## Probabilités discrètes

#### Bruno Grenet

#### 1 Vocabulaire et définitions de base

**Vocabulaire.** Un *espace probabilisé* est une modélisation d'une expérience probabiliste : il est constitué d'un ensemble d'évènements primitifs, appelé l'univers et noté  $\Omega$ , que l'on suppose fini ou dénombrable, et de leurs *probabilités* associées  $p_{\omega} \in [0,1]$ , telles que la somme des probabilités des évènements primitifs vaut  $1: \sum_{\omega \in \Omega} p_{\omega} = 1$ . Un évènement est tout sous-ensemble  $E \subset \Omega$  de l'univers.

Une *variable aléatoire (discrète)* est une fonction  $X : \Omega \to V$  de l'ensemble des évènements primitifs dans un ensemble de valeurs V. Si l'ensemble de valeurs est un sous-ensemble de  $\mathbb{R}$ , on parle de *variable aléatoire réelle*.

Remarque. Dans ce cours, toutes les variables aléatoires rencontrées sont réelles et discrètes.

**Définition 1.1.** Si  $X:\Omega\to V$  est une variable aléatoire à valeur dans V, on définit pour tout  $v\in V$  l'évènement « X=v » comme l'ensemble  $\{\omega\in\Omega: X(\omega)=v)\}$ , c'est-à-dire qu'il s'agit de l'ensemble des évènements primitifs de valeur v. On définit de manière analogue les évènements «  $X\neq v$  », «  $X\geq v$  », « X>v », etc.

Soit  $\Omega$  un univers et pour tout évènement primitif  $\omega \in \Omega$ , soit  $p_{\omega} \in [0,1]$  sa probabilité associée. On définit la fonction  $\Pr: \mathscr{P}(\Omega) \to [0,1]$  par  $\Pr[E] = \sum_{\omega \in E} p_{\omega}$  pour tout évènement E. En particulier,

$$\Pr[X = v] = \sum_{\omega \in \Omega: X(\omega) = v} p_{\omega}$$

et de même pour  $Pr[X \ge v]$ , etc.

*Remarque.* L'application de la fonction  $Pr: \Omega \to V$  à un évènement est notée avec des crochets plutôt que des parenthèses.

*Exemple.* On considère le lancer d'un dé à 6 faces. Les évènements primitifs sont « obtenir un 1 », « obtenir un 2 », ..., « obtenir un 6 ». On note cet ensemble  $\Omega = \{ \odot, \odot, \odot, \odot, \odot, \odot, \odot, \odot \}$ . Si le dé est non biaisé, chaque évènement a probabilité  $^1$ /6. On peut alors définir différentes variables aléatoires sur cet espace probabilisé.

- La variable aléatoire qui décrit le *nombre de points* obtenus avec le dé est la fonction  $X: \Omega \to V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  définie par  $X: \bullet \to 1, \ldots, \bullet \to 0$ . Ainsi, pour tout  $v \in V$ ,  $\Pr[X = v] = 1/6$  et  $\Pr[X \ge 3] = 2/3$  par exemple.
- La variable aléatoire qui détermine la parité du nombre de point obtenu est la fonction  $Y: \Omega \to \{0,1\}$  définie par  $Y: \bullet \to 0, 2 \to 1, \ldots, \bullet \to 1$  (1 représente « vrai » et 0 « faux »), et  $\Pr[Y=1]=\frac{1}{2}$ .

*Remarque*. Dans le cas de la variable aléatoire X, on peut assimiler un évènement primitif et sa valeur (par ex.  $\cdot$  et sa valeur 3), et la probabilité associée à un évènement ( $p_{ \cdot } = 1/6$ ) avec la probabilité de la valeur de cet évènement ( $\Pr[X=3] = 1/6$ ). L'exemple de la variable aléatoire Y montre qu'on ne peut pas toujours faire cette assimilation, donc prudence!

