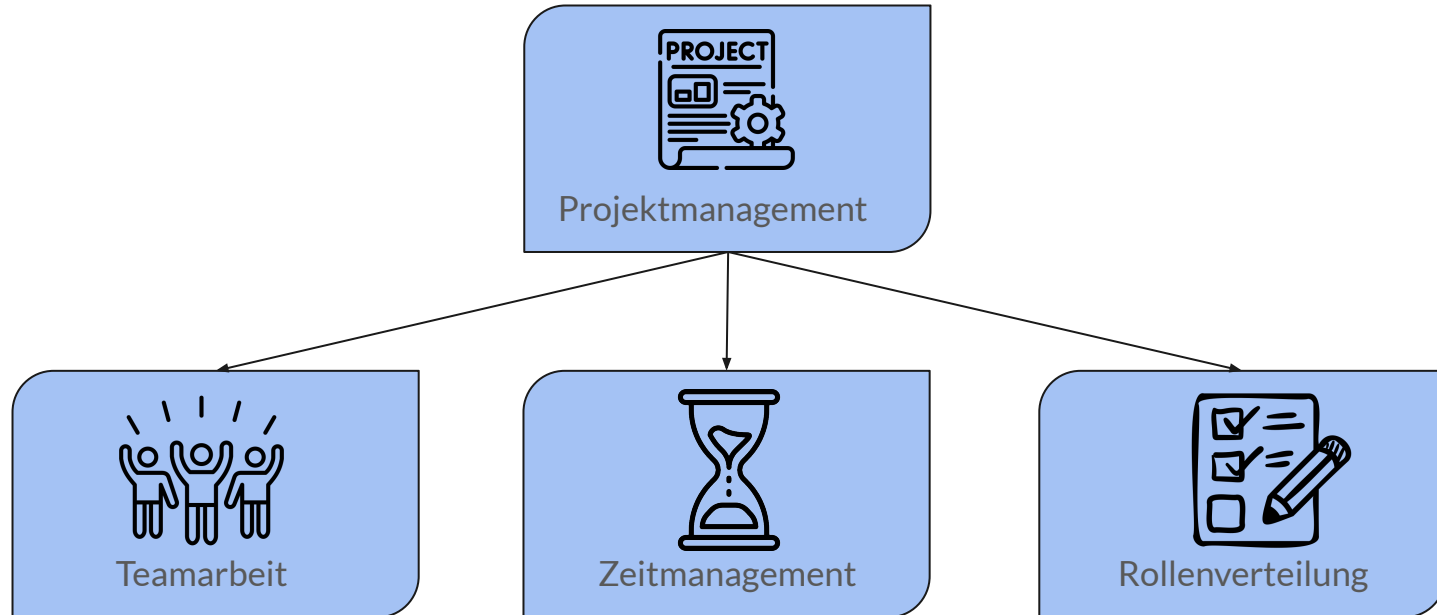
## B1: Sequenzdiagramm



---

# Zusammenfassung

# Zusammenfassung





# Zusammenfassung

