

SLOOM 3

APPLICATION

2024



Prérequis	2
Base de données	2
Eclipse	3
1. Utilisateur	3
Interface	4
Afficher les demandes en retard de paiement	5
Afficher les réservations à venir	5
Afficher les salles disponibles	6
Créer un client	6
Créer une salle	7
Créer un tarif	9
Créer une réservation	10
Modifier un client	11
Modifier une salle	13
Modifier un tarif	14
Modifier une réservation	15
Supprimer un client	17
Supprimer une salle	18
Supprimer un tarif	19
Supprimer une réservation	20
2. Fonctionnalités communes	21
Se connecter	21
Se déconnecter	22
Retour	23

Dans le cadre de l'amélioration de ses processus internes, la société **SLOOM** avait pour objectif la conception et le développement d'une **application métier** dédiée à la gestion des **réservations d'espaces**.

Code d'accès pour l'interface "Utilisateur" :

↪ Identifiant : Edupont
mot de passe : KWg42ljqb9

À savoir :

Dernière mise à jour le 26 Décembre 2024.

L'application est susceptible d'être modifiée.

Elle est développée en **Java** avec un serveur **Apache (WAMP)**.

L'ensemble des ressources préparatoires à l'application sera également mis à disposition sur **GitHub**.

La **base de données** est accessible uniquement en **interne**, et le **code** ainsi que la base de données sont stockés sur **GitHub**.

Il est important de souligner que la **base de données** présentée dans cette documentation est de taille **limitée** et ne représente pas la **complexité** ni le **volume** des données traitées dans un environnement de **production**.

En cas d'informations manquantes ou incorrectes, l'application **affichera** un **message d'erreur**.

Prérequis

Toutes les ressources nécessaires sont disponibles sur **GitHub**.

Base de données

Téléchargez le fichier **sloom.sql**.

↪ Il contient la structure et les données de la base.

Lancez un serveur local, tel que **WAMP** ou **XAMPP**.

↪ Incluent Apache et MySQL.

Accédez à **localhost/phpmyadmin**.

↪ Permet d'administrer la base de données.

Créez une base de données nommée **sloom**.

Importez le fichier **sloom.sql**.

↪ Insère les tables et les données.

⚠ Assurez-vous d'utiliser **MySQL version 8.0 ou supérieure** pour garantir la compatibilité.

Eclipse

Téléchargez le dossier **sloom 3**.

↪ Il contient l'ensemble du code source de l'application.

Dans Eclipse, allez dans **File** → **Open Projects from File System...** et sélectionnez le dossier **sloom 3**.

Une fois le projet ouvert, effectuez un clic droit sur le dossier du projet et sélectionnez **Propriétés**.

Allez dans **Java Build Path** → **Libraries**.

Vérifiez que la bibliothèque **JRE System Library [JavaSE-17]** est correctement configurée.

Sous **Classpath**, supprimez le fichier **mysql-connector-j-8.3.0.jar** existant.

Téléchargez le fichier **mysql-connector-j-8.3.0.jar**.

Cliquez sur **Add External JARs...** et ajoutez le fichier **mysql-connector-j-8.3.0.jar**.

Téléchargez également le fichier **jcalendar-1.4.jar**.

Cliquez sur **Add External JARs...** et ajoutez le fichier **jcalendar-1.4.jar**.

Une fois la **configuration** terminée, l'application sera prête à être utilisée de manière **indépendante**.

1. Utilisateur

Saisissez vos **codes d'accès** pour accéder à l'interface **"Utilisateur"**.



A login window with a title bar containing a small icon and standard window controls (minimize, maximize, close). The window contains two text input fields. The first is labeled 'Identifiant' and contains the text 'Edupont'. The second is labeled 'Mot de passe' and contains a series of dots. Below the input fields is a black button with the text 'Se connecter' in white.

