

3. Crea una función `esPar(num)` que devuelva `true` si el número es par

```
function esPar(num) {  
  if (num%2 === 0) {  
    return true;  
  } else {  
    return false;  
  }  
}  
console.log(esPar(8));  
true
```

4. Crea una función `areaRectangulo(base, altura)` que retorne el área

```
function areaRectangulo (base,altura) {  
  return altura*base;  
}  
console.log(areaRectangulo(8,6));  
48
```

5. Crea una función `esMultiplo(a, b)` que indique si `a` es múltiplo de `b`

```
function esMultiplo(a, b) {  
  if (b === 0) {  
    return false;  
  }  
  return a % b === 0;  
}  
console.log(esMultiplo(8,6));  
false
```

6. Crea una función `mayorDeTres(a, b, c)` que devuelva el mayor número

```
function mayorDeTres (a,b,c) {  
  let mayor = a;  
  if (mayor<b) {  
    mayor = b;  
  }  
  if(mayor<c) {  
    mayor = c;  
  }  
  return mayor;  
}  
console.log(mayorDeTres(1,2,3));  
3
```

7. Crea una función expresada `promedio` que reciba 3 notas y retorne su promedio

```
const promedio = function (nota1,nota2,nota3) {  
  return ((nota1+nota2+nota3)/3).toFixed(2);  
};  
console.log(promedio(18,20,16));  
18.00
```