

第二章道路与回路

计算机系网络所: 张小平





主要内容

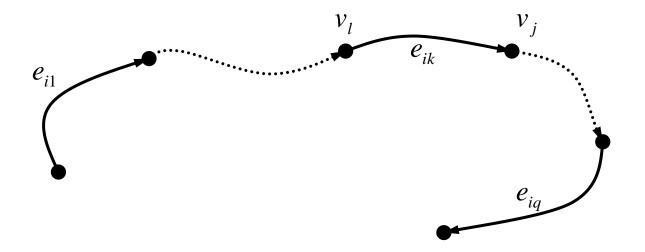
- 2.1 道路与回路
- 2.2 道路与回路的判定
- 2.3 欧拉道路与回路
- 2.4 哈密顿道路与回路
- 2.5 旅行商问题
- 2.6 最短路径
- 2.7 关键路径
- 2.8 中国邮路问题





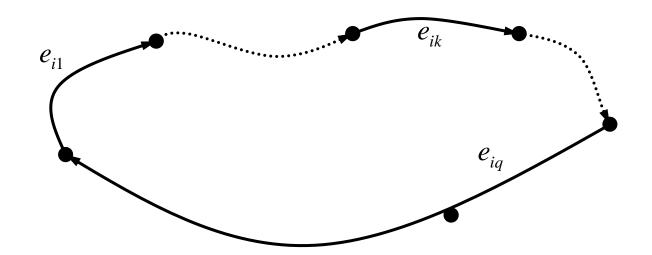
• 定义2.1.1 有向图G = (V, E)中,若边序列 $P = (e_{i1}, e_{i2}, ..., e_{iq})$,其中 $e_{ik} = (v_l, v_j)$ 满足: v_l 是 $e_{i(k-1)}$ 的终点 v_j 是 $e_{i(k+1)}$ 的始点

则称P是G的一条有向道路;





• 如果 e_{iq} 的终点也是 e_{i1} 的始点,则称P是G的一条有向回路。



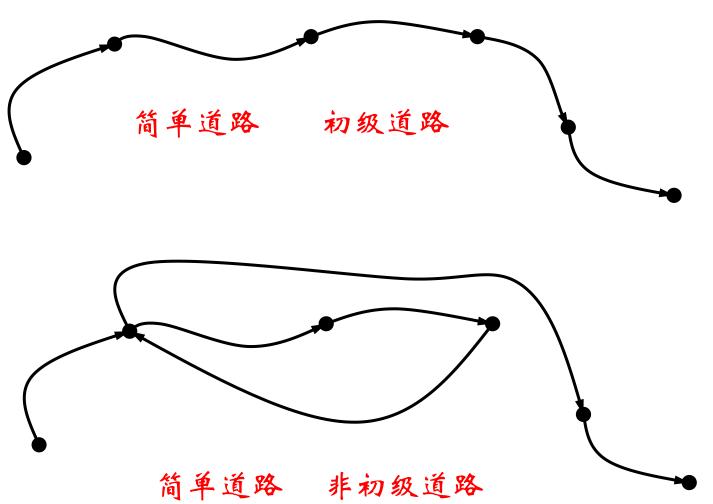




- · 简单有向道路(回路): P中的边没有重复出现
- · 初级有向道路(回路): P中的结点没有重复出现, 简称路和回路

- 显然,初级有向道路一定是简单有向道路
- 思考:非初级有向道路的简单有向道路具有什么特征?







• 定义2.1.2 无向图G = (V, E)中,若点边交替序列 $P = (v_{i1}, e_{i1}, v_{i2}, e_{i2}, ..., e_{i(q-1)}, v_{iq})$ 满足:

 V_{ik} , $V_{i(k+1)}$ 是 e_{ik} 的两个端点

则称P是G中的一条链或道路;

若 $v_{iq} = v_{i1}$, 则称P是G中的一个圈或回路。

- · 简单道路(回路): P中没有重复边
- · 初级道路(回路): P中没有重复结点



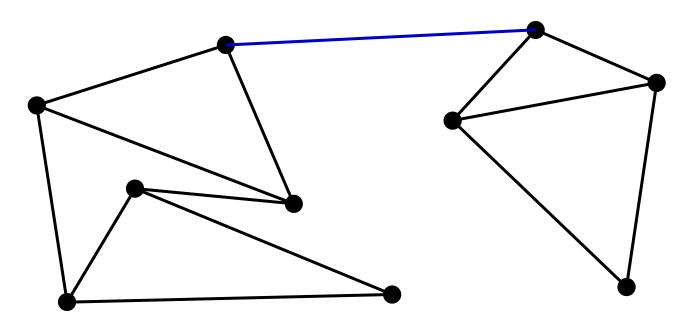


- 定义2.1.3设G为无向图,若G的任意两结点间都存在道路,就称G为连通图,否则称为非连通图。
- 对于有向图G,如果在不考虑其各边的方向 的情况下是连通图,则称有向图G是连通图。
- · 若连通子图H不是G的任何连通子图的真子图,则称H是G的极大连通子图,或称连通支。