**Notations.** Si E et F sont deux évènements, on note  $E \wedge F$  leur intersection, c'est-à-dire l'ensemble  $\{\omega \in \Omega : \omega \in E \wedge \omega \in F\}$  et  $E \vee F$  leur union. On note de plus  $\neg E$  le complémentaire de l'ensemble E, c'est-à-dire l'ensemble  $\{\omega \in \Omega : \omega \notin E\}$ .

Ces notations dans le langage de la logique correspondent aux notions intuitives :  $\Pr[E \land F]$  est la probabilité que l'évènement E et l'évènement F se produisent ;  $\Pr[E \lor F]$  est la probabilité que l'évènement E ou l'évènement E ne se produise E cou l'évènement E ne se produise

## 2 Espérance, variance, écart-type

**Définition 2.1.** L'espérance d'une variable aléatoire réelle discrète  $X: \Omega \to V$  est définie par

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{v \in V} v \times \Pr[X = v] = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) p_{\omega}.$$

Intuitivement, il s'agit de la moyenne pondérée des valeurs de tous les évènements possibles.

*Remarque*. Dans la définition précédente, si *V* est infini, il se peut que la somme soit elle-même infinie et l'espérance non définie. Pour que l'espérance soit définie, il faut en fait que la somme soit *absolument convergente*. Ce sera toujours le cas dans les exemples considérés, et on pourra donc ignorer ce point technique.

*Exemple.* Pour les variables aléatoires X et Y définies précédemment,  $\mathbb{E}[X] = \sum_{\nu=1}^{6} \nu \times {}^{1}/_{6} = {}^{7}/_{2}$  et  $\mathbb{E}[Y] = 1 \times \Pr[Y = 1] + 0 \times \Pr[Y = 0] = {}^{1}/_{2}$ . On utilise régulièrement la remarque suivante : si une variable aléatoire Y est à valeurs dans  $\{0,1\}$ ,  $\mathbb{E}[Y] = \Pr[Y = 1]$ .

**Définition 2.2.** La variance d'une variable aléatoire réelle discrète *X* est

$$Var(X) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2] = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2.$$

Son écart-type  $\sigma(X)$  est la racine carrée de la variance. Intuitivement, l'écart-type mesure la moyenne (quadratique) des écarts à la moyenne.

*Exemple.* La variance de la variable aléatoire X est  $Var(X) = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$ . On calcule  $\mathbb{E}[X^2] = \sum_{\nu=1}^6 \nu^2 \Pr[X = \nu] = \frac{1}{6} \times 91$ . Donc  $Var(X) = \frac{91}{6} - \frac{7}{2} = \frac{35}{12}$  et  $\sigma(X) = \frac{\sqrt{35}}{12} \approx 1,71$ . La variance de la variable Y est  $Var(Y) = \mathbb{E}[Y^2] - \mathbb{E}[Y]^2 = \frac{1}{2} - \frac{1}{4} = \frac{1}{4}$  et son écart-type est  $\sigma(Y) = \frac{1}{2}$ .

# 3 Probabilités conditionnelles et indépendance

**Définition 3.1.** La probabilité d'un évènement *E conditionnée à un évènement F*, ou probabilité de *E sachant F*, est

$$\Pr[E|F] = \frac{\Pr[E \wedge F]}{\Pr[F]}.$$

L'espérance d'une variable aléatoire  $X:\Omega\to V$  conditionnée à un évènement F, ou espérance de X sachant F, est

$$\mathbb{E}[X|F] = \sum_{v \in V} v \times \Pr[X = v|F].$$

*Remarque.* Les probabilité et espérance conditionnelles ne sont définies que pour un évènement *F* dont la probabilité est non nulle. Intuitivement, elles consistent à *changer d'univers*, c'est-à-dire à considérer *F* comme le nouvel univers.

*Remarque.* Si F est l'évènement  $\Omega$ , on trouve  $Pr[E|\Omega] = Pr[E]$  et  $\mathbb{E}[X|\Omega] = \mathbb{E}[X]$ .

