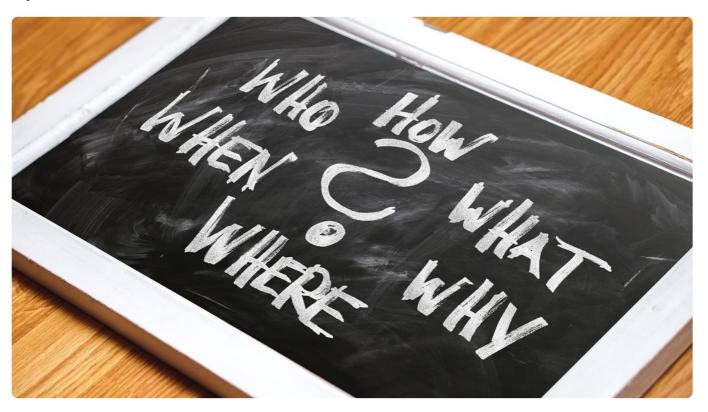
# 30 | 答疑文章 (二):用动态的观点看加锁

2019-01-21 林晓斌

MySQL实战45讲 进入课程 >



讲述:林晓斌

时长 15:40 大小 14.36M



在第<u>20</u>和<u>21</u>篇文章中,我和你介绍了 InnoDB 的间隙锁、next-key lock,以及加锁规则。在这两篇文章的评论区,出现了很多高质量的留言。我觉得通过分析这些问题,可以帮助你加深对加锁规则的理解。

所以,我就从中挑选了几个有代表性的问题,构成了今天这篇答疑文章的主题,即:用动态的观点看加锁。

为了方便你理解,我们再一起复习一下加锁规则。这个规则中,包含了两个"原则"、两个"优化"和一个"bug":

原则 1:加锁的基本单位是 next-key lock。希望你还记得, next-key lock 是前开后闭区间。

原则 2: 查找过程中访问到的对象才会加锁。

优化 1:索引上的等值查询,给唯一索引加锁的时候,next-key lock 退化为行锁。

优化 2:索引上的等值查询,向右遍历时且最后一个值不满足等值条件的时候,next-key lock 退化为间隙锁。

一个 bug:唯一索引上的范围查询会访问到不满足条件的第一个值为止。

接下来,我们的讨论还是基于下面这个表t:

```
1 CREATE TABLE `t` (
2 `id` int(11) NOT NULL,
3 `c` int(11) DEFAULT NULL,
4 `d` int(11) DEFAULT NULL,
5 PRIMARY KEY (`id`),
6 KEY `c` (`c`)
7 ) ENGINE=InnoDB;
8
9 insert into t values(0,0,0),(5,5,5),
10 (10,10,10),(15,15,15),(20,20,20),(25,25,25);
```

# 不等号条件里的等值查询

有同学对"等值查询"提出了疑问:等值查询和"遍历"有什么区别?为什么我们文章的例子里面,where 条件是不等号,这个过程里也有等值查询?

我们一起来看下这个例子,分析一下这条查询语句的加锁范围:

```
1 begin;
2 select * from t where id>9 and id<12 order by id desc for update;</pre>
✓
```

利用上面的加锁规则,我们知道这个语句的加锁范围是主键索引上的(0,5]、(5,10]和(10,15)。也就是说,id=15这一行,并没有被加上行锁。为什么呢?

我们说加锁单位是 next-key lock,都是前开后闭区间,但是这里用到了优化2,即索引上的等值查询,向右遍历的时候 id=15 不满足条件,所以 next-key lock 退化为了间隙锁(10,15)。

但是,我们的查询语句中 where 条件是大于号和小于号,这里的"等值查询"又是从哪里来的呢?

