

# VG Sales Analysis

1、统计“Name”字段的游戏系列数量情况（比如 GTA:Vice City 和 GTA V 属于同一系列）

找出前 3 大 IP

2、统计“Platform”字段的平台各游戏平台的游戏数量分布情况，并绘制图形进行展示

以便对比各个平台的市占情况

3、统计“Year”字段每个游戏年度区间的发售游戏数量，看看游戏发行数量增长率最高的前

5 年份（要求：去除当年发行数量低于 10 部游戏的数据）

4、统计“Genre”字段游戏题材分类情况，看看近几年的游戏厂商对游戏开发题材的偏好选

择，预测下一个游戏年份的题材主流

5、分析第一大游戏厂商对于地区的战略规划差异