Identifiant

Edupont

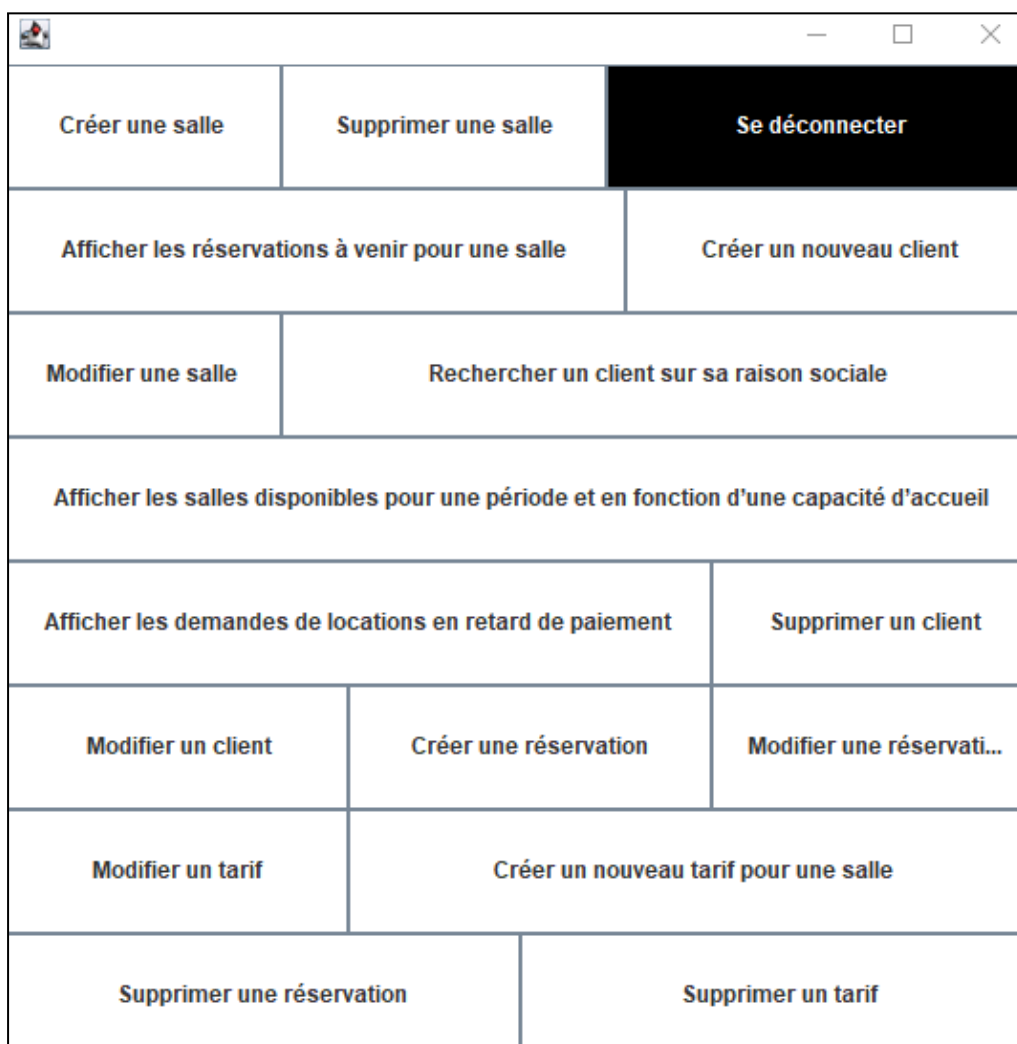
Mot de passe

.....

Se connecter

Interface

Accédez aux **fonctionnalités** dédiées à l'interface "**Utilisateur**".



A user interface menu with a title bar containing a small icon and standard window controls (minimize, maximize, close). The menu is a grid of buttons. The buttons are arranged in a grid with varying column widths. The buttons are: 'Créer une salle', 'Supprimer une salle', 'Se déconnecter', 'Afficher les réservations à venir pour une salle', 'Créer un nouveau client', 'Modifier une salle', 'Rechercher un client sur sa raison sociale', 'Afficher les salles disponibles pour une période et en fonction d'une capacité d'accueil', 'Afficher les demandes de locations en retard de paiement', 'Supprimer un client', 'Modifier un client', 'Créer une réservation', 'Modifier une réservati...', 'Modifier un tarif', 'Créer un nouveau tarif pour une salle', 'Supprimer une réservation', and 'Supprimer un tarif'.

Créer une salle	Supprimer une salle	Se déconnecter
Afficher les réservations à venir pour une salle		Créer un nouveau client
Modifier une salle	Rechercher un client sur sa raison sociale	
Afficher les salles disponibles pour une période et en fonction d'une capacité d'accueil		
Afficher les demandes de locations en retard de paiement		Supprimer un client
Modifier un client	Créer une réservation	Modifier une réservati...
Modifier un tarif	Créer un nouveau tarif pour une salle	
Supprimer une réservation		Supprimer un tarif

Afficher les demandes en retard de paiement

Affiche la liste des **réservations** en **retard de paiement**.

id	prénom	nom	espace	dateReser	montant
1	John	Doe	Salle de créativité	2024-12-05 18:2...	180.0
3	Michael	Johnson	Salle de télétravail	2024-12-01 18:2...	1700.0
6	Martin	Dupuis	Salle de méditat...	2024-12-02 18:3...	100.0
7	Chloé	Leclerc	Salle de confère...	2024-12-05 18:3...	350.0

Afficher les réservations à venir

L'utilisateur sélectionne un **identifiant d'une salle** pour **afficher les réservations à venir**.

Identifiant

3

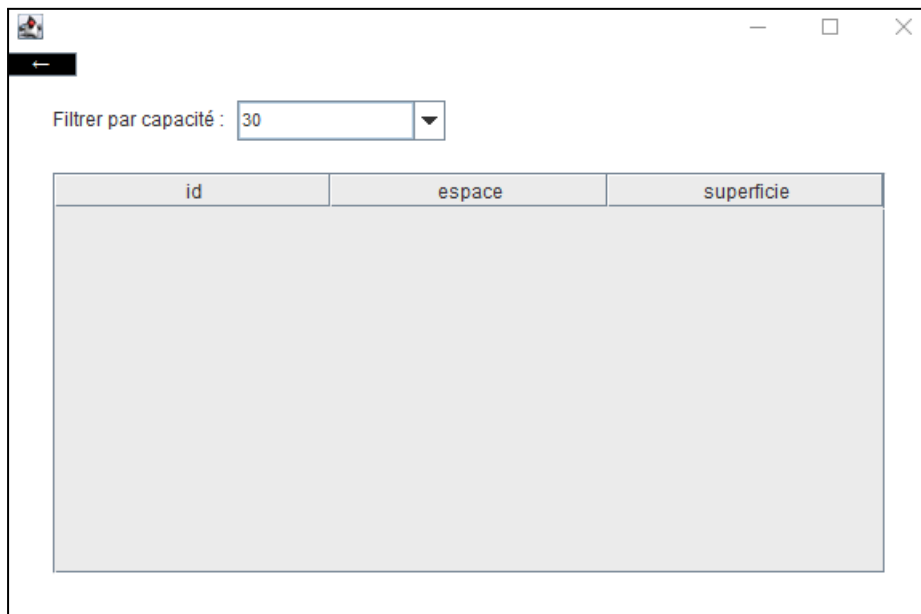
Nom

Salle de conférence

id	dateHeureDeb	dateHeureFin	montant	idUtil	état
7	2024-12-31 21:00:...	2025-01-01 05:30:...	350.0	8	En attente

Afficher les salles disponibles

L'utilisateur sélectionne une **capacité** pour afficher les **salles disponibles** par filtre.