*Exemple.* Si F est l'évènement « Y = 1 » (le dé est pair), alors Pr[X = 1|Y = 1] = 0 et Pr[X = 2|Y = 1] = 1/3. De plus,  $\mathbb{E}[X|Y = 1] = 4$ .

La formule de Bayes permet d'inverser les probabilités conditionnelles.

**Théorème 3.2.** Si E et F sont deux évènements de probabilités non nulles,

$$\Pr[E|F] = \frac{\Pr[F|E]\Pr[E]}{\Pr[F]}.$$

*Démonstration*. On applique simplement la définition :  $Pr[E|F] = Pr[E \land F]/Pr[F]$ . Puisque  $E \land F = F \land E$ ,  $Pr[E \land F] = Pr[F|E]Pr[E]$ . □

Deux évènements sont *indépendants* s'ils n'influent pas l'un sur l'autre. En particulier, il le sont si Pr[E|F] = Pr[E] (le fait que l'évènement F se produise n'a pas d'impact sur la probabilité de E de se produire). La définition formelle suit.

**Définition 3.3.** Deux évènements E et F sont dits indépendants si  $Pr[E \land F] = Pr[E]Pr[F]$ .

Deux variables aléatoires  $X: \Omega \to V$  et  $Y: \Omega \to W$  sont dites indépendantes si pour tout  $v \in V$  et  $w \in W$ ,  $\Pr[X = v \land Y = w] = \Pr[X = v] \Pr[Y = w]$ .

En appliquant la définition de probabilité conditionnelle, on retrouve la caractérisation intuitive d'indépendance.

*Exemple.* Soit E l'évènement «  $X \ge 3$  » et F l'évènement « Y = 1 ». Alors  $\Pr[E] = \frac{2}{3}$ ,  $\Pr[F] = \frac{1}{2}$  et  $\Pr[E \land F] = \frac{1}{3}$  car  $X \ge 3$  et Y = 1 si le dé tombe sur  $\square$  ou  $\square$ . Ces deux évènements sont donc indépendants. À l'inverse, les évènements « X = 3 » et « Y = 1 » ne sont pas indépendants puisque la probabilité de l'intersection est nulle.

Remarque. On utilise souvent la définition dans l'autre sens. Par exemple, si on considère deux lancers de dés qui n'ont rien à voir, on peut dire que ces deux lancers sont indépendants (l'un n'influence pas l'autre) et donc si on note  $X_1$  la variable aléatoire correspondant aux points obtenus sur le premier dé et  $X_2$  celle pour le second dé, les variables aléatoires sont indépendantes. On peut en déduire que  $\Pr[X_1 = 6 \land X_2 \le 3] = \Pr[X_1 = 6] \Pr[X_2 \le 3]$ .

Remarque. Deux évènements dont l'intersection est vide sont dits disjoints. La probabilité de l'intersection est alors nulle. Attention à ne pas confondre disjoint et indépendant : deux évènements disjoints ne sont pas indépendants!

## Quelques propriétés

Toutes les propriétés énoncées dans cette partie reste vraie dans le cas de probabilités et espérances conditionnelles. On les énonce sans conditionnement par simplicité d'écriture.

**Proposition 4.1.** Soit  $X: \Omega \to V$  une variable aléatoire réelle discrète, et E et F deux évènements. Alors

```
i. \sum_{\nu \in V} \Pr[X = \nu] = 1;
ii. \Pr[\neg E] = 1 - \Pr[E];
iii. Si E et F sont disjoints, Pr[E \land F] = 0;
iv. Pr[E \lor F] = Pr[E] + Pr[F] - Pr[E \land F];
v. Pr[E \lor F] \le Pr[E] + Pr[F] (inégalité de Boole).
```

