

AP3 - PROJET PUBLICOM



BLEE Leny - RAMOS Ambre - MORISSET-LARRE Sacha

Table des matières

Table des matières

1. Présentation générale

2. Plan et maquette du site

Plan du site

Affichage des messages

Page d'authentification

Créer un message

Modifier un message

Liste des messages d'information

Historique des modifications

Création d'un utilisateur

3. Dictionnaire de données et les MCD/MLD

MCD après importation dans PHPMyAdmin

Dictionnaire de données

4. Descriptif technique de l'application

Solutions mises en place pour la réalisation du projet

Balsamiq (plan et maquette du site)

IDE - Visual Studio Code avec framework CodeIgniter 4

Langages de programmation - PHP, HTML, CSS, JavaScript, SQL pour la base de données

Base de données MySQL avec PHPMyAdmin

Outils - Bootstrap

GitHub pour le partage et la gestion des versions

Organisation du code

5. La procédure d'installation

Serveur Web LAMP sur Proxmox

6. Un guide d'utilisation

7. Descriptif des tâches

8. Planning des activités réalisées

Diagramme de Gantt

9. Déroulement du projet

Difficultés rencontrées

10. Conclusion

Sacha

Leny

Ambre

1. Présentation générale



Publicom est, depuis plus de 30 ans, le leader dans la fabrication de **supports d'affichage pour les municipalités**. Au service des collectivités, le groupe a développé un savoir-faire unique dans la gestion des projets des villes de France et d'Europe.

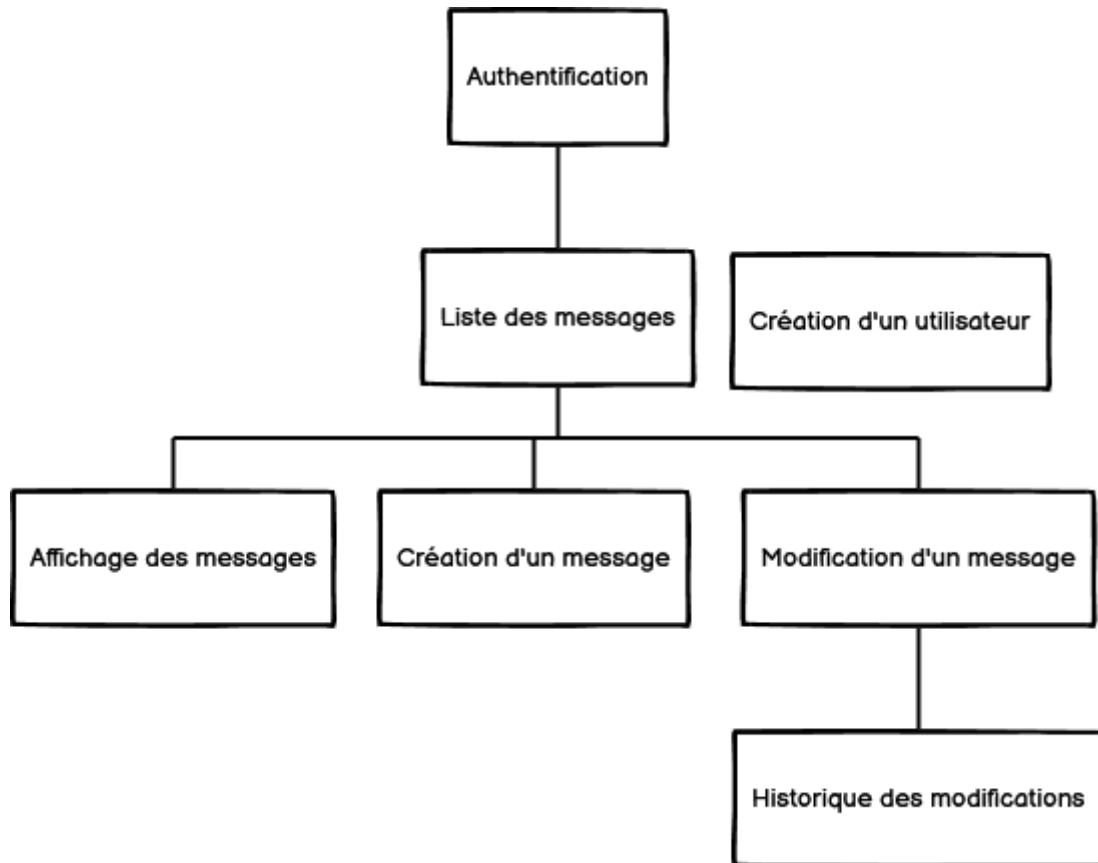
Tourné vers l'innovation et le service, le groupe Publicom est le premier fabricant à proposer des écrans couleur à LED issus de ses propres usines en France, maîtrisant ainsi la conception, la fabrication, l'installation et l'après-vente de ses **panneaux d'information lumineux pour les collectivités**.

Nous avons été chargés de développer pour eux un outil en ligne permettant de gérer les messages diffusés sur les panneaux d'information, qui sera utilisé par une collectivité afin de diffuser des messages d'informations au plus près des citoyens.