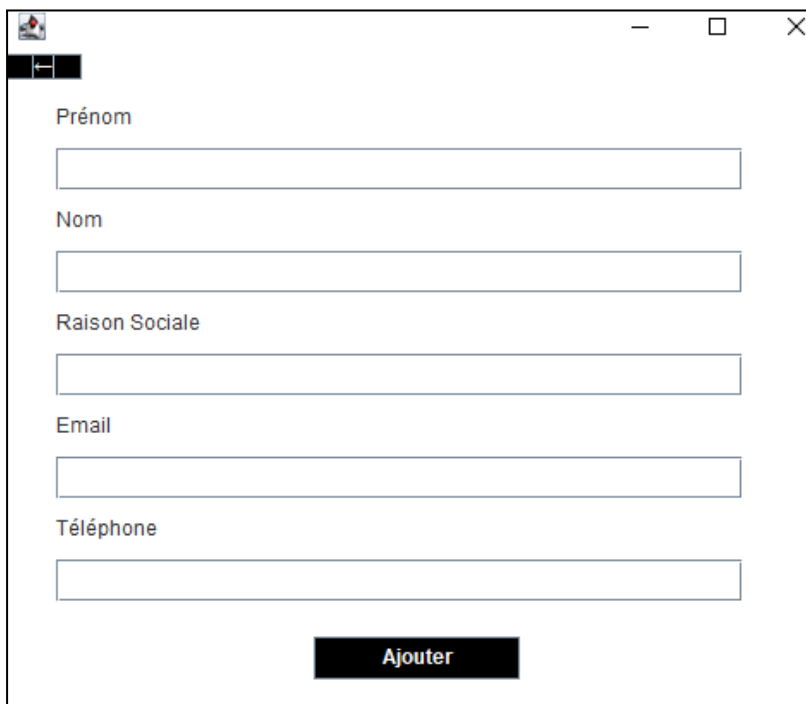


The screenshot shows a web application window with a title bar and standard window controls. Inside, there is a filter section labeled "Filtrer par capacité :" with a dropdown menu currently set to "30". Below the filter is a table with three columns: "id", "espace", and "superficie". The table body is currently empty, showing only the header row.

id	espace	superficie
----	--------	------------

Créer un client

L'utilisateur saisit les **informations concernant le client** et clique sur le bouton **"Ajouter"**.



The screenshot shows a web application window with a title bar and standard window controls. Inside, there is a form for creating a client. The form contains five text input fields labeled "Prénom", "Nom", "Raison Sociale", "Email", and "Téléphone". At the bottom of the form is a black button with the text "Ajouter" in white.

Prénom

Nom

Raison Sociale

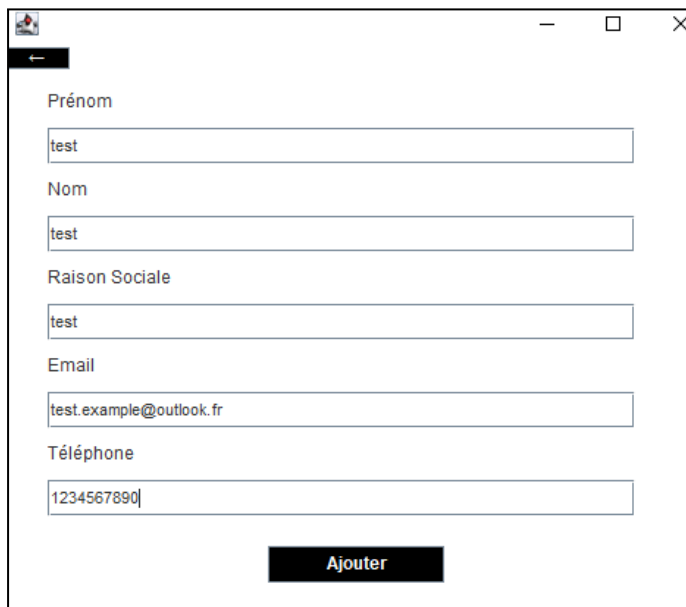
Email

Téléphone

Ajouter

Exemple :

Pour l'exemple, je **crée un nouveau client**.

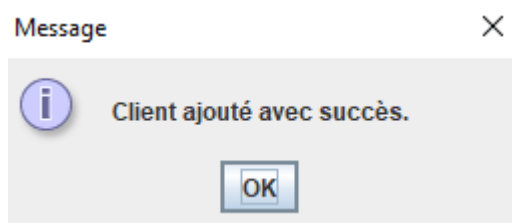


A screenshot of a web application window titled "Ajouter" (Add). It contains a form with five input fields: "Prénom" (First Name) with "test", "Nom" (Last Name) with "test", "Raison Sociale" (Company Name) with "test", "Email" with "test.example@outlook.fr", and "Téléphone" (Phone) with "1234567890". At the bottom right is a black button labeled "Ajouter".

et confirme en appuyant sur le bouton **"Ajouter"**.

Ajouter

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que le client a été **ajouté** avec succès.

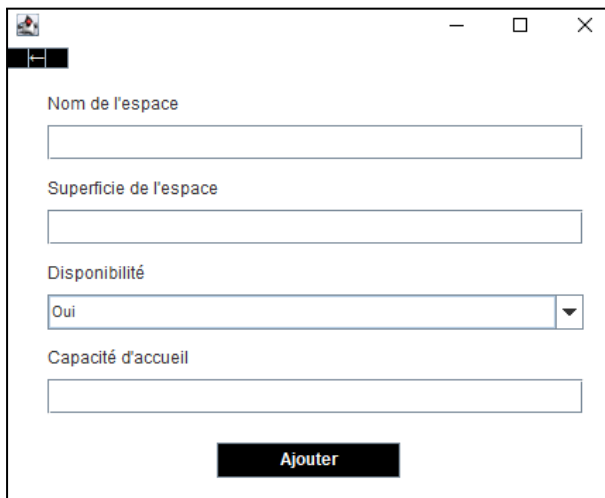


Dans ma base de données, le client **"test"** a bien été créé.

☐ Éditer Copier Supprimer 11 NULL NULL test test test test.example@outlook.fr 1234567890 2024-12-24 2

Créer une salle

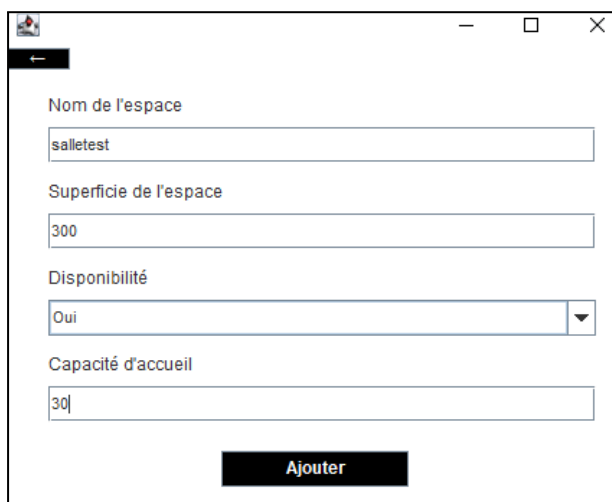
L'utilisateur saisit un **nom de salle**, sa **superficie**, sélectionne sa **disponibilité**, saisit sa **capacité** et clique sur le bouton **"Ajouter"**.



