

# Labo 2

Bert De Saffel

19 februari 2019

## 1 Oplosmethode

## 2 Gebruikte functies

- `GuassianBlur(src, ksize, sigmaX[, dst[, sigmaY[, borderType]]]) → dst`
- `medianBlur(src, ksize[, dst]) → dst`
- `Sobel(src, ddepth, dx, dy[, dst[, ksize[, scale[, delta[, borderType]]]]) → dst`
- `filter2D(src, ddepth, kernel[, dst[, anchor[, delta[, borderType]]]]) → dst`

## 3 Invoer en uitvoer