

Dontdestroyonload,对象重复生成解决方法？？？

如何结合：以下方法

自动滑动



自适应

动画中断后的执行为其执行简化操作，去掉ido模式进入就播放out动画，将其activeself设置为false；就看不出来了！

10，当mask组件作用于背景为透明图片的Image时，透明区域内的信息将被遮住

11. 



www加载本地资源方法？

&&&&\*\*\*xml使用方法：

1，Xmldocument

Xmldocument doc=new Xmldocument();

doc.load("feil://"+application.datapath+"name.xml");

XmlNode root=doc.selectsingelnode("Test");

读取所有Xml，大文件时不推荐使用

2，XmlTextReader

XmlTextReader reader = new XmlTextReader("feil://"+application.datapath+"name.xml");

//使用read()方法向下读取

while (reader.Read())

{

.....

}

3.Linq to Xml

在System.Xml.Linq命名空间中，操作十分简单和方便。

//Linq to Xml的使用

XElement xml = XElement.Load("feil://"+application.datapath+"name.xml");

//读取的xml文件的元素都在生成的XElement的实例xml.Elements中。

string name = xml.Element("name").Value;

......

可见十分简单明了。传入xml文件的路径就会返回一个XElement类型的实例，并且xml文件的元素也都存入了XElement实例中。那么我们读取XML文件的任务就交给它了。

#### 加载好的XML如何使用：

public void ParseXml(WWW www)

{

XmlDocument xmlDoc = new XmlDocument();

xmlDoc.LoadXml(www.text);

XmlNodeList nodeList=xmlDoc.SelectSingleNode("list").ChildNodes;

foreach(XmlElement xe in nodeList)

{

id = xe.GetAttribute("id");

start = xe.GetAttribute("start");

end = xe.GetAttribute("end");

content = xe.GetAttribute("content");

fdate = xe.GetAttribute("fdate");

idate = xe.GetAttribute("idate");

}

}

\*\*

这句代码能够获取到testevent中的bool变量eventtest，并设置为true。

我想实现的功能是：

不用这句代码设置时，eventtest默认为false，使用这句代码时为true，当这句代码运行结束后自动变为false。



\*\*

搞个 Dictionary<int,<List<GameObject>>> 同一个小队的加入到同一个List ，就可以通过队伍id拿到对应的队伍list