

第五章匹配与网络流I

计算机系网络所: 张小平





匹配与网络流

匹配问题和网络流问题是图论中两类具有 丰富实际应用背景的问题。

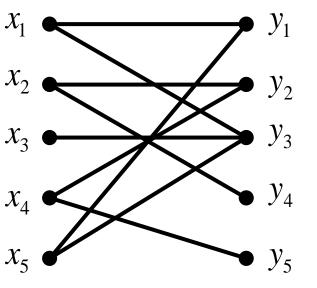
• 匹配问题涉及了二分图的最大匹配、最佳 匹配问题。

网络流问题涉及网络流图及最大流、最小 费用流等应用。



匹配问题

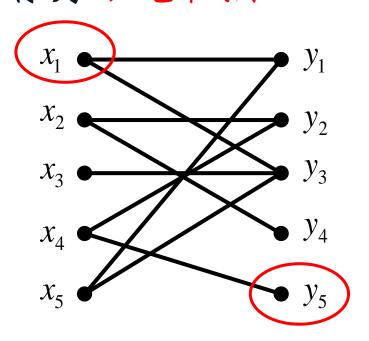
- 例: m项工作准备分配给n个人做,每个人可能会做其中某一项或几项工作,但每人只能承担一项工作。问如何分配才能让尽可能多的人安排上任务?
 - 如图所示,(x₁, y₃)表示 x₁可做 y₃ 工作
 - 一问题相当于是对边进行着色,保证每个结点最多与一条着色边相关联
 - 这种着色边集合,就是一个匹配





匹配问题

• 定义5.1.1 令M为图G的边子集,若M中任意 两条边都没有共同的结点,则称M是G的一个匹配,其中与M的边关联的结点称为饱和点,否则称为不饱和点

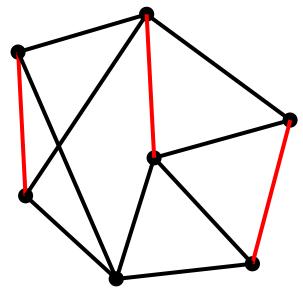






匹配问题

- 例:二战期间,盟军许多飞行人员到英国参加对德空袭行动,当时每架飞机需要驾驶员和领航员各一人,二人需要语言相通。有人只会驾驶,有人只能领航,有人二者均可。问最多编队方案如何确定?
 - 图中边表示两人语言相通, 且恰好一人会驾驶一人会领航
 - 则最多的编队方案可以转化求 简单图G的一个最大匹配





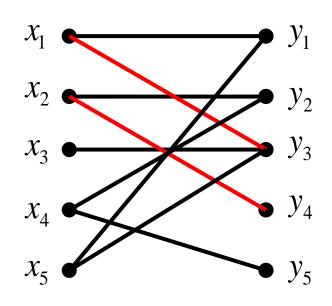
主要内容

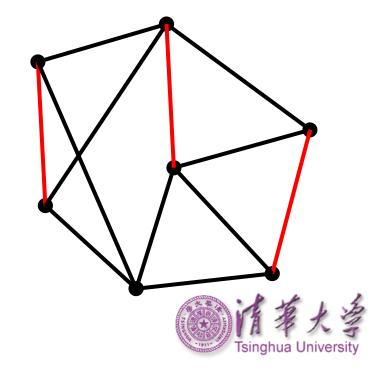
- 5.1 二分图的最大匹配
- 5.2 完全匹配
- 5.3 最佳匹配及其算法
- 5.4 最大基数匹配
- 5.5 网络流图
- 5.6 Ford-Fulkerson最大流标号算法
- 5.7 最大流的Edmonds-Karp算法
- 5.8 最小费用流





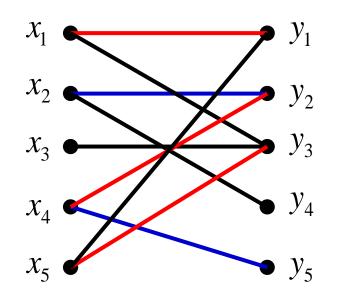
• 定义5.1.2 设M是G = (V, E)中的一个匹配,如果对G的任意匹配M',都有 $|M| \ge |M'|$,就说M是G的一个最大匹配

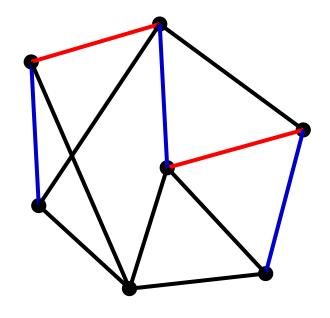






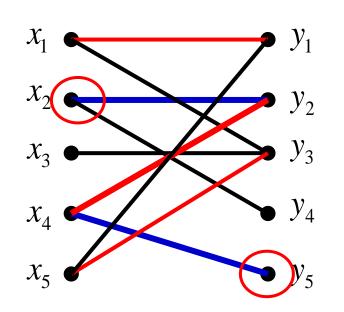
• 定义5.1.3 给定了G的一个匹配M, G中属于M 与不属于M的边交替出现的道路称为交互道 路

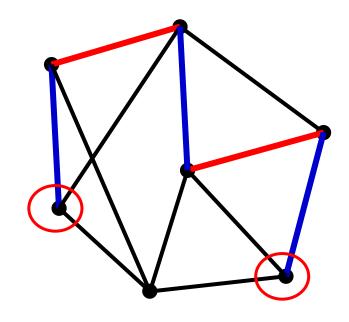






- 定义5.1.4设P是G中关于匹配M的一条交互 道路,如果P的两个端点是关于M的非饱和 点,那么P就称为可增广道路
 - $-P \oplus M$ 仍然是G的一个匹配M',且|M'| = |M| + 1







• 定理5.1.1 M是G的最大匹配当且仅当G中不存在关于M的可增广道路

证明:

必要性:

M是最大匹配 → 不存在关于M的可增广道路 显然!