A screenshot of a web application window titled "Ajouter une salle". The window contains a form with the following fields: "Nom de l'espace" (text input), "Superficie de l'espace" (text input), "Disponibilité" (dropdown menu with "Oui" selected), and "Capacité d'accueil" (text input). A black button labeled "Ajouter" is at the bottom.

Exemple :

Pour l'exemple, je **crée une nouvelle salle**.

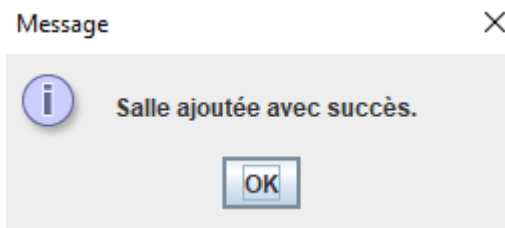


A screenshot of the same "Ajouter une salle" form window, but with example data entered: "salletest" in the "Nom de l'espace" field, "300" in the "Superficie de l'espace" field, "Oui" in the "Disponibilité" dropdown, and "30" in the "Capacité d'accueil" field. The "Ajouter" button is still at the bottom.

et confirme en appuyant sur le bouton **"Ajouter"**.

Ajouter

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que la salle a été **ajoutée** avec succès.



Dans ma base de données, la salle "**salletest**" a bien été créée.

☐ Éditer Copier Supprimer 10 salletest 300 Oui 30

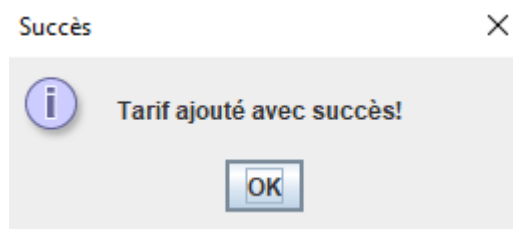
Créer un tarif

L'utilisateur sélectionne l'**identifiant d'une salle**, saisit le **nombre de jours** le **prix** et clique sur le bouton "**Ajouter**".




Exemple :

Pour l'exemple, je **crée un nouveau tarif**.

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que le tarif a été **ajouté** avec succès.



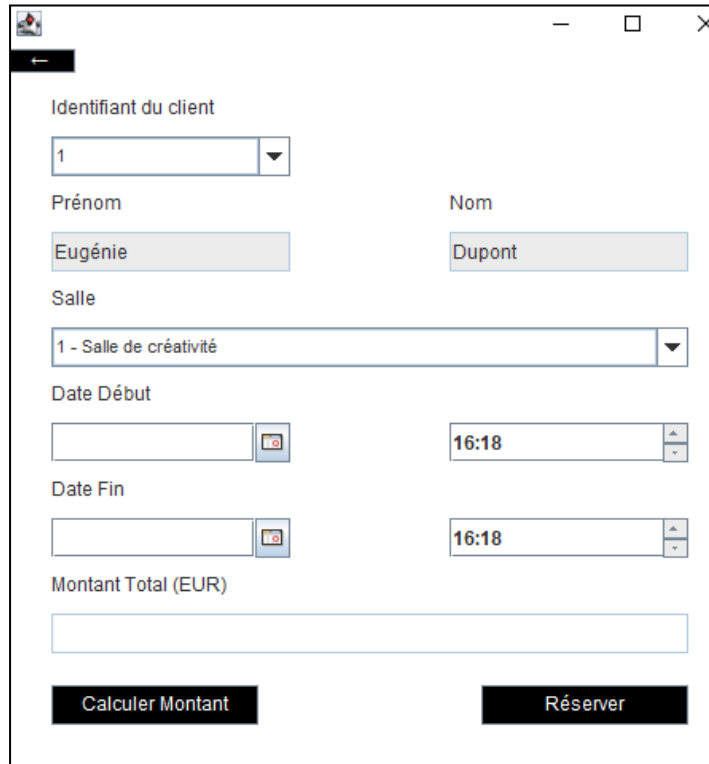
Dans ma base de données, le tarif de la salle **"salletest"** dont l'identifiant est **10** a bien été créé.

☐  Éditer  Copier  Supprimer 10 1 1 10

Créer une réservation

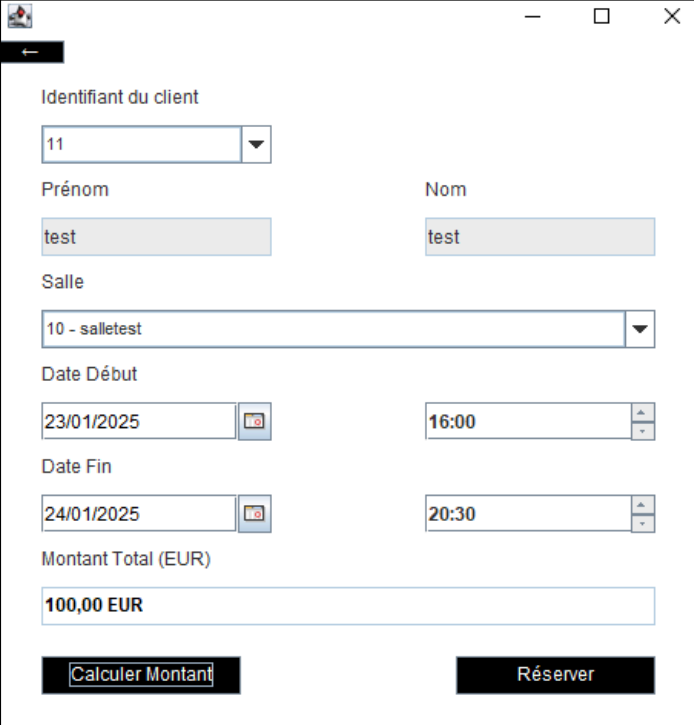
L'utilisateur sélectionne l'**identifiant d'un client**, la salle, saisit la **date et heure de début et de fin** et clique sur le bouton **"Réserver"**.

L'utilisateur peut **afficher le montant** de sa réservation en appuyant sur le bouton **"Calculer Montant"** avant de réserver.



Exemple :

Pour l'exemple, je **crée une nouvelle réservation**.



