设计思路：

1、用户从UI界面输入，从各应用商店统计后的Top游戏名单Excel文件，所在路径。例如：D:\top30.xlsx

2、ExcelUtils类，将输入的Excel文件读取，存入ArrayList<String>中；

3、使用List<Map.Entry<String,Integer>>按照Value对Map从大到小进行排序；String存储游戏名称（Key） 、Integer存储游戏出现次数（Value）。

4、将List<Map.Entry<String,Integer>> 转化为Map.Entry<String,Integer>，将值存入LinkedHashMap，将值写入Excel表格中。

5、返回结果文件路径，位于原始路径父目录下result.xlsx文件。例如：D:\result.xlsx。