

Programmeren in C en C++

Bert De Saffel

2017-2018

Inhoudsopgave

I	Theorie	2
1	Functies	3
1.1	rand()	3
1.2	printf()	3
1.3	scanf()	3

Deel I

Theorie

Hoofdstuk 1

Funcities

1.1 rand()

Een getal tussen een minimum en maximum
 $(\text{int})(\text{rand}() * (\text{max} - \text{min} + 1) + \text{min})$

1.2 printf()

Conversiekarakters: `%[-][w][.p]c`

- `-`: Links aligneren, default rechts
- `w`: minimum breedte
- `.p`: Aantal kommagetallen OF karakters
- `c` conversiekarakter

1.3 scanf()

`%c, i`