- monstration. i. Par définition,  $\sum_{\nu} \Pr[X = \nu] = \sum_{\nu} \sum_{\omega: X(\omega) = \nu} p_{\omega} = \sum_{\omega \in \Omega} p_{\omega} = 1$ . ii.  $\Pr[\neg E] = \sum_{\omega \notin E} p_{\omega} = \sum_{\omega \in \Omega} p_{\omega} \sum_{\omega \in E} p_{\omega} = 1 \Pr[E]$ . iii. Si E et F n'ont aucun évènement primitif en commun,  $\sum_{\omega \in E \wedge F} p_{\omega}$  est une somme vide, qui vaut
- iv. Par définition,  $\Pr[E \vee F] = \sum_{\omega \in E \vee F} p_{\omega}$ . Or  $\Pr[E] + \Pr[F] = \sum_{\omega \in E} p_{\omega} + \sum_{\omega \in F} p_{\omega}$  et dans cette somme, les éléments qui sont à la fois dans E et dans F sont comptés deux fois. On trouve donc  $\Pr[E \vee F]$  en retranchant les éléments comptés deux fois, c'est-à-dire  $\sum_{\omega \in E \wedge F} p_{\omega} = \Pr[E \wedge F]$ .

v. C'est une conséquence triviale du point précédent.

Exemple. On reprend l'exemple du dé avec la variable aléatoire X qui compte le nombre de points et Y la parité. La probabilité que X=3 ou Y=1 est  $\Pr[X=3 \lor Y=1]=\Pr[X=3]+\Pr[Y=1] \Pr[X=3 \land Y=1]$ . Comme Y vaut 0 quand X vaut 3, on en déduit que cette probabilité vaut  $\frac{1}{6}+\frac{1}{2}=\frac{2}{3}$ , ce qu'on retrouve bien directement : les résultats possibles sont , , , , , , ,

**Proposition 4.2.** Soit  $X, Y: \Omega \to V$  des variables aléatoires réelles discrètes, et  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . Alors

```
i. \mathbb{E}[\lambda X + \mu Y] = \lambda \mathbb{E}[X] + \mu \mathbb{E}[Y] (linéarité de l'espérance);
 ii. pour \lambda, \mu \in \mathbb{R}, Var(\lambda X + \mu) = \lambda^2 Var(X) et \sigma(\lambda X + \mu) = \lambda \sigma(X);
iii. si X et Y sont indépendantes, \mathbb{E}[XY] = \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y] et Var(X + Y) = Var(X) + Var(Y);
iv. si V \subset \mathbb{N}, \mathbb{E}[X] = \sum_{v>1} \Pr[X \ge v].
```

Démonstration.

- i.  $\mathbb{E}[\lambda X + \mu Y] = \sum_{\omega} (\lambda X(\omega) + \mu Y(\omega)) p_{\omega} = \lambda \sum_{\omega} X(\omega) p_{\omega} + \mu \sum_{\omega} Y(\omega) p_{\omega} = \lambda \mathbb{E}[X] + \mu \mathbb{E}[Y]$ . ii.  $\mathbb{E}[\lambda X + \mu] = \lambda \mathbb{E}[X] + \mu \text{ donc } \mathbb{E}[\lambda X + \mu]^2 = \lambda^2 \mathbb{E}[X]^2 + 2\lambda \mu \mathbb{E}[X] + \mu^2$ . De plus,  $\mathbb{E}[(\lambda X + \mu)^2] = \lambda^2 \mathbb{E}[X] + \mu^2$ .  $\sum_{\omega} (\lambda X(\omega) + \mu)^2 p_{\omega} = \lambda^2 \mathbb{E}[X^2] + 2\lambda \mu \mathbb{E}[X] + \mu^2.$  En faisant la différence, on obtient  $\lambda^2 (\mathbb{E}[X^2] - \mu^2)$
- $\mathbb{E}[X]^2$ ) =  $\lambda^2 \operatorname{Var}(X)$ . Et  $\sigma(\lambda X + \mu) = \sqrt{\lambda^2 \operatorname{Var}(X)} = \lambda \sigma(X)$ . iii.  $\mathbb{E}[XY] = \sum_x \sum_y xy \operatorname{Pr}[X = x \wedge Y = y] = \sum_x \sum_y (x \operatorname{Pr}[X = x])(y \operatorname{Pr}[Y = y])$ . Pour conclure, il faut utiliser la propriété d'absolue convergence évoquée précédemment, qui permet de *sortir*  $x \Pr[X = x]$  de la somme sur y. Pour la variance, l'indépendance implique que  $\mathbb{E}[(X + Y)^2] =$  $\mathbb{E}[X^2 + 2XY + Y^2] = \mathbb{E}[X^2] + 2\mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y] + \mathbb{E}[Y^2]$ . On conclut facilement.

