

# Gevorderde algoritmen

Bert De Saffel

Master in de Industriële Wetenschappen: Informatica Academiejaar 2018–2019

Gecompileerd op 14 augustus 2019



# Inhoudsopgave

Ι	Strings										
1	Ind	Indexeren van vaste tekst									
	1.1	Suffixl	bomen	3							
	1.2	Suffix	tabellen	4							
	1.3	Tekstz	coekmachines	5							
		1.3.1	Inleiding	5							
		1.3.2	Zoeken van tekst en informatie verzamelen	5							
		1.3.3	Indexeren en query-evaluatie	8							
		1.3.4	Queries met zinnen	9							
		1.3.5	Constructie van een index	9							

Deel I

Strings

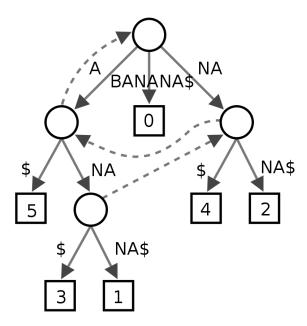
# Hoofdstuk 1

# Indexeren van vaste tekst

- Sommige zoekoperaties gebeuren op een vaste tekst T waarin frequent gezocht wordt naar een veranderlijk patroon P.
- Voorbereidend werk op de tekst om efficiënter te doorzoeken.
- Alle zoekmethoden in hoofdstuk ?? verrichten voorbereidend werk op het patroon.
  - In het slechtste geval is dit O(t+p).
  - o Dit kan gereduceerd worden tot O(p) door eerst O(t) voorbereidend werk te doen op T.
  - Via suffixen.
  - o Als een patroon in de tekst voorkomt, moet het een prefix zijn van één van de suffixen.
  - Een suffix dat begint op lokatie i wordt aangeduidt met suff<sub>i</sub>.

### 1.1 Suffixbomen

- Gebaseerd op de Patriciatrie.
- Het aantal inwendige knopen is O(t) en de vereiste geheugenruimte is  $O(|\Sigma|t)$ .
- Kan geconstrueerd worden in O(t).
- Er zijn een aantal wijzigingen ten opzichte van een originele Patriciatrie:
  - 1. Een patriciatrie slaat strings op bij de bladeren. Hier volstaat de index i van suff $_i$ .
  - 2. De testindex wordt vervangen door een begin- en eindindex, die een substring aangeeft van T in elke knoop.
  - 3. In elke inwendige knoop kan een staartpointer opgenomen worden.
    - o De  $\mathbf{staart}(s)$  van een string s is de string bekomen door het eerste karakter te verwijderen.
    - $\circ$  Er is een staartpointer van een inwendige knoop x naar een andere inwendige knoop y als de padstring van y hetzelfde is als staart(s).
    - o Op figuur 1.1 is er bijvoorbeeld een staartpointer van de rechtse inwendige knoop met als padstring  $\mathtt{NA}$  naar de linkse inwendige knoop met als padstring  $\mathtt{A}$  omdat staart( $\mathtt{NA}$ ) =  $\mathtt{A}$ .
- De voorwaarde dat een string geen prefix mag zijn van een ander werd vroeger opgelost door een extra afsluitend karakter te introduceren, maar dat is hier moeilijker.



Figuur 1.1: Een suffixboom voor het woord BANANA\$. Elk van de suffixen BANANA\$, ANANA\$, NANA\$, ANANA\$, NANA\$, NANA\$, NANA\$, NANA\$ en A\$ kan gevonden worden in deze boom. Het suffix NANA\$ wordt gevonden door twee keer de rechterdeelboom te nemen vanuit de wortel. De index 2 wijst erop dat de suffix begint bij T[2]. De gestreepte verbindingen zijn staartpointers.

