Medical Compact

GUI-Prototype, erstellt in der Veranstaltung Interface Design.

Verfasst von Lennart Bücher OMB, 5 Semester /21



Konzept Medical Compact

Kombination von verschiedenen medizinischen Inhalten für Privatverbraucher.

Medizinische Behandlungen werden Heutzutage immer, vielseitiger und vermehrt verwendet.

Ob es nun um Sport-Check-Ups oder allgemeine Behandlungen geht, der Deutsche verbringt immer mehr Zeit beim Arzt. Doch gerade die steigenden Level an Informationen, in diesen Bereichen können schnell übermannen, egal ob alt oder jung.

Dieses Konzept soll dabei helfen, leicht den Überblick zu bewahren und medizinische Behandlungen zu vereinfachen.

Style Guide

Medical Compact

Illustrationen



Grafiken



Icons/Buttons



















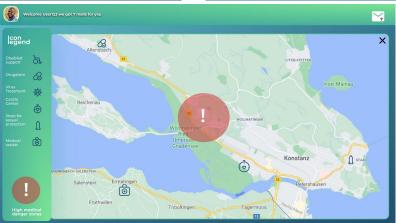




Erstes High-Fid Design







,

Durchführung einer User-Umfrage zur verbesserung des High-Fidelity Prototypen.



Top-Findings aus der User Umfrage

Findings:

- -Elemente sollten einheitlicher erstellt sein.
- -Kalender Inhalte verringern.
- -Gesundheits Übersicht übersichtlicher designen.
- -Karte besser hervorheben.
- -Handy verknüpfung entfernen.
- -Überschriften für einzelne Bereiche einführen/hervorheben.

<u>Prioritäts Festlegung der zu</u> <u>bearbeitenden Elementen</u>

Prio 1:

Window rechts unten.

(Handy Verknüpfung).

Gesundheits Übersicht

verbessern.

Prio 2: Elemente (Typo+Buttons)

einheitlicher gestalten.

Überschriften verändern.

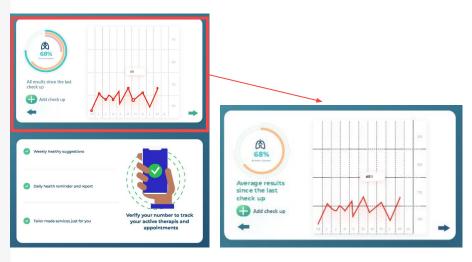
Prio 3:

Kalender Inhalte verringern.

Karte besser hervorheben.

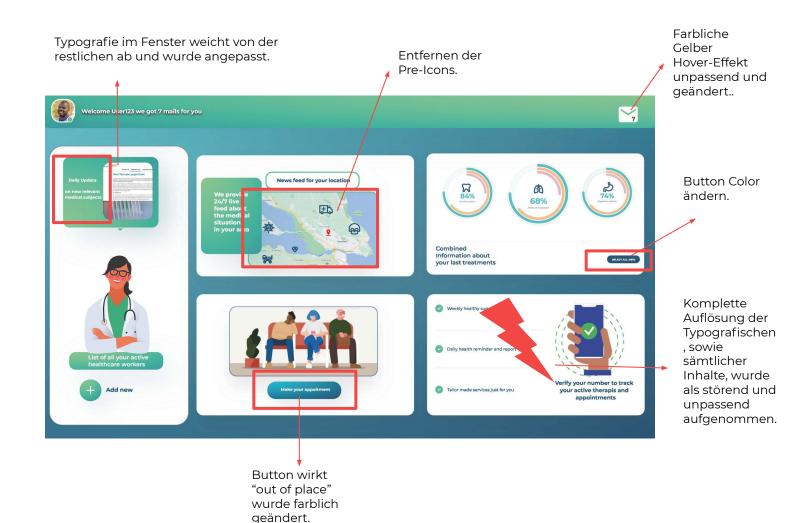
Element überarbeitung Prio 1

Inhalte in der Gesundheitsansicht wurden den abgebildeten Inhalten angepasst + neuer Hover Effekt.



1.Viele der Tester verlangten das Streamlinen der vorhandenen Inhalte. Die meisten hielten den Tab rechts unten für nutzlos.





Prio 3

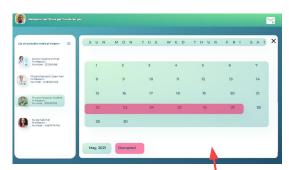
Kalender Style, wurde als störend aufgenommen. Zu wenig Interaktion.



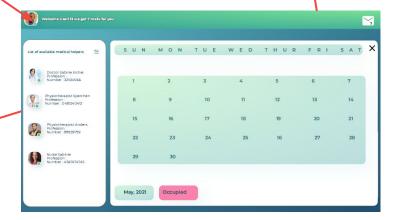
Mehre Effekt-Branches ermöglichen neues navigieren.



Hover-Effekt über Arzthelfer Auswahl.



Neues Design + neuen Angaben und Interaktionen.



10

Typografie:

-Einheitliche verwendung der Typo, in Form von größe und dicke. Sowie farblicher konstante

Inhalte:

- Zuerst das streichen von irrelevanten Inhalten wie, etwa die Handy verknüpfung. Ausarbeiten von bereits vorhandenen Inhalten, wie etwa dem Kalender oder der Umgebungskarte.

Übersicht der verbesserten Inhalte

Funktionen:

- Inhalte werden um neue Funktionen erweitert, so wie in die Karte mit einer Hover-Funktion für ein leichteres Bedienen der Legende.

Ästhetik:

-Designs mehr aneinander abgleicher, vermeiden von

"Fremdkörpergefühl".Sowie einheitliches Farb gebung auch wenn Interaktionen in neuen Tabs eröffnet werden.

Endergebnis High-Fidelity

Link zum Ergebnis:

https://xd.adobe.com/view/6b2dc692-29f6-42a0-a4a5-80b3b27604f2-3e7e/

