ÜBERSICHT

Das EDU Board soll jedem Schulkind einen einfachen und schnellen Zugang zur digitalen Welt ermöglichen. Der Umgang mit dem EDU Board soll aber auch Lehrer/innen und schulischen Einrichtungen helfen, den neuen Lehrplan umzusetzen. Bei der Entwicklung wurde speziell darauf geachtet, dass das Board in möglichst vielen Fachgebieten eingesetzt werden kann.

GETTING STARTED

Um mit dem Programmieren des EDU Board zu beginnen, werden vier Dinge benötigt.

1. Treiber für das EDU Board

Der Treiber kann kostenlos für Windows und OSX aus dem Internet heruntergeladen werden. http://eduboard.toldotechnik.li
Dieser muss pro System nur einmal installiert werden.

OLED DispLay

Textausgabe auf drei oder vier Zeilen

2 EDU Editor

Die aktuellste Version der Programmierumgebung kann aus dem Internet heruntergeladen werden. http://eduboard.toldotechnik.li Voraussetzung für dessen Benutzung ist eine gültige Jahreslizenz. Setzen Sie sich dafür mit dem Verantwortlichen Ihrer Schule in Verbindung.

3 EDU Board

Das EDU Board besitzt bereits die meisten Sensoren und Anzeigeelemente, um interessante und komplexere Programme zu realisieren.

4. Micro USB DatenkabeL

Das Datenkabel wird beim Kauf von einem EDU Board bereits mitgeliefert. Sobald der Treiber (Siehe 1) installiert ist, kann das Board mit dem Computer über das USB Kabel verbunden werden - und los gehts!

5 uLtraheLLe LED s

Echtfarben, dimmbar, diverse animierte Farbeffekte



2× BUS

1/0-2 1/0-1 BUS-2

z.B. Luftmassemesser Schrittmotor



LUFTDRUCK



LUFTFEUCHTIGKEIT



TEMPERATUR

-10°C ... 70°C, Ausgabe in °C oder °F



3× 1/0

Anschlüsse für weitere

Sensoren und Motoren

BESCHLEUNIGUNGS-SENSOR

Stromversorung

Datenübertragung und





Arduino kompatibler Mikrocontroller

Erkennung der

Umgebungslautstärke



EINGABETASTENErkennung von Click und

Erkennung von Click und Doppelclick möglich



SPEICHER 32kByle für das Protokollieren von Messungen

FARBSENSOR

Erkennung von rot, grün und blau

BLUETOOTH optional



Wischen nach oben, unten, links und rechts, Annähern und Entfernen



für Objekte im Abstand von 5cm bis 25cm



LICHTSENSORMessung der aktuellen Lichtstärke

STATUS LED
weiss, dimmbar

Luftdruck, Luftfeuchtigkeit) **Gestalten**

Mathematik

Englisch

Musik

7ufallszahlen

Metronom

Natur und Technik

pH messen

Blitzeinschlägen)

Federn und Pendel

Schrittzähler

Berechnungen

Eigenes Wörterbuch

Melodien mit Noten

Programmieren lernen (mit Blöcken

Messung von Lichtstärke (Erkennung von

Messen und Auswerten (Licht, Temperatur,

oder "echten" Programmbefehlen)

Freier Fall (Beschleunigung)

Erkennung von Gesten (Morse)

Medien und Informatik

Wearables mit Licht und Ton

Bewegung und Sport

- Stoppuhr
- Runden- oder Punktezähler
- Spieldauer

EDU Editor wurde speziell für das EDU Board entwickelt und zukünftig ständig erweitert. Aktualisierungen sind durch die Jahreslizenz abgedeckt und können somit kostenlos verwendet werden. Das EDU Board kann aber auch mit der frei erhältlichen Software Arduino IDE programmiert werden - Jahreslizenzen sind in diesem Fall nicht erforderlich.

ANWENDUNGSBEREICHE