

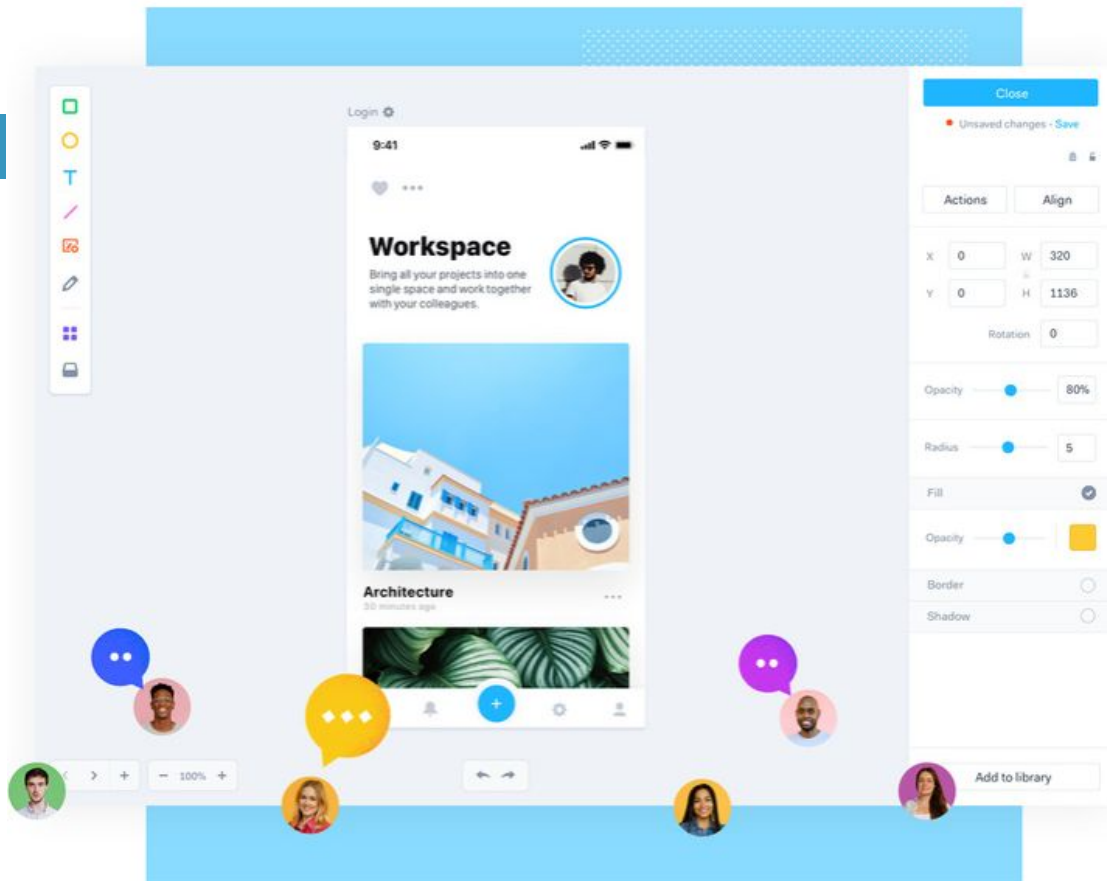


UX Software Marvel

Überblick Marvel

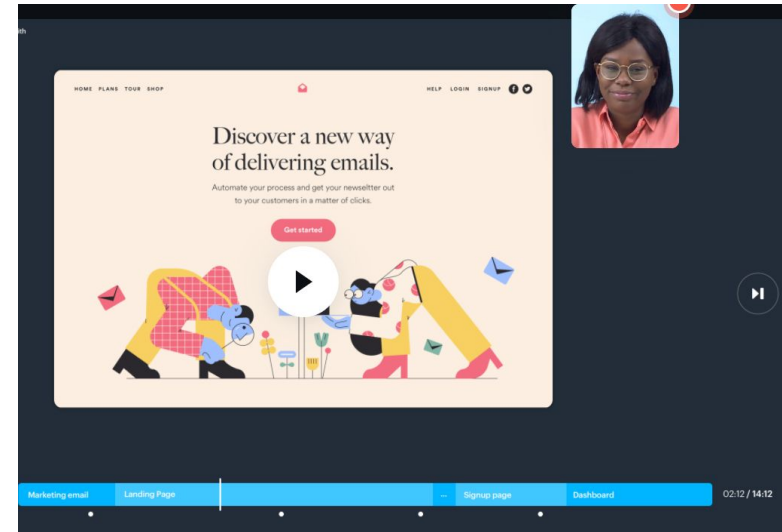
-Leicht verständlich, aufgrund von Drag and Drop möglichkeiten und simplem Interfacer.

-Verhältnis geringe Kosten, normales Abo 9 Euro.



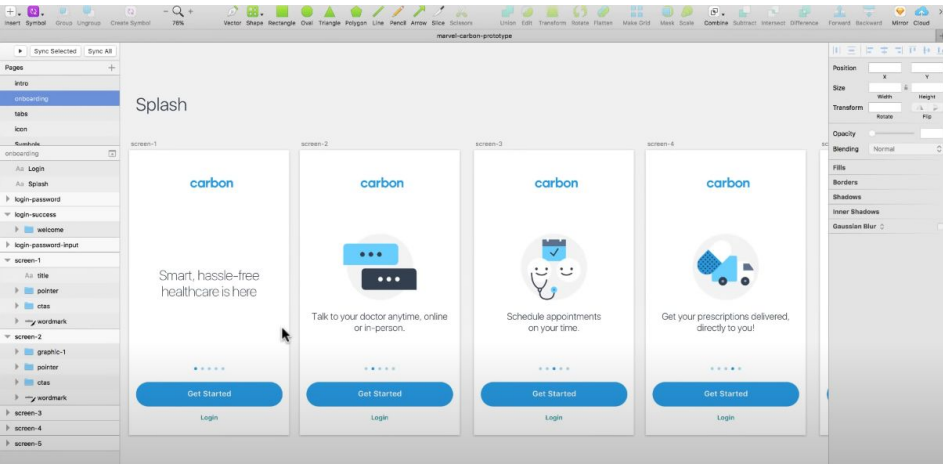
Funktionen

- Ermöglicht einbinden von verschiedenster Programme für den Workflow wie etwa, Youtube , Jira , Sketch und weitere.
- Tool für detailliertes User-Feedback.
- Prototyping in Kombination mit Developer Handoffs



Kernfunktionen

-Ist sehr Template orientiert, bietet jedoch einige Tools für Mock Ups. Wissen über tiefere Informatik ist nicht notwendig für das erstellen Website/App tüchtige Layouts. Von der schwierigkeit her würde ich diese Programm deutlich unter z.b Adobe Software einordnen. Dazu bietet es ausreichende Tools für verschiedenste arten an Projekten. Bonus ist dazu integriertes User-Feedback.



Fidelity

- Marvel beschreibt sich selbst als ein “Medium” fidelity Programm. Es soll somit eine Kombination aus einem low-fidelity Programm und High-fidelity Programm darstellen. Und User ermöglichen einfache Templates etc. zu erstellen und außerdem high-interaktive fidelity möglichkeiten anzubieten.

Beispiel Marvel



Kritik und Grenzen

- ❖ The trial version have limited options to add new users and more projects to see, they have to add a function for users that have a bad internet connection.

Carlos V.

[Read the full review](#)

- ❖ Navigating around different screens can becoming confusing. There is no way to easily organize repetitive screens and flows (which may be essential for some use cases).

Tanzir R.

- ❖ Mobile prototyping can be easily done, but there are lack of few mobile elements which is available in the competitor apps. Plugins for other apps is bit slow.

Anonymous Reviewer