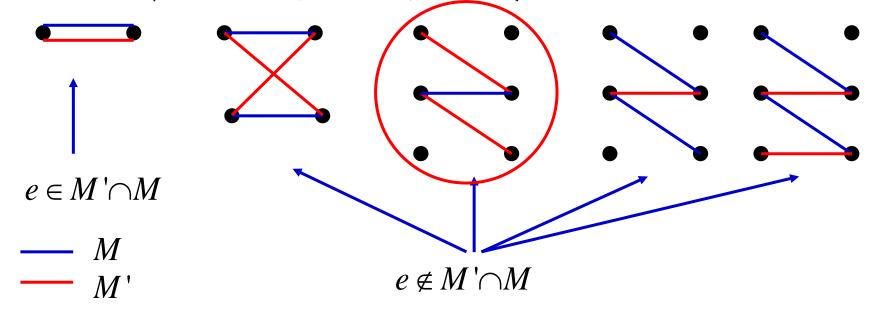
充分性: (反证法)

不存在关于M的可增广道路 — M是最大匹配





- 假设匹配M不是G的最大匹配,则存在一个最大匹配M',则必有M'|>M|,做G'=M'⊕M
- 分析G'各连通支的特点: 每个结点度不超过2



- 由于|M'|>|M|, 必定存在M'关于M的增广道路



• 定理5.1.1 M是G的最大匹配当且仅当G中不存在关于M的可增广道路

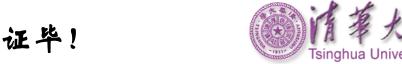
证明:

必要性:

M是最大匹配 → 不存在关于M的可增广道路 显然!

充分性: (反证法)

不存在关于M的可增广道路 — M是最大匹配





上述定理是最大匹配算法的基础,无论二分图还是一般图,都要依据此定理。

• 思考:

- -如果给定一个二分图,如何找到它的最大匹配?
- 假如能够找到可增广道路,即可找到更大匹配!

怎么找?

搜!





思考:

- 搜索的方法,是否一定可以找到二分图的最大匹配?
 - 每找一个结点,目标都是发现一条可增广道路
 - 寻找的方法实质是搜索过程,如果存在增广道路,则一定可以找到
 - 根据定理,不存在增广道路时,为最大匹配





- 匈牙利算法:
 - 经典的二分图最大匹配算法
- 算法描述:
 - 输入为二分图G=(X,Y,E);初始匹配;
 - 结点标记为0: 尚未搜索
 - 结点标记为1: 饱和结点
 - 结点标记为2:无法扩大匹配的结点





二分图的最大匹配一匈牙利算法

- 1. 任给一初始匹配M,给饱和点"1"标记
- 2. 判断X中各结点是否都已经有非零标记
 - 2.1 是,M为最大匹配,结束

搜索过的X结点集

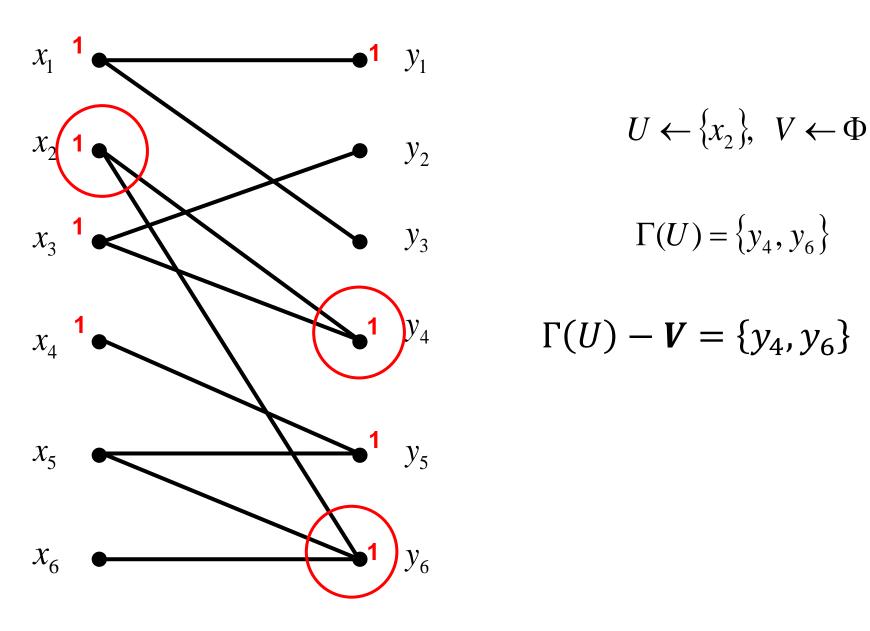
- 2.2 否,找一个"0"标记结点 $x_0 \in X$, $U \leftarrow \{x_0\}$, $V \leftarrow \Phi$
- 3. 判断集合U的邻点集 $\Gamma(U)=V$?