要知道,加锁动作是发生在语句执行过程中的,所以你在分析加锁行为的时候,要从索引上的数据结构开始。这里,我再把这个过程拆解一下。

如图 1 所示,是这个表的索引 id 的示意图。



## 图 1 索引 id 示意图

1. 首先这个查询语句的语义是 order by id desc, 要拿到满足条件的所有行, 优化器必须 先找到"第一个 id < 12 的值"。

- 2. 这个过程是通过索引树的搜索过程得到的,在引擎内部,其实是要找到 id=12 的这个值,只是最终没找到,但找到了(10,15)这个间隙。
- 3. 然后向左遍历,在遍历过程中,就不是等值查询了,会扫描到 id=5 这一行,所以会加一个 next-key lock (0,5]。

也就是说,在执行过程中,通过树搜索的方式定位记录的时候,用的是"等值查询"的方法。

# 等值查询的过程

与上面这个例子对应的,是 @发条橙子同学提出的问题:下面这个语句的加锁范围是什么?



这条查询语句里用的是 in , 我们先来看这条语句的 explain 结果。

					10) lock in share						
	select_type	table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered	Extra
1	SIMPLE			range		С					Using where; Using index

图 2 in 语句的 explain 结果

可以看到,这条 in 语句使用了索引 c 并且 rows=3,说明这三个值都是通过 B+ 树搜索定位的。

在查找 c=5 的时候,先锁住了(0,5]。但是因为 c 不是唯一索引,为了确认还有没有别的记录 c=5,就要向右遍历,找到 c=10 才确认没有了,这个过程满足优化 2,所以加了间隙锁(5,10)。

同样的,执行 c=10 这个逻辑的时候,加锁的范围是(5,10]和(10,15);执行 c=20 这个逻辑的时候,加锁的范围是(15,20]和(20,25)。

通过这个分析,我们可以知道,这条语句在索引 c 上加的三个记录锁的顺序是:先加 c=5 的记录锁,再加 c=10 的记录锁,最后加 c=20 的记录锁。

你可能会说,这个加锁范围,不就是从(5,25)中去掉 c=15 的行锁吗?为什么这么麻烦地分段说呢?

因为我要跟你强调这个过程:这些锁是"在执行过程中一个一个加的",而不是一次性加上去的。

理解了这个加锁过程之后,我们就可以来分析下面例子中的死锁问题了。

如果同时有另外一个语句,是这么写的:

■复制代码

1 select id from t where c in(5,20,10) order by c desc for update;

此时的加锁范围,又是什么呢?

我们现在都知道间隙锁是不互锁的,但是这两条语句都会在索引 c 上的 c=5、10、20 这三行记录上加记录锁。

这里你需要注意一下,由于语句里面是 order by c desc ,这三个记录锁的加锁顺序,是先锁 c=20 ,然后 c=10 ,最后是 c=5。

也就是说,这两条语句要加锁相同的资源,但是加锁顺序相反。当这两条语句并发执行的时候,就可能出现死锁。

关于死锁的信息, MySQL 只保留了最后一个死锁的现场, 但这个现场还是不完备的。

有同学在评论区留言到,希望我能展开一下怎么看死锁。现在,我就来简单分析一下上面这个例子的死锁现场。

# 怎么看死锁?

图 3 是在出现死锁后,执行 show engine innodb status 命令得到的部分输出。这个命令会输出很多信息,有一节 LATESTDETECTED DEADLOCK,就是记录的最后一次死锁信息。

```
01-09 19:21:11 0x7feb98d47700
*** (1) TRANSACTION:
TRANSACTION 422127109356256, ACTIVE 0 sec starting index read
mysql tables in use 1, locked 1
LOCK WAIT 4 lock struct(s), heap size 1136, 3 row lock(s)
MySQL thread id 98, OS thread handle 140649857836800, query id 119190 localhost 127.0.0.1 root Sending data
select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode
*** (1) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 422127109356256 lock mode S waiting
Record lock, heap no 4 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 0000000a; asc
1: len 4; hex 0000000a; asc
*** (2) TRANSACTION:
TRANSACTION 1315, ACTIVE 0 sec starting index read
mysql tables in use 1, locked 1
5 lock struct(s), heap size 1136, 7 row lock(s)
MySQL thread id 99, OS thread handle 140649858103040, query id 119189 localhost <u>12</u>7.0.0.1 root Sending data
select id from t where c in(5,20,10) order by c desc for update
*** (2) HOLDS THE LOCK(S):
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 1315 lock_mode X
Record lock, heap no 4 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 0000000a; asc
1: len 4; hex 0000000a; asc
Record lock, heap no 6 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 00000014; asc
1: len 4; hex 00000014; asc
*** (2) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 1315 lock_mode X waiting
Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0
0: len 4; hex 00000005; asc
1: len 4; hex 00000005; asc
 ** WE ROLL BACK TRANSACTION (1)
```