iv. Puisque  $V \subset \mathbb{N}$ ,  $v \Pr[X = v]$  peut s'écrire  $\Pr[X = v] + \cdots + \Pr[X = v]$  (v fois). Alors

$$\mathbb{E}[X] = \Pr[X = 1] + \Pr[X = 2] + \Pr[X = 2] + \Pr[X = 3] + \Pr[X = 3] + \Pr[X = 3]$$

En sommant verticalement, il vient

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\nu \ge 1} \Pr[X = \nu] + \sum_{\nu \ge 2} \Pr[X = \nu] + \sum_{\nu \ge 3} \Pr[X = \nu] + \cdots$$

$$= \Pr[X \ge 1] + \Pr[X \ge 2] + \Pr[X \ge 3] + \cdots$$

$$= \sum_{\nu \ge 1} \Pr[X \ge \nu].$$

Exemple. On prend deux dés indépendants, on note Z la variable aléatoire qui vaut le produit des résultats. On peut calculer l'espérance de Z en définissant les variables aléatoires  $X_1$  et  $X_2$  correspondant à chaque dé, qui sont indépendantes. Alors  $Z = X_1X_2$  et  $\mathbb{E}[Z] = \mathbb{E}[X_1]\mathbb{E}[X_2] = {}^{49}/_{144}$ . Par contre, imaginons un jeu à un dé où on gagne le nombre de point du dé s'il est pair et 0 sinon. Alors le nombre de points gagnés est bien la variable aléatoire W = XY où X et Y sont définis comme dans les exemples précédents. Mais ces deux variables ne sont pas indépendantes, et on remarque en effet que  $\mathbb{E}[W] = {}^{1}/_{6}(2+4+6) = 2 \neq \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y] = {}^{7}/_{4}$ .

Les propriétés suivantes permettent d'introduire des probabilités conditionnelles quand elles sont absentes.

**Proposition 4.3.** Soit  $\Omega$  un espace probabilisé, et  $E_1 \sqcup E_2 \sqcup \cdots \sqcup E_n$  une partition de  $\Omega$ . Alors

i. 
$$\Pr[F] = \sum_{i=1}^{n} \Pr[F|E_i] \Pr[E_i]$$
 pour tout évènement  $F$  (formule des probabilités totales);  
ii.  $\mathbb{E}[X] = \sum_{i=1}^{n} \mathbb{E}[X|E_i] \Pr[E_i]$  pour toute variable aléatoire  $X$  (formule de l'espérance totale).

*Démonstration*. Par définition des probabilités conditionnelles,  $\Pr[F|E_i]\Pr[E_i] = \Pr[F \land E_i]$ . De plus,  $E_i$  et  $E_i$  étant disjoints pour  $i \neq j$ ,  $\Pr[(F \land E_i) \land (F \land E_i)] = 0$ . D'après la proposition 4.1 iv.,

$$\sum_{i=1}^{n} \Pr[F|E_i] \Pr[E_i] = \Pr\left[\bigvee_{i=1}^{n} F \wedge E_i\right].$$

Comme  $\bigvee_i E_i = \Omega$  et  $F \subset \Omega$ ,  $\bigvee_i F \vee E_i = F$ . D'où le premier point. Le second s'obtient directement du premier et de la définition de l'espérance.