- $\circ$  Elk karakter van T wordt één per één toegevoegd in de suffixboom.
- o Na k iteraties zitten er suffixen van  $T[0] \cdots T[k-1]$  in de boom zonder afsluitteken.
- \_ToDo: ...
- $\circ$  Dus om ervoor te zorgen dat deze voorwaarde geldig is, moet T eindigen op een karakter dat nergens anders voorkomt in de tekst. Op figuur 1.1 is dit het karakter \$.

# 1.2 Suffixtabellen

- Eenvoudiger alternatief voor een suffixboom, maar vereist minder geheugen.
- Een tabel met de gerangschikte suffixen (hun startindices) van T.
- ! Een suffixtabel bevat geen informatie over het gebruikte alfabet.
- Een suffixtabel construeren kan door eerst de suffixboom op te stellen in O(t) en daarna deze in inorder te overlopen, ook in O(t).
  - o De suffixtabel, geconstrueerd uit de suffixboom uit figuur 1.1.

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 5 & 3 & 1 & 0 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$

Het eerste element (A[0] = 6) is een verwijzing naar het eindkarakter, maar zit niet in de boom.

- Er is echter nog een belangrijke hulpstructuur nodig, de LGP-tabel.
  - o Langste Gemeenschappelijke Prefix tabel.
  - o Voor suff $_i$  is LGP[i] de lengte van het langste gemeenschappelijke prefix van suff $_i$ .

- De alfabetische opvolger van suff<sub>i</sub> wordt gegeven door **opvolger**( $\operatorname{suff}_{SA_{[j]}}$ ) =  $\operatorname{suff}_{SA_{[j+1]}}$ .
- De LGP-tabel wordt opgesteld via de suffixtabel:
  - $\circ$  Start met suff<sub>0</sub>.
  - Zoek j zodat A[j] = 0.
  - o Bepaal het langste gemeenschappelijke suffix:
    - $\diamond$  Start met l=0.
    - $\diamond$  Verhoog l tot T[i+l] niet meer overeenkomt.

# 1.3 Tekstzoekmachines

# 1.3.1 Inleiding

- Tekstzoekmachines zijn in eerste instantie gelijkaardig aan databanksystemen.
  - o Documenten worden bewaard in een repository.
  - o Er worden indexen bijgehouden om snel documenten te doorlopen.
  - o Er kunnen queries uitgevoerd worden relevante documenten te zoeken.
- Maar ze verschillen ook van databanksystemen.
  - Een query voor een tekstzoekmachine bestaat enkel uit woorden of zinnen.
  - In een databanksysteem zal de query resultaten geven die voldoen aan een logische uitspraak, maar bij een tekstzoekmachine is dit vager.
  - Een tekstzoekmachine geeft niet alle resultaten terug, maar enkel de meest relevante. Het begrip relevantie is ook niet exact, aangezien dit afhangt van de gebruiker.
- Het gebruik van **indices** om tekst te indexeren is onmisbaar.

#### 1.3.2 Zoeken van tekst en informatie verzamelen

#### Queries

- In een traditionele databank hebben gegevens een unieke sleutel, wat niet het geval is bij tekstdocumenten op het internet.
- Soms hebben tekstdocumenten *metadata* zoals de auteur, het onderwerp en het aantal pagina's, maar deze zijn slechts occasioneel nuttig.
- De meest voorkomende manier om in tekst te zoeken is het zoeken naar **inhoud** aan de hand van een **query**.
- Aangezien dat een tekstzoekmachine probeert relevante documenten weer te geven, moet gemeten kunnen worden hoe goed deze documenten zijn.
- Een tekstzoekmachine heeft een bepaalde effectiveness voor een getal r waarbij de meeste van de eerste r resultaten relevant zijn.
  - o De effectiveness wordt vaak bepaald door de precision en recall.
  - o De precision is de verhouding van documenten dat relevant zijn.
  - De recall is de verhouding van relevante documenten die gekozen zijn.

