



REAL-TIME
COM NODE JS E
SOCKET.IO



OLÁ!



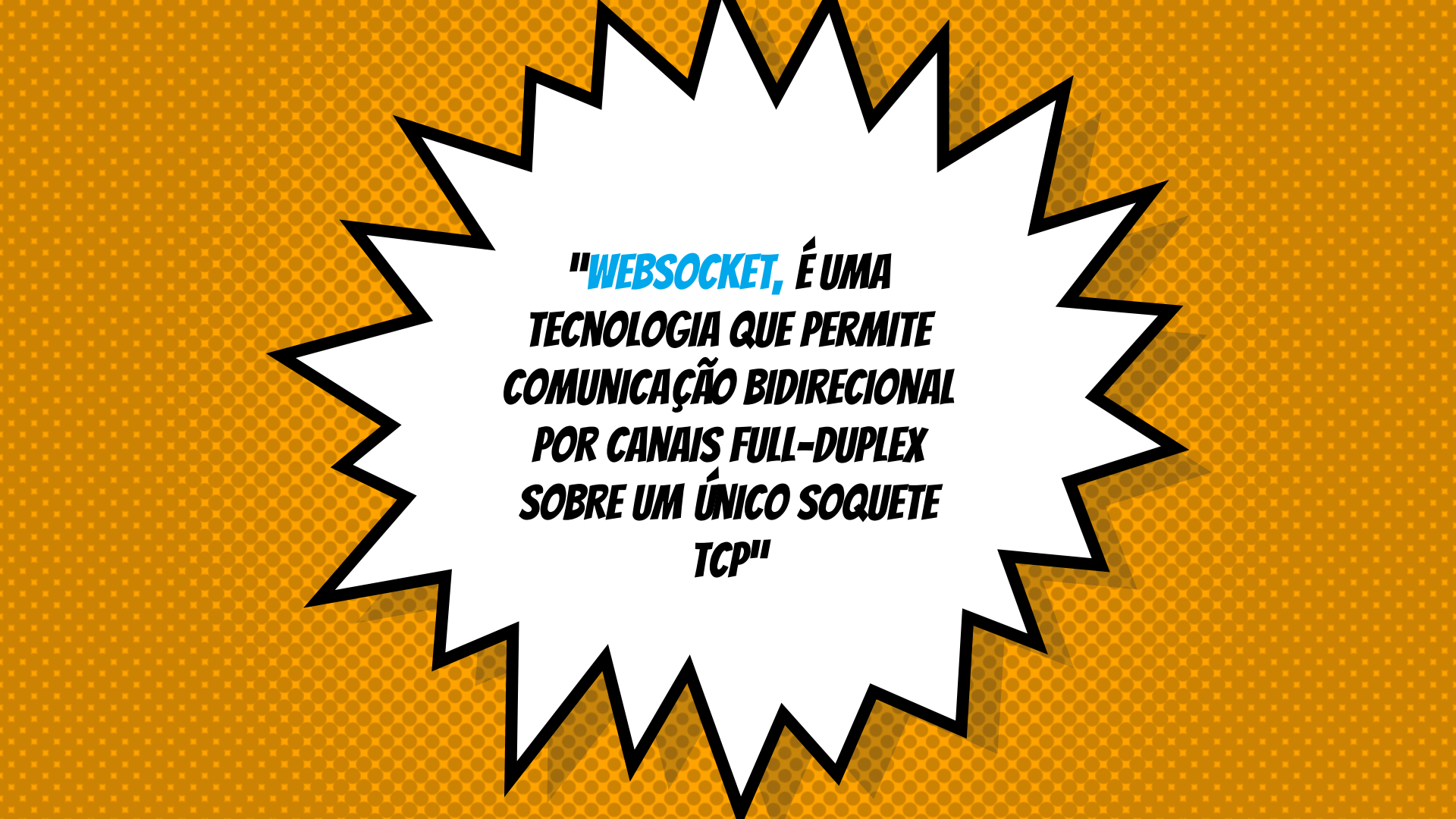
Eu sou o Michael Douglas Barbosa Araujo

Criador da Laravel PagSeguro, criador da Laravel Conference Brasil e Full Stack Developer na Atitude.

1. QUESTÃO

WEB SOCKET

O que é?