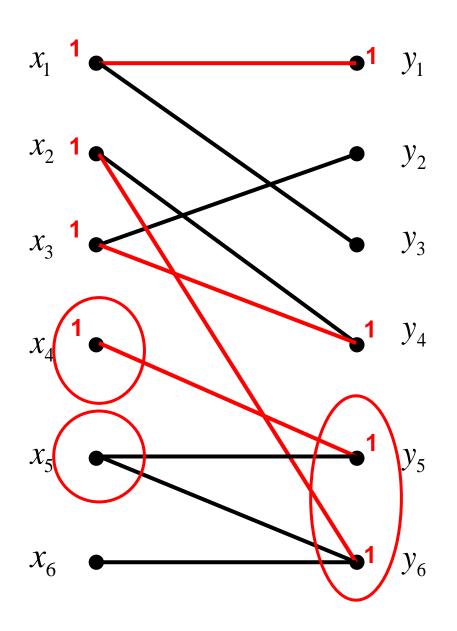
U邻点集中搜索过的Y结点集

- 3.1 是,给 x_0 标记 "2",转2 U邻点集中还未搜索过的Y结点集 3.2 否,在 $\Gamma(U)-V$ 中找一点 y_i ,检查其是否标"1"
 - 3.2.1 是,则说明有边 (y_i,z) ∈M 。令

3.2.2 否,则说明找到了从 x_0 到 y_i 的增广路P,令 $M \leftarrow M \oplus P$, $(x_0, y_i, k_i)^n$, $(x_0, y_i, k_i)^n$, $(x_0, y_i, k_i)^n$

例:设二分图G初始匹配为 $M = \{(x_1, y_1), (x_3, y_4), (x_4, y_5)\}$ 求其最大匹配



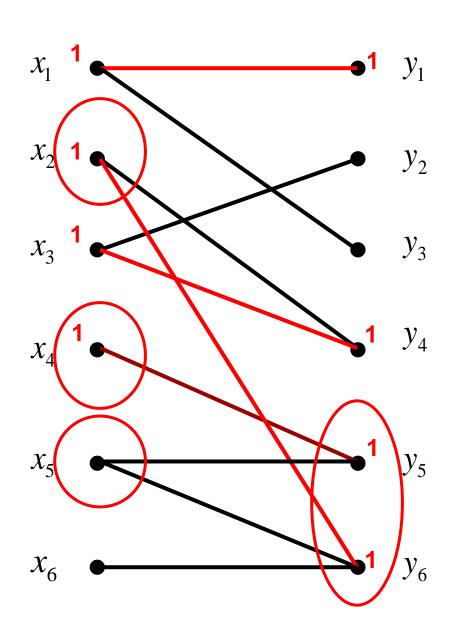


$$U \leftarrow \{x_5\}, \ V \leftarrow \Phi$$

$$\Gamma(U) = \{y_5, y_6\}$$

$$\Gamma(U) - V = \{y_5, y_6\}$$

$$U \leftarrow \{x_5, x_4\}, \ V \leftarrow \{y_5\}$$

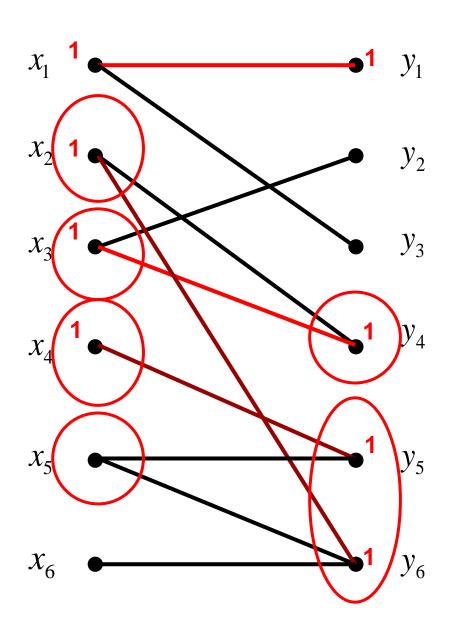


$$U \leftarrow \{x_5, x_4\}, \ V \leftarrow \{y_5\}$$

$$\Gamma(U) = \{y_5, y_6\}$$

$$\Gamma(U) - V = \{y_6\}$$

$$U \leftarrow \{x_5, x_4, x_2\}, V \leftarrow \{y_5, y_6\}$$



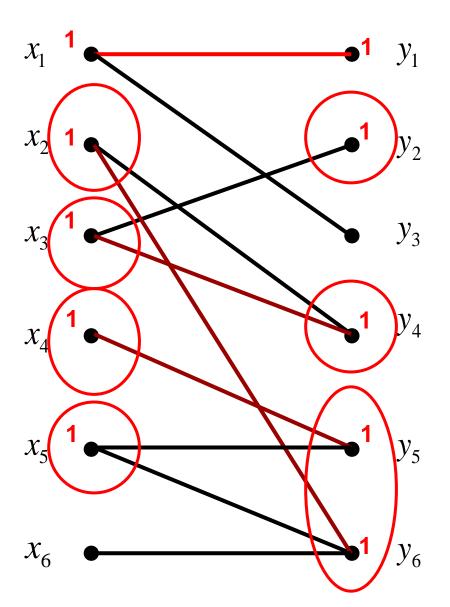
$$U \leftarrow \{x_5, x_4, x_2\}, V \leftarrow \{y_5, y_6\}$$