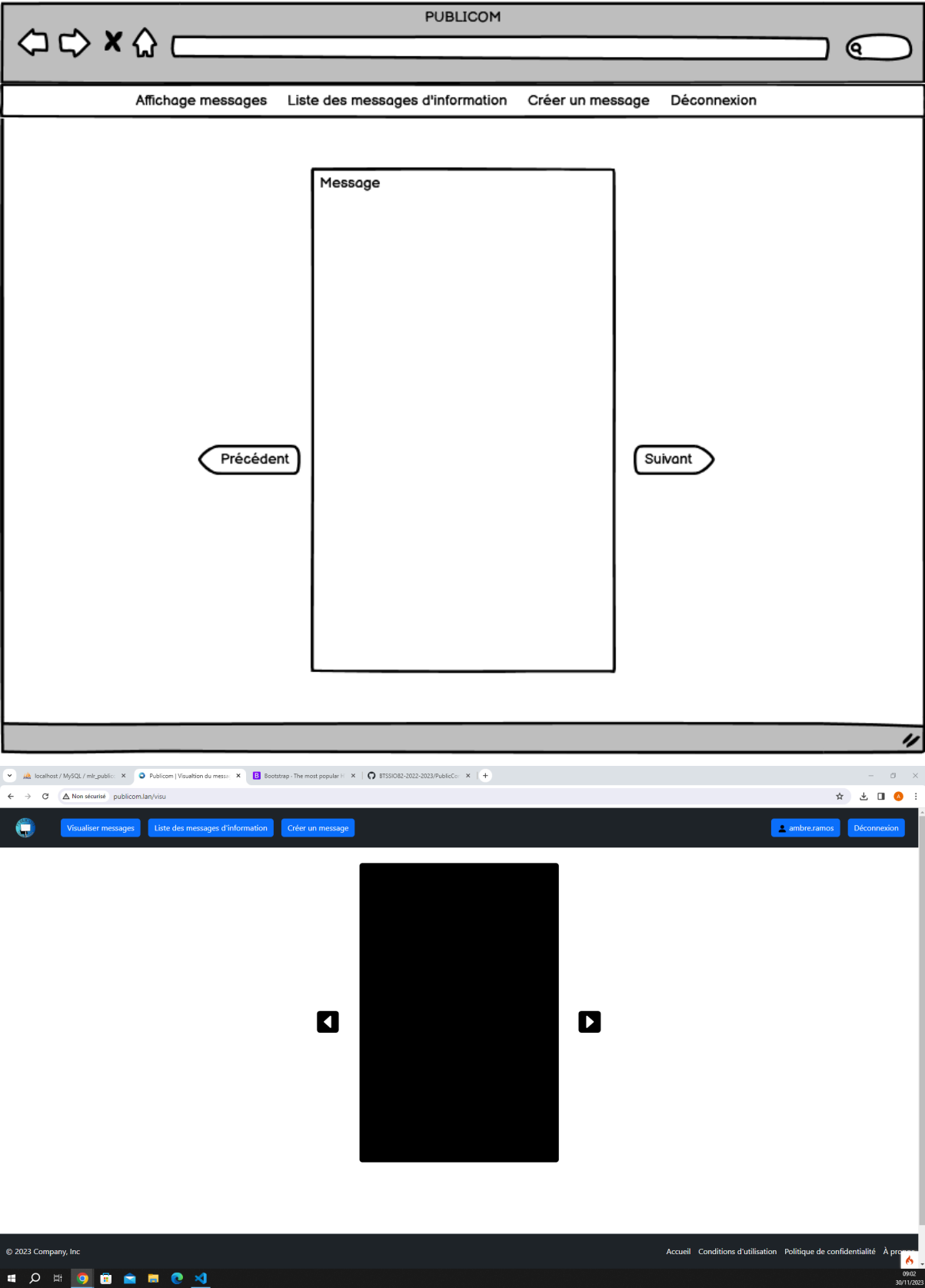
Le projet mis en place pour Publicom est donc le suivant : une application en ligne à laquelle les personnels municipaux peuvent s'authentifier pour gérer les messages d'information et/ou les utilisateurs (CRUD : création, lecture, modification et suppression de messages), mais également un outil de visualisation des messages en ligne dans un panneau d'affichage, navigable d'un message à l'autre via des flèches latérales gauche/droite.

2. Plan et maquette du site

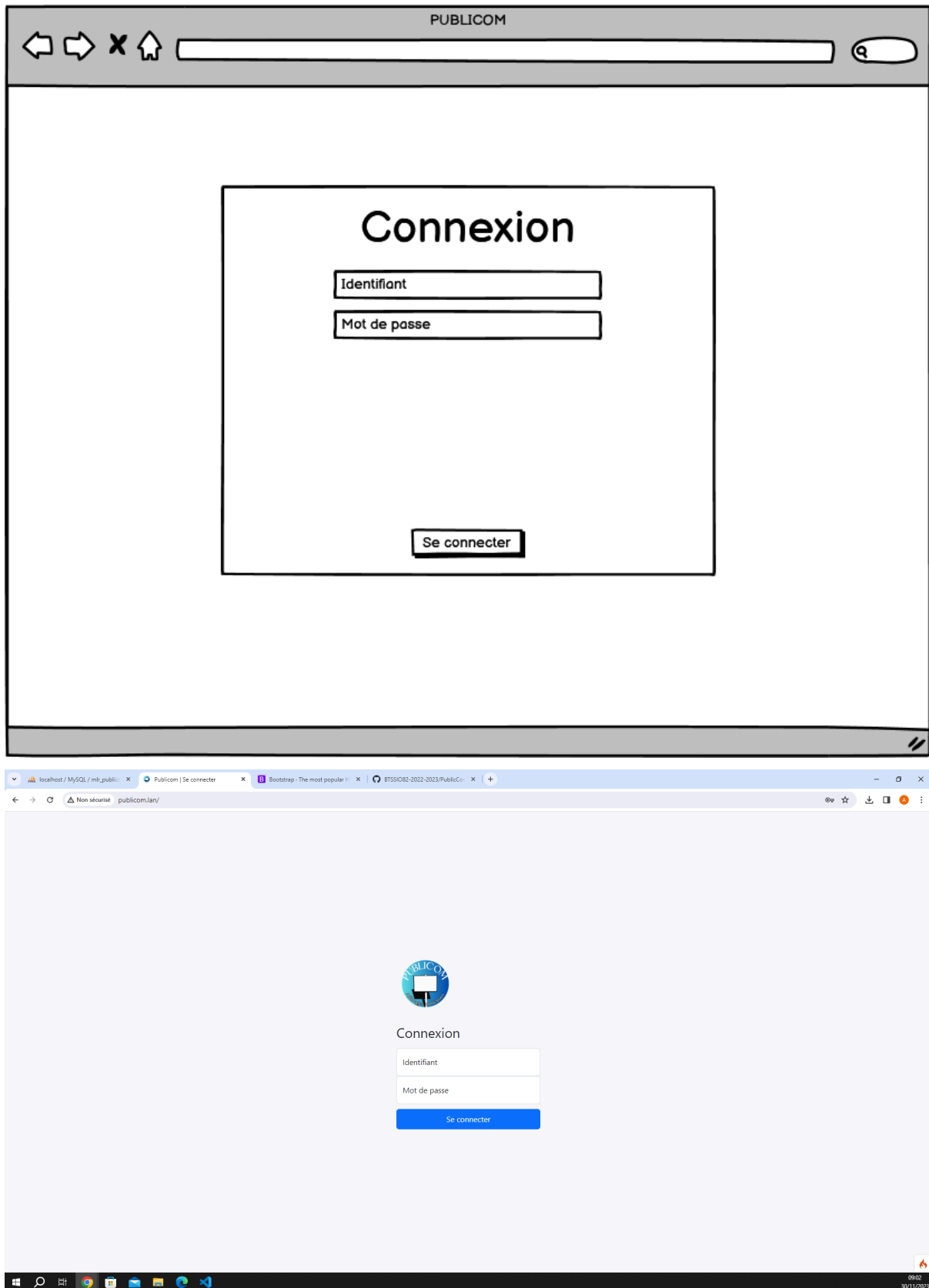
Plan du site



Affichage des messages

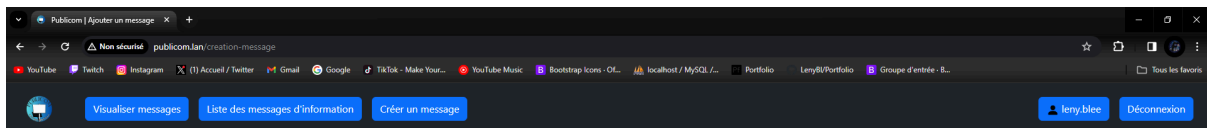


Page d'authentification



Créer un message

A hand-drawn wireframe of a web form titled 'Créer un message'. The form is contained within a browser window mockup. At the top of the window is a navigation bar with links: 'Affichage messages', 'Liste des messages d'information', 'Créer un message' (highlighted), and 'Déconnexion'. The main content area has the title 'Créer un message' in large bold text. Below the title is a form box with a 'Titre du message' label and a text input field. Below that is a 'Message' label and a large text area. At the bottom left of the form box is a toggle switch labeled 'Afficher ?' which is currently turned on. At the bottom right is a 'Valider' button. The browser window also shows a search bar and navigation icons at the top.