***"WEBSOCKET, É UMA
TECNOLOGIA QUE PERMITE
COMUNICAÇÃO BIDIRECIONAL
POR CANAIS FULL-DUPLEX
SOBRE UM ÚNICO SOQUETE
TCP"***

2.QUESTÃO

NODEJS

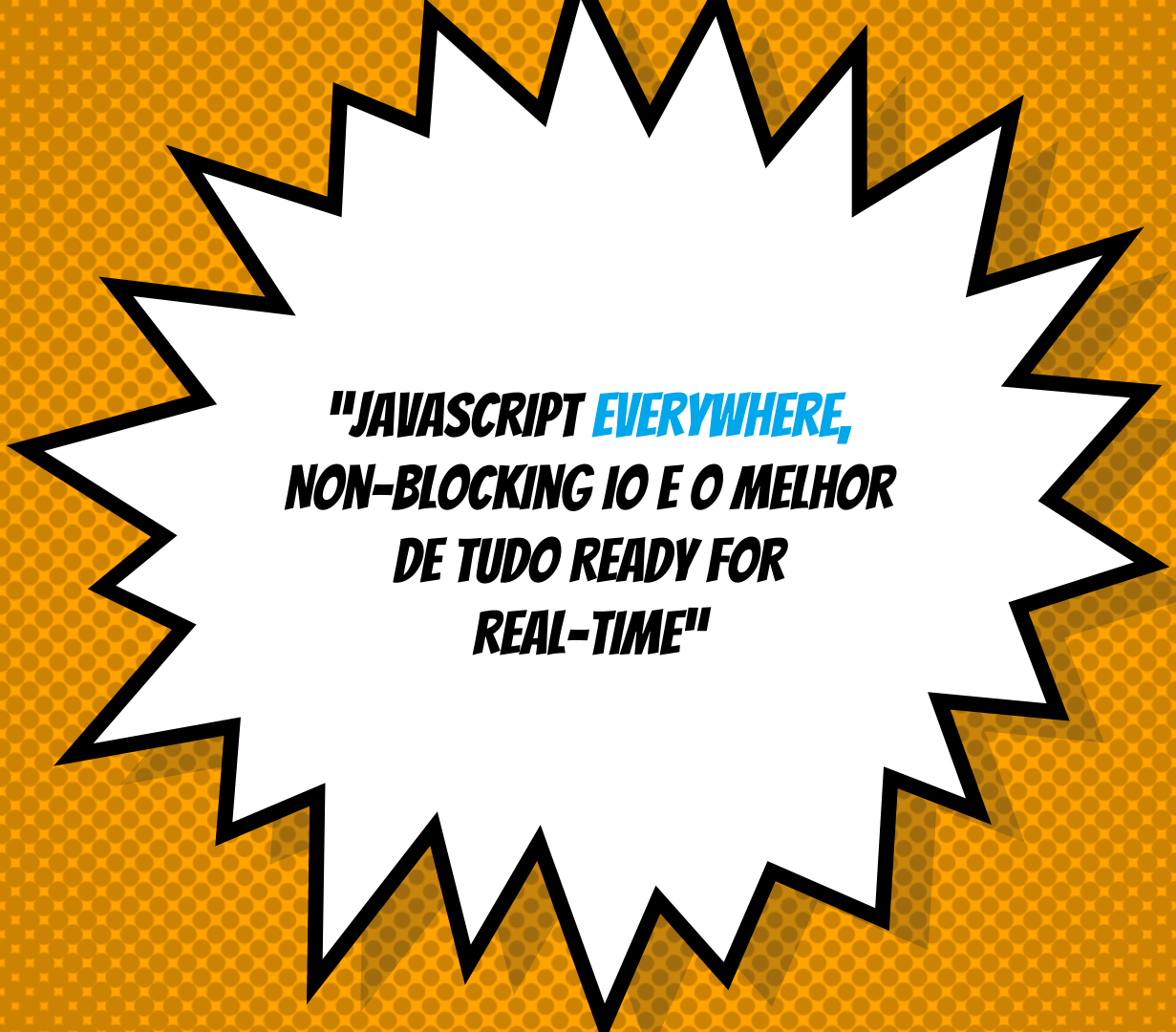
Por que utilizar ?