连通子图H不是G的任何连通子图的真子图







· 显然, G的每个连通支都是它的导出子图。

• 思考:

- 若G为连通图, 其连通支个数为几个?
- 具有两个连通支的图, 其邻接矩阵和关联矩阵 是什么特点?





例:设G为简单图,证明当 $m > \frac{1}{2}(n-1)(n-2)$ 时,G为连通图

证明 (反证法):假定G为非连通图

- G至少含2个连通支 $G_1 = (V_1, E_1), G_2 = (V_2, E_2)$

 $- \diamond |V(G_1)| = n_1, |V(G_2)| = n_2$, 显然有 $n_1 + n_2 = n$

- 同理, $|E(G_1)| = m_1$, $|E(G_2)| = m_2$, 显然有 $m_1 + m_2 = m$





- 由于G为简单图,因此

$$m_{1} \leq \frac{1}{2} n_{1}(n_{1} - 1)$$

$$m_{2} \leq \frac{1}{2} n_{2}(n_{2} - 1)$$

$$m \leq \frac{1}{2} n_{1}(n_{1} - 1) + \frac{1}{2} n_{2}(n_{2} - 1)$$

- 由于 $n_1 \le n-1$, $n_2 \le n-1$

故:

$$m \le \frac{1}{2}(n-1)(n_1-1+n_2-1) = \frac{1}{2}(n-1)(n-2)$$

与前提矛盾!

证毕!





例:设G为简单图,证明当 $m > \frac{1}{2}(n-1)(n-2)$ 时,G为连通图





道路与回路-小结

- 有向图:
 - 有向道路, 有向回路
 - 简单有向道路(回路),初级有向道路(回路)
- 无向图:
 - 道路(链),回路(圈)
 - 简单道路(回路),初级道路(回路)
- 连通图:
 - 连通支(极大连通子图)





主要内容

- 2.1 道路与回路
- 2.2 道路与回路的判定
- 2.3 欧拉道路与回路
- 2.4 哈密顿道路与回路
- 2.5 旅行商问题
- 2.6 最短路径
- 2.8 中国邮路问题





- · 如何判定图G中任意两个结点间存在道路或 回路?
 - 观察!
 - 计算!
- · 计算机中只能通过代数计算来判定图G的连通性以及结点问道路、回路
 - 邻接矩阵法
 - 搜索法 (BFS,DFS)





• 邻接矩阵法:设 $A=(a_{ij})_{n\times n}$ 为G的邻接矩阵由邻接矩阵定义可知:

$$a_{ij} = 1 \qquad \Rightarrow \qquad (v_i, v_j) \in E(G)$$

即图G中存在Vi到Vi的边。





• 我们再观察 $A^2 = (a_{ij}^{(2)})_{n \times n}$, 据矩阵乘法可知:

$$a_{ij}^{(2)} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \cdot a_{kj}$$

 $a_{ij}^{(2)} \neq 0$ 当且仅当存在k,使 $a_{ik} = a_{kj} = 1$

这意味着 v_i 可以经过2条边 (v_i,v_k) 和 (v_k,v_j) 到达 v_i





• 同理,对于 $A^l = \left(a_{ij}^{(l)}\right)_{n \times n}, (l \le n)$

如果
$$a_{ij}^{(l)} \neq 0$$

意味着 v_i 可以经过[条边 $(v_i,v_p),...,(v_q,v_j)$ 到达 v_j





$$a_{ij} \neq 0$$

 V_i 可以通过1条边到达 V_j

$$a_{ij}^{(2)} \neq 0$$

 V_i 可以通过2条边到达 V_j

 $a_{ij}^{(l)} \neq 0$

 V_i 可以通过 [条边到达 V_j

→ (

如何判定两个结点之间存在道路?

如何计算两个结点之间存在几条道路?





- $P = A + A^2 + \cdots + A^n$
 - 如果 $p_{ij} = t$, 说明从 V_i 可以经过t条道路到达 V_j ;
 - 反之,说明在N步之内V_i无法到达V_j,即V_i与V_j间不存在道路
- 以上方法可以判定任意两个结点间存在多 少条道路。
- 计算复杂度为 $O(n^4)$ 。





• 思考:

一计算所得到的两结点间"所有道路"是"道路"、"简单道路"还是"初级道路"?

