

Antoine BENJAMIN PIERROT

📍 63D Rue de l'essonne, 91000 Évry, France ✉ benjaminpierrotantoine@gmail.com ✉ antoine.benjamin-pierrot@universite-paris-saclay.fr

☎ +33643052299 📅 21/07/2004

🏠 ÉTUDES

- | | |
|-------------|---|
| 2022 - 2025 | BUT Informatique, IUT d'Orsay - Université Paris-Saclay (91400).
<i>Actuellement en troisième année</i> |
| 2022 | Baccalauréat scientifique, Lycée Georges Brassens - Évry-Courcouronnes (91080).
<i>Spécialité Sciences de l'ingénieur et Mathématiques.</i> |

📖 EXPÉRIENCES SCOLAIRES

- | | |
|------|--|
| 2023 | Réalisation d'un Projet Pizza
Projet Pizza réalisé dans le cadre du BUT (équipe de 3 étudiants) <ul style="list-style-type: none">• Analyse<ul style="list-style-type: none">- Réalisation d'un organigramme technique (PBS / WBS), MCD, MCT, SR, Maquettage de l'application, PERT, GANTT• Base de données<ul style="list-style-type: none">- Réalisation de script de création des tables, insertion des données, fonction/procédures/triggers/vue PL/SQL• Développement efficace<ul style="list-style-type: none">- Réalisation d'un algorithme en Java pour une simulation de livraison de pizzas en fonction d'un problème choisi• Qualité de développement<ul style="list-style-type: none">- Réalisation d'un diagramme UML- Réalisation d'une application et d'un jeu de test en Java pour le pizzaiolo et la gestion des listes de pizzas à effectuer• Développement Web<ul style="list-style-type: none">- Réalisation d'un site web fonctionnel connecté à la base de données pour le client et le gestionnaire- Développement en PHP, HTML, CSS, JavaScript avec VisualCode |
| 2022 | Réalisation d'un mini-jeu
Réalisé en C++ avec Replit, Code::Blocks dans le cadre du BUT (équipe de 2 étudiants) <ul style="list-style-type: none">• Développement en C++• Simulation d'un jeu jouable à 2 joueurs |
| 2022 | Réalisation d'un site internet
Réalisé en HTML, CSS, JavaScript avec Replit, NotePad++ dans le cadre du BUT (équipe de 2 étudiants) <ul style="list-style-type: none">• Réalisation d'un site répondant aux besoins• Simulation d'un site de Vente en Ligne |

🔧 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- | | |
|------|--|
| 2024 | Stage de Deuxième année - Ingénieur Telecom Spatiales - Développement C++ - Safran Data Systems - 5, avenue des Andes
Affecté au service Space & Communication de Safran Data Systems, mission de conception et développement en C++ d'une machine à états pour la gestion des clés de chiffrement satellitaires (NIST SP 800-57) <ul style="list-style-type: none">• Programmation avancée en C++ et maîtrise d'outils tels que Visual Studio Code, MinGW64• Expertise en cryptographie et cycle de vie des clés pour les systèmes satellitaires• Compétences en gestion de projet : planification, autonomie, respect des exigences techniques• Analyse des besoins et résolution de problèmes techniques complexes |
| 2019 | Stage de troisième - Poste polyvalent - Domino's Pizza - 503 Pl. des Champs Élysées, 91080 Évry-Courcouronnes (FERMÉ) <ul style="list-style-type: none">• Expérience professionnelle• Polyvalence• Service client• Gestion du temps• Travail d'équipe |



NOTIONS INFORMATIQUES

Langages	C, C++, C#, Java, Python
Bases de données	MySQL, Oracle, SQL, sqlDeveloper, Excel
Conception	UML, Draw.io
Web	HTML, CSS, PHP, NotePad++, FileZilla, JavaScript
Systèmes	Windows, XP/7/8/10/11, GNU Linux, Android
Réseaux	Configuration réseaux, Pare-feux, DHCP, DNS, NFS, SSH
Bureautique	Microsoft 365 (Office), LibreOffice, Teams, Outlook, MinGW64
Gestion de projet	Méthodologie Agile/SCRUM, Cycle en V



LANGUES

Anglais	Courant
Espagnol	Notions
Tamoul	Langue maternelle



CENTRES D'INTÉRÊT

Informatique	Programmation Web
Musique	Pratique de la batterie (Autodidacte)
Sports	Basket, Badminton, Tennis de table, Billard
Loisirs	BD, Mangas, Jeux-Vidéos