```
┌─────────────────────┐
│  {MonoBehaviour     │
│       ||}           │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────┐
│    {GameEventsManager        │
│ |+ instance                  │
│ |+ ControlPointTriggerEnter()│
│ + ControlPointTriggerExit()  │
│ + ControlPointCapture()      │
│ + ControlPointLoss()         │
│ - Awake()                    │
│            }                 │
└──────────────────────────────┘
```