

Test Algoritmen II

16 december 2019

1 Vraag 1

In het bestand **karprabin.h** staat een interface voor het Karp-Rabinalgoritme. Implementeer de methode

```
queue<int> zoek(const string& hooiberg, long int& teller);
```

die de plaatsen teruggeeft waar de tekst overeenkomt.

2 Vraag 2

Het bestand **graaf.h** wordt de definitie van een gerichte graaf met takdata beschreven. Implementeer de methode

```
bool heeftNegatieveLus() const;
```

die nagaat of de graaf een negatieve lus heeft. Je mag veronderstellen dat de graaf klein is, zodat Bellman-Ford gebruikt kan worden.