$$\Gamma(U) = \{y_5, y_6, y_4\}$$

$$\Gamma(U) - V = \{y_4\}$$

$$U \leftarrow \{x_5, x_4, x_2, x_3\},\$$

 $V \leftarrow \{y_5, y_6, y_4\}$

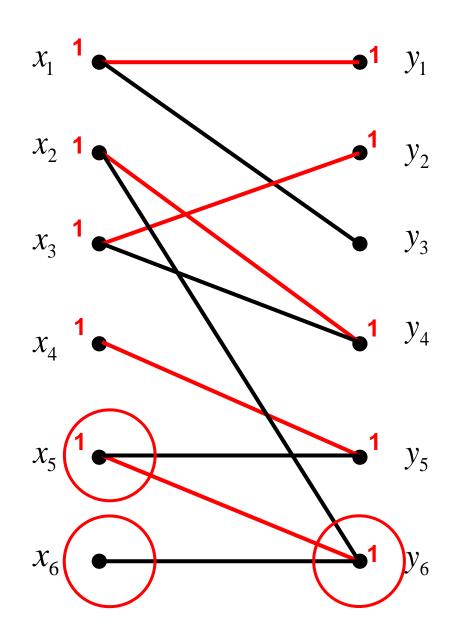


$$y_1$$
 $U \leftarrow \{x_5, x_4, x_2, x_3\}, V \leftarrow \{y_5, y_6, y_4\}$

$$Y_2 \quad \Gamma(U) = \{y_5, y_6, y_4, y_2\}$$

$$y_3 \quad \Gamma(U) - V = \{y_2\}$$

$$M \leftarrow M \oplus P$$

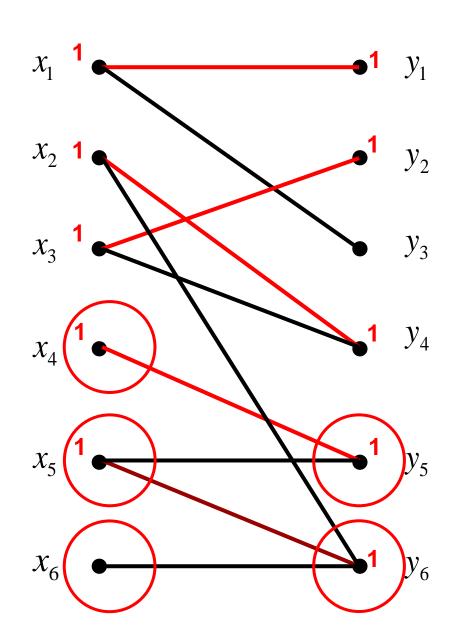


$$U \leftarrow \{x_6\}, \ V \leftarrow \Phi$$

$$\Gamma(U) = \{y_6\}$$

$$\Gamma(U) - V = \{y_6\}$$

$$U \leftarrow \{x_6, x_5\}, \ V \leftarrow \{y_6\}$$

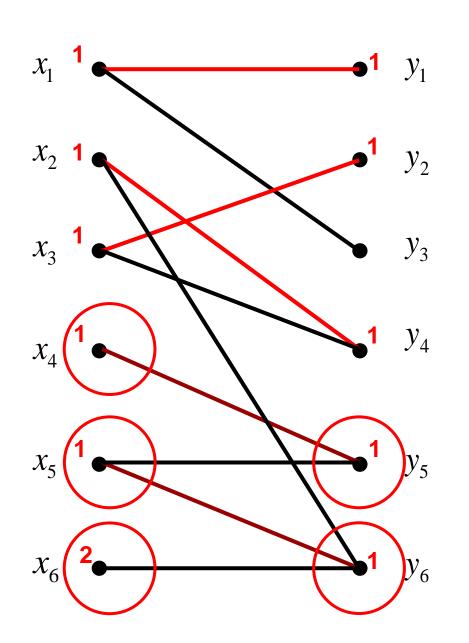


$$U \leftarrow \{x_6, x_5\}, \ V \leftarrow \{y_6\}$$

$$\Gamma(U) = \{y_6, y_5\}$$

$$\Gamma(U) - V = \{y_5\}$$

$$U \leftarrow \{x_6, x_5, x_4\}, V \leftarrow \{y_6, y_5\}$$



$$U \leftarrow \{x_6, x_5, x_4\}, V \leftarrow \{y_6, y_5\}$$

$$\Gamma(U) = \{y_6, y_5\}$$

$$\Gamma(U) - V = \phi$$

说明无法搜索到可增广路径

1965年匈牙利人Edmonds提出 并以他的祖国名字命名



二分图的最大匹配-小结

- 基本概念:
 - 匹配、(不)饱和点、交互道路、可增广道路、 最大匹配

- 判断最大匹配的充要条件

- 求二分图的最大匹配: 匈牙利算法





主要内容

- 5.1 二分图的最大匹配
- 5.2 完全匹配
- 5.3 最佳匹配及其算法
- 5.4 最大基数匹配
- 5.5 网络流图
- 5.6 Ford-Fulkerson最大流标号算法
- 5.7 最大流的Edmonds-Karp算法
- 5.8 最小费用流





例:在一个舞会上男女各占一半,假定每位男士都认识k位女士,每位女士也认识k位男士。

问:是否可以安排得当,使每位都有认识的人做舞伴





- 二分图G = (X,Y,E)的最大匹配M所包含的 边数为|M|(显然不会超过|X|)
 - = |X| ,则称M 为完全匹配
 - 若 |M| = |X| = |Y|, 则称M为完美匹配

思考:

• 二分图如何才会具有完全匹配?