- 图中如果出现重边,如何计算?

-如果要你罗列出所有道路,如何通过运算的方式得到?





实际应用中,往往只需要判定任意两结点 间是否存在道路





• 可采用逻辑运算方法:

$$A^{l} = (a_{ij}^{(l)})_{n \times n}, \qquad a_{ij}^{(l)} = \bigvee_{k=1}^{n} (a_{ik}^{(l-1)} \wedge a_{kj}), \quad l = 2,3,...,n$$

相应地,

$$P = A \vee A^2 \vee \cdots \vee A^n$$

·这就是图G的道路矩阵。





• Warshall 算法:

- Begin
- P←A
- for i=1 to n
- for j=1 to n
- for k=1 to n
- $\qquad p_{jk} \leftarrow p_{jk} \vee (p_{ji} \wedge p_{ik})$
- end





• 定理2.2.1 Warshall 算法的结果是图G的道路矩阵。

证明: (归纳法)

当
$$i = 1$$
 射 $p_{jk}^{(1)} = p_{jk} \lor (p_{j1} \land p_{1k}) \quad (k = 1, 2, ..., n; j = 1, 2, ..., n)$

$$v_{j} \rightarrow v_{k} \qquad v_{j} \rightarrow v_{1} \rightarrow v_{k}$$

 $p_{jk}^{(1)} = 1$ ⇔结点集 $\{v_j, v_1, v_k\}$ 之间有 v_j 到 v_k 的道路





当
$$i=2$$
 射 $p_{jk}^{(2)}=p_{jk}^{(1)}\vee\left(p_{j2}^{(1)}\wedge p_{2k}^{(1)}\right)$ $\left(k=1,2,\ldots,n;j=1,2,\ldots,n\right)$ $\left\{v_{j},v_{1},v_{k}\right\}$ $\left\{v_{j},v_{1},v_{2}\right\}$ $\left\{v_{2},v_{1},v_{k}\right\}$

 $p_{jk}^{(2)} = 1$ ⇔结点集 $\{v_j, v_1, v_2, v_k\}$ 之间有 v_j 到 v_k 的道路

设当
$$i=n-1$$
时, $p_{jk}^{(n-1)}=1$ \iff

结点集 $\{v_i,v_1,v_2,...,v_{n-1},v_k\}$ 之间有 v_i 到 v_k 的道路





当
$$i = n$$
 射 $p_{jk}^{(n)} = p_{jk}^{(n-1)} \lor \left(p_{jn}^{(n-1)} \land p_{nk}^{(n-1)}\right) \left(k = 1, 2, ..., n; j = 1, 2, ..., n\right)$

$$\left\{v_{j}, v_{1}, v_{2}, ..., v_{n-1}, v_{k}\right\}$$

$$\left\{v_{j}, v_{1}, v_{2}, ..., v_{n-1}, v_{n}\right\} \left\{v_{n}, v_{1}, v_{2}, ..., v_{n-1}, v_{k}\right\}$$

$$p_{jk}^{(n)} = 1 \iff$$

结点集 $\{v_i, v_1, v_2, \dots, v_{n-1}, v_n, v_k\}$ 之间有 v_i 到 v_k 的道路

证毕!





