

Intuitive mens-machineinterface met live actieherkenning

Master of Science in de industriële wetenschappen: informatica

Bert De Saffel

prof. dr. ir. Peter Veelaert & prof. dr. ir. Wilfried Philips
ing. Sanne Roegiers & ing. Dimitri van Cauwelaert

04 april 2019

Inhoudsopgave

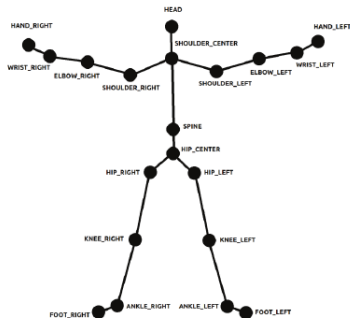
- 1 Vorige week
- 2 Context
- 3 Probleemstelling
- 4 Realisatie

- Kleurenbeelden opslaan
- Gelabelde dataset
 - Drie personen
 - Elke persoon voert vijf maal elke actie uit
- Normaliseren skeletjoints
 - Pelvis als centrum
 - Elke andere joint is relatief t.o.v. het centrum

Inhoudsopgave

- 1 Vorige week
- 2 Context**
- 3 Probleemstelling
- 4 Realisatie

- Real-time actieherkenning
- Met de Kinect Sensor
 - Genereert skelet via dieptebeelden

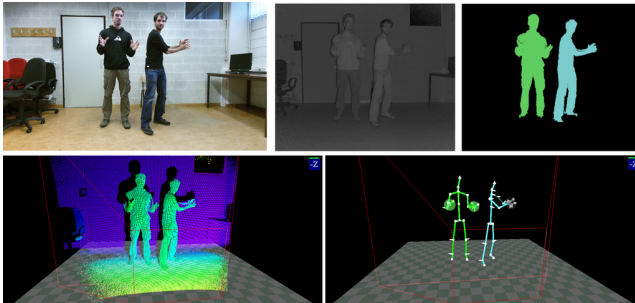


Inhoudsopgave

- 1 Vorige week
- 2 Context
- 3 Probleemstelling**
- 4 Realisatie

Probleemstelling

- Invariant zijn van de features onafhankelijk van O.a.:
 - verschillen in lichaamsbouw (kind of volwassen)
 - actie-uitvoering
 - camerahoek
 - snelheid (trage of snelle actie)



Inhoudsopgave

- 1 Vorige week
- 2 Context
- 3 Probleemstelling
- 4 Realisatie**

Realisatie

- Eigen dataset gemaakt
 - 3 personen
 - 9 acties
 - Elke actie 5 keer

Vragen, opmerkingen, ...?