#### • Voorbeeld:

- ♦ Een tekstdatabank bevat 20 documenten.
- $\diamond$  Een gebruiker zoekt in deze databank met een query en er worden 8 resultaten teruggegeven.
- De gebruiker vindt dat 5 van deze resultaten relevant zijn voor hem, en dat er nog 2 andere documenten in de tekstdatabank zitten die niet door de tekstzoekmachine gegeven worden.
- $\diamond$  De textit precision is 5/8.
- $\diamond$  De recall is 5/7.
- Veel van de technieken zorgen ervoor dat effectiveness vrij hoog blijft.

#### Voorbeelddatabanken

- De Keeper databank.
  - 1 The old night keeper keeps the keep in the town.
  - 2 In the big old house in the bog old gown.
  - 3 The house in the town had the big old keep.
  - 4 Where the old night keeper never did sleep.
  - 5 The night keeper keeps the keep in the night.
  - 6 And keeps in the dark and sleeps in the night.
  - Bevat 6 documenten elk met 1 lijn.
  - Verschillende eenvoudige technieken om in deze databank te zoeken.
    - $\diamond$  De query big old house waarbij de query als één enkele string beschouwd wordt zal enkel document 2 geven.
    - ⋄ De query big old house waarbij elk woord in een verzameling van woorden komt (bag-of-word, {big, old, house}) zal documenten 2 en 3 teruggeven. De volgorde van de woorden in deze verzameling spelen geen rol en elk woord wordt afzonderlijk bekeken of ze voorkomt in het document of niet.
  - o Meerdere technieken om de woordenschat van een tekstdatabank te reduceren:
    - ⋄ Zonder aanpassingen

And and big dark did gown had house In in keep keeper keeps light never night old sleep sleeps The the town Where

- ♦ Hoofdletter-invariantie
  - and big dark did gown had house in keep keeper keeps light never night old sleep sleeps the town where
- ♦ Verwijderen meerdere varianten van hetzelfde woord and big dark did gown had house in keep light never night old sleep the town where
- Verwijderen van vaak voorkomende woorden big dark did gown house keep light night old sleep town
- Twee hypothetische databanken om efficiëntie te bespreken:
- Elke tekstzoekmachine moet aan een aantal voorwaarden voldoen:
  - De queries moeten goed geanalyseerd worden.
  - o De queries moeten snel geanalyseerd worden.

	NewsWire	Web
Grootte in gigabytes	1	100
Aantal Documenten	$400\ 000$	$12\ 000\ 000$
Aantal woorden	$180\ 000\ 000$	11 000 000 000
Aantal unieke woorden	400 000	16 000 000
Aantal unieke woorden per document, opgesomd	$70\ 000\ 000$	$3\ 500\ 000\ 000$

- o Minimaal gebruik van resources zoals geheugen en bandbreedte.
- o Schaalbaar naar grote volumes van data.
- Resistent tegen het wijzigen van documenten.

### Gelijkaardigheidsfuncties

- Elke tekstzoekmachine maakt gebruik van een rankingsysteem om documenten te ordenen.
- Om documenten te ordenen wordt er gebruik gemaakt van een gelijkaardigheidsfunctie.
- Hoe hoger de waarde van deze functie, hoe hoger de kans dat de gebruiker dit document als relevant zal beschouwen.
- De r meest relevante documenten worden dan gegeven aan de gebruiker.
- In **bag-of-words** queries wordt de gelijkaardigheidsfunctie samengesteld door een aantal statistische variabelen:
  - o  $f_{d,t}$  is de frequentie van het woord t in document d.
  - o  $f_{q,t}$  is de frequentie van het woord t in de query q.
  - o  $f_t$  is het aantal documenten dat één of meer keer het woord t bevat.
  - $\circ$   $F_t$  is het aantal keer dat t voorkomt in de hele tekstdatabank.
  - $\circ$  N is het aantal documenten in de tekstdatabank.
  - o n het aantal geïndexeerde woorden in de tekstdatabank.
- Deze waarden kunnen gecombineerd worden om drie vaststellingen te maken:
  - 1. Een woord dat in veel documenten voorkomt krijgt een kleiner gewicht.
  - 2. Een woord dat veel in één document voorkomt krijgt een groter gewicht.
  - 3. Een document dat veel woorden bevat krijgt een kleiner gewicht.
- Er is een query vector  $\vec{w}_q$  en een document vector  $\vec{w}_d$ , waarbij elk component in deze vector gedefinieerd wordt als

$$w_{q,t} = \ln\left(\frac{N}{f_t}\right)$$
  $w_{d,t} = f_{d,t}$ 

• De maat van gelijkheid  $S_{q,d}$ , de maat in hoeverre het document d relevant is voor query q, kan bekomen worden door de cosinus van de hoek tussen deze twee vectoren te nemen.