图 3 死锁现场

我们来看看这图中的几个关键信息。

### 1. 这个结果分成三部分:

- (1) TRANSACTION, 是第一个事务的信息;
- (2) TRANSACTION, 是第二个事务的信息;

WE ROLL BACK TRANSACTION (1),是最终的处理结果,表示回滚了第一个事务。

### 2. 第一个事务的信息中:

WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED,表示的是这个事务在等待的锁信息;index c of table `test`.`t`,说明在等的是表t的索引c上面的锁;
lock mode S waiting表示这个语句要自己加一个读锁,当前的状态是等待中;
Record lock说明这是一个记录锁;

n\_fields 2 表示这个记录是两列,也就是字段 c 和主键字段 id;

0: len 4; hex 0000000a; asc ;; 是第一个字段, 也就是 c。值是十六进制 a, 也就是 10;

1: len 4; hex 0000000a; asc ;; 是第二个字段, 也就是主键 id, 值也是 10;

这两行里面的 asc 表示的是,接下来要打印出值里面的"可打印字符",但 10 不是可打印字符,因此就显示空格。

第一个事务信息就只显示出了等锁的状态,在等待(c=10,id=10)这一行的锁。

当然你是知道的,既然出现死锁了,就表示这个事务也占有别的锁,但是没有显示出来。别着急,我们从第二个事务的信息中推导出来。

## 3. 第二个事务显示的信息要多一些:

"HOLDS THE LOCK(S)"用来显示这个事务持有哪些锁;

index c of table `test`.`t` 表示锁是在表 t 的索引 c 上;

hex 0000000a 和 hex 00000014 表示这个事务持有 c=10 和 c=20 这两个记录锁;

WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED,表示在等 (c=5,id=5) 这个记录锁。

# 从上面这些信息中,我们就知道:

- 1. "lock in share mode" 的这条语句,持有 c=5 的记录锁,在等 c=10 的锁;
- 2. "for update"这个语句,持有 c=20 和 c=10 的记录锁,在等 c=5 的记录锁。

因此导致了死锁。这里,我们可以得到两个结论:

- 1. 由于锁是一个个加的,要避免死锁,对同一组资源,要按照尽量相同的顺序访问;
- 2. 在发生死锁的时刻, for update 这条语句占有的资源更多,回滚成本更大,所以 InnoDB 选择了回滚成本更小的 lock in share mode 语句,来回滚。

## 怎么看锁等待?

看完死锁,我们再来看一个锁等待的例子。

在第 21 篇文章的评论区,@Geek\_9ca34e 同学做了一个有趣验证,我把复现步骤列出来:

session A	session B
begin; select * from t where id>10 and id<=15 for update;	
	delete from t where id=10; (Query OK)
	insert into t values(10,10,10); (blocked)

### 图 4 delete 导致间隙变化

可以看到,由于 session A 并没有锁住 c=10 这个记录,所以 session B 删除 id=10 这一行是可以的。但是之后, session B 再想 insert id=10 这一行回去就不行了。

现在我们一起看一下此时 show engine innodb status 的结果,看看能不能给我们一些提示。锁信息是在这个命令输出结果的 TRANSACTIONS 这一节。你可以在文稿中看到这张图片

