1. **依赖项**

**1：OtherPlugin**

Sirenix (Inspector美化插件)

Demigiant(Dotween缓动插件)

**2：CommonPlugin**

Singleton\_Mono.cs

ExtructFunction->CommonTool.cs

Interface->IInitialize.cs

->ISubcribe.cs

1. **单元功能**

**1：文本数值变化动画外加动态尺寸(尺寸震动)**

描述：控制文本数值动态变化到目标值，在每次变动时可以有一个震动效果。

依赖项：Sirenix

脚本：UITextValueChangeAnimItem.cs

API接口：

**(1：PlayChangeAnim()：**

使用脚本自身参数进行数值变化效果。

**(2：PlayChangeAnim(ChangeType type,int startValueP, int targetValueP)：**

设置速度变化类型、起始末尾值开始数值变化效果。

**(3：GoToTarget()：**

结束动画，文本直接变为目标值。

**2：UI晃动，并在晃动结束后触发对应事件**

描述：使UI组件绕自身z轴左右晃动，可以设置为开局触发，也可以设置为手动触发。

依赖项：Sirenix

脚本：

功能：

(1：设置结算面板类型为胜利或失败面板

(2：设置翻倍领取奖励的倍数，[类型：胜利]

(3：设置翻倍领取按钮，[类型：胜利]

(4：设置基础奖励数目，[类型：胜利]

(5：设置继续按钮，[类型：胜利]

(6：设置继续按钮延迟多久显示，[类型：胜利]

(7：设置放弃按钮，[类型：失败]

(8：设置放弃按钮延迟多久显示，[类型：失败]