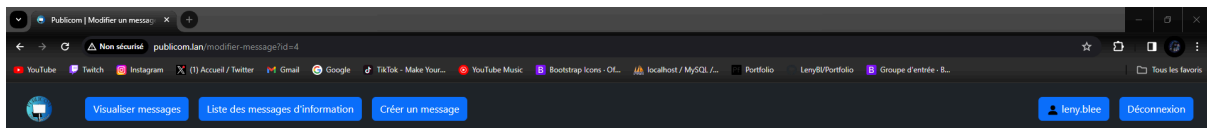
Ajouter un message

A clean, modern design of the 'Ajouter un message' form. It features a light gray background and white input fields. The form includes a 'Titre' label and a text input field. Below it is a 'Contenu (160 caractères max.)' label and a text area. A 'Choisir un fichier' label is followed by a file selection button. There is a 'Police d'écriture' dropdown menu and a color picker. A toggle switch labeled 'Afficher ?' is turned on. A large blue 'Ajouter' button is at the bottom.



Modifier un message

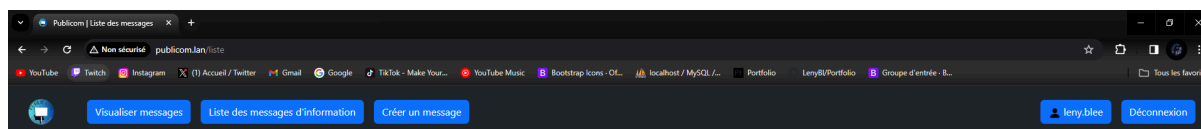
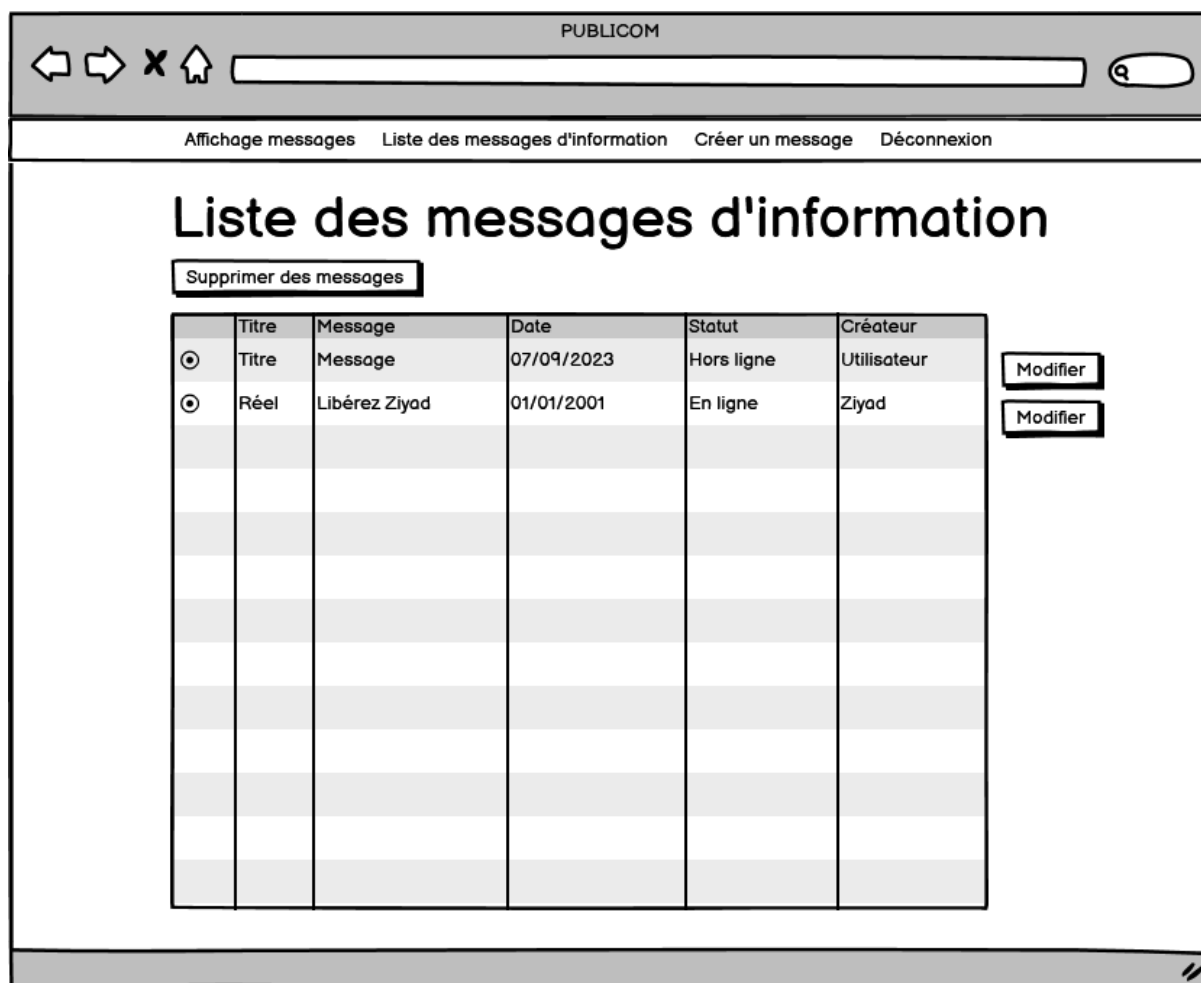
A wireframe of a web browser window. The browser's address bar shows 'PUBLICOM' and a search icon. The navigation bar contains links: 'Affichage messages', 'Liste des messages d'information', 'Créer un message', and 'Déconnexion'. The main content area has the title 'Modifier un message'. Below it is a form with two input fields: 'Titre du message (32 caractères max.)' and 'Message (160 caractères max.)'. At the bottom of the form, there is a toggle switch labeled 'Afficher ?' and two buttons: 'Voir l'historique des modifications' and 'Valider'.