A screenshot of a web application window for creating a reservation. The window has a title bar with a back arrow, minimize, maximize, and close buttons. The form contains the following fields: 'Identifiant du client' (dropdown menu with '11'), 'Prénom' (text input with 'test'), 'Nom' (text input with 'test'), 'Salle' (dropdown menu with '10 - salletest'), 'Date Début' (date picker with '23/01/2025'), 'Date Fin' (date picker with '24/01/2025'), '16:00' (time picker), and '20:30' (time picker). The 'Montant Total (EUR)' field shows '100,00 EUR'. At the bottom, there are two buttons: 'Calculer Montant' and 'Réserver'.

et confirme en appuyant sur le bouton "**Réserver**".

Réserver

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que la réservation a été **ajoutée** avec succès.

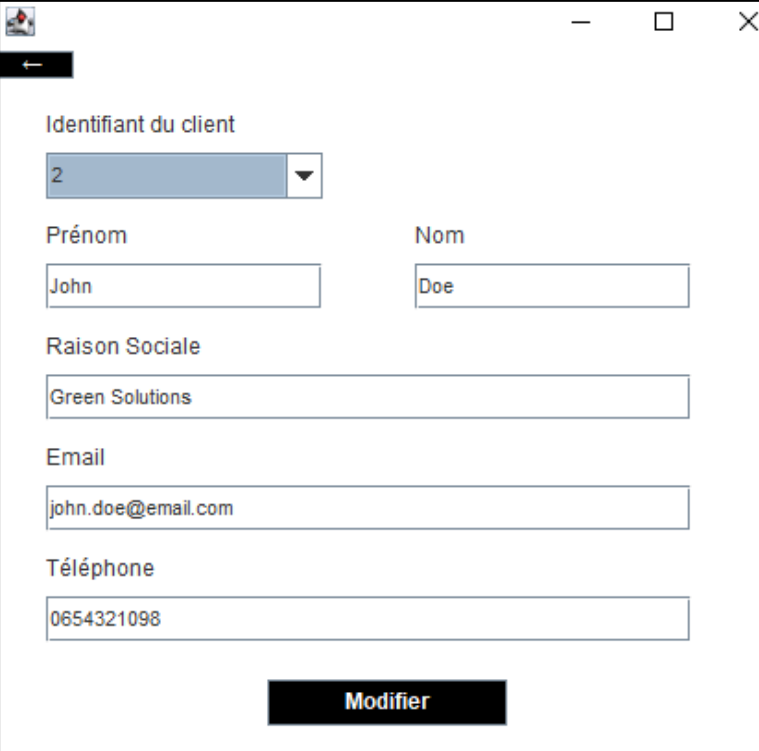


Dans ma base de données, la réservation de la salle "**salletest**" dont l'identifiant est **10** pour le client **numéro 11** du **23/01/25 à 16h00** au **24/01/25 à 20h30** a bien été créée.

<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	10	NULL	2024-12-24 16:28:47	2025-01-23 16:00:00	2025-01-24 20:30:00	100	1	11	10
--------------------------	--------	--------	-----------	----	------	---------------------	---------------------	---------------------	-----	---	----	----

Modifier un client

L'utilisateur peut modifier les **informations concernant le client** et clique sur le bouton "**Modifier**".



A screenshot of a web application window titled "Modifier" (Modify). The window contains a form for editing client information. At the top left is a back arrow button. The form fields are as follows:

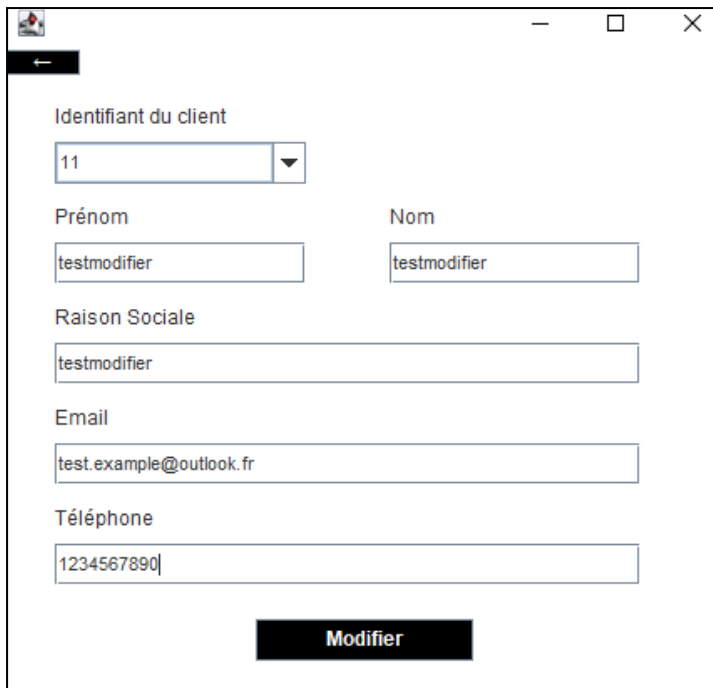
- Identifiant du client**: A dropdown menu with the value "2" selected.
- Prénom**: A text input field containing "John".
- Nom**: A text input field containing "Doe".
- Raison Sociale**: A text input field containing "Green Solutions".
- Email**: A text input field containing "john.doe@email.com".
- Téléphone**: A text input field containing "0654321098".

At the bottom center of the form is a black button with the white text "Modifier".

Exemple :

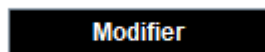
Pour l'exemple, reprenons l'utilisateur "**test**", dont l'identifiant est **11**.

Je **modifie** les informations du client "**test**".

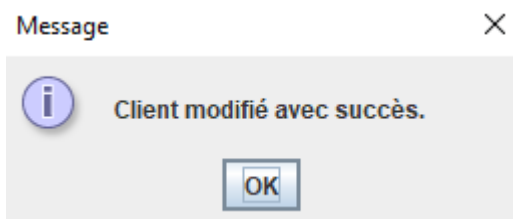


A screenshot of a software window titled "Identifiant du client" with a back arrow icon. The form contains the following fields: "Identifiant du client" (a dropdown menu showing "11"), "Prénom" (text input "testmodifier"), "Nom" (text input "testmodifier"), "Raison Sociale" (text input "testmodifier"), "Email" (text input "test.example@outlook.fr"), and "Téléphone" (text input "1234567890"). A black button labeled "Modifier" is at the bottom.

et confirme en appuyant sur le bouton **"Modifier"**.



Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que le client a été **modifié** avec succès.



Dans ma base de données, le client **"test"** a bien été **modifié**.