• 定理5.2.1(Hall定理) 在二分图 G = (X,Y,E) 中,X到Y存在完全匹配的充要条件是:

对于X的任意子集A,恒有 $\Gamma(A) \geq A$ 证明:

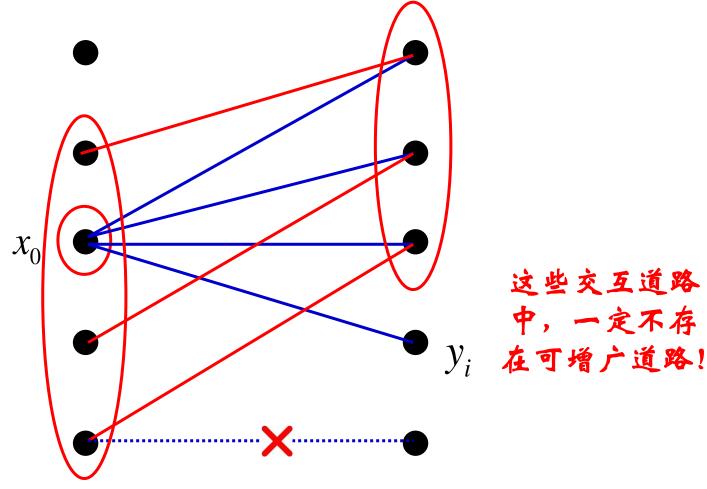
必要性:存在完全匹配 $\rightarrow \Gamma(A) \geq A$

- 假定存在子集 $A \subseteq X$,使 $\Gamma(A) < A$
- -则A中结点一定无法全部匹配,因此X到Y不可能有完全匹配



充分性: $\Gamma(A) \ge A$ →存在完全匹配

反证法:任何一个最大匹配M,它都不是完全匹配



交互道中分属于X和Y的结点集合为X'和Y',

$$\Gamma(X') = Y'$$
 $|\Gamma(X')| < |X'|$

充分性: $\Gamma(A) \ge A$ →存在完全匹配

- 假设某最大匹配M不是完全匹配, $x_0 \in X$ 为非饱和点
- 假如 $\Gamma(x_0) = \Phi$,则令 $A = x_0$,存在 $\Gamma(A) < A$,矛盾
- 若 $\Gamma(x_0)$ ≠Φ , 若存在 $y_i \in \Gamma(x_0)$, 且 y_i 为非他和点,则 与M是最大匹配矛盾
- 因此,对于所有 y_i ∈ $\Gamma(x_0)$,必定全部是他和点
- 根据匈牙利算法的搜索过程,可找到一切以x₀为起点的相对于M的交互道路;这些交互道路中,一定不存在可增广道路,否则与M是最大匹配矛盾
- -则交互道中分属于X和Y的结点集合为 X'和Y',必然有 $\Gamma(X')=Y'$ 且 $|\Gamma(X')|<|X'|$

证毕!



• 定理5.2.1(Hall定理)在二分图G=(X,Y,E)中,X 到Y存在完全匹配的充要条件是:

对于X的任意子集A, 恒有 $\Gamma(A) \geq A$





- 推论5.2.1 若二分图G = (X, Y, E)的每个结点 $x_i \in X$,都有 $d(x_i) \geq k$,每个结点 $y_i \in Y$,都有 $d(y_i) \leq k$,那么X到Y存在完全匹配证明:
 - 对于任意子集 $A \subseteq X$,设它的结点总共与m条边 关联,于是可知 $m = \sum_{x_i \in A} d(x_i) \ge k \cdot |A|$
 - 这m条边同时与Y中的 $|\Gamma(A)|$ 个结点关联,于是可知 $m \le k \cdot |\Gamma(A)|$
 - 因此必然有 $\Gamma(A)$ ≥ A

证毕!





例:在一个舞会上男女各占一半,假定每 位男士都认识k位女士,每位女士也认识k位 男士。

问:是否可以安排得当,使每位都有认识的人做舞伴





思考:

- 对于二分图来说:
 - 完全匹配 一定是最大匹配

- 最大匹配不一定是完全匹配

- 最大匹配与完全匹配会有什么样的差别?





• 定理5.2.2 在二分图G=(X,Y,E)中,X到Y的最大 匹配的边数是 $|X|-\delta(G)$,其中

$$\delta(G) = \max_{A \subseteq X} \delta(A), \quad \delta(A) = |A| - |\Gamma(A)|, \quad \delta(A) \ge 0$$

• 证明: (选做题)



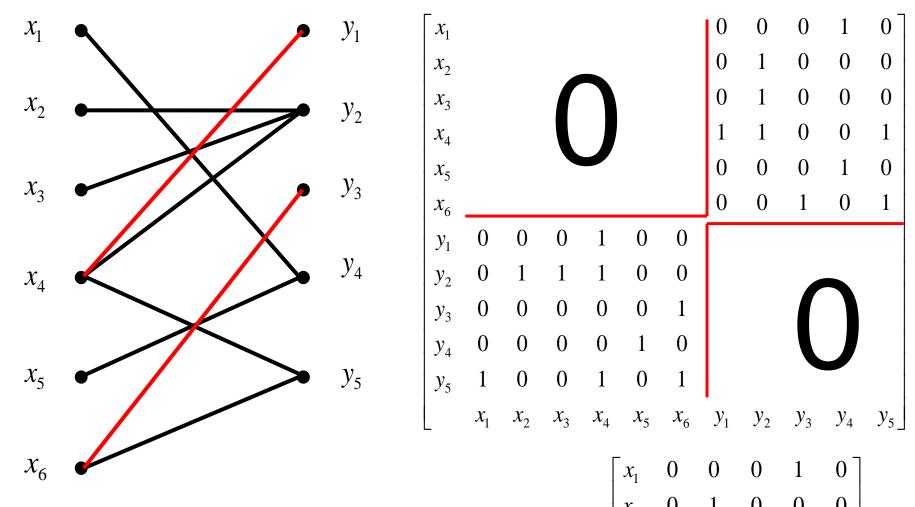


思考:

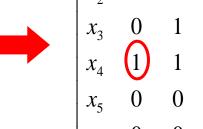
• 如何通过代数的方法分析二分图的匹配问题?