图 5 锁等待信息

## 我们来看几个关键信息。

- 1. index PRIMARY of table `test`.`t`,表示这个语句被锁住是因为表 t 主键上的某个锁。
- 2. lock\_mode X locks gap before rec insert intention waiting 这里有几个信息:insert intention 表示当前线程准备插入一个记录,这是一个插入意向锁。为了便于理解,你可以认为它就是这个插入动作本身。
  - gap before rec 表示这是一个间隙锁,而不是记录锁。
- 3. 那么这个 gap 是在哪个记录之前的呢?接下来的 0~4 这 5 行的内容就是这个记录的信息。
- 4. n fields 5 也表示了,这一个记录有 5 列:

0: len 4; hex 0000000f; asc ;; 第一列是主键 id 字段 , 十六进制 f 就是 id=15。所以 , 这时我们就知道了 , 这个间隙就是 id=15 之前的 , 因为 id=10 已经不存在了 , 它表示的就是 (5,15)。

1: len 6; hex 000000000513; asc ;; 第二列是长度为 6 字节的事务 id , 表示最后修改这一行的是 trx id 为 1299 的事务。

2: len 7; hex b0000001250134; asc % 4;; 第三列长度为 7 字节的回滚段信息。可以看到,这里的 acs 后面有显示内容 (% 和 4),这是因为刚好这个字节是可打印字符。后面两列是 c 和 d 的值,都是 15。

因此,我们就知道了,由于 delete 操作把 id=10 这一行删掉了,原来的两个间隙 (5,10)、(10,15) 变成了一个 (5,15)。

说到这里,你可以联合起来再思考一下这两个现象之间的关联:

- 1. session A 执行完 select 语句后,什么都没做,但它加锁的范围突然"变大"了;
- 2. 第 21 篇文章的课后思考题,当我们执行 select \* from t where c>=15 and c<=20 order by c desc lock in share mode;向左扫描到 c=10 的时候,要把 (5, 10] 锁起来。

也就是说,所谓"间隙",其实根本就是由"这个间隙右边的那个记录"定义的。

# update 的例子

看过了 insert 和 delete 的加锁例子,我们再来看一个 update 语句的案例。在留言区中 @信信 同学做了这个试验:

sesison A	session B
begin; select c from t where c >5 lock in share mode;	
	update t set c = 1 where c = 5; (Query OK)
	update t set c = 5 where c = 1; (blocked)

## 图 6 update 的例子

你可以自己分析一下, session A 的加锁范围是索引 c 上的 (5,10]、(10,15]、(15,20]、(20,25] 和 (25,supremum]。

注意:根据 c>5 查到的第一个记录是 c=10,因此不会加 (0,5] 这个 next-key lock。

之后 session B 的第一个 update 语句,要把 c=5 改成 c=1,你可以理解为两步:

- 1. 插入 (c=1, id=5) 这个记录;
- 2. 删除 (c=5, id=5) 这个记录。

按照我们上一节说的,索引 c 上 (5,10) 间隙是由这个间隙右边的记录,也就是 c=10 定义的。所以通过这个操作,session A 的加锁范围变成了图 7 所示的样子:

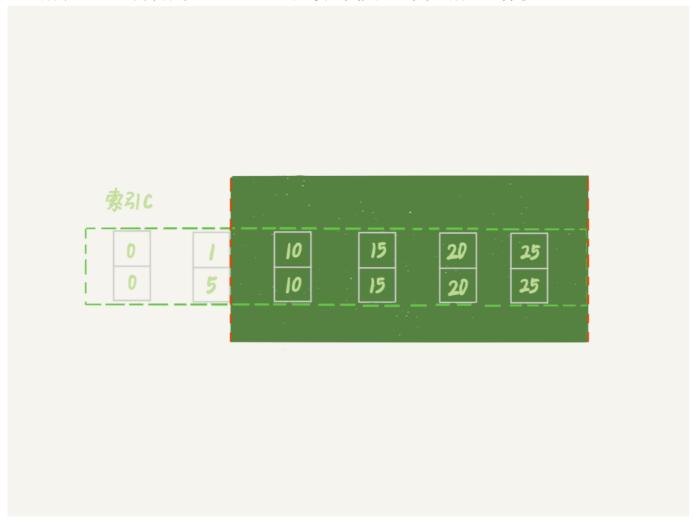


图 7 session B 修改后, session A 的加锁范围

好,接下来 session B 要执行 update t set c = 5 where c = 1 这个语句了,一样地可以拆成两步:

- 1. 插入 (c=5, id=5) 这个记录;
- 2. 删除 (c=1, id=5) 这个记录。

第一步试图在已经加了间隙锁的 (1,10) 中插入数据, 所以就被堵住了。

# 小结

今天这篇文章,我用前面<u>第20</u>和<u>第21篇</u>文章评论区的几个问题,再次跟你复习了加锁规则。并且,我和你重点说明了,分析加锁范围时,一定要配合语句执行逻辑来进行。

在我看来,每个想认真了解 MySQL 原理的同学,应该都要能够做到:通过 explain 的结果,就能够脑补出一个 SQL 语句的执行流程。达到这样的程度,才算是对索引组织表、索引、锁的概念有了比较清晰的认识。你同样也可以用这个方法,来验证自己对这些知识点的掌握程度。

在分析这些加锁规则的过程中,我也顺便跟你介绍了怎么看 show engine innodb status 输出结果中的事务信息和死锁信息,希望这些内容对你以后分析现场能有所帮助。

老规矩,即便是答疑文章,我也还是要留一个课后问题给你的。

上面我们提到一个很重要的点:所谓"间隙",其实根本就是由"这个间隙右边的那个记录"定义的。

那么,一个空表有间隙吗?这个间隙是由谁定义的?你怎么验证这个结论呢?

你可以把你关于分析和验证方法写在留言区,我会在下一篇文章的末尾和你讨论这个问题。 感谢你的收听,也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

## 上期问题时间

我在上一篇文章最后留给的问题,是分享一下你关于业务监控的处理经验。

在这篇文章的评论区,很多同学都分享了不错的经验。这里,我就选择几个比较典型的留言,和你分享吧:

- @老杨同志 回答得很详细。他的主要思路就是关于服务状态和服务质量的监控。其中,服务状态的监控,一般都可以用外部系统来实现;而服务的质量的监控,就要通过接口的响应时间来统计。
- @Ryoma 同学,提到服务中使用了 healthCheck 来检测,其实跟我们文中提到的 select 1 的模式类似。
- @强哥同学,按照监控的对象,将监控分成了基础监控、服务监控和业务监控,并分享了每种监控需要关注的对象。

这些都是很好的经验,你也可以根据具体的业务场景借鉴适合自己的方案。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 29 | 如何判断一个数据库是不是出问题了?

下一篇 31 | 误删数据后除了跑路,还能怎么办?





**心** 8

删除数据,导致锁扩大的描述: "因此,我们就知道了,由于 delete 操作把 id=10 这一行删掉了,原来的两个间隙(5,10)、(10,15)变成了一个(5,15)。"

我觉得这个提到的(5, 10) 和 (10, 15)两个间隙会让人有点误解,实际上在删除之前间隙锁只有一个(10, 15),删除了数据之后,导致间隙锁左侧扩张成了5,间隙锁成为了(5, 15)。

作者回复: 嗯 所以我这里特别小心地没有写"锁"这个字。

间隙 (5,10)、(10,15) 是客观存在的。

你提得也很对,"锁"是执行过程中才加的,是一个动态的概念。 这个问题也能够让大家更了解我们标题的意思,置顶了哈心

**令狐少侠 置顶** 2019-01-22

凸 7

有个问题想确认下,在死锁日志里, lock\_mode X waiting是间隙锁+行锁, lock\_mode X locks rec but not gap这种加but not gap才是行锁? 老师你后面能说下group by的原理吗,我看目录里面没有

展开~

作者回复:对,好问题

lock mode X waiting表示next-key lock;

lock mode X locks rec but not gap是只有行锁;