Modifier le message

A form for modifying a message. It has a title input field with the text 'Rapport écrit'. Below it is a content input field with the text 'test'. There is a dropdown menu labeled 'Courrier' with a red bar next to it. At the bottom, there is a toggle switch labeled 'Afficher ?' and a blue button labeled 'Modifier'.

Liste des messages d'information



Liste des messages

Supprimer des messages									
Supprimer	Titre	Message	Image	Date	Statut	Créateur	Modifier	Historique	
<input type="checkbox"/>	Rapport écrit	test		2023-12-13 07:58:16	En ligne	leny.blee	Modifier	Historique	

Historique des modifications

← → × ↗

PUBLICOM

Affichage messages

Liste des messages d'information

Créer un message

Déconnexion

Historique des modifications

Titre	Message	Créateur	Modifié le	Modifié par
Sacha	va trop vite	Ambre	07/09/2023	Ambre

Publicom | Historique des mes...

Non sécurisé publicom.lan/historique?id=4

☆

🔍

📱

⋮

YouTube

Twitch

Instagram

(1) Accueil / Twitter

Gmail

Google

TikTok - Make Your...

YouTube Music

Bootstrap Icons - Of...

localhost / MySQL /...

Portfolio

LennyB/Portfolio

Groupe d'entrée - B...

Tous les favoris

🗉

Visualiser messages

Liste des messages d'information

Créer un message

lenny.blee

Déconnexion

Historique des messages

Dernier titre	Dernier message	Dernière police	Dernière couleur	Date de la dernière modification	Modifié par
Rapport écrit	test	Courier		2023-12-13 07:58:16	lenny.blee

© 2023 Company, Inc.

Accueil

Conditions d'utilisation

Politique de confidentialité

À propos

🔍

📁

📄

🌐

🔧

🔒

🔑

2023

13/12/2023

Création d'un utilisateur

PUBLICOM

← → × 🏠

🔍

Affichage messages Liste des messages d'information Créer un message Déconnexion

Créer un utilisateur

Nom

Prénom

Nom d'utilisateur


Mot de passe

☒ Administrateur ?

Valider

localhost / MySQL / mlt_public... Publicom | Ajouter Utilisateur Bootstrap - The most popular... BTSSIO02-2022-2023/PublicCo... +

← → 🔒 Non sécurisé publicom.lan/ajout-utilisateur 📶 ☆ 📄 🔍 ⚙



Ajouter un utilisateur

Saisir les informations

Saisir les informations de l'utilisateur

Prénom

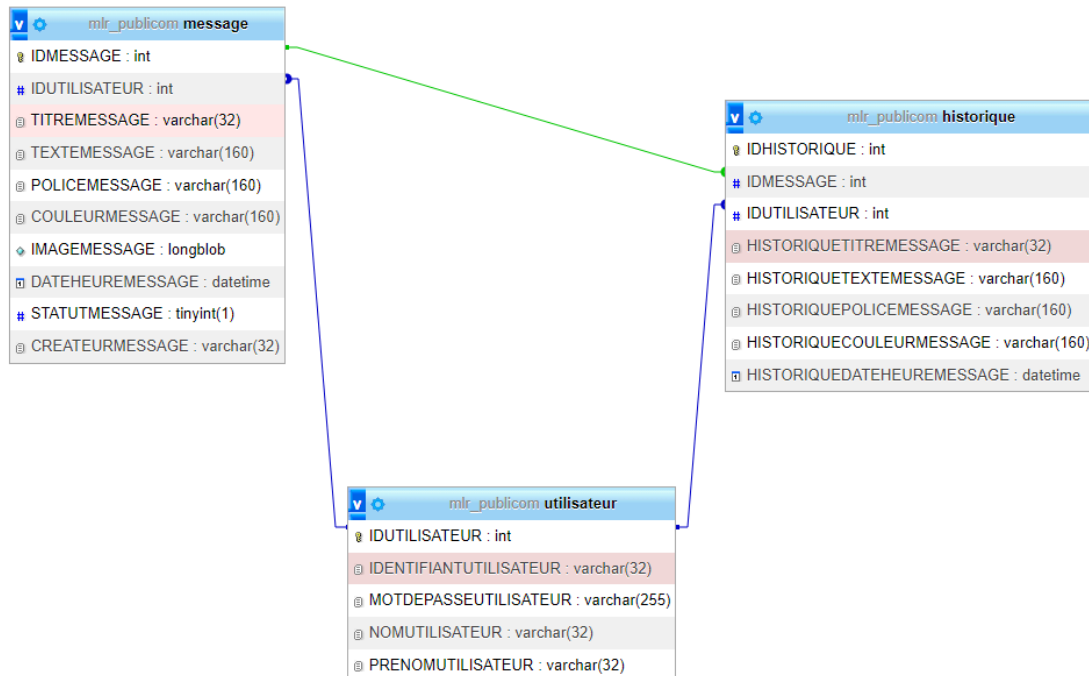
Nom

Mot de passe

Ajouter l'utilisateur

3. Dictionnaire de données et les MCD/MLD

MCD après importation dans PHPMyAdmin



Dictionnaire de données

Nom de la données	Format	Longueur	Type		Règle de calcul	Règle de Gestion	Document
			Elementaire	Calculé			
IDUTILISATEUR	INT			X	auto-incrémentation à la création de chaque nouvel utilisateur		BDD PUBLICOM
IDENTIFIANTUTILISATEUR	VARCHAR	32		X	généré en fonction des noms et prénoms donnés lors de l'ajout utilisateur		BDD PUBLICOM
MOTDEPASSEUTILISATEUR	VARCHAR	255	X			renseigné lors de la création d'un compte	BDD PUBLICOM
NOMUTILISATEUR	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un compte	BDD PUBLICOM
PRENOMUTILISATEUR	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un compte	BDD PUBLICOM
IDHISTORIQUE	INT			X	auto-incrémentation à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
HISTORIQUETITREMESSAGE	VARCHAR	32		X	mis à jour à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
HISTORIQUETEXTEMESSAGE	VARCHAR	160		X	mis à jour à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
HISTORIQUEDATEHEUREMESSAGE	DATETIME			X	mis à jour à chaque modification d'un message		BDD PUBLICOM
IDMESSAGE	INT			X	auto-incrémentation à chaque création d'un message		BDD PUBLICOM
TITREMESSAGE	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM
TEXTEMESSAGE	VARCHAR	160	X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM
DATEHEUREMESSAGE	DATETIME			X	mise à jour à la création d'un message		BDD PUBLICOM
STATUTMESSAGE	TINYINT	1		X	1 si le message est affiché, 0 si le message n'est pas affiché		BDD PUBLICOM
CREATEURMESSAGE	VARCHAR	32	X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM
IMAGEMESSAGE	LONGBLOB		X			renseigné lors de la création d'un message	BDD PUBLICOM

