

Vakgroep EA05 Informatietechnologie

## Werkplan Masterproef

Naam student: Bert De Saffel

**Titel:** Live actieherkenning met de Kinect sensor in Python

## Bedrijf/onderzoeksgroep

Naam: TELIN

Tel: +32 9 264 34 12

Promotor(s):

prof. dr. ir. Peter Veeleart prof. dr. ir. Wilfied Philips

mailadres(sen):

Peter.Veeleart@UGent.be Wilfied.Philips@UGent.be

Andere begeleiders:

Sanne Roegiers Dimitri Van Cauwelaert

mailadres(sen):

Sanne.Roegiers@UGent.be

Dimitri.VanCauwelaert@UGent.be

# Bestaande situatie en probleemstelling

Momenteel wordt de kinect al vaak gebruikt voor menselijke pose-,gebaar- en actieherkenning. Hierbij wordt er gebruik gemaakt van de skeletdata. Kinect Studio laat toe om deze data op te slaan in .xef formaat maar neemt veel opslagplaats in beslag (≈ 1GB per minuut). Bovendien is dit bestandsformaat enkel toegankelijk voor Kinect Studio. Verder moet de actieherkenning van een geselecteerd persoon werken wanneer er op de voorgrond (de achtergrond is het statische gedeelte van het beeld. De voorgrond is elk mogelijk object dat kan bewegen op het beeld) meerdere personen passeren die mogelijks zelf een bepaalde actie kunnen uitvoeren, die niet voor de Kinect bedoeld is.

# Doelstelling van het project

Er zijn twee doelen te bereiken met deze masterproef:

- 1. Een Python implementatie die de Kinect sensor kan aanspreken en de beelden die het genereerd kan opslaan. Als basis zou de open source bibliotheek PyKinect gebruikt worden. Volgende functionaliteiten moeten ondersteund worden:
  - Elk beeld van de verschillende sensoren moeten live op elkaar gemapt kunnen worden. De beelden zijn: kleurenbeelden, dieptebeelden, infraroodbeelden, body index beelden en skeletbeelden.
  - De gemapte beelden moeten op hetzelfde moment opgeslagen kunnen worden in een toegangkelijk videoformaat (.mp4, .avi, ...).
- Met behulp van machine learning zouden er eenvoudige handelingen (bv. zwaaien, bukken, springen,
  ...) door de Kinect sensor moeten gedetecteerd worden, rekening houdend dat er andere, niet
  relevante personen op dit beeld kunnen zijn.

Het eindresultaat is een werkend prototype, dat eenvoudige handelingen correct kan herkennen. Het prototype moet uitbreidbaar zijn, zodat er nadien eenvoudig nieuwe handelingen kunnen toegevoegd worden. De beelden die de kinect registreert zullen ook beschikbaar zijn in een databank.





#### Vakgroep EA05 Informatietechnologie

# Planning en mijlpalen

Elke week minimum halve dag schrijven aan scriptie. Elke week moet ook contact opgenomen worden met de promotoren of begeleiders voor feedback.

