

WCF - overzicht

Wat is WCF
Architectuur WCF
Contracten, Gedrag, Berichten, Hosting
Ontwikkeling WCF
Ontwerp servicecontract
Implementatic contract
Configuratie
Hosting
Ontwikkelen client

WCF □ Gedistribueerde □ Transport over applicaties Named pipes □ Communicatie tussen □ TCP applicaties □ HTTP Op dezelfde computer ■ MSMQ Over een intranet □ Berichten Over het internet Binair □ Service-oriented □ Tekst applications (~SOA) Webservices SOAP □ REST Industrieel Ingenieur Informatica, UGent

Client-Services
Communicatie
Berichten
Tussen "endpoints"
Service
Bestaat uit verschillende "endpoints"
Endpoint
Waarnaar berichten sturen
Hoe berichten sturen
Structuur berichten

WCF - overzicht

Wat is WCF
Architectuur WCF
Contracten, Gedrag, Berichten, Hosting
Ontwikkeling WCF
Ontwerp servicecontract
Implementatie contract
Configuratie
Hosting
Ontwikkelen client

WCF Architectuur - Contracten Data Contract Parameters in bericht XSD Message Contract Structuur bericht Service Contract Beschikbare interface Signatuur methodes Bindings, Policies Hoe communiceren met service? Beveiliging?

■ Service runtime ■ Eigenlijke gedrag applicatie ■ Aantal berichten dat verwerkt kan worden ■ Wat bij fouten? ■ Welke metadata beschikbaar voor de buitenwereld? ■ Hoeveel instanties tegelijk van service? ■ Transacties ■ ...

Verschillende kanalen verwerken berichten " Zowel hoofdingen als berichten " Bv. Kanaal voor authenticatie " Twee type kanalen " Transport " Lezen en schrijven van berichten van en naar het netwerk " Protocol " Lezen en schrijven van hoofdingen " ...





Ontwerp servicecontract Service - dienst Bestaat uit operations - opdrachten Methode Attribut OperationContract Parameters en teruggeefwaarde Serialiseerbaar Geen referenties, maar kopies Eigen datatypes Contract Attribut DataContract Attribut DataMember Interface Attribut ServiceContract Namespace: System.ServiceModel;

```
Interface met attributen

[ServiceContract(Namespace = "http://Microsoft.ServiceModel.Samples")]

public interface | Calculator {

[OperationContract]

double Add(double n1, double n2);

[OperationContract]

double Subtract(double n1, double n2);

[OperationContract]

double Multiply(double n1, double n2);

[OperationContract]

double Divide(double n1, double n2);

}

Industrieel Ingenieur Informatico, UGent
```

Type communicatie | Vraag/antwoord | Standaard | Eénrichtingscommunicatie (one-way contract) | Client → server | Client werwacht geen antwoord | Methode zonder returnwaarde | Geen uitvoerparameters | Tweerichtingscommunicatie (duplex contract) | Client → server | Client werwacht geen antwoord | Server → client | Events op client | Events op client | Industrieel Ingenieur Informatica, UGent



```
Duplex communicatie

Tweerichtingsverkeer
Geen vraag/antwoord
Communicatie kan in beide richtingen
Client start communicatie op (sessie)
Houdt kanaal open
Server kan later antwoorden
Twee interfaces
Client → Server
Server → Client
Call back contract
```

```
Duplex communicatie - syntax
[ServiceContract(Namespace = "https://Microsoft.ServiceModel.Samples",
SessionMode=SessionMode.Required,
CallbackContract=typeof(|CalculatorDuplex
Callback)]]
                                                       public interface ICalculatorDuplexCallback
                                                           [OperationContract(IsOneWay = true)]
                                                            void Result(double result);
 public interface ICalculatorDuplex {
                                                          [OperationContract(IsOneWay = true)]
    [OperationContract(IsOneWay = true)]
                                                           void Equation(string eqn);
     void Clear();
    [OperationContract(IsOneWay = true)]
                                                                            Implementatie op client
    void AddTo(double n);
    [OperationContract(IsOneWay = true)]
    void SubtractFrom(double n);
    [OperationContract(IsOneWay = true)]
    void MultiplyBy(double n);
    [OperationContract(IsOneWay = true)]
                                                    Implementatie op server
    void DivideBy(double n);
                                                    nformatica, UGent
```