$$S_{q,d} = \frac{\vec{w}_d \cdot \vec{w}_q}{||\vec{w}_d|| \cdot ||\vec{w}_q||} = \frac{\sum_t w_{d,t} \cdot w_{q,t}}{\sqrt{\sum_t w_{d,t}^2} \cdot \sqrt{\sum_t w_{q,t}^2}}$$

- De grootheid  $w_{q,t}$  encodeert de inverse document frequentie van een woord t.
- De grootheid  $w_{d,t}$  encodeert de woord frequentie van een woord t.

- Het nadeel aan deze methode is dat elk document in beschouwing genomen moet worden, maar dat slechts r documenten gevonden moeten worden.
- Voor de meeste documenten is de gelijkaardigheidswaarden insignificant.
- Deze brute-force methode kan uitgebreidt worden tot betere methoden, via indices.

# 1.3.3 Indexeren en query-evaluatie

- Een index in deze context is een datastructuur dat een woord afbeeldt op documenten dat dit woord bevat.
- Het verwerken van een query kan dan enkel uitgevoerd worden op documenten die minstens één van de query woorden bevat.
- Er zijn vele soorten indices, maar de meest gebruikte is een **inverted file index**: een collectie van lijsten, één per woord, dat documenten bevat dat dit woord bevat.
- Een normale inverted file index bestaat uit twee componenten.
  - 1. Voor elk woord t houdt de **zoekstructuur** het volgende bij:
    - $\circ$  een getal  $f_t$  van het aantal documenten dat t bevat, en
    - o een pointer naar de start van de correspondeerde geïnverteerde lijst.
  - 2. Een **verzameling van geïnverteerde lijsten**, waarbij elk lijst het volgende bijhoudt voor een woord t:
    - $\circ$  de sleutels van documenten d die t bevatten, en
    - o de verzameling van frequencies  $f_{d,t}$  van woorden t in document d.
    - $\circ \to \langle d, f_{d,t} \rangle$  paren.
- Samen met  $W_d$  en deze twee componenten zijn geordende queries mogelijk.
- Een inverted file voor de keeper database is te zien op tabel 1.1.
- Er kan nu een query evaluatie algoritme opgesteld worden (gevisualiseerd op figuur 1.2).
  - 1. Er wordt een accumulator  $A_d$  bijgehouden voor elk document d. Initieel is elke  $A_d = 0$ .
  - 2. Voor elk woord t in de query worden volgende operaties uitgevoerd:
    - (a) Bereken  $w_{q,t} = \ln\left(\frac{N}{f_t}\right)$  en vraag de geïnverteerde lijst op van t.
    - (b) Voor elk paar  $\langle d, f_{d,t} \rangle$  in de geïnverteerde lijst worden volgende operaties uitgevoerd:
      - i. Bereken  $w_{d,t}$ .
      - ii. Stel  $A_d = A_d + w_{q,t} w_{d,t}$ .
  - 3. Voor elke  $A_d > 0$ , stel  $S_d = A_d/W_d$ .
  - 4. Identificeer de r grootste  $S_d$  waarden en geef de correspondeerde documenten terug.
- Het is ook nog mogelijk om de posities van de woorden in het document te indexeren.
  - Het paar  $\langle d, f_{d,t} \rangle$  kan uitgebreidt worden om de posities p bij te houden waar dat t voorkomt in d.

