

# Leonardo Cavalli Maran Santos César Willian Pacheco Otavio Carneiro Nogueira Eduardo Mazzarotto Mussi Rodrigo Munch

# RELAÇÃO DE ARTEFATOS ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

Teto Fácil

#### Aviso:

Personalize os textos em **AZUL** e altere esses textos personalizados para a cor **PRETA**, para a versão de entrega deste documento.

Este quadro de aviso e todos os textos em **AZUL** de orientação devem ser retirados na versão de entrega deste documento.

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Experiência Criativa – Projetando Soluções Computacionais**, do curso de Bacharelado em Engenharia de Software, da PUCPR.

Orientadoras:

Prof<sup>a</sup>. Cristina Verçosa P. B. de Souza

Profa. Rosilene Fernandes



Curitiba

2023



# SUMÁRIO

ARTEFATO 1: Quadro "3 Objetivos"
ARTEFATO 2: Quadro "é – não é – faz – não faz"5
ARTEFATO 3: Quadro "Visão de Produto"6
ARTEFATO 4: Canvas PBB
ARTEFATO 5: Relação de User Stories
ARTEFATO 6: Modelo Relacional8
ARTEFATO 7: Diagrama de Classes
ARTEFATO 8: Demais Diagramas
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS
ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES
,
Figura 1 – Quadro "3 Objetivos"4
Figura 2 – Quadro "é – não é – faz – não faz".
Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 20186
Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 20187
Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 20188
Figura 6 – Exemplo: Modelo Relacional gerado por engenharia reversa (MySQL Workbench) 9
Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes
Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes



# ARTEFATO 1: Quadro "3 Objetivos"

ARTEFATO 1: Quadro "3 Objetivos"				
NOME DO PRODUTO:				
OBJETIVOS	DESCRIÇÃO			
1	Facilitar a prestação de serviços de uma imobiliária			
2	Agilizar o processo de interação entre corretora e cliente/anunciante			
3	Aumentar a presença digital da imobiliária			

Figura 1 – Quadro "3 Objetivos".



# ARTEFATO 2: Quadro "é – não é – faz – não faz"

<b>ARTEFATO 2</b> : Quadro "é – não é – faz – não faz"			
NOME DO PRODUTO:			
É	Não é		
<ul> <li>-É um site de busca de imóveis</li> <li>-É um site de divulgação de compra e venda e</li> </ul>	-Não é uma plataforma de gestão de questões financeiras		
imóveis			
- É um site de integração entre imobiliária e comprador			
Faz	Não faz		
-Ele faz um filtro de pesquisa condicionado à necessidade do usuário que busca um imóvel	-O site não faz a geração/ disponibilização de meios de pagamento de negócios (Boletos, notas fiscais, etc).		
-Ele possibilita o cliente solicitar um anuncio de um imóvel próprio			
-Ele disponibiliza uma agenda de visitas ao imóvel			
-Ele facilita o contato com um corretor/imobiliária.			

Figura 2 – Quadro "é – não é – faz – não faz".

6



# ARTEFATO 3: Quadro "Visão de Produto".

ARTEFATO 3: Quadro "Visão de Produto"			
NOME DO PRODUTO:			
CLIENTE-ALVO	Imobiliárias		
CATEGORIA-SEGMENTO	O produto é um site completo, envolvendo o front-end, back-end e Banco de Dados		
BENEFÍCIO-CHAVE	Auxiliar imobiliárias a anunciarem os ímoveis disponíveis no site; auxiliar os clientes da imobiliária a entrar em contato com ela.		
DIFERENCIADO-CHAVE	O cliente pode enviar as informações sobre o seu imóvel pelo site para avalição corretores da imobiliária		
META-VALOR.	O site proporciona um contato maior entre os anunciantes sem afiliação e a imobiliária; tira a necessidade de interações mais simples entre o anunciante e um corretor		

Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018.



#### ARTEFATO 4: Canvas PBB

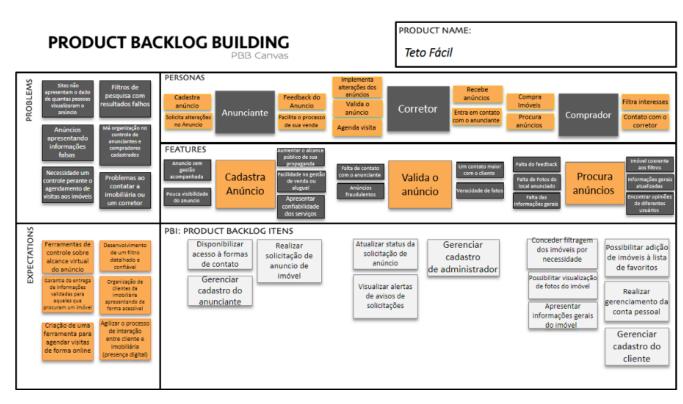


Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018.