- 二分图的代数表示方法:
 - 邻接矩阵

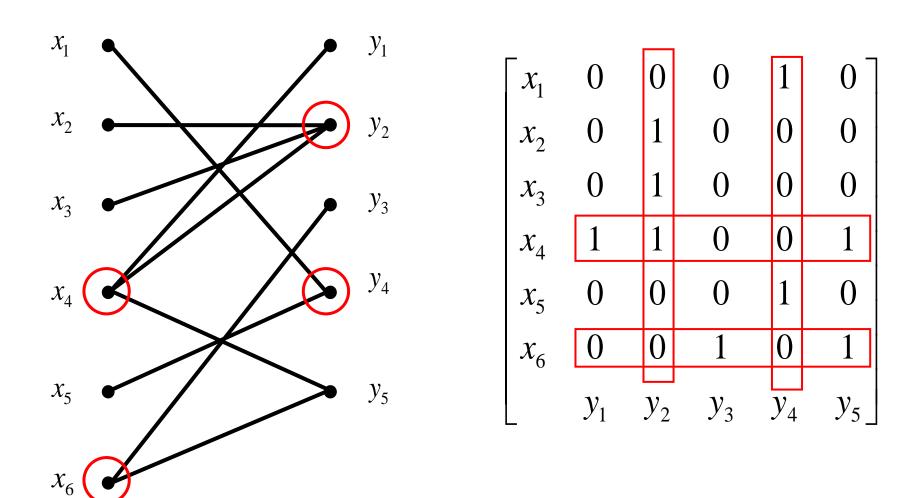




显然,最大匹配数7,是邻接矩阵中 不在同行同列中非零元的最多个数 $r \leq \min(|X|, |Y|)$



0 ()0 0 χ_6 y_4 y_2 y_5



适当选取某些行和列,可以包含A中全部非零元,这称之为A的覆盖对于能覆盖非零元最少的行、列数和,称为它的最小覆盖数,记为S $S \leq \min(|X|,|Y|)$



思考:

- 最大匹配数 r 是A中不在同行同列非零元最多的个数
- 最小覆盖数 S 是A中能够涵盖所有非零元的最少 行列数之和
- -r和S会有什么内在的联系?





- 定理5.2.3设 r 是二分图G的最大匹配数, s 是其邻接矩阵的最小覆盖数,则有 r = s 证明:
 - (1)证S≥r(最小覆盖数≥最大匹配数)
 - 由于r个不同行、不同列的非零元需要至少r个 行、列进行覆盖
 - 而S个行、列可以盖住所有的非零元
 - 因此s ≥ r





- (2)证r≥s (最大匹配数≥最小覆盖数)
- 不失一般性,设A的最小覆盖盖住了A的c行、d列,即S=c+d
- 设此C行对应的结点子集是 X_c ,其余为 $X-X_c$
- 设d列对应的结点子集是 Y_d , 其余为 $Y-Y_d$
- 将矩阵A进行行、列变换,得到如下形式矩阵

$$\begin{bmatrix} X_c & A_{11} & A_{12} \\ X - X_c & A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$
 $\begin{bmatrix} Y - Y_d & Y_d \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} X_c & A_{11} & A_{12} \\ X - X_c & A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$
 $\begin{bmatrix} Y - Y_d & Y_d \end{bmatrix}$

在
$$G' = (X_c, Y - Y_d, E')$$
中, $\forall V' \subseteq X_c, |\Gamma(V')| \ge |V'|$ 从 X_c 到 $Y - Y_d$ 存在完全匹配 M_1 ,且 $|M_1| = c$

在
$$G'' = (Y_d, X - X_c, E'')$$
中, $\forall V'' \subseteq Y_d, |\Gamma(V'')| \ge |V''|$ 从 Y_d 到 $X - X_c$ 存在完全匹配 M_2 ,且 $|M_2| = d$

显然, $M' = M_1 + M_2$ 仍然是A的一个匹配,且 $|M'| = c + d = s \le r$

- 观察 A_{11} ,如果在 A_{11} 中任取p行,这p行在 $Y-Y_d$ 列中,需要至少p列才能覆盖其中非零元
 - 否则若存在Q列(Q<p)能够覆盖这p行的全部非零元,则将原覆盖中此p行替换为Q列,将得到A的更小覆盖,与前提矛盾。
- 这意味着对于 X_c 的任意子集V', 它在 $Y-Y_d$ 中的邻接 结点集为 $\Gamma(V')$, 必有 $|\Gamma(V')| \ge |V'|$ 。 根据Hall定理, X_c 到 $Y-Y_d$ 存在完全匹配 M_1 , 且 $|M_1|=c$
- 同理,从 Y_d 到 $X-X_c$ 存在完全匹配 M_2 ,且 $|M_2|=d$
- 显然, $M_1 \cup M_2$ 仍然是A的一个 匹配且 $|M_1 \cup M_2| = c + d = s$
- 因此r是最大匹配数,必有 $r \geq s$ 证毕!