$$\langle d, f_{d,t}, p_1, \cdots, p_{f_{d,t}} \rangle$$

woord $t$	$f_t$	Geïnverteerde lijst voor $t$							
and	1	$\langle 6, 2 \rangle$							
big	2	$\langle 2, 2 \rangle \langle 3, 1 \rangle$							
dark	1	$\langle 6,1 \rangle$							
did	1	$\langle 4, 1 \rangle$							
gown	1	$\langle 2, 1 \rangle$							
had	1	$\langle 3, 1 \rangle$							
house	2	$\langle 2, 1 \rangle \langle 3, 1 \rangle$							
in	5	$\langle 1, 1 \rangle \langle 2, 2 \rangle \langle 3, 1 \rangle \langle 5, 1 \rangle \langle 6, 2 \rangle$							
keep	3	$\langle 1, 1 \rangle \langle 3, 1 \rangle \langle 5, 1 \rangle$	d	1	2	3	4	5	6
keeper	3	$\langle 1, 1 \rangle \langle 4, 1 \rangle \langle 5, 1 \rangle$	$\overline{W_d}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{4.2}$	$\frac{3}{4}$	2.8	4.1	$\frac{6}{4}$
keeps	3	$\langle 1, 1 \rangle \langle 5, 1 \rangle \langle 6, 1 \rangle$	VV d	4	4.2	4	2.0	4.1	4
light	1	$\langle 6,1 \rangle$							
never	1	$\langle 4,1 \rangle$							
night	3	$\langle 1,1 \rangle \langle 4,1 \rangle \langle 5,1 \rangle$							
old	4	$\langle 1, 1 \rangle \langle 2, 2 \rangle \langle 3, 1 \rangle \langle 4, 1 \rangle$							
sleep	1	$\langle 4,1 \rangle$							
sleeps	1	$\langle 6, 1 \rangle$							
the	6	$\langle 1, 3 \rangle \langle 2, 2 \rangle \langle 3, 3 \rangle \langle 4, 1 \rangle \langle 5, 3 \rangle \langle 6, 2 \rangle$							
town	2	$\langle 1, 1 \rangle \langle 3, 1 \rangle$							
where	1	$\mid \langle 4, 1 \rangle$							

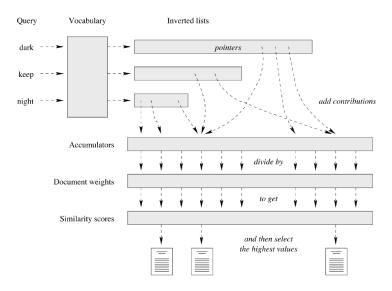
Tabel 1.1: Een op document niveau geïnverteerd bestand voor de Keeper databank. Elk woord t bestaat uit  $f_t$  en een lijst van paren, waarbij elk paar bestaat uit een sleutel d van een document en de frequentie  $f_{d,t}$  van het woord t in d. Ook zijn de waarden van  $W_d$  te zien, berekend volgens  $W_d = \sqrt{\sum_t w_{d,t}^2} = \sqrt{\sum_t f_{d,t}^2}$ .

# 1.3.4 Queries met zinnen

- Een query kan een expliciete zin bevatten, aangeduid met aanhalingstekens, zoals "philip glass" of "the great flydini".
- Soms is het ook impliciet zoals Albert Einstein of San Francisco hotel.
- \_ToDo: idk

# 1.3.5 Constructie van een index

- Het volume van de data is veel te groot om alles in het geheugen te doen.
- Er zijn drie methoden:
  - 1. In-memory Inversion
    - Alle documenten wordt tweemaal overlopen.
      - (a) Een eerste keer telt de frequentie  $f_t$  van alle verschillende woorden van alle documenten.
      - (b) Een tweede maal plaatst de pointers in de juiste positie.
  - 2. Sort-Based Inversion
  - 3. Merge-Based Inversion



Figuur 1.2: Het gebruik van een geïnverteerd bestand en een verzameling van accumulators om gelijkaardigheidswaarden te berekenen.