Overzicht Ontwerp servicecontract Implementatie contract Configuratie Hosting Ontwikkelen client

Overzicht Ontwerp servicecontract Implementatie contract Configuratie Hosting Ontwikkelen client

```
Configuratie

Specifiëren endpoint

Welke service?

Interface
Implementatie

Waar?

URL

Hoe communiceren? (binding)

TCP? HTTP?

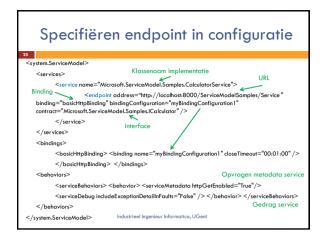
Tekst? Binair?

Beveiligd?

Configuratie = belangrijk deel WCF-programmatie
```

```
Specifiëren endpoint

Meestal in configuratie
Kan ook in code
```





Overzicht Ontwerp servicecontract Implementatie contract Configuratie Hosting Ontwikkelen client

```
- Publiceren
- Runtime omgeving
- Beheren levensloop en context
- Windows proces
- Ondersteunen managed code
- Voorbeeld
- IIS
- Console-applicatie (zelf "hosten")
- Windows service
- ...
- Code service onafhankelijk van host
```

```
Uri baseAddress = new Uri("http://localhost:8000/ServiceModelSamples/Service");
using (ServiceHost host = new ServiceHosi(typeof(CalculatorService), baseAddress)) {

host.AddServiceEndpoint (typeof(Calculator), new WSHttpBinding(), "CalculatorService");
ServiceMetadataBehavior smb = new ServiceMetadataBehavior();
smb.HttpGetEnabled = true;
host.Description.Behaviors.Add(smb);

host.Open();
Console.WriteLine("The service is ready at {0}", baseAddress);
Console.WriteLine("Press <Enter> to stop the service.");
Console.ReadLine();

host.Close();
}
```

```
Hosten als Windowsservice
public class CalculatorWindowsService : ServiceBase {
  public ServiceHost serviceHost = null;
                                                          public class ProjectInstaller : Installer {
                                                             private ServiceProcessInstaller process;
      ServiceName = "WCFWindowsServiceSample";}
                                                             private ServiceInstaller service;
                                                             public ProjectInstaller() {
  public static void Main() {
                                                                process = new ServiceProcessInstaller();
      ServiceBase.Run(new CalculatorWindowsService()); }
                                                                 process.Account = ServiceAccount.LocalSyste
                                                                 service = new ServiceInstaller();
      otected override void OnStart(string[] args) {
                                                             service.ServiceName =
"WCFWindowsServiceSample";
      if (serviceHost != null) { serviceHost,Close(); }
                                                                Installers.Add(process);
      serviceHost = new ServiceHost(typeof(CalculatorService));
                                                                 Installers.Add(service); }
      serviceHost.Open(); }
     rotected override void OnStop() {
      if (serviceHost != null) {
         serviceHost.Close();
                                    Industrieel Ingenieur Informatica, UGent
          serviceHost = null; } } }
```

Hosten in IIS Maak een service in IIS TijdService.svc en TijdService.svc.cs Publiceer/Run WSDL http://localhost:49695/TijdService.svc?wsdl

Overzicht Ontwerp servicecontract Implementatie contract Configuratie Hosting Ontwikkelen client

```
Client ontwikkelen

Ophalen
Contract
Bindings
Adres
Svcutil.exe
svcutil.exe / language:cs / out:generatedProxy.cs / config:app.config http://localhost:8000/ServiceModelSamples/service
Genereert
Configuratiebestand
Proxy-klasse
Beiden toevoegen aan clientproject
Kan ook via WSDL indien gehost op IIS
```

```
Proxy gebruiken

Proxy aanmaken
Methodes proxy oproepen
Proxy afsluiten
```

```
class Client {
    static void Main() {
        CalculatorClient client = new CalculatorClient();
        double value1 = 100.00D;
        double value2 = 15.99D;
        double result = client.Add(value1, value2);
        client.Close();
    }
}
```

```
Informatie

WCF (https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/wcf/index)

Industried Ingenieur Informatica, UGent
```