63,629

Quantidade de repositórios com NodeJs





**"JAVASCRIPT *EVERYWHERE*,
NON-BLOCKING IO E O MELHOR
DE TUDO READY FOR
REAL-TIME"**

3. QUESTÃO

SOCKET.IO

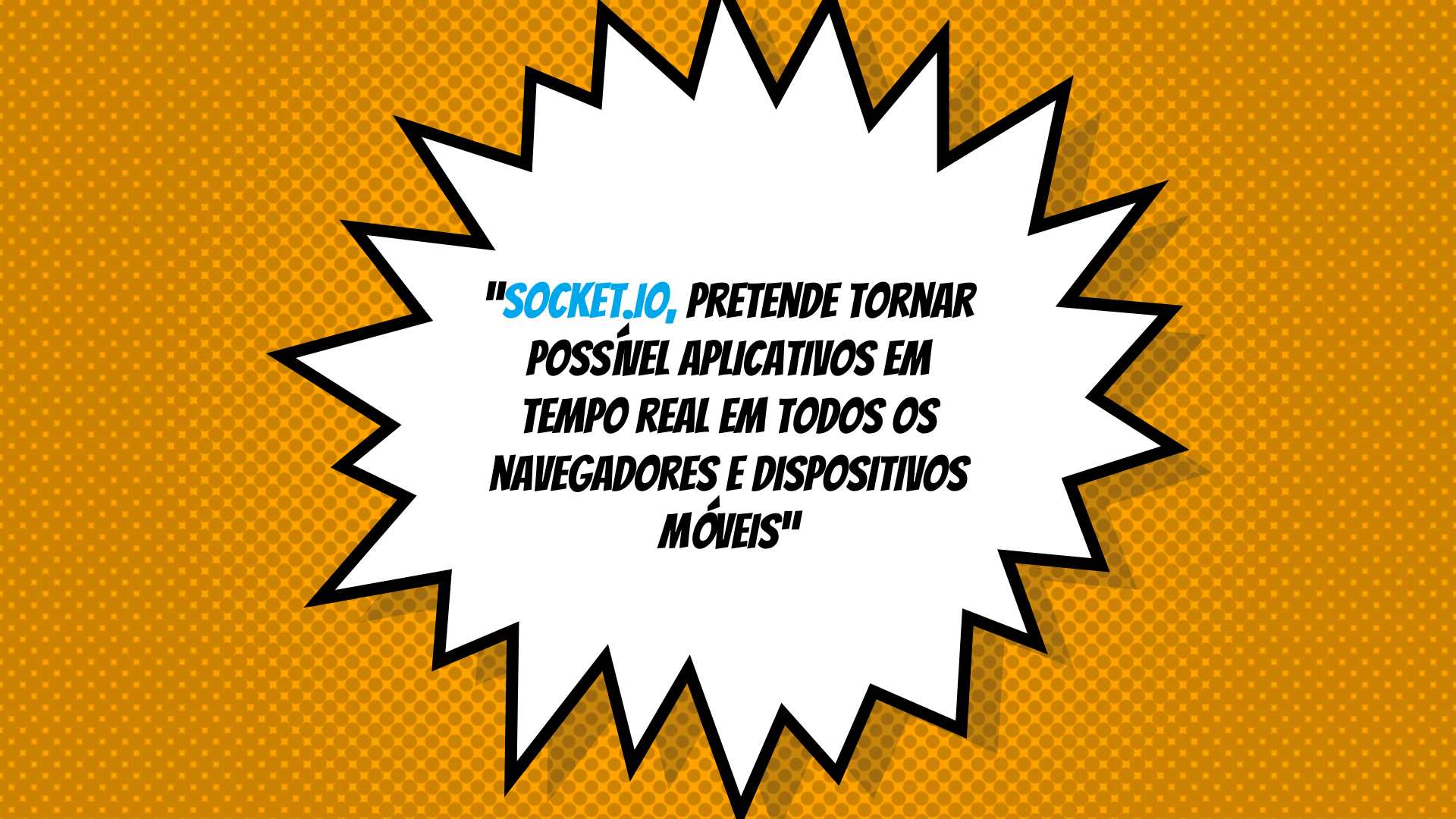
Por que utilizar ?



11,701

Quantidade de repositórios com Socket.IO





**"[SOCKET.IO](#), PRETENDE TORNAR
POSSÍVEL APLICATIVOS EM
TEMPO REAL EM TODOS OS
NAVEGADORES E DISPOSITIVOS
MÓVEIS"**

SHOW ME CODE

Nesse exemplo iremos ver um CHAT
utilizando Node Js e Socket.IO



OBRIGADO!



Como posso entrar em contato com você ?



<https://github.com/michaeldouglas>

facebook.

<https://github.com/michaeldouglas>