

SOBRE MÍ

Soy una persona proactiva, organizada y orientada a resultados, con sólidas habilidades interpersonales. Me destaco por optimizar tanto proyectos personales como colaborativos, trabajar eficientemente en equipo, tomar decisiones con rapidez y transformar ideas en acciones concretas.

EDUCACIÓN

Escuela de Educación Técnica N.º 2 "Felipe Senillosa" – Tandil, Buenos Aires. 2019 | 2025

Orientación: Programación

- ESPECIALIZACIÓN EN PROGRAMACIÓN DESDE EL AÑO 2022.
- NINSTITUCIÓN UBICADA ENTRE AV. ALEM Y MAIPÚ, TANDIL.

CONTACTO



2494 46-6634



kevin15keegan@hotmail.com



Colectora Macaya 1471, Tandil Bs As



LinkedIn: Kevin Keegan

KEVIN SANTIAGO KEEGAN

TECNICO EN PROGRAMACION

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo de Apps y Video-juegos

De manera autónoma aprendí y comencé a desarrollar primero videojuegos 2D Con el fin de aplicar lo se que se del tema y aprender,

Al siguiente año comencé a desarrolla ya videojuegos 3D fotorrealistas y muy bien optimizados, también aprendí a usar Bender y optimizar modelos 3D pero sin perder el efecto fotorrealista.

Desarrollo de Paginas Web y Gestión de servidores

un día comencé a desarrollar una pagina web desde 0 para que la gente descargue las Apps juegos y agregue a nuestro bot a discord, algunas apps y juegos va a ser de paga y van a tener un dia de rebaja.

Motores gráficos lenguajes y organización

Utilizo bien Unreal Engine 5 y Unity, también manejo C#, Java, Python, Html, Css, JS, Php, C++.

Forme con un grupo de amigos una Organización para el desarrollo de apps y videojuegos, tenesmos, programadores, diseñadores gráficos y artistas 2D y 3D.

HABILIDADES

- Programación en Java, C#, Python, C++, PHP, JavaScript
- Desarrollo web con HTML5, CSS y SQL
- Manejo de motores gráficos: Unity y Unreal Engine 5
- Conocimientos en bases de datos (SQLite, SQLAlchemy)
- Uso de herramientas de desarrollo: VS Code, Eclipse, Unity Editor
- Inglés técnico intermedio (lectura de documentación, comprensión de código)
- Experiencia en trabajo colaborativo y gestión de proyectos