• 定理2.2.1 Warshall 算法的结果是图G的道路矩阵。

Warshall 算法:

```
- Begin
```

$$- \qquad p_{jk} \leftarrow p_{jk} \vee (p_{ji} \wedge p_{ik})$$

end





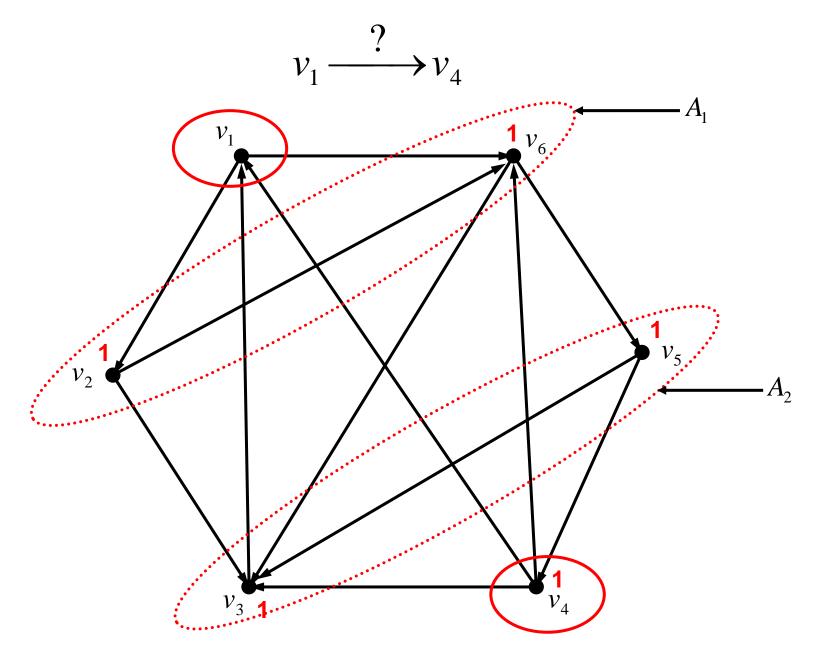
- 搜索法:
 - 采用搜索的方法判断G中某一结点到其他结点 是否存在道路经常更加方便
 - 常用的方法有两种:
 - 广探法(Breadth First Search, BFS)
 - 深探法(Depth First Search, DFS)





- 广探法(BFS):
 - BFS法是从G的任一结点 v_0 开始,找它的直接后继集 $\Gamma^+(v_0)$,记为 A_1 ,然后对 A_1 中的每一个结点分别找它们的直接后继集,这些后继集的并集记为 A_2 。依此类推,直至找到目的结点。
 - 在搜索过程中,难免会碰到重复搜索到的结点, 为避免结点的重复搜索可对结点进行标号。 (开始为0,第一次搜索到后变为1,之后标号 为1的结点将不进入直接后继集)



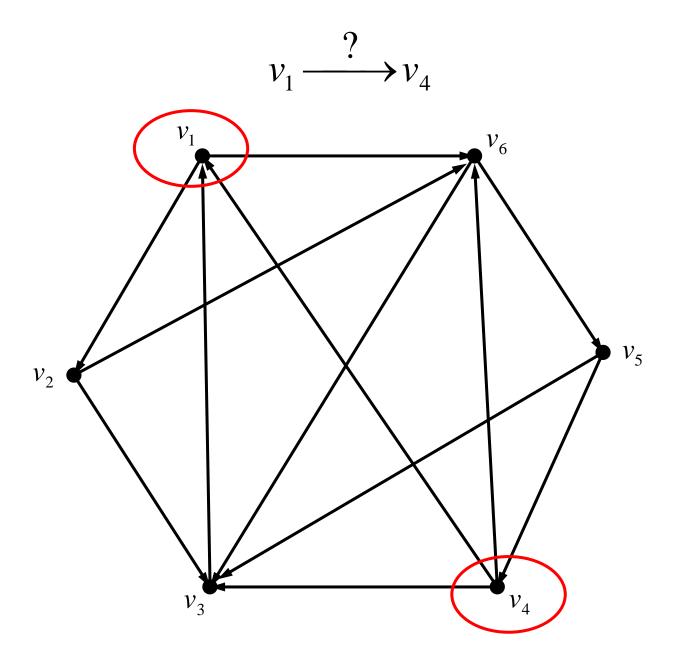


采用正向表数据结构实现,比较方便 思考: 计算复杂度?



- 深探法(DFS):
 - DFS与BFS截然不同。
 - 它从 ν_0 开始,只查找 ν_0 的某个直接后继 ν_1 ,记下 ν_1 的前趋 ν_0 ,然后再找 ν_1 的某个未搜索过的直接后继 ν_2 ,依此类推
 - 当从某个结点 v_j 无法再向下搜索时,退回到它的前趋结点 v_{j-1} ,然后再找 v_{j-1} 的另一个未查过的直接后继。





思考: 计算复杂度?



道路与回路的判定一小结

- 邻接矩阵法
 - 道路矩阵的计算方法
 - Warshall 算法
- 搜索法
 - 广探法(BFS)
 - 深探法(DFS)





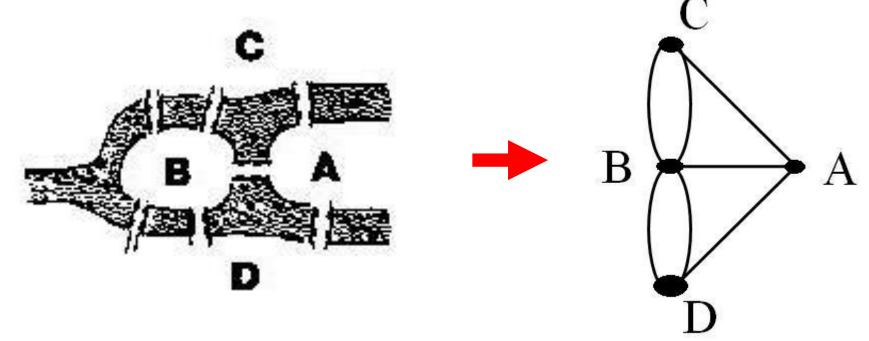
主要内容

- 2.1 道路与回路
- 2.2 道路与回路的判定
- 2.3 欧拉道路与回路
- 2.4 哈密顿道路与回路
- 2.5 旅行商问题
- 2.6 最短路径
- 2.8 中国邮路问题





