


1. n.v.t. (uitleg over CIM Studio).
2. 2 Manieren om superklasse af te leiden:
  - (a) Via de array in het `__DERIVATION` attribuut.
  - (b) ?

Attributen die niet worden overgeërfd kan men herkennen via het  icoontje. Om snel te tellen hoeveel nieuwe attributen er zijn kan het attribuut `__PROPERTY_COUNT` van de bovenliggende superklasse (gevonden in het attribuut `__SUPERCLASS`, in dit geval `CIM_PCVideoController`) afgetrokken worden van het attribuut `__PROPERTY_COUNT` in de huidige klasse. Toegepast op de klasse `Win32_VideoController` geeft volgende gelijkheid:  $59 - 41 = 18$ . Er zijn dus 18 nieuwe attributen.

Het Sleutelattribuut van `Win32_VideoController` is **DeviceID**. Dit attribuut werd reeds toegevoegd in de klasse `CIM_LogicalDevice`.

3. ??
4. In MSDN library:
  - Win32 and COM Development
    - Administration and Management
    - Windows Management Instrumentation
    - WMI Reference
    - WMI Classes
    - WMI Registry Classes

De klasse die het register beheert is **StdRegProv** en bevindt zich in de **root\default** en **root\cimv2** namespace. Er is slechts één enkele instantie van deze klasse en de klasse bevat enkel statische methoden om aanpassingen door te voeren aan het register.

5. (a) **Win32\_Volume**: Het sleutelattribuut is **DeviceID**, ondersteunt **11** methoden en heeft **9** objectinstanties. De klassenhiërarchie is:
  - CIM\_ManagedSystemElement
    - CIM\_LogicalElement
      - CIM\_LogicalDevice
        - CIM\_StorageExtent
          - CIM\_StorageVolume
            - Win32\_Volume.
- (b) **Win32\_NetworkAdapter**: Het sleutelattribuut is **DeviceID**, ondersteunt **4** methoden en heeft **13** objectinstanties. De klassenhiërarchie is:
  - CIM\_ManagedSystemElement
    - CIM\_LogicalElement
      - CIM\_LogicalDevice
        - CIM\_NetworkAdapter

→ Win32\_NetworkAdapter

- (c) **Win32\_NetworkAdapterConfiguration**: Het sleutelattribuut is **Index**, ondersteunt **41** methoden en heeft **13** objectinstanties. De klassenhiërarchie is:

CIM\_Setting

→ Win32\_NetworkAdapterConfiguration

- (d) Zelfde uitleg als (c).

- (e) ?