## 5 Distributions classiques

**Définition 5.1.** Une variable aléatoire *X* suit la

```
— loi uniforme si X : \Omega \to V avec \Pr[X = v] = 1/|V| pour tout v \in V;
```

- **loi de Bernoulli** (de paramètre p) si  $X : \Omega \to \{0, 1\}$  avec Pr[X = 1] = p;
- loi binomiale (de paramètres p et n) si  $X: \Omega \to \mathbb{N}$  avec  $\Pr[X=k] = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$ ;
- **loi géométrique** (de paramètre p) si  $X : \Omega \to \mathbb{N}$  avec  $\Pr[X = n] = p(1-p)^{n-1}$ ;
- **loi de Poisson** (de paramètre  $\lambda > 0$ ) si  $X : \Omega \to \mathbb{N}$  avec  $\Pr[X = n] = e^{-\lambda} \lambda^k / k!$ .

Intuitivement, la loi uniforme consiste à choisir un objet uniformément dans un ensemble V. La loi de Bernoulli est la loi d'une pièce biaisée avec probabilité p d'obtenir pile. La loi binomiale compte le nombre de piles pour n lancers d'une pièce biaisée. La loi géométrique compte le nombre de lancers nécessaires pour obtenir pile avec une pièce biaisée.

**Lemme 5.2.** Soit  $X_1, X_2, \ldots$  des variables aléatoires indépendantes suivant la loi de Bernoulli de paramètre p. Alors  $X = X_1 + \cdots + X_n$  suit la loi binomiale de paramètres p et n. Et  $Y = \min\{i : X_i = 1\}$  suit la loi géométrique de paramètre p.

Démonstration. Pour que X = k, il faut que k des n variables aléatoires  $X_i$  valent 1, et n - k valent 0. Il y a par définition  $\binom{n}{k}$  façons de choisir les k variables aléatoires qui valent 1. Lorsque celles-ci sont fixées, la probabilité qu'elles vaillent 1 et les autres 0 est  $p^k(1-p)^{n-k}$  puisqu'elles sont indépendantes.

Formellement,

$$\Pr[X = k] = \Pr\left[ \bigvee_{\substack{S \subset \{1, \dots, n\} \\ |S| = k}} \left( \bigwedge_{i \in S} X_i = 1 \land \bigwedge_{i \notin S} X_i = 0 \right) \right].$$

Or pour deux sous-ensembles  $S_1 \neq S_2$ , les deux évènements  $\bigwedge_{i \in S} X_i = 1 \land \bigwedge_{i \notin S} X_i = 0$  sont disjoints. D'autre part, les variables aléatoires  $X_i$  sont indépendantes. Donc

$$\Pr[X = k] = \sum_{\substack{S \subset \{1, \dots, n\} \\ |S| = k}} \prod_{i \in S} \Pr[X_i = 1] \prod_{i \notin S} \Pr[X_i = 0] = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n - k}.$$

Pour la variable aléatoire Y, on note que Y = i si  $X_i = 0$  pour j < i et  $X_i = 1$ . Or la probabilité de cette conjonction d'évènements indépendants est  $p(1-p)^{i-1}$ . 

**Proposition 5.3.** Soit X une variable aléatoire. Si X suit la loi

- uniforme et si  $V = \{1, ..., n\}$ ,  $\mathbb{E}[X] = (n+1)/2$  et  $\sigma^2(X) = (n^2-1)/12$ ;
- **de Bernoulli** de paramètre p,  $\mathbb{E}[X] = p$  et  $\sigma^2(X) = p(1-p)$ ;
- binomiale de paramètres p et n,  $\mathbb{E}[X] = np$  et  $\sigma^2(X) = np(1-p)$ ;
- géométrique de paramètre p,  $\mathbb{E}[X] = 1/p$  et  $\sigma^2(X) = (1-p)/p^2$ ;
- **de Poisson** de paramètre  $\lambda$ ,  $\mathbb{E}[X] = \sigma^2(X) = \lambda$ .