 $egin{array}{c|cccc} X_c & A_{11} & A_{12} \ \hline X-X_c & A_{21} & A_{22} \ \hline Y-Y_d & Y_d \ \hline \end{array}$



• 定理5.2.3 设 r 是二分图G的最大匹配数,s是 其邻接矩阵的最小覆盖数,则有 r = s





完全匹配-小结

- 基本概念:
 - 完全匹配,完美匹配

· 二分图存在完全匹配的充要条件: Hall定理

• 二分图完全匹配同最小覆盖的关系





主要内容

- 5.1 二分图的最大匹配
- 5.2 完全匹配
- 5.3 最佳匹配及其算法
- 5.4 最大基数匹配
- 5.5 网络流图
- 5.6 Ford-Fulkerson最大流标号算法
- 5.7 最大流的Edmonds-Karp算法
- 5.8 最小费用流





- · 二分图中最大匹配、完全匹配是在边权值 为1的情况下的匹配问题
- · 如果边权值不为1时, 匹配问题往往要寻找 权值总和最大或最小情况
- 如果边权为非负实数,而且存在多个完全 匹配,那么其中权和最大或最小的完全匹 配就叫做最佳匹配





• 例:5项工作由5个人完成,如果用c_{ij}表示i 从事工作j的利润,则形成如下矩阵:

$$C = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 6 & 4 & 9 \\ 6 & 4 & 5 & 3 & 8 \\ 7 & 5 & 3 & 4 & 2 \\ 6 & 3 & 2 & 2 & 5 \\ 8 & 4 & 5 & 4 & 7 \end{bmatrix}$$

如果限定每个人只能从事一项工作,那么最大利润应该是

 $\max \sum c_{ij}$, c_{ij} 不在同行同列





- 最佳匹配问题的实质
 - 二分图的最大权匹配问题

• 最大权匹配算法(已知利润矩阵C):

$$C = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 6 & 4 & 9 \\ 6 & 4 & 5 & 3 & 8 \\ 7 & 5 & 3 & 4 & 2 \\ 6 & 3 & 2 & 2 & 5 \\ 8 & 4 & 5 & 4 & 7 \end{bmatrix}$$



- 1. 在矩阵C的每行选一最大值作为本行的界值 $l(x_i)$ 每列的界值 $l(y_j)$ 初值给定为0 构造矩阵B, $B = (b_{ij})_{n \times n} \ b_{ij} = l(x_i) + l(y_j) c_{ij}$
- 2. 在B中对0元素进行最小覆盖,覆盖数为r 2.1 若覆盖数r=n,则 $\sum (l(x_i)+l(y_j))$ 即为最大权,结束 2.2 在未覆盖的元素中选取最小非零元 δ 对于双重覆盖元, $b_{ij}=b_{ij}+\delta$ 对于未覆盖元, $b_{ij}=b_{ii}-\delta$
- 3. 修改界值 若 x_i 行没被覆盖,则 $l(x_i) = l(x_i) \delta$ 若 y_j 列已被覆盖,则 $l(y_j) = l(y_j) + \delta$ 删除覆盖标记,转2

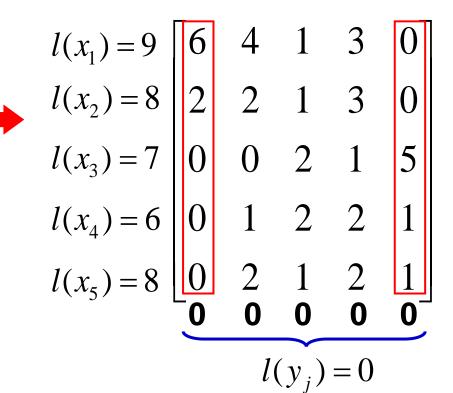
1. 在矩阵C的每行选一最大值作为本行的界值 $l(x_i)$ 每列的界值 $l(y_j)$ 初值给定为0 构造矩阵B, $B = \left(b_{ij}\right)_{n \times n} b_{ij} = l(x_i) + l(y_j) - c_{ij}$

$$l(x_1) = 9 \begin{bmatrix} 3 & 3 & 6 & 4 & 9 \\ 6 & 4 & 5 & 3 & 8 \\ 7 & 5 & 3 & 4 & 2 \\ l(x_4) = 6 & 6 & 3 & 2 & 2 & 5 \\ l(x_5) = 8 & 8 & 4 & 5 & 4 & 7 \end{bmatrix} \longrightarrow B = \begin{bmatrix} 6 & 6 & 3 & 5 & 0 \\ 2 & 4 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & 3 & 5 \\ 0 & 3 & 4 & 4 & 1 \\ 0 & 4 & 3 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$l(y_i) = 0$$

2. 在B中对0元素进行最小覆盖,覆盖数为r
2.1 若覆盖数r=n,则 $\sum (l(x_i)+l(y_j))$ 即为最大权,结束
2.2 在未覆盖的元素中选取最小非零元 δ
对于双重覆盖元, $b_{ij}=b_{ij}+\delta$
对于未覆盖元, $b_{ii}=b_{ii}-\delta$

$$l(x_1) = 9 \quad \begin{bmatrix} 6 & 6 & 3 & 5 & 0 \\ 2 & 4 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & 3 & 5 \\ 0 & 2 & 4 & 3 & 5 \\ 0 & 3 & 4 & 4 & 1 \\ l(x_5) = 8 & 0 & 4 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \end{bmatrix}$$