<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	11	NULL	NULL	testmodifier	testmodifier	testmodifier	test.example@outlook.fr	1234567890	2024-12-24	2
--------------------------	--------	--------	-----------	----	------	------	--------------	--------------	--------------	-------------------------	------------	------------	---

Modifier une salle

L'utilisateur peut modifier le **nom de la salle**, sa **superficie**, sa **disponibilité**, sa **capacité** et clique sur le bouton **"Modifier"**.

Identifiant de l'espace

1

Nom de l'espace

Salle de créativité

Superficie de l'espace

50.0

Disponibilité

Oui

Capacité d'accueil

30

Modifier

Exemple :

Pour l'exemple, reprenons la salle **"salletest"**, dont l'identifiant est **10**.

Je **modifie** les informations de la salle **"salletest"**.

Identifiant de l'espace

10

Nom de l'espace

salletestmodifier

Superficie de l'espace

500.0

Disponibilité

Oui

Capacité d'accueil

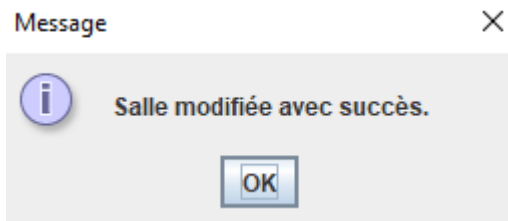
50

Modifier

et confirme en appuyant sur le bouton **"Modifier"**.

Modifier

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que la salle a été **modifiée** avec succès.



Dans ma base de données, la **“salletest”** a bien été **modifiée**.

☐ Éditer Copier Supprimer 10 salletestmodifier 500 Oui 50

Modifier un tarif

L'utilisateur peut modifier le **prix** et clique sur le bouton **"Modifier"**.

Exemple :

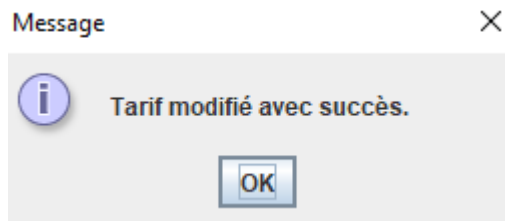
Pour l'exemple, reprenons le tarif pour **1 journée** de la salle **“salletest”**, dont l'identifiant est **10**.

Je **sélectionne** le tarif pour 1 journée de la salle **“salletest”**.

et confirme en appuyant sur le bouton **"Modifier"**.

Modifier

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que le tarif de la salle a été **modifié** avec succès.



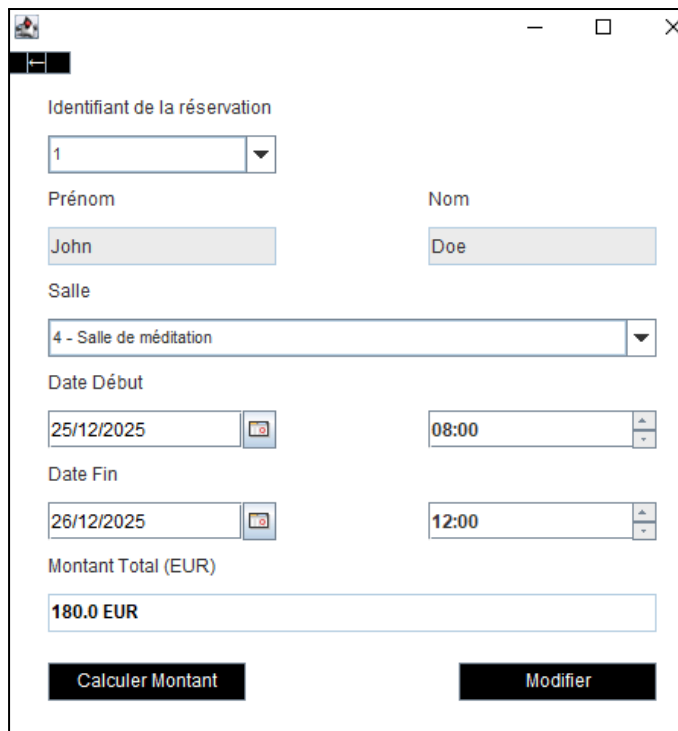
Dans ma base de données, le tarif de la salle "**salletest**" a bien été **modifiée**.

☐  Éditer  Copier  Supprimer 10 1 1 300

Modifier une réservation

L'utilisateur peut modifier la **salle**, la **date et heure de début et de fin** et clique sur le bouton "**Modifier**".

L'utilisateur peut **afficher le montant** de sa réservation en appuyant sur le bouton "**Calculer Montant**" avant de modifier.



Identifiant de la réservation
1

Prénom
John

Nom
Doe

Salle
4 - Salle de méditation

Date Début
25/12/2025 08:00

Date Fin
26/12/2025 12:00

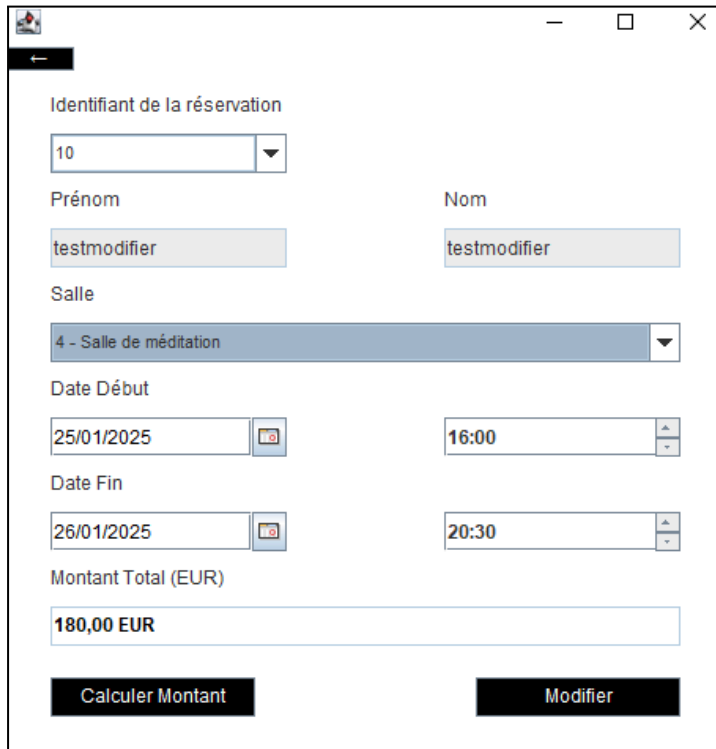
Montant Total (EUR)
180.0 EUR

Calculer Montant Modifier

Exemple :

Pour l'exemple, reprenons la réservation **numéro 10**.