- Uniforme:  $\mathbb{E}[X] = \sum_{\nu=1}^{n} \nu/n = \frac{1}{n} \frac{n(n+1)}{2}$  et  $\sigma^2(X) = \frac{1}{n} (\sum_{\nu} \nu^2 (\sum_{\nu} \nu)^2) = \frac{1}{n} (n(n+1)(2n+1)/6 (n(n+1)/2)^2) = (n^2-1)/12$ .
- Bernoulli : exercice.
- Binomiale : On considère n variables aléatoires indépendantes  $X_1, \ldots, X_n$  suivant la loi de Bernoulli et  $X = X_1 \cdots + X_n$ . D'après le lemme 5.2, X suit la loi binomiale. Donc par linéarité de l'espérance,  $\mathbb{E}[X] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i] = np$ . De plus, puisque les  $X_i$  sont indépendantes,  $\sigma^2(X) = \sum_{i=1}^n \sigma^2(X_i) = \sum_{i=1}^n \sigma^2(X_i)$

— 
$$\mathbb{E}[X] = \sum_{n \geq 0} np(1-p)^{n-1} = p/(1-(1-p))^2 = 1/p$$
 et  $\sigma^2(X) = \sum_{n \geq 0} n^2p(1-p)^{n-1} - 1/p^2 = (1-p)/p^2$  car la dérivée seconde de  $\sum_{n \geq 0} x^n$  est  $\sum_{n \geq 0} n^2x^{n-1} + \sum_{n \geq 0} nx^{n-1}$ .

## Inégalités

Les bornes énoncées dans cette partie permettent d'obtenir des informations sur une variable aléatoire à partir de son espérance ou de sa variance.

**Inégalité de Markov.** Soit X une variable aléatoire discrète à valeur positives ou nulles. Alors

$$\Pr[X \ge t] \le \frac{\mathbb{E}[X]}{t} \ et \ \Pr[X \ge \lambda \mathbb{E}[X]] \le \frac{1}{\lambda}.$$

*Démonstration.* On remarque que les deux formulations sont équivalentes, on posant  $t = \lambda \mathbb{E}[X]$ . La première s'obtient avec les deux inégalités

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{v \in V} v \Pr[X = v] \ge \sum_{v \ge t} v \Pr[X = v] \ge \sum_{v \ge t} t \Pr[X = v] = t \Pr[X \ge t].$$

**Exercice.** Pourquoi doit-on supposer que *X* est à valeurs positives ou nulles?

**Inégalité de Tchebycheff.** Soit X une varaiable aléatoire et t un réel strictement positif. Alors

$$\Pr[|X - \mathbb{E}[X]| \ge t] \le \frac{\sigma(X)^2}{t^2}.$$

*Démonstration*. L'inégalité  $|X - \mathbb{E}[X]| \ge t$  est équivalente à  $(X - \mathbb{E}[X])^2 \ge t^2$ . Il suffit donc d'appliquer l'inégalité de Markov à la variable aléatoire  $(X - \mathbb{E}[X])^2$  (qui est bien à valeurs positives ou nulles) avec la borne  $t^2$ . On obtient  $\Pr[(X - \mathbb{E}[X])^2 \ge t^2] \le \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2]/t^2$ . Cela conclut la preuve par définition de l'écart-type, qui est la racine carrée de la variance.