- 定义2.3.1 无向连通图G = (V,E)中的一条经过所有边的简单回路(道路)称为G的欧拉回路(道路)
- 七桥问题





• 定理2.3.1 无向连通图G存在欧拉回路的充要条件是 G中各结点的度都是偶数。证明:

必要性: 存在欧拉回路 □ 各结点度为偶数

- 若G中有欧拉回路C,则C过每一条边一次且仅一次
- 对于任意一个结点v来说,如果C经过 e_i 进入v,则一定通过另外一条边 e_i 离开
- 因此任意一个结点的度均为偶数





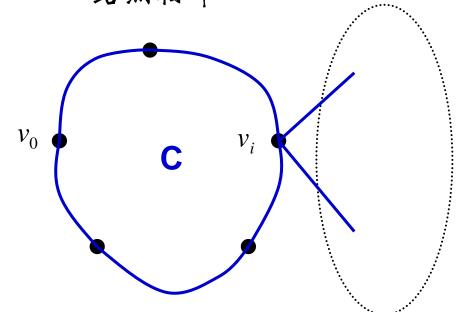
充分性: 各结点度为偶数 ➡ 存在欧拉回路

- 由于G为有穷图,因此从任意一结点 v_0 出发一定可以得到一条简单回路C
 - : 各结点的度均为偶数
 - ... 从v₀出发的简单道路可以不停留在v₀以外的其他任何结点始终向前延展
 - :: G为有穷图
 - :. 该道路最终可以回到结点vo形成简单回路C
- 如果E(G)=E(C),则C就是欧拉回路。





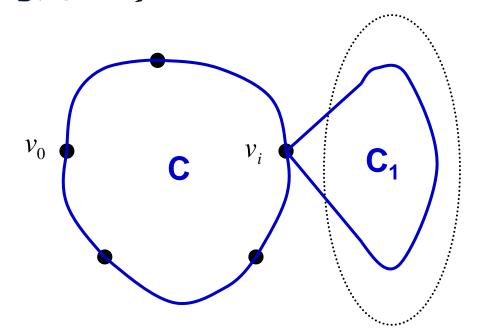
- 如果E(G)≠E(C),则构造G₁=G-C
 - G1中各点的度仍然都是偶数
 - G₁不一定是连通图
 - 此时, G_1 中必定存在度非零的结点 v_i $\in C$,它与其他结点相邻







- 同样的方法,图G₁中,从v_i出发,在v_i所在连通 支内构造简单回路C₁
- 显然,CUC₁仍然是G的一条简单回路,但包含的边数比C多。







- 继续以上构造方法, 我们可以最终得到一条包含所有边的简单回路

$$C' = C \cup C_1 \cup \cdots \cup C_k$$

C'就是欧拉回路。充分性证毕!

证明的过程就是一个构造欧拉回路的过程

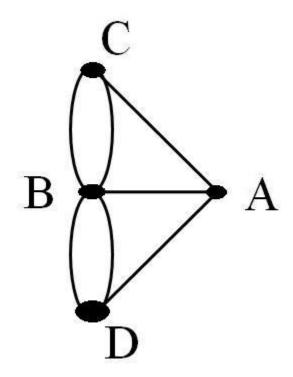




- 推论2.3.1 若无向连通图G中只有2个度为奇数的结点,则G存在欧拉道路证明:
 - (不妨)设vi 和vj 是两个结点度为奇数的结点。
 - 构造 $G'=G+(v_i,v_j)$,则G'变为所有结点度均 为偶数的图
 - 因此G'中存在欧拉回路C
 - $\diamond C' = C (v_i, v_j)$,则C'正是经过了图G中所有边的一条欧拉道路。 证毕!



• 七桥问题:



无解!





• 例:设连通图G=(V,E)有 k 个度为奇数的结点,证明E(G)可以划分成k/2条简单道路。证明:

- 由性质1.1.2知, k一定为偶数。
- 在这k个结点间添加k/2条边, 使每个结点都与 其中一条边关联, 得到G'。
- -G'中存在欧拉回路C,这k/2条边都在C上且不相邻接
- 删掉这些边,就得到k/2条简单道路,它们包含了G的所有边。 证件!



