

Compte-rendu du projet Blackjack-Carte

Résumé :

Ce projet est une version minimale d'un Blackjack. Il a été réalisé en suivant les particularités des consignes, à savoir une librairie « cartes » permettant de créer et manipuler des cartes, pouvant être utilisée par d'autres applications et d'un jeu de « blackjack » s'appuyant sur cette librairie.

La librairie et le jeu suivent bien évidemment la méthode MVC vue et revue en cours depuis le début de la licence.

La vue a été faite avec la bibliothèque graphique "swing".

Ici Carte permet de créer et manipulé des cartes et des paquet de cartes a volonté.

La méthode principale est la factory qui permet de créer un paquet de carte avec plusieurs fonctionnalité comme combien de paquet de 52 ou 32 carte je veux dans un paquet.

Elle permet de définir ce qu'est notre paquet et ce que l'on veut dedans.