4. Descriptif technique de l'application

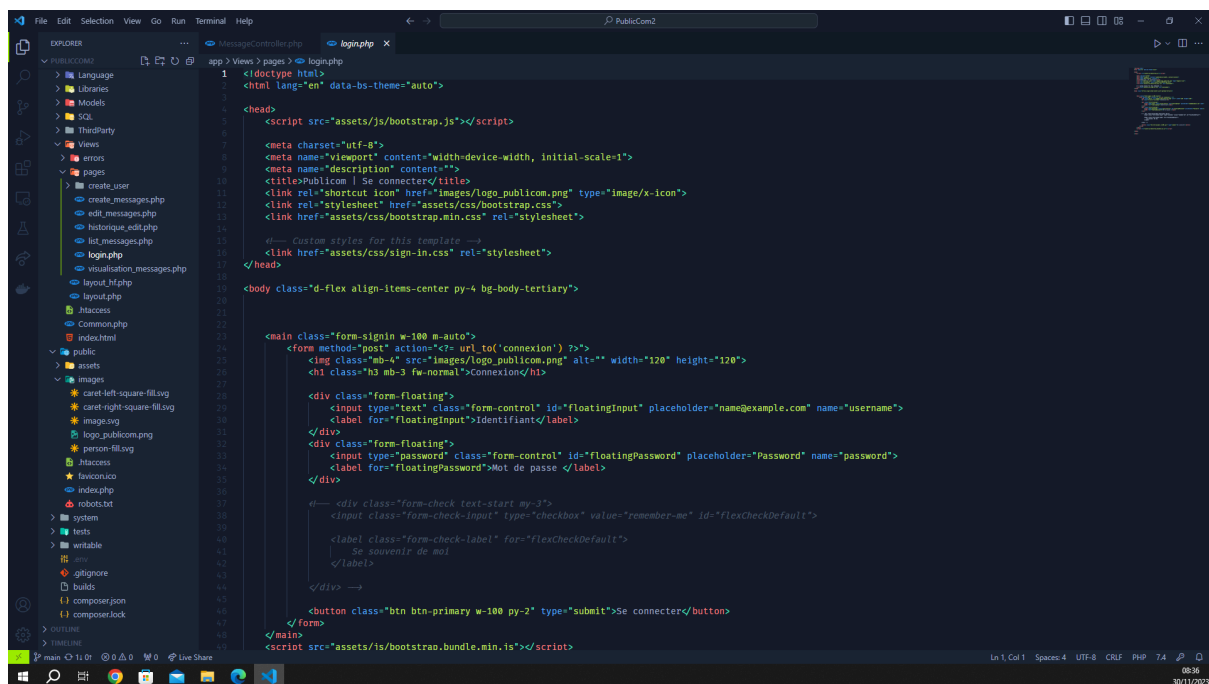
Solutions mises en place pour la réalisation du projet

Balsamiq (plan et maquette du site)



Pour la réalisation de ce projet, nous avons d'abord mis en place nos idées grâce à Balsamiq, qui nous a permis de faire une première maquette ainsi qu'un plan prévisionnel du site.

IDE - Visual Studio Code avec framework CodeIgniter 4

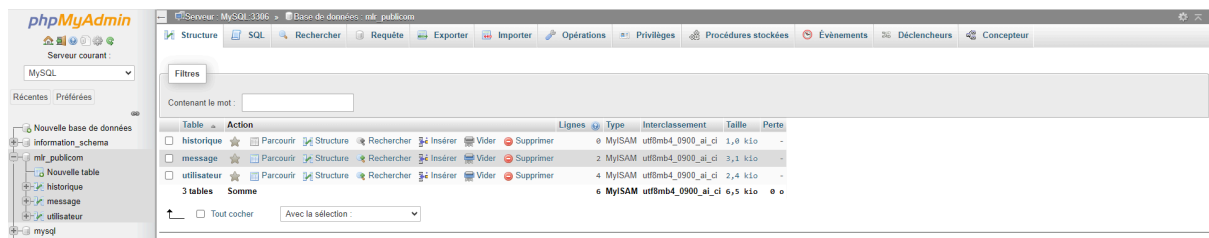


Pour la réalisation de ce projet, nous avons utilisé l'IDE Visual Studio Code car celui-ci permet notamment la connexion à notre repository GitHub, où nous pouvons ensuite gérer en temps réel le partage de nos fichiers ainsi que les différentes versions.

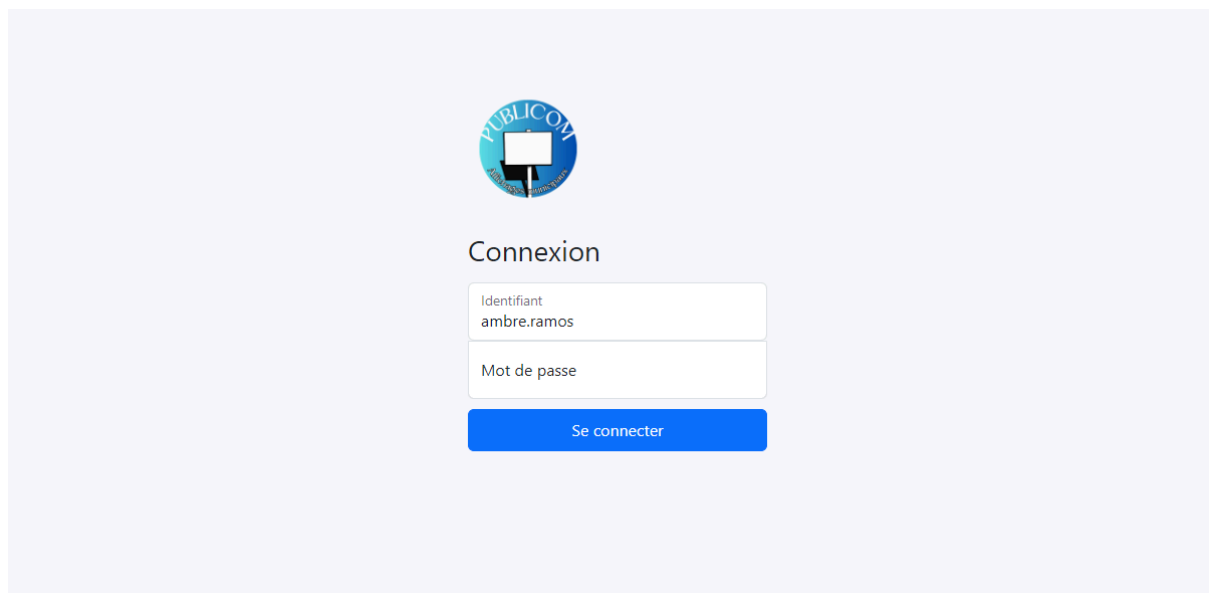
Langages de programmation - PHP, HTML, CSS, JavaScript, SQL pour la base de données



