ej_1

September 29, 2025

0.1 Variables

1) Crear una variable que contenga un elemento del conjunto de números enteros y luego imprimir por pantalla

```
[1]: numero_entero = 10
print(numero_entero)
```

10

2) Imprimir el tipo de dato de la constante 8.5

```
[2]: print(type(8.5))
```

<class 'float'>

3) Imprimir el tipo de dato de la variable creada en el punto 1

```
[3]: print(type(numero_entero))
```

<class 'int'>

4) Crear una variable que contenga tu nombre

```
[4]: nombre = "Lennin Temoche" # Reemplaza "Tu Nombre" con tu nombre real print(nombre)
```

Lennin Temoche

5) Crear una variable que contenga un número complejo

```
[5]: numero_complejo = 3 + 4j
print(numero_complejo)
```

(3+4j)

6) Mostrar el tipo de dato de la variable crada en el punto 5

```
[6]: print(type(numero_complejo))
```

<class 'complex'>

7) Crear una variable que contenga el valor del número Pi redondeado a 4 decimales

```
[7]: import math
  pi_redondeado = round(math.pi, 4)
  print(pi_redondeado)
```

3.1416

8) Crear una variable que contenga el valor 'True' y otra que contenga el valor True. ¿Se trata de lo mismo?

```
[8]: variable_string = 'True'
variable_boolean = True

# No se trata de lo mismo. 'True' es una cadena de texto (string), mientras que

Grue es un valor booleano.
```

9) Imprimir el tipo de dato correspondientes a las variables creadas en el punto 8

```
[9]: print(type(variable_string))
print(type(variable_boolean))
```

```
<class 'str'>
<class 'bool'>
```

10) Asignar a una variable, la suma de un número entero y otro decimal

```
[10]: suma_entero_decimal = 5 + 3.14
print(suma_entero_decimal)
```

8.14

11) Realizar una operación de suma de números complejos

```
[11]: complejo1 = 2 + 3j
complejo2 = 1 - 2j
suma_complejos = complejo1 + complejo2
print(suma_complejos)
```

(3+1j)

12) Realizar una operación de suma de un número real y otro complejo

```
[12]: real = 10
    complejo = 5 + 2j
    suma_real_complejo = real + complejo
    print(suma_real_complejo)
```

(15+2j)

13) Realizar una operación de multiplicación

21

14) Mostrar el resultado de elevar 2 a la octava potencia

```
[14]: potencia = 2 ** 8
print(potencia)
```

256

15) Obtener el cociente de la división de 27 entre 4 en una variable y luego mostrarla

```
[15]: cociente = 27 / 4
print(cociente)
```

6.75

16) De la división anterior solamente mostrar la parte entera

```
[16]: parte_entera = 27 // 4
print(parte_entera)
```

6

17) De la división de 27 entre 4 mostrar solamente el resto

```
[17]: resto = 27 % 4 print(resto)
```

3

18) Utilizando como operandos el número 4 y los resultados obtenidos en los puntos 16 y 17. Obtener 27 como resultado

```
[18]: resultado_16 = 27 // 4
resultado_17 = 27 % 4
resultado = (resultado_16 * 4) + resultado_17
print(resultado)
```

27

19) Utilizar el operador "+" en una operación donde intervengan solo variables alfanuméricas

```
[19]: cadena1 = "Hola"
    cadena2 = " Mundo"
    concatenacion = cadena1 + cadena2
    print(concatenacion)
```

Hola Mundo

20) Evaluar si "2" es igual a 2. ¿Por qué ocurre eso?

```
[20]: print("2" == 2)

# Esto ocurre porque "2" es una cadena de texto (string) y 2 es un número⊔

Gentero (int).
```

```
# Python considera que son tipos de datos diferentes y por lo tanto no son \cup \rightarrow iguales en este caso.
```

False

21) Utilizar las funciones de cambio de tipo de dato, para que la validación del punto 20 resulte verdadera

```
[21]: print(int("2") == 2)
# 0 también:
print("2" == str(2))
```

True

True

22) ¿Por qué arroja error el siguiente cambio de tipo de datos? a = float('3,8')

```
[22]: a = float('3,8')

# Arroja error porque en Python, el separador decimal es el punto (.), no lau
coma (,).

# Para que funcione, debería ser: a = float('3.8')
```

```
ValueError

Cell In[22], line 1

----> 1 a = float(

2 # Arroja error porque en Python, el separador decimal es el punto (.),

no la coma (,).

3 # Para que funcione, debería ser: a = float('3.8')

ValueError: could not convert string to float: '3,8'
```

23) Crear una variable con el valor 3, y utilizar el operador '-=' para modificar su contenido y que de como resultado 2.

```
[23]: a = 3
a -= 1 # Esto es equivalente a: a = a - 1
print(a)
```

2

24) Realizar la operacion 1 « 2 ¿Por qué da ese resultado? ¿Qué es el sistema de numeración binario?

```
[24]: print(1 << 2)
# El resultado es 4.
# Esto es una operación de desplazamiento de bits a la izquierda. El número 1⊔
→en binario es 0001.
```

```
# El operador << 2 desplaza los bits dos posiciones a la izquierda, agregando⊔

⇔ceros al final: 0100.

# En el sistema decimal, 0100 en binario es 4.
```

4

- 25) Realizar la operación 2 + '2' ¿Por qué no está permitido? ¿Si los dos operandos serían del mismo tipo, siempre arrojaría el mismo resultado?
- [25]: print(2 + '2') # Esto arrojaría un TypeError

 # No está permitido porque estás intentando sumar un número entero (int) y una

 → cadena de texto (string).

26) Realizar una operación válida entre valores de tipo entero y string

```
[26]: # Esto se puede hacer multiplicando una cadena por un entero para repetirla.
print("Hola " * 3)
# También se puede convertir el entero a string para concatenar.
print("El número es: " + str(10))
```

Hola Hola Hola El número es: 10