还有一种 "locks gap before rec" , 就是只有间隙锁;

IceGeek17 2019-02-11

**L** 2

老师,新年好,有几个问题:

问题一:

对于文中的第一个例子(不等号条件里的等值查询),当试图去找"第一个id<12的值"的时候,用的还是从左往右的遍历(因为用到了优化2),也就是说,当去找第一个等值的时

候(通过树搜索去定位记录的时候),即使order by desc,但用的还是向右遍历,当找… <sub>展开</sub>~

作者回复: 1. 对的

- 2. 对的
- 3. "因为扫到了c=10, 所以会加next-key lock (5,10]", 对的。 第二个"如果", 实现上并不是这样的, 所以没法回答↔

2019-01-22

凸 2

### 老师好:

select \* from t where c>=15 and c<=20 order by c desc for update; 为什么这种c=20就是用来查数据的就不是向右遍历 select \* from t where c>=15 and c<=20 这种就是向右遍历 怎么去判断合适是查找数据,何时又是遍历呢,是因为第一个有order by desc,然… 展开 >

作者回复:索引搜索就是"找到第一个值,然后向左或向右遍历", order by desc 就是要用最大的值来找第一个; order by就是要用做小的值来找第一个;

"所以只需要[20,25)来判断已经是最后一个20就可以了是吧", 你描述的意思是对的,但是在MySQL里面不建议写这样的前闭后开区间哈,容易造成误解。 可以描述为:

"取第一个id=20后,向右遍历(25,25)这个间隙" ^\_^

**Jason\_鹏** 2019-01-22

**r** 2

最后一个update的例子,为没有加(0,5)的间隙呢?我理解应该是先拿c=5去b+树搜索,按照间隙索最右原则,应该会加(0,5]的间隙,然后c=5不满足大于5条件,根据优化2原则退化成(0,5)的间隙索,我是这样理解的

展开٧

作者回复:根据c>5查到的第一个记录是c=10,因此不会加(0,5]这个next-key lock。

你提醒得对,我应该多说明这句,我加到文稿中啦心

2019-01-22

长杰

凸 1

老师, 还是select \* from t where c>=15 and c<=20 order by c desc in share mode与 select \* from t where id>10 and id<=15 for update的问题, 为何select \* from t where id>10 and id<=15 for update不能解释为:根据id=15来查数据,加锁(15, 20]的 时候,可以使用优化2,

这个等值查询是根据什么规则来定的? 如果select \* from t where id>10 and id<=15... 展开٧

作者回复: 1. 代码实现上,传入的就是id>10里面的这个10

2. 可以的,不过因为id是主键,而且id=15这一行存在,我觉得用优化1解释更好哦

Justin 2019-01-22

凸 1

想咨询一下 普通索引 如果索引中包括的元素都相同 在索引中顺序是怎么排解的呢 是按主 键排列的吗 比如(name, age) 索引 name age都一样 那索引中会按照主键排序吗?

作者回复: 会的

库淘淘

凸 1

2019-01-21

对于问题 我理解是这样

session 1:

delete from t;

begin; select \* from t for update;

session 2:...

展开~



凸 1

先说结论:空表锁 (-supernum , supernum],老师提到过mysql的正无穷是supernum , 在没有数据的情况下 , next-key lock 应该是supernum前面的间隙加 supernum的行锁。但是前开后闭的区间 , 前面的值是什么我也不知道 , 就写了一个-supernum。

稍微验证一下

session 1) ...

展开~

作者回复: 赞

show engine innodb status 有惊喜\

唯 201

## 唯她命

凸

2019-04-03

老师, update语句 mysql在执行过程中,都是先拆成插入和删除的吗?不是直接修改?

作者回复:修改索引值都会修改位置的《



#### 小卡向前冲



2019-03-22

老师你好,我的问题跟@长杰的第二问类似。对于sql: select \* from t where id>10 and id<=15 for update加上order by id desc。 它的加锁顺序是不是: (10, 15], (15,20] (bug), (5,10]?