Base de données MySQL avec PHPMyAdmin



Outils - Bootstrap

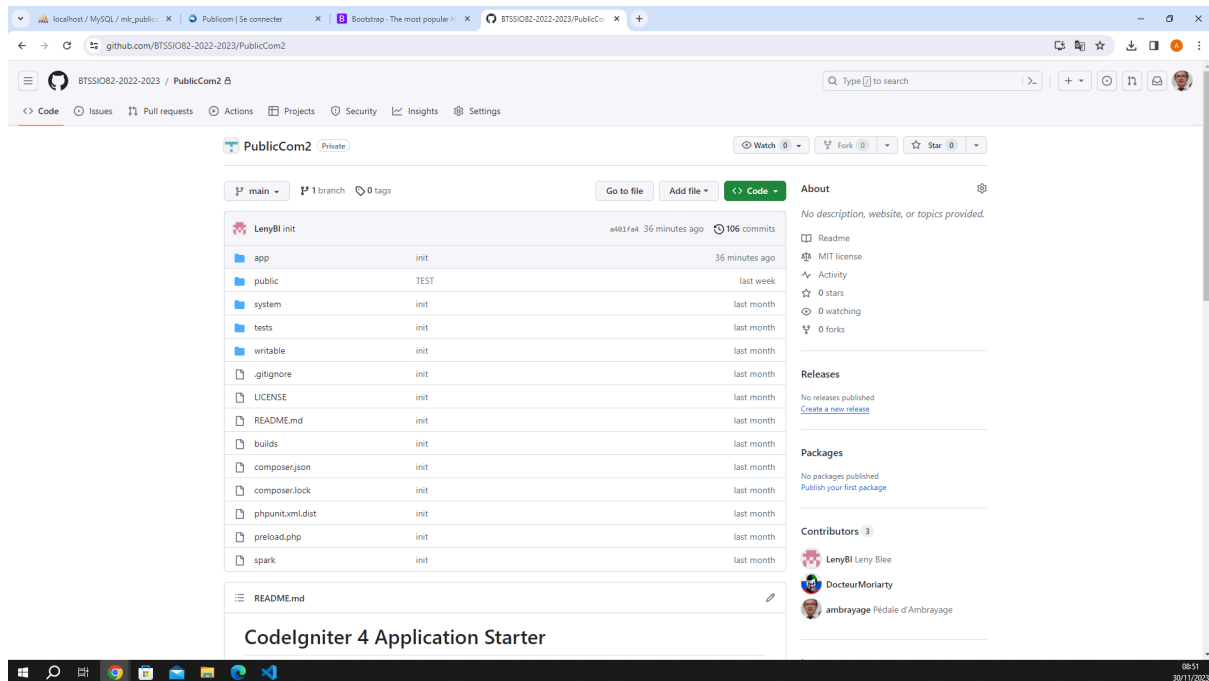


Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. Il consiste en un ensemble contenant des codes HTML, CSS et JS ainsi qu'une vaste collection de formulaires, boutons, outils de navigations, éléments interactifs etc...

<https://getbootstrap.com/>

GitHub pour le partage et la gestion des versions

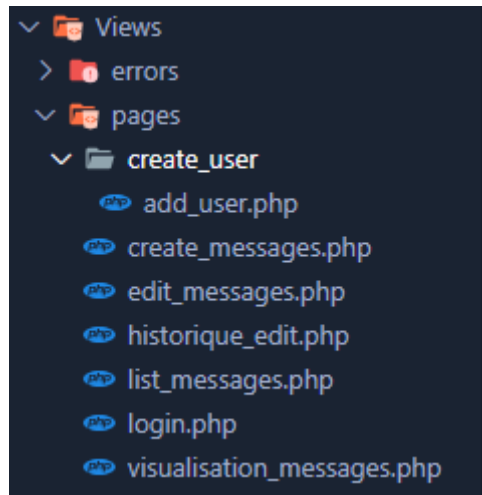
Repository Publicom : <https://github.com/BTSSIO82-2022-2023/PublicCom2>



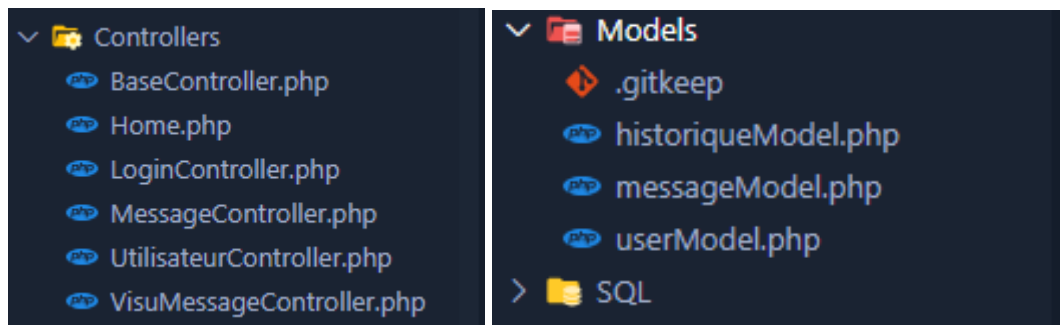
Organisation du code

```
app > Config > Routes.php
1 <?php
2
3 use CodeIgniter\Router\RouteCollection;
4
5 /**
6  * @var RouteCollection $routes
7  */
8
9
10 $routes->get('/', 'Home::index', ['as' => 'page.connexion']);
11 $routes->post('/connexion', 'LoginController::signIn', ['as' => 'connexion']);
12 $routes->get('/deconnexion', 'LoginController::signOut', ['as' => 'deconnexion']);
13
14
15 $routes->get('/ajout-utilisateur', 'UtilisateurController::view', ['as' => 'ajout.utilisateur']);
16 $routes->post('/ajouter-utilisateur', 'UtilisateurController::ajouterUtilisateur', ['as' => 'ajouter.utilisateur']);
17
18
19 $routes->get('/visu', 'VisuMessageController::view', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'visualisation.message']);
20
21 $routes->get('/liste', 'MessageController::liste', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'liste.message']);
22 $routes->post('/supprimer-message', 'MessageController::supprimerMessage', ['as' => 'supprimer.message']);
23
24 $routes->get('/modifier-message', 'MessageController::modifierMessage', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'page.modifier']);
25 $routes->post('/modifier', 'MessageController::modifier', ['as' => 'modifier.message']);
26
27 $routes->get('/creation-message', 'MessageController::creationMessage', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'page.creation']);
28 $routes->post('/creation', 'MessageController::creation', ['as' => 'creation.message']);
29
30 $routes->get('/historique', 'MessageController::historique', ['filter' => 'authGuard', 'as' => 'historique.message']);
```

Les différentes routes vers toutes les pages du site, à savoir : Connexion, Ajout utilisateur, Visualisation messages, Liste des messages d'information, Modification d'un message, Création d'un message, Historique des modifications



Dans notre dossier Views : un dossier Pages pour permettre de se retrouver dans les différentes vues de notre site. La page de création d'utilisateur a volontairement été mise à part dans un dossier create_user : ce choix a été fait en conséquence de la demande du cahier des charges, qui requiert que seul un secrétaire puisse avoir accès à la création d'un utilisateur. Cette page est donc indépendante du reste du site.