• 推论2.3.2 若有向连通图G中各结点的正、负度相等,则G存在有向欧拉回路 (课后练习)





主要内容

- 2.1 道路与回路
- 2.2 道路与回路的判定
- 2.3 欧拉道路与回路
- 2.4 哈密顿道路与回路
- 2.5 旅行商问题
- 2.6 最短路径
- 2.7 关键路径
- 2.8 中国邮路问题





- 十九世纪,英国数学家哈密顿(Willian Hamilton)给出了一个关于凸12面体的数学游戏:把12面体的20个顶点比做世界上20个城市,30条棱表示这些城市之间的交通线路。
- 问题:是否可以从任意一个城市出发,经 过每个城市一次且只经过一次,最终返回 出发地?
- 问题的实质是:一个连通图中,是否存在包含所有结点的初级回路(点一笔画问题)



- · 定义2.4.1 无向图G的一条过全部结点的初级回路(道路)称为G的哈密顿回路(道路),简记为H回路(道路)
 - 欧拉回路的概念是简单回路
 - 哈密顿回路的概念是初级回路
 - 思考: 什么样的图欧拉回路和哈密顿回路相同
 - H回路研究的是初级回路,因此对于一般图G, 删掉重边和自环,不会影响H回路的存在性, 因此,一般针对简单图研究H回路存在性问题



• 定理2.4.1 如果简单图G中任意两结点 v_i, v_j 之间恒有 $d(v_i)+d(v_j)\geq n-1$,则G中存在哈密顿道路

证明:

(1). 证明G为连通图 (反证法)

若G非连通,则至少存在两个连通支 H_1,H_2 ,其结点数目分别为 n_1,n_2 ,从中各任取一个结点 v_i,v_j ,则 $d(v_i) \leq n_1-1$, $d(v_j) \leq n_2-1$,

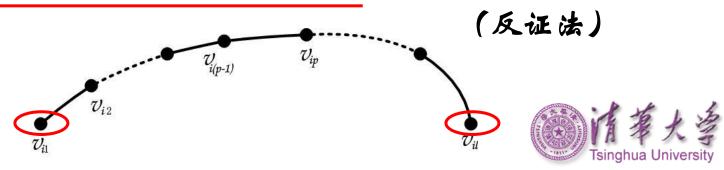
故
$$d(v_i) + d(v_j) < n-1$$





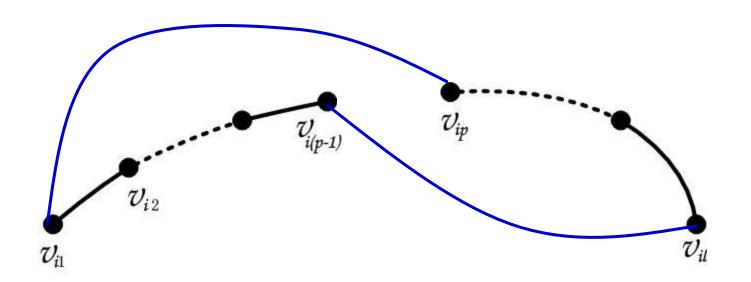
- (2)证明G存在H道路(构造法):
- 设 $P = (v_{i1}, v_{i2}, \dots, v_{il})$ 是G中一条极长的初级道路
 - · Vil, Vil 的邻点都在P上
 - 否则可以继续延伸构造更长的初级道路
- 若 l = n , P 就 是 条 H 道 路
- = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2 = 2

 $V_{i1}, V_{i2}, \cdots, V_{il}$ 的初级回路C





- 假设l < n,且不存在经过结点 $v_{i1}, v_{i2}, \dots, v_{il}$ 的初级回路。
 - -P为极长道路,因此 v_{i1},v_{il} 的邻点都在P上
 - 若边 $(v_{i1},v_{ip}) \in E(G)$,一定没有 $(v_{il},v_{i(p-1)}) \in E(G)$