我不太明白为什么说,这里要用优化1,获得行锁?还是说,先获取id=15的行锁,然后在加(10,15],(5,10]

展开٧



### 有个很奇怪的现象

session a: begin; select \* from cd where c <= 10 for update;

session b: select \* from cd where c = 15 for update;

此时session b会被block

session a稍作修改...

展开٧



ம

感觉这篇文章以及前面加锁的文章,提升了自己的认知。还有,谢谢老师讲解了日志的对 应细节......还愿了

作者回复: 😂 👍

4





老师,有个疑问, select \* from t where c>=15 and c<=20 order by c desc lock in share mode; 向左扫描到 c=10 的时候,为什么要把 (5, 10] 锁起来?不锁也不会出现幻读或者逻辑上的不一致吧停)

作者回复: 会加锁, insert into t values (6,6,6) 被堵住了

 $\triangleleft$ 

ம

#### 尘封

2019-01-23

老师,咨询个问题,本来想在后面分区表的文章问,发现大纲里没有分区表这一讲。

- 1, timestamp类型为什么不支持分区?
- 2,前面的文章讲过分区不要太多,这个多了会怎么样?比如一个表一千多个分区谢谢

展开~

作者回复: 会讲的哈~

新春快乐~



ሆ

老师,您好:

我执行 "explain select id from t where c in(5,20,10) lock in share mode;" 时,显示 的rows对应的值是4。为什么啊?

我的mysql版本是:5.7.23-0ubuntu0.16.04.1,具体sql语句如下: mysql> select \* from t;...

展开٧

作者回复: 你这个例子里面有两行c=10



凸

Jan 17 23:52:27 prod-mysql-01 kernel: [ pid ] uid tgid total vm rss cpu oom adj oom score adj name

Jan 17 23:52:27 prod-mysql-01 kernel: [125254] 0 125254 27087 5 0 0 0 mysqld safe

Jan 17 23:52:27 prod-mysql-01 kernel: [126004] 498 126004 24974389 22439356 ... 展开٧

作者回复: 好问题, 第33篇会说到哈 你可以在mysql客户端参数增加 --quick 再试试

### PengfeiWan...

凸

2019-01-22

老师,您好:

对文中以下语句感到有困惑:

我们说加锁单位是 next-key lock,都是前开后闭区,但是这里用到了优化2,即索引上的 等值查询,向右遍历的时候id=15不满足条件,所以 next-key lock 退化为了间隙锁 (10, 15)。...

展开~

作者回复: 主要是这里这一行不存在。。

如果能够明确找到一行锁住的话,使用优化1就更准确些



林老师我有个问题想请教一下,描述如下,望给予指点,先谢谢了!

环境:虚拟机, CPU 4核, 内存8G, 系统CentOS7.4, MySQL版本5.6.40

数据库配置:

bulk insert buffer size = 256M...

展开~

作者回复: 可以用到多核呀, 你是怎么得到 "时间主要耗费在了网络读取上。"这个结论的?

另外,把这三个文件先拷贝到数据库本地,然后本地执行load看看什么效果?

**慕塔** 2019-01-22

ß

是这样的假设只有一主一从 1)是集群只有一个sysbench实例,产生的数据流通过中间件,主机分全部写,和30%的读,另外70%的读全部分给从机。2)有两个sysbench,一个读写加压到主机,另一个只有加压到从机。主从复制之间通过binlog。问题在1)的QPS累加与2)QPS累加意义一样吗 1)的一条事务有读写,而2)的情况,主机与1)一样,从机的读事务与主机里的读不一样吧

展开٧

作者回复: 我觉得这两个对比不太公平^ ^

- 1)的测试可能会出现中间件瓶颈,
  - a)网络环节中间增加了一跳;
  - b) 如果是小查询,可能proxy先打到瓶颈

2)的测试结论一般会比1)好些

但是有这个架构,你肯定是从中间件访问数据库的,所以应该以1的测试结果为准

4