Je **sélectionne** la réservation **numéro 10**.



A screenshot of a web application window for modifying a reservation. The window has a title bar with a back arrow, minimize, maximize, and close buttons. The form contains the following fields and controls:

- Identifiant de la réservation:** A dropdown menu with the value "10" selected.
- Prénom:** A text input field containing "testmodifier".
- Nom:** A text input field containing "testmodifier".
- Salle:** A dropdown menu with "4 - Salle de méditation" selected.
- Date Début:** A date input field showing "25/01/2025" and a time input field showing "16:00".
- Date Fin:** A date input field showing "26/01/2025" and a time input field showing "20:30".
- Montant Total (EUR):** A text input field showing "180,00 EUR".
- Buttons:** Two black buttons at the bottom: "Calculer Montant" and "Modifier".

et confirme en appuyant sur le bouton "**Modifier**".



Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que la réservation a été **modifié** avec succès.



Dans ma base de données, la **réservation** a bien été **modifiée**.

<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	10	NULL	2024-12-24 16:28:47	2025-01-25 16:00:00	2025-01-26 20:30:00	180	1	11	4
--------------------------	--------	--------	-----------	----	------	---------------------	---------------------	---------------------	-----	---	----	---

Supprimer un client

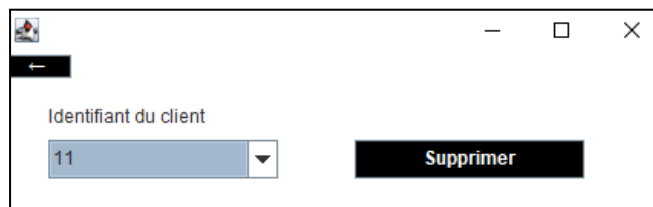
L'utilisateur sélectionne l'identifiant du **client** et clique sur le bouton **"Supprimer"**.



Exemple :

Pour l'exemple, reprenons l'utilisateur **"test"**, dont l'identifiant est **11**.

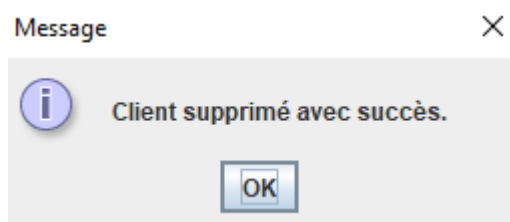
Je **sélectionne** le client **"test"**.



et confirme en appuyant sur le bouton **"Supprimer"**.

Supprimer

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que le client a été **supprimé** avec succès.



Dans ma base de données, le client a bien été **supprimé**.

✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0,0002 seconde(s).)

```
SELECT id, prenomUtil, nomUtil, raisonSociale, mailUtil, telUtil FROM utilisateur WHERE id = 11;
```

Supprimer une salle


L'utilisateur sélectionne l'identifiant d'une **salle** et clique sur le bouton **"Supprimer"**.



Exemple :

Pour l'exemple, reprenons la salle **"salletest"**, dont l'identifiant est **10**.

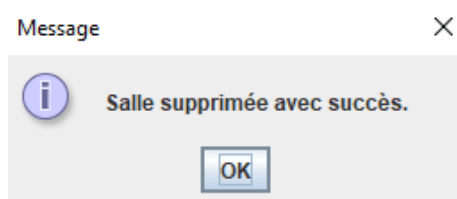
Je **sélectionne** la salle **"salletest"**.



et confirme en appuyant sur le bouton **"Supprimer"**.



Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que la salle a été **supprimé** avec succès.



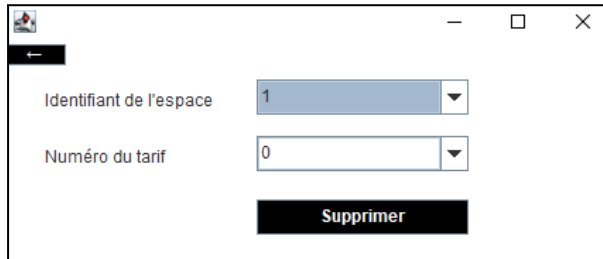
Dans ma base de données, la salle a bien été **supprimée**.

✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0,0002 seconde(s).)

```
SELECT id, nomEspace, superfEspace, dispo, capaciteAcc FROM espace WHERE id = 10;
```

Supprimer un tarif

L'utilisateur sélectionne l'identifiant d'une **salle**, le **numéro du tarif** et clique sur le bouton "**Supprimer**".

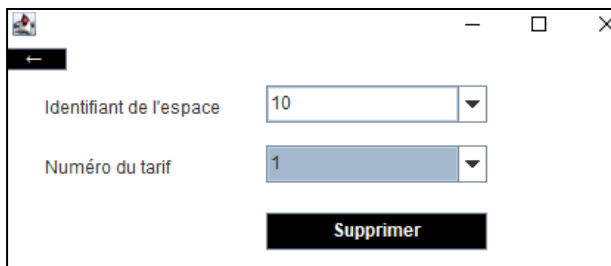


A screenshot of a software window titled 'Supprimer'. It contains two dropdown menus: 'Identifiant de l'espace' with the value '1' and 'Numéro du tarif' with the value '0'. Below the menus is a black button with the text 'Supprimer' in white.

Exemple :

Pour l'exemple, reprenons le tarif pour **1 journée** de la salle "**salletest**", dont l'identifiant est **10**.

Je **sélectionne** le tarif pour 1 journée de la salle "**salletest**".

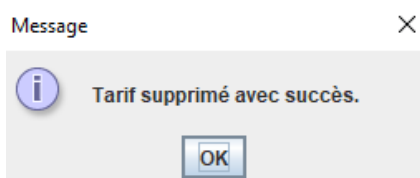


A screenshot of the same 'Supprimer' window. The 'Identifiant de l'espace' dropdown now shows '10' and the 'Numéro du tarif' dropdown shows '1'. The 'Supprimer' button remains at the bottom.

et confirme en appuyant sur le bouton "**Supprimer**".

Supprimer

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que le tarif a été **supprimé** avec succès.



Dans ma base de données, le tarif a bien été **supprimé**.

✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0,0002 seconde(s).)

```
SELECT idEspace, numTarif, nbJour, prix FROM tarif WHERE idEspace = 10;
```

Supprimer une réservation

L'utilisateur sélectionne l'identifiant d'une **réservation** et clique sur le bouton **"Supprimer"**.

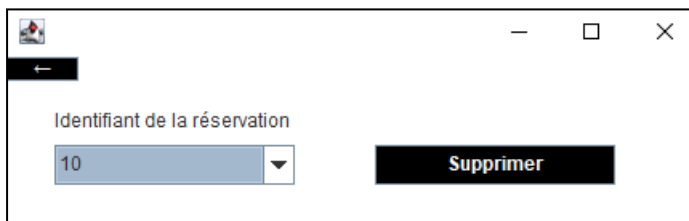


A screenshot of a web application window. The window has a title bar with standard minimize, maximize, and close buttons. Below the title bar is a navigation bar with a home icon and a back button. The main content area has the label "Identifiant de la réservation" above a text input field containing the number "1". To the right of the input field is a black button with the white text "Supprimer".

Exemple :

Pour l'exemple, reprenons la réservation **numéro 10**.

Je **sélectionne** la réservation **numéro 10**.

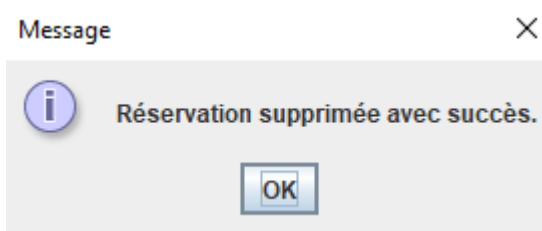


A screenshot of the same web application window as before. The text input field now contains the number "10". The "Supprimer" button remains to the right.

et confirme en appuyant sur le bouton **"Supprimer"**.

Supprimer

Une **fenêtre contextuelle** nous confirme que la réservation a été **supprimé** avec succès.



Dans ma base de données, le client a bien été **supprimé**.

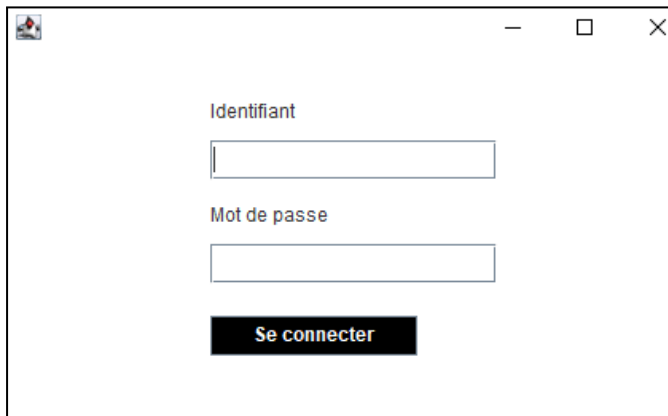
✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0,0002 seconde(s).)

```
SELECT id, dateReser, dateHeureDebReser, dateHeureFinReser, montantReser, idEspace,idUtil,idEtat FROM reservation WHERE id = 10;
```

2. Fonctionnalités communes

Se connecter

Le menu "**Se connecter**" permet à l'utilisateur de s'**authentifier** à l'application.



A screenshot of a web application window titled "Se connecter". The window contains two input fields: "Identifiant" and "Mot de passe". Below the input fields is a black button with the text "Se connecter" in white. The window has standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Exemple :

Pour cet exemple, j'ai enregistré cet **utilisateur**.

Code d'accès :

↪ Identifiant : test
mot de passe : test

Éditer Copier Supprimer 10 test test test test test example@test.com 0644225566 2024-12-17 2

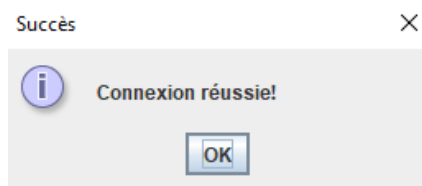
Il convient de saisir les **identifiants d'accès** appropriés pour accéder à l'**interface**.

A screenshot of a login window. It has a title bar with a small icon on the left and standard minimize, maximize, and close buttons on the right. The window contains two text input fields. The first is labeled 'Identifiant' and contains the text 'test'. The second is labeled 'Mot de passe' and contains four dots. Below the password field is a black button with the text 'Se connecter' in white.

et confirme en appuyant sur le bouton "**Se connecter**".

Se connecter

Une fenêtre contextuelle s'affiche, indiquant que l'utilisateur a réussi à **se connecter**.



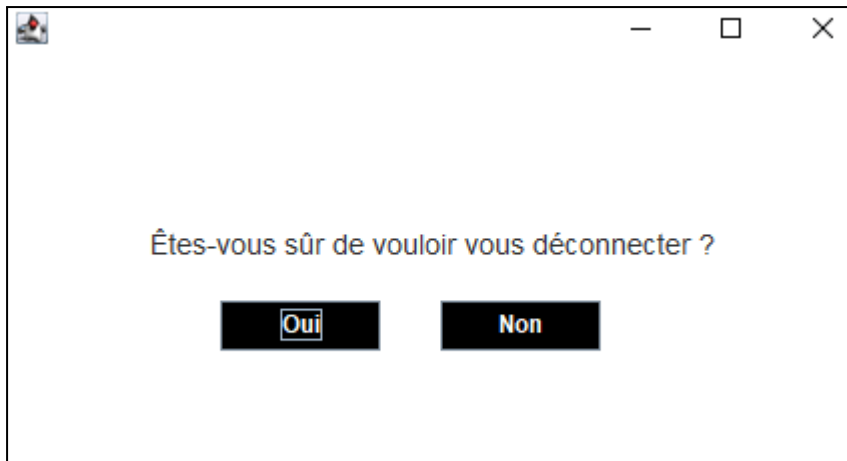
Se déconnecter

Le bouton "**Se déconnecter**" permet à l'utilisateur de se **déconnecter** de l'application.

Se déconnecter

Ce processus utilise une **authentification à double facteur** pour éviter toute **déconnexion accidentelle**.

Une fenêtre contextuelle s'affiche, proposant à l'utilisateur de se **déconnecter**.



Retour

Le bouton "**Retour**" permet de **revenir** à l'écran précédent.

