Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: Análise de popularidade de jogos**

**Objetivos**

Planejar um projeto de AED definindo objetivos e etapas.

**Tarefa**

**1 - Definição de Objetivos:**

Abra a base de dados ID121983[DADOS]ANO2C2B1S7A1A2A3A4\_data.csv (material de apoio) e observe os diferentes campos (colunas) disponíveis. Para cada um deles, defina quais perguntas ou insightsvocê deseja obter. Por exemplo:

* Como a popularidade influencia nas vendas totais dos jogos?
* Existe uma relação entre o preço do jogo e a avaliação dos usuários?

Anote pelo menos 2 a 3 perguntas ou objetivos principais que sua análise deve responder.

**2 - Planejamento de Etapas:**

Com base nos objetivos que você definiu, liste as etapas que você precisará seguir para realizar sua análise.

Para cada coluna da base de dados, especifique quais medidas descritivas e visualizações você aplicará. Como no exemplo abaixo:

Campo Horas Jogadas:

* Calcular estatísticas descritivas (média, mediana, desvio padrão) e;
* Criar um histograma para visualizar a distribuição.

**Observações:**

* Selecione 2 itens para cada campo;
* Divida as etapas do AED em Coleta e Limpeza e Analise Exploratória (Visualizações, Medidas etc.);
* Crie um esboço do seu plano, listando todas as etapas que você seguirá para realizar sua análise.

**3 - Organização do Projeto:**

Pense em como você organizará seu projeto dentro do **Jupyter Notebook**. Defina como você dividirá o Notebook em seções para facilitar a execução e a leitura do projeto.

*Sugestão de seções:*

* **Introdução**: Apresentação da base e dos objetivos da análise.
* **Coleta e Limpeza de Dados**: Seção em que você carregará e limpará os dados.
* **Análise Exploratória**: Seção em que você calculará as estatísticas para gerar gráficos.
* **Conclusão**: Seção em que você resumirá as descobertas.

**Dica:** Posicione códigos úteis de aulas anteriores conforme for criando a estrutura do Notebook que será utilizado.