Les résultats suivants sont plus complexes à démontrer. Ils sont cependant très puissants et servent souvent dans l'analyse d'algorithmes probabilistes. Il existe de nombreuses formes plus ou moins équivalentes des deux inégalités énoncées ci-dessous. On se concentre sur les formulations qui nous sont le plus

**Inégalités de Chernoff.** Soit  $X_1, \ldots, X_n$  des variables aléatoires indépendantes à valeur dans  $\{0,1\}$ , telles que  $\Pr[X_i = 1] = p_i \in ]0, 1[$  pour tout i, et  $X = X_1 + \cdots + X_n$ . Alors

i. 
$$\Pr[X > (1+\delta)\mathbb{E}[X]] \le e^{-\mathbb{E}[X]\delta^2/(2+\delta)}$$
 pour tout  $\delta > 0$ , et ii.  $\Pr[X < (1-\delta)\mathbb{E}[X]] \le e^{-\mathbb{E}[X]\delta^2/2}$  pour  $0 < \delta \le 1$ .

ii. 
$$\Pr[X < (1-\delta)\mathbb{E}[X]] \le e^{-\mathbb{E}[X]0^{-7/2}}$$
 pour  $0 < \delta \le 1$ .

*Démonstration*. On note  $\mu = \mathbb{E}[X]$  dans toute la preuve. On s'intéresse à la variable aléatoire  $e^{tX}$  pour t > 0. Alors

$$\mathbb{E}\big[e^{tX}\big] = \mathbb{E}\big[e^{t\sum_i X_i}\big] = \mathbb{E}\bigg[\prod_i e^{tX_i}\bigg] = \prod_i \mathbb{E}\big[e^{tX_i}\big]$$

par indépendance des  $X_i$ . Or  $\mathbb{E}[e^{tX_i}] = p_i e^t + (1 - p_i)$  car  $e^{tX_i}$  prend la valeur  $e^t$  avec probabilité  $p_i$ , et la valeur 1 avec probabilité  $(1-p_i)$ . D'autre part, comme  $1+x \le e^x$  pour tout x,  $\mathbb{E}\left[e^{tX_i}\right] = 1 + (e^t - 1)p_i \le$  $e^{(e^t-1)p_i}$ . Ainsi,

$$\mathbb{E}[e^{tX}] \le \prod_{i} e^{(e^{t}-1)p_{i}} = e^{(e^{t}-1)\sum_{i} p_{i}} = e^{(e^{t}-1)\mu}$$

puisque  $\sum_i p_i = \sum_i \mathbb{E}[X_i] = \mu$ . On peut maintenant démontrer chacun des deux points.

i. Pour tout réel strictement positif  $t, X > (1+\delta)\mu$  est équivalent à  $e^{tX} > e^{t(1+\delta)\mu}$ , donc  $\Pr[X > (1+\delta)\mu] = \Pr[e^{tX} > e^{t(1+\delta)\mu}]$ . D'après l'inégalité de Markov,

$$\Pr\left[e^{tX} > e^{t(1+\delta)\mu}\right] \le \frac{\mathbb{E}\left[e^{tX}\right]}{e^{t(1+\delta)\mu}}.$$

On obtient donc

$$\Pr[X > (1+\delta)\mu] \le \frac{e^{(e^t-1)\mu}}{e^{t(1+\delta)\mu}}.$$

En posant  $t = \ln(1 + \delta)$ ,

$$\Pr[X > (1+\delta)\mu] \le \frac{e^{\delta\mu}}{(1+\delta)^{(1+\delta)\mu}}.$$

On peut alors montrer  $^1$  que  $(1+\delta)^{1+\delta} \ge e^{\delta \frac{1+\delta}{1+\delta/2}}$ , d'où on obtient le résultat.

ii. De la même manière, on montre que

$$\Pr\left[e^{tX} < e^{t(1-\delta)\mu}\right] \le \frac{e^{-\delta\mu}}{(1-\delta)^{(1-\delta)\mu}}$$

d'où on déduit le résultat en remarquant que pour  $0 < \delta < 1$ ,  $(1 - \delta)^{1 - \delta} > e^{\delta^2/2 - \delta}$ .

<sup>1.</sup> Prendre le logarithme népérien de chaque côté, et montrer que  $\ln(1+x) \ge x/(1+x/2)$  pour tout x > 0.