- 我们设 $d(v_{i1}) = k$,则 $d(v_{il}) \le l - 1 - k$

- 因此,
$$d(v_{i1}) + d(v_{il}) \le l - 1 < n - 1$$

- 因此, 前提假设不成立

- 因此,G中一定存在经过结点 $v_{i1},v_{i2},\cdots,v_{il}$ 的初级回路

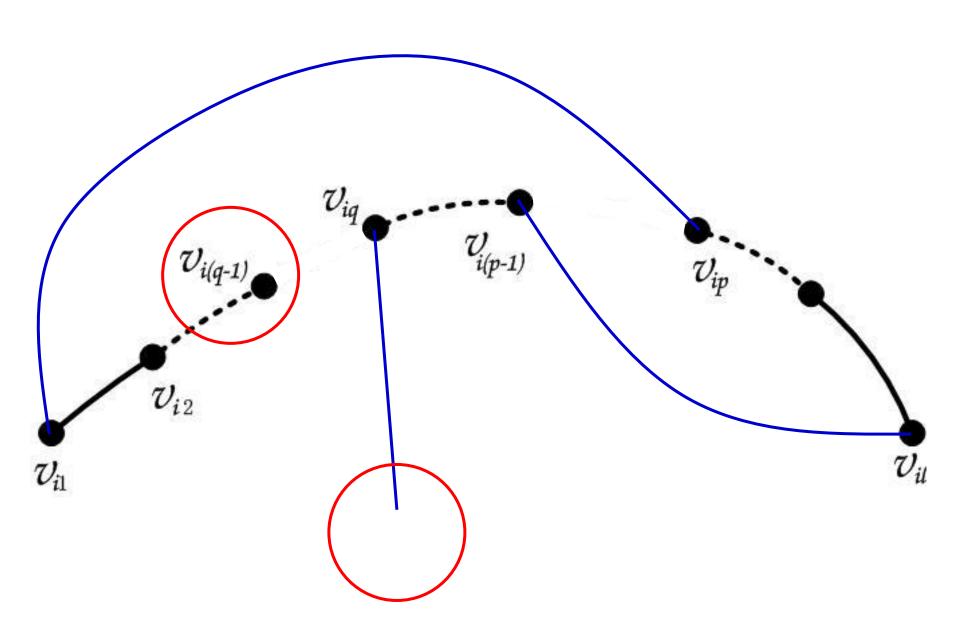




- (2)证明G存在H道路:
- 设 $P = (v_{i1}, v_{i2}, \dots, v_{il})$ 是G中一条极长的初级道路,即 v_{i1}, v_{il} 的邻点都在P上(否则可以继续延伸构造更长的初级道路)
- 若 l = n, P就是一条H道路

思考:这条回路是什么样的?







- 由于G连通,因此存在C之外的结点v_t与C中的 某点v_{ig}相邻。
- 删掉 $(v_{i(q-1)},v_{iq})$,则得到
- $-P' = (v_{it}, v_{iq}, \dots, v_{i(p-1)}, v_{il}, \dots, v_{i(q-1)})$ 是G中一条比P更长的初级道路
- -以P'的两个端点继续扩充,可以得到比P更长的 极长初级道路。
- 重复上述过程,因为G为有穷图,因此最终一定可以得到一条包含G中全部结点的初级道路,即H道路。 证毕!



- 证明回顾: $d(v_i)+d(v_j)\geq n-1$ 本存在H道路
 - 在前提条件下,图G一定是连通图
 - 构造一条极长道路P
 - -一定存在经过道路P的回路C
 - -C之外还有相邻结点,加入,构造更长道路P'
 - 如此不断构造, 最终可得到H道路





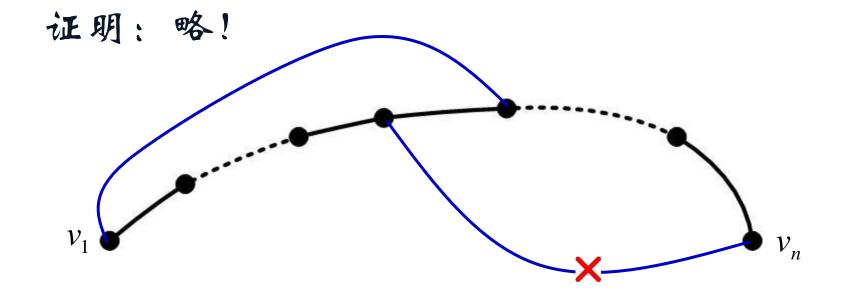
• 定理2.4.1 如果简单图G中任意两结点 v_i, v_j 之间恒有 $d(v_i)+d(v_j) \ge n-1$,则G中存在哈密 顿道路





• 引理2.4.0 若简单图G中存在H道路,但不存在H回路,不妨设其H道路的两端点为V₁和V_n,则

$$d(v_1) + d(v_n) \le n - 1$$





- 推论2.4.1 若简单图G的任意两结点 v_i, v_j 之间恒有 $d(v_i)+d(v_j)\geq n$,则G中存在哈密顿回路证明:
 - 由定理2.4.1, G有H道路。
 - 不妨设其两端点为 v_1 和 v_n
 - 若G不存在H回路,据引理2.4.0,必然有 $d(v_1) + d(v_n) \le n 1 < n$
 - 产生矛盾!