# ARTEFATO 5: Relação de User Stories

HISTÓRIA DO	USUÁRIO 1 - PBI: Gerenciar cadastro de anunciante			
COMO: Anunciante				
POSSO: Realizar cadastro de uma conta de anunciante				
PARA: Utilizar funcionalidades exclusivas para usuários				
Critério de Aceite 1	DADO QUE: O usuário a ser cadastrado preenche todos os campos corretamente			
	QUANDO: O sistema realiza a validação			
	ENTÃO: Posso realizar meu cadastro			
Critério de Aceite 2	DADO QUE: Um dos campos de cadastro foi preenchido com dados inválidos			
	QUANDO: O sistema verifica que o dado é inválido			
	ENTÃO: É mostrado uma mensagem pedindo para que sejam inseridos dados válidos			

HISTÓRIA DO	USUÁRIO 1 - PBI: Gerenciar cadastro de Corretor			
COMO: Corretor				
POSSO: Realizar cadastro de uma conta de Corretor				
PARA: Utiliza	r funcionalidades exclusivas de administrador			
Critério de Aceite 1	DADO QUE: O corretor a ser cadastrado preenche todos os campos corretamente QUANDO: O sistema realiza a validação ENTÃO: Posso realizar meu cadastro			
Critério de Aceite 2	DADO QUE: Um dos campos de cadastro foi preenchido com dados inválidos			
	QUANDO: O sistema verifica que o dado é inválido ENTÃO: É mostrado uma mensagem pedindo para que sejam inseridos dados válidos			

Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018.

### ARTEFATO 6: Modelo Relacional

8



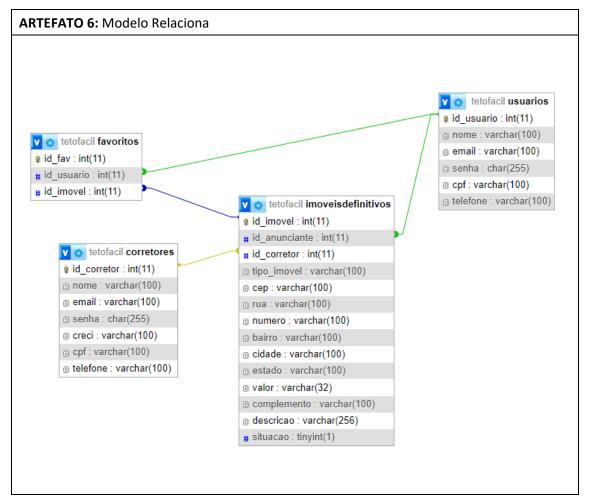


Figura 6 – Exemplo: Modelo Relacional gerado por engenharia reversa (MySQL Workbench).

## ARTEFATO 7: Diagrama de Classes

ARTEFATO 7: Diagrama de Classes



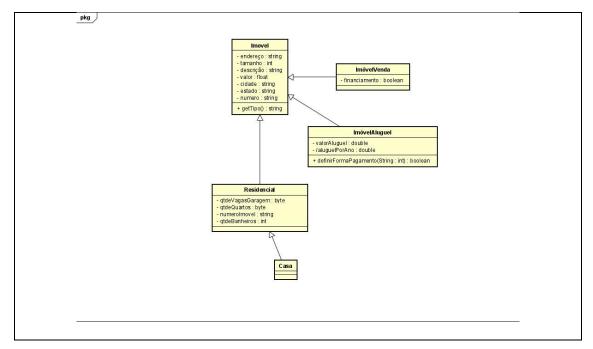


Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes.

### ARTEFATO 8: Demais Diagramas

1. Diagrama de Atividades (da disciplina de Criação de Modelos Computacionais)

ARTEFATO 8.1: Diagrama de Atividades



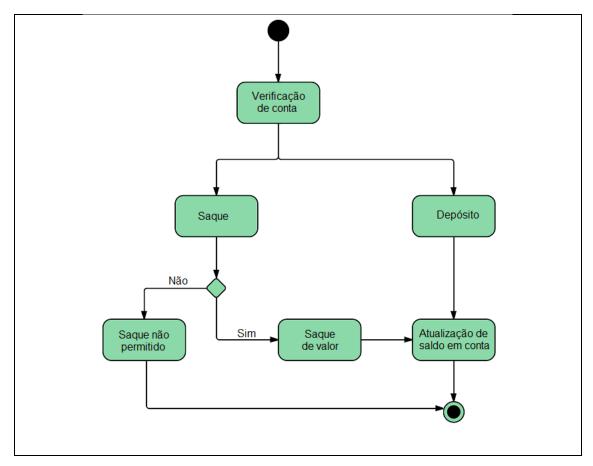


Figura 8 – Exemplo: Diagrama de Atividades.

2. Diagrama de Máquina de Estado (da disciplina de Criação de Modelos Computacionais)

**ARTEFATO 8.2:** Diagrama de Classes



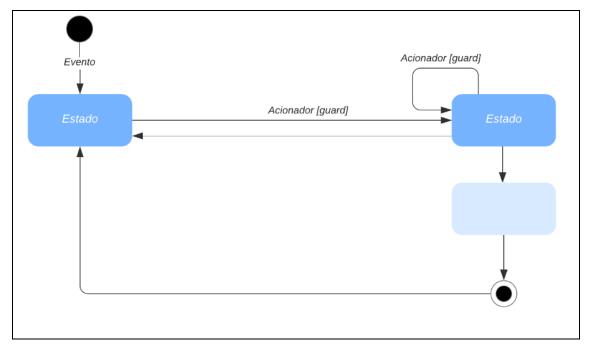


Figura 9 – Exemplo: Diagrama de Máquina de Estados.

### REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018. Disponível em: <a href="https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building">https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building</a>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. PBB\_Canvas Template. 2018. Disponível em:

http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB Canvas.pdf. Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <a href="https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrumguide-Portuguese-European.pdf">https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrumguide-Portuguese-European.pdf</a>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.