1. **依赖项**

**1：OtherPlugin**

Sirenix (Inspector美化插件)

Demigiant(Dotween缓动插件)

**2：CommonPlugin**

Singleton\_Mono.cs

ExtructFunction->CommonTool.cs

Interface->IInitialize.cs

->ISubcribe.cs

1. **单元功能**

**1：文本数值变化动画外加动态尺寸(尺寸震动)**

描述：控制文本数值动态变化到目标值，在每次变动时可以有一个震动效果。

依赖项：Sirenix

脚本：UITextValueChangeAnimItem.cs

API接口：

**(1：PlayChangeAnim()：**

使用脚本自身参数进行数值变化效果。

**(2：PlayChangeAnim(ChangeType type,int startValueP, int targetValueP)：**

设置速度变化类型、起始末尾值开始数值变化效果。

**(3：GoToTarget()：**

结束动画，文本直接变为目标值。

**2：UI晃动，并在晃动结束后触发对应事件**

描述：使UI组件绕自身z轴左右晃动，可以设置为开局触发，也可以设置为手动触发。

依赖项：Sirenix

脚本：UIShakeAnimationItem.cs

API接口：

**(1：PlayShake(float shakeDuration,bool forceShake = false,Action shakeOverInvoke = null)：**

设定晃动时长、是否不顾上一次晃动强行开始新晃动、晃动完毕调用事件。其余使用脚本自身配置开始UI晃动。

**3：UI缩放、旋转、Y方向位移动画。（具有周期性的动画）**

描述：使UI组件尺寸周期性缩放、设置三维旋转速度开始旋转动画、。

依赖项：Sirenix

脚本：UIShakeAnimationItem.cs

API接口：

**(1：PlayShake(float shakeDuration,bool forceShake = false,Action shakeOverInvoke = null)：**

设定晃动时长、是否不顾上一次晃动强行开始新晃动、晃动完毕调用事件。其余使用脚本自身配置开始UI晃动。