

Présentation Tetris Attack

Charlotte, Bertrand, Antoine, Nicolas

Les bananes atomiques

17 mars 2017

Equipe

Notre équipe se compose de :

- Charlotte Hannyoy
- Bertrand Dardenne
- Antoine Mendel
- Nicolas Serf

Répartition des tâches

Charlotte

Charlotte s'est occupée des points suivants :

- Menu
- Crédits
- How to play

Répartition des tâches

Bertrand

Bertrand s'est occupé des points suivants :

- Graphique
- Son
- Accueil

Répartition des tâches

Antoine

Antoine s'est occupé des points suivants :

- Options
- Mappage de touches
- Uml

Répartition des tâches

Nicolas

Nicolas s'est concentré sur :

- Logique du jeu

Problèmes rencontrés

Les problèmes rencontrés lors du développement du jeu sont :

- Organisation de l'application (plusieurs Frame)
- Soucis de musique (pour les durées < 1 seconde)
- Oublis de règles
- (Quelques) conflits git
- Gestion des ressources
- Gestion des focus sur les différents panels du menu

Améliorations envisagées

Les améliorations que nous nous engageons à réaliser sont :

- Amélioration de design
- Rajout d'animations quand on clique dans le menu
- Rajout du mode de jeu 1V1A
- Amélioration du panel Son
- Utilisation de l'XML pour le mappage des touches

Conclusion

Merci de votre attention,
Avez-vous des questions ?