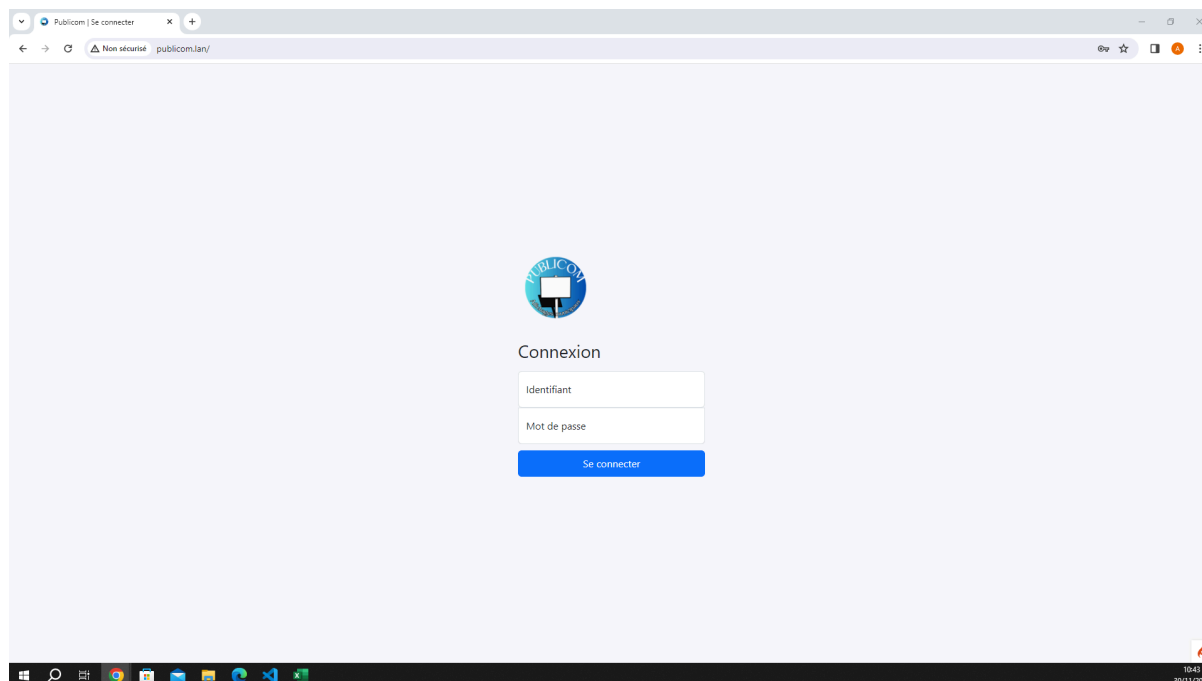
CodeIgniter 4 étant un framework conforme au motif MVC, notre code est donc réparti avec des modules qui sont les suivants : Modèles, Vues et Contrôleurs.