• 推论2.4.2 若简单图G每个结点的度都大于等于n/2,则G有H回路

证明:

据推论2.4.1,结论显然。





• 引理2.4.1 设G为简单图, v_i, v_j 不相邻,且满足 $d(v_i) + d(v_j) \ge n$ 。则G存在H回路的充要条件是 $G + (v_i, v_j)$ 有H回路。

证明:

必要性:

G存在H回路 \Rightarrow G + (v_i, v_j) 有H回路 显然。





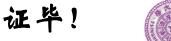
充分性:

$G + (v_i, v_j)$ 有H回路 \Longrightarrow G存在H回路

- 假定G不存在H回路,则 $G+(v_i,v_j)$ 的H回路一定经过边 (v_i,v_i)
- 删去 (v_i, v_j) ,即G中存在一条以 v_i, v_j 为端点的H 道路,根据引理2.4.0,有

$$d(v_i) + d(v_j) \le n - 1$$

产生矛盾。



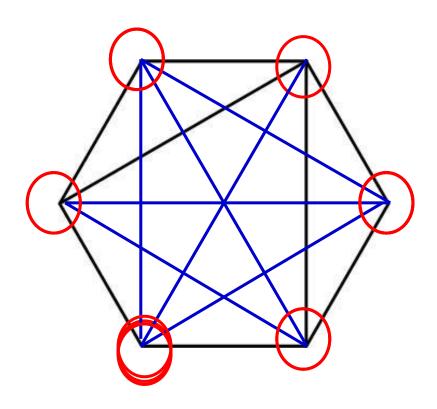




• 引理2.4.1 设G为简单图, v_i, v_j 不相邻,且满足 $d(v_i)+d(v_j)\geq n$ 。则G存在H回路的充要条件是 $G+(v_i,v_j)$ 有H回路。

• 定义2.4.2 若 V_i 和 V_j 是简单图G的不相邻结点,且满足 $d(v_i)+d(v_j)\geq n$,则令 $G'=G+(v_i,v_j)$,对G'重复上述过程,直至不再有这样的结点对为止。最终得到的图称为G的闭合图,记做 C(G)。









- 引理2.4.3 简单图G的闭合图C(G)是唯一的证明:
 - 设 $C_1(G)$ 和 $C_2(G)$ 是G的两个闭合图
 - 边集合 $L_1 = \{e_1, e_2, \cdots e_r\}$ 和 $L_2 = \{a_1, a_2, \cdots a_s\}$ 分别是 $C_1(G)$ 和 $C_2(G)$ 中新加入的边集合。
 - 显然,如果 $L_1=L_2$,则必然会有 $C_1(G)=C_2(G)$ 。
 - 不失一般性,设 $e_{i+1} = (u,v) \in L_1$ 是构造 $C_1(G)$ 时第一个条不属于 L_2 的边,亦即 $e_{i+1} \notin C_2(G)$





- $\diamondsuit H = G \cup \{e_1, e_2, \cdots e_i\}$ 。此时 $H \not\in C_1(G)$ 同时也 $\mathcal{L}C_2(G)$ 的子图。
- 由于构造 $C_1(G)$ 的过程中需要加入 e_{i+1} ,显然说明H中满足 $d(u)+d(v)\geq n$,但依据假设, $(u,v)\notin C_2(G)$ 。 这与 $C_2(G)$ 是G的闭合图矛盾证件!
- · 引理2.4.3 简单图G的闭合图C(G)是唯一的





· 定理2.4.2 简单图G存在哈密顿回路的充要条件是其闭合图存在哈密顿回路

证明: 设 $C(G) = G \cup L_1$, $L_1 = \{e_1, e_2, \cdots e_t\}$ 由引理2.4.1, G有H回路的充要条件是 $G + e_1$ 有H回路; $G + e_1$ 有H回路的充要条件是 $G + e_1 + e_2$ 有H回路;

闭合图唯一,故得证!





• 推论2.4.3 设G(n≥3)为简单图,若C(G)为完全图,则G有H回路。





• 小结:

- G存在H道路的充分条件定理
- 定理的证明方法
- 闭合图在判定H回路存在时的作用





作业

- 课后 1, 5, 6, 10, 12
- 选做:

11

· 练习题:有向图如图所示:求其中V₁到V₄的长度为1,2,3,4的通路各是多少条?