de promotoren of begeleiders voor feedback.				
0	04/feb-	Voorbereiden tussentijdse presentatie:		
	10/feb	<ul> <li>Context en onderzoeksvraag definiëren.</li> </ul>		
		Wat moet er bereikt worden?		
		Waarom is het nuttig?		
		Doorsturen naar promotoren/begeleiders voor feedback.		
1	11/feb-	Literatuurstudie:		
	17/feb	<ul> <li>Onderzoek naar de kinect sensor: mogelijkheden en limitaties</li> </ul>		
		- Bestaande actieherkenningstechnieken en algoritmen bestuderen		
		<ul> <li>Bestuderen huidige implementaties (python, c++) om de Kinect</li> </ul>		
		aan te spreken.		
		13 februari: Tussentijdse presentatie.		
2	18/feb-	Zorgen dat de ontwikkelomgeving klaar staat en perfect werkt. Starten		
	24/feb	python wrapper: Kinect moet aanspreekbaar zijn vanuit python.		
3	25/feb-	Implementatie mapping van de verschillende kinectbeelden.		
	3/mrt			
4	4/mrt-	Omzetten van de kinectbeelden naar een toegankelijk formaat +		
	10/mrt	documentatie van de geschreven code vervolledigen.		
5	11/mrt-	Testen huidige python implementatie door geschreven unit tests en		
	17/mrt	eventuele problemen oplossen.		
		Implementatie doorsturen naar promotoren/begeleiders voor feedback.		
6	18/mrt-	Onderzoek naar concrete algoritmen voor actieherkenning. Zoeken naar		
	24/mrt	beelden waarop deze algoritmen kunnen toegepast worden. Aan de hand		
		van deze beelden moet het programma in staat zijn om specifieke acties		
		zoals zwaaien, bukken en springen leren te herkennen.		
		Schrijven scriptie als voorbereiding 31 maart: inleiding,		
		onderzoeksmethode, literatuurstudie, reeds uitgevoerde uitwerking.		
7	25/mrt-	Algoritmen voor actieherkenning implementeren en toepassen op		
	31/mrt	eenvoudige voorbeelden, met 1 persoon op de voorgrond. De herkende		
		acties moeten weergegeven worden op een scherm.		
		31 maart: 25 pagina's nalezen door promotoren en begeleiders.		
8	1/apr-	Uitbreiden actieherkenningalgoritmen zodat deze ook toegepast kunnen		
	7/apr	worden met meerdere personen op het scherm. Het programma moet in		
		staat zijn om enkel de acties van op voorhand geselecteerde personen te		
		identificeren. Niet geselecteerde personen moeten genegeerd worden, ook		
		al bevinden zij zich dichter bij de Kinect sensor.		
		1 april: Gegevens moeten definitief ingevuld worden in Plato:		
		Definitieve nederlandstalige titel.		
		Definitieve engelstalige titel.		
		Taal van de masterproef (nederlands).		





#### Vakgroep EA05 Informatietechnologie

9	8/apr-	(paasvakantie) Schrijven scriptie. Toepassen van de feedback van de
	14/apr	eerste 25 bladzijden.
10	15/apr-	(paasvakantie) Schrijven scriptie
	21/apr	Voorbereiden tussentijdse presentatie + doorsturen naar
		promotoren/begeleiders voor feedback.
11	22/apr-	Voortzetten implementatie van week 8: op het einde van de week moet het
	28/apr	programma productieklaar zijn en toegepast kunnen worden op eender
		welke Kinect.
12	29/apr-	Testen complete implementatie:
	5/mei	Het programma is in staat om eenvoudige handelingen die door
	0/11101	personen uitgevoerd worden te herkennen zoals: zwaaien, bukken
		en springen.
		Het programma moet de herkende actie weergeven aan de
		gebruiker.
		Het programma moet de verschillende sensoren live op elkaar
		mappen.
		De gemapte beelden moet real-time opgeslagen worden in een
		toegankelijk videoformaat (.mp4, .avi,).
13	6/mei-	Bufferperiode. Deze periode dient om onvoorziene problemen of eventuele
	12/mei	uitgelopen taken op te vangen.
14	13/mei-	Schrijven scriptie: uitwerking, conclusie, abstract.
	19/mei	
15	20/mei-	Schrijven scriptie: extended abstract.
	26/mei	
16	27/mei-	Deadline 31 mei: scriptie 99% geschreven.
	2/jun	
17	3/jun-	Afwerken scriptie op basis van feedback.
	9/jun	
18	10/jun-	10 juni: scriptie moet ingediend zijn.
	16/jun	Voorbereiden openbare verdediging + presentatie doorsturen naar
	"	promotoren/begeleiders voor feedback.
19	17/jun-	Voorbereiden openbare verdediging + presentatie doorsturen naar
	23/jun	promotoren/begeleiders voor feedback.
20	24/jun-	Eén van de volgende dagen openbare verdediging:
	30/jun	• 24 jun
		• 25 jun
		• 26 jun
		• 27 jun
		• 28 jun
		Indienen presentatie/logboek op Plato.

