

# Programmeren in C en C++

Bert De Saffel

2017-2018

# Inhoudsopgave

<b>I</b>	<b>C</b>	<b>2</b>
<b>1</b>	<b>Functies</b>	<b>3</b>
1.1	rand() . . . . .	3
1.2	printf() . . . . .	3
1.3	scanf() . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Pointers</b>	<b>4</b>
2.1	Functiepointers . . . . .	5
<b>3</b>	<b>C-strings</b>	<b>6</b>

Deel I

C

# Hoofdstuk 1

## Funcities

### 1.1 rand()

Een getal tussen een minimum en maximum krijgen

```
int g = (int)rand() * (max - min + 1) + min
```

### 1.2 printf()

Conversiekarakters: %[-][w][.p]c

- -: Links aligneren, default rechts
- w: minimum breedte
- .p: Aantal kommagetallen OF karakters
- c conversiekarakter

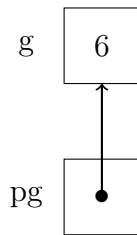
### 1.3 scanf()

scanf % c, &i

# Hoofdstuk 2

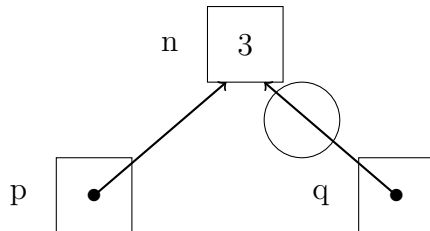
## Pointers

```
int g = 6;  
int *pg = &g;
```



```
void *v;  
double d = *(double *)v;
```

```
int n      = 3;  
const int *q = &n;  
int *p      = &n;
```



```
q = p;  
p = q;
```

## 2.1 Functiepointers

functie-pointers

voidpointers + functiepointers

<pre>void *base =&gt; pointer naar eerste element size_t nitems =&gt; aantal elementen size_t size =&gt; grotte van 1 element</pre>
---


`char *h = (char*) base`

# Hoofdstuk 3

## C-strings

Nulkarakter op het einde

```
char *s1    = "tekst";  
char s2[80] = "tekst";  
char s3[]   = "tekst";
```

$s_1$  

$s_2$

$s_3$

$s_4$

$S2 \Rightarrow [t][e][k][s][t][0][ ][ ][ ][ ][ ]$   $S3 \Rightarrow [t][e][k][s][t][0]$   
enkel  $s1 = "nieuw"$