5. La procédure d'installation

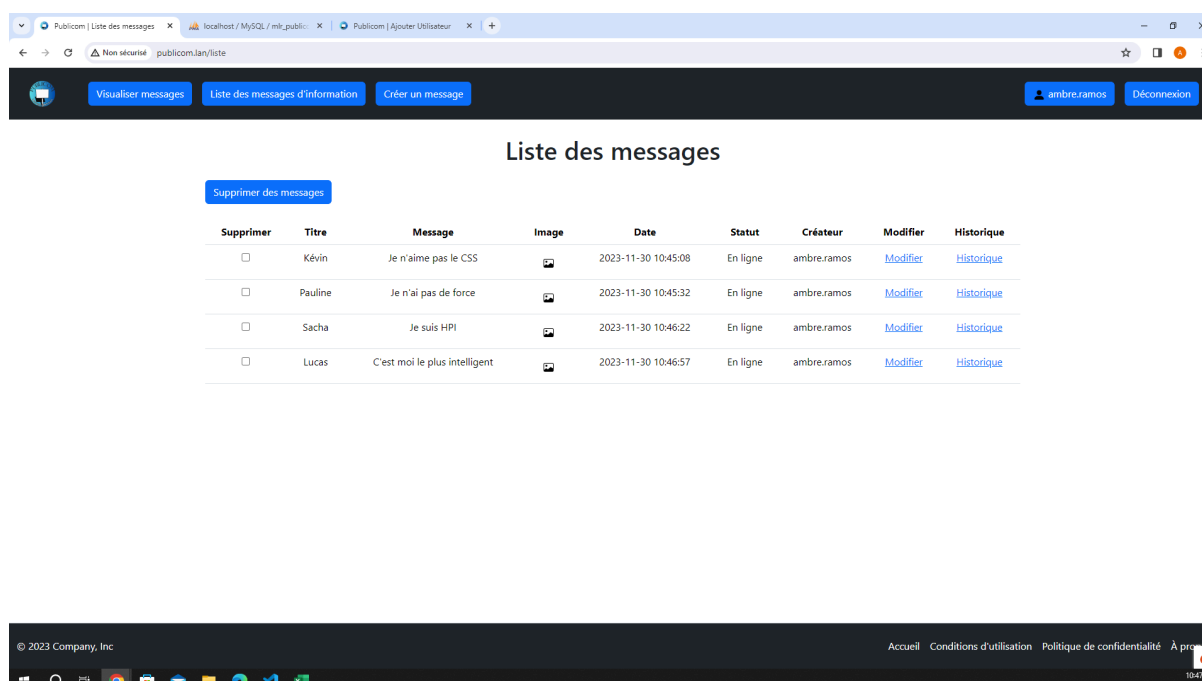
Serveur Web LAMP sur Proxmox

6. Un guide d'utilisation

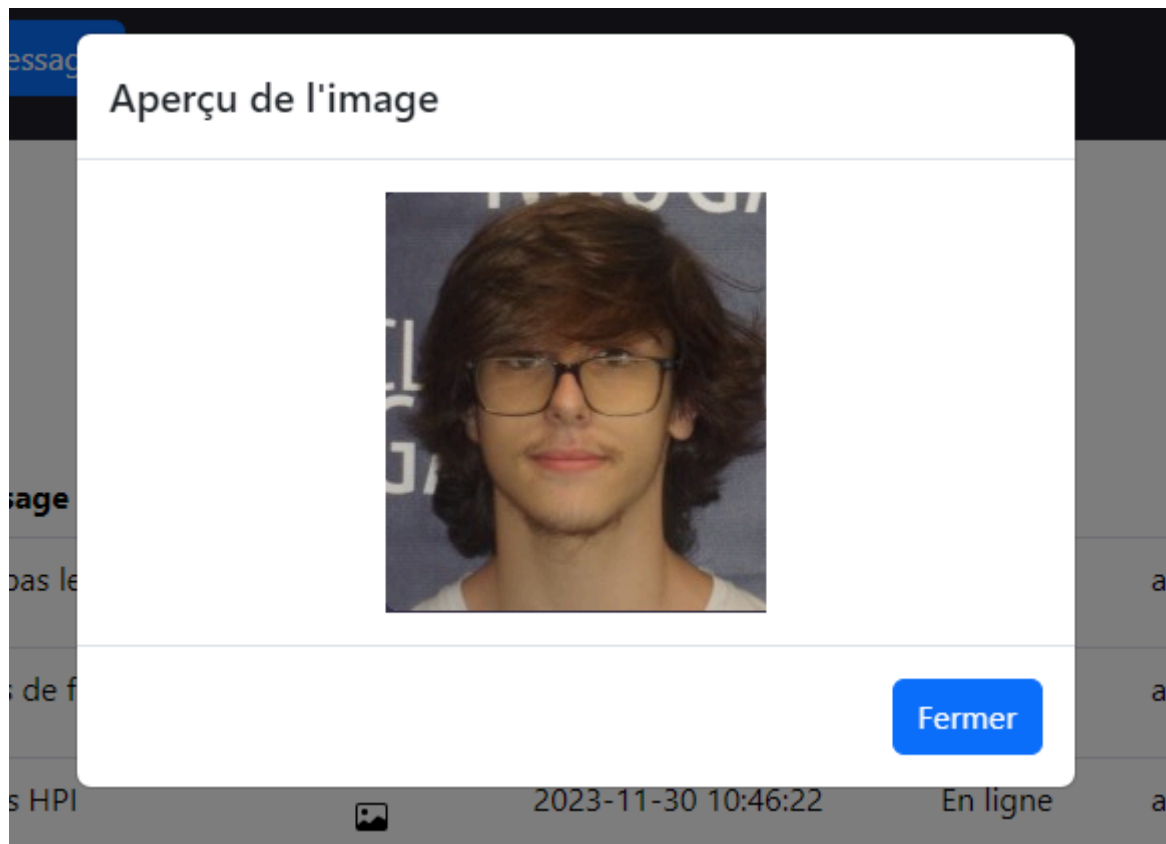
Lorsque l'utilisateur se connecte pour la première fois sur l'application Web de Publicom, il doit se connecter avec son identifiant et mot de passe créés au préalable par le secrétaire.



Dès lors qu'il est connecté, l'utilisateur arrive directement sur la liste des messages d'information.



Depuis la liste des messages d'information, l'utilisateur peut afficher l'image correspondante à un message...



Il peut également modifier le message en question...

Modifier le message

Titre


Kévin

Contenu (160 caractères max)

J'ADORE LE CSS !!! :D

☒ Afficher ?

Modifier

Supprimer	Titre	Message	Image	Date	Statut	Créateur	Modifier	Historique
<input type="checkbox"/>	Kévin	J'ADORE LE CSS !!! :D		2023-11-30 10:50:16	En ligne	ambre.ramos	Modifier	Historique

De la même manière, l'utilisateur peut aussi avoir accès à l'historique des modifications d'un message.

Historique des messages

Dernier titre	Dernier message	Dernière police	Dernière couleur	Date de la dernière modification	Modifié par
Rapport écrit	test	Lucida Sans		2023-12-13 07:58:16	leny.blee
Rapport écrit	test	Courier		2023-12-13 07:58:16	leny.blee

Il peut également supprimer des messages, en les sélectionnant en cochant les messages correspondants dans la liste des messages d'information.

Mais ce n'est pas tout : l'utilisateur peut aussi créer son propre message, via la page créer un message :

Ajouter un message

Titre

Rapport écrit

Contenu (160 caractères max)

Rapport

Choisir un fichier

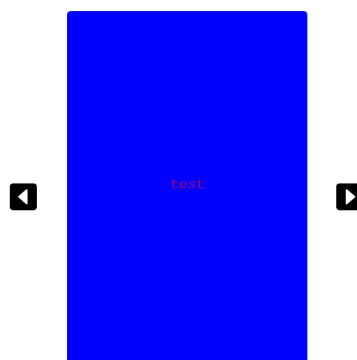
_2ba9e1ce-2b33-4d5a-937e-b180d7bd6ae2-removebg-preview.png

Verdana

☒ Afficher ?

Ajouter

Avec le bouton qui se situe en bas à droite de la page, l'utilisateur peut également choisir d'afficher ou non son message sur le tableau de visualisation des messages. En parlant de ce tableau, voici donc la page de visualisation des messages, où les derniers messages d'information sont affichés.



Grâce aux flèches latérales, l'utilisateur peut donc défiler parmi les messages en ligne.

7. Descriptif des tâches

Pour ce projet, les différentes tâches à réaliser étaient les suivantes : le plan et la maquette du site, le dictionnaire de données, les MCD/MLD/MPD ainsi que l'installation sur un serveur Web LAMP. S'ajoute à ceci la présentation, le rapport écrit et - évidemment - le site Web fonctionnel.

La répartition des tâches a été la suivante :

- Plan et maquette du site : Groupe
- Dictionnaire de données : Ambre
- MCD/MLD : Groupe
- Base de données dans PHPMyAdmin : Groupe
- Installation sur serveur Web LAMP : Leny et Sacha
- Présentation et rapport écrit : Ambre
- Site web fonctionnel : Leny et Sacha

8. Planning des activités réalisées

Diagramme de Gantt

	07-sept	14-sept	21-sept	28-sept	05-oct	12-oct	19-oct	09-nov	16-nov	23-nov	30-nov	07-déc
Plan et maquette du site												
Dictionnaire de données												
MCD/MLD												
MPD/Base de données												
Site web												
Rapport écrit												
Présentation												
Ambre												
Sacha												
Leny												
Groupe												
Leny et Sacha												

9. Déroulement du projet

Difficultés rencontrées

Pendant ce projet, les difficultés que nous avons rencontrées sont les suivantes :

- Mettre une image dans la base de données
- Page de visualisation des messages
- Installation Proxmox

10. Conclusion

Sacha

“J'ai adoré travailler en équipe sur le projet CodeIgniter car cela a favorisé la collaboration, l'échange d'idées et nous a permis d'accomplir davantage dans un laps de temps limité”

Leny

Grâce à ce projet j'ai pu d'avantage améliorer mon expérience de développement ainsi que mon utilisation du Framework CodeIgniter et j'ai également pu réussir à comprendre des erreurs et les résoudre .

Ambre

J'ai pu apprendre à utiliser CodeIgniter et Bootstrap, outils qui me seront utiles pendant mon stage de deuxième année.