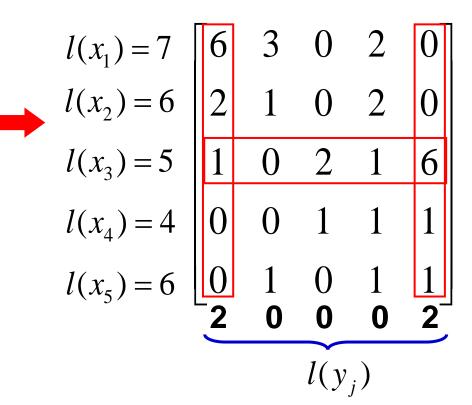
3. 修改界值

若 x_i 行没被覆盖,则 $l(x_i) = l(x_i) - \delta$ 若 y_j 列已被覆盖,则 $l(y_j) = l(y_j) + \delta$ 删除覆盖标记,转2

$$l(x_1) = 7 \begin{bmatrix} 6 & 4 & 1 & 3 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 5 \\ l(x_3) = 5 & 0 & 0 & 2 & 1 & 5 \\ l(x_4) = 4 & 0 & 1 & 2 & 2 & 1 \\ l(x_5) = 6 & 2 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 2 & 2 \\ \hline l(y_i)$$

2. 在B中对0元素进行最小覆盖,覆盖数为r
2.1 若覆盖数r = n,则 $\sum (l(x_i) + l(y_j))$ 即为最大权,结束
2.2 在未覆盖的元素中选取最小非零元 δ
对于双重覆盖元, $b_{ij} = b_{ij} + \delta$
对于未覆盖元, $b_{ii} = b_{ii} - \delta$

$$l(x_1) = 7 \quad \begin{bmatrix} 6 & 4 & 1 & 3 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 5 \\ l(x_3) = 5 & 0 & 0 & 2 & 1 & 5 \\ l(x_4) = 4 & 0 & 1 & 2 & 2 & 1 \\ l(x_5) = 6 & 2 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 0 & 2 \\ \hline l(y_i) & & & \\ \end{matrix}$$

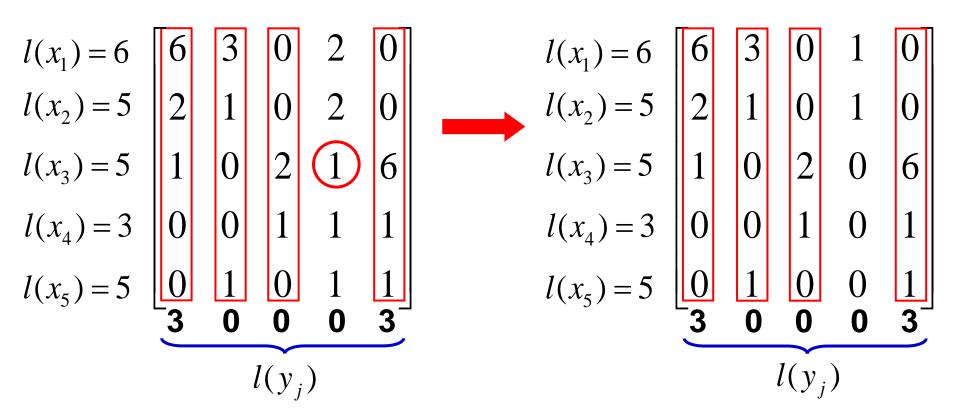


3. 修改界值

若 x_i 行没被覆盖,则 $l(x_i) = l(x_i) - \delta$ 若 y_j 列已被覆盖,则 $l(y_j) = l(y_j) + \delta$ 删除覆盖标记,转2

$$l(x_1) = 6 \begin{bmatrix} 6 & 3 & 0 & 2 & 0 \\ l(x_2) = 5 & 2 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ l(x_3) = 5 & 1 & 0 & 2 & 1 & 6 \\ l(x_4) = 3 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ l(x_5) = 5 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ \hline 3 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ \hline l(y_i)$$

2. 在B中对0元素进行最小覆盖,覆盖数为r
2.1 若覆盖数r = n,则 $\sum (l(x_i) + l(y_j))$ 即为最大权,结束
2.2 在未覆盖的元素中选取最小非零元 δ
对于双重覆盖元, $b_{ij} = b_{ij} + \delta$
对于未覆盖元, $b_{ii} = b_{ii} - \delta$



3. 修改界值

若 x_i 行没被覆盖,则 $l(x_i) = l(x_i) - \delta$ 若 y_j 列已被覆盖,则 $l(y_j) = l(y_j) + \delta$ 删除覆盖标记,转2

$$l(x_1) = 5$$
 6 3 0 1 0
 $l(x_2) = 4$ 2 1 0 1 0
 $l(x_3) = 4$ 1 0 2 0 6
 $l(x_4) = 2$ 0 0 1 0 1
 $l(x_5) = 4$ 0 1 0 0 1
 $l(y_i)$

2. 在B中对0元素进行最小覆盖,覆盖数为r 2.1 若覆盖数r=n,则 $\sum (l(x_i)+l(y_i))$ 即为最大权,结束

此时,可以得到一个最大权匹配方案:

$$l(x_1) = 5 \quad \begin{bmatrix} 6 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ l(x_2) = 4 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ l(x_3) = 4 & 1 & 0 & 2 & 0 & 6 \\ l(x_4) = 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ l(x_5) = 4 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ \end{bmatrix}$$

$$\{c_{13}, c_{25}, c_{34}, c_{42}, c_{51}\}$$
$$\sum (l(x_i) + l(y_j)) = 29$$

1. 在矩阵C的每行选一最大值作为本行的界值 $l(x_i)$ 每列的界值 $l(y_j)$ 初值给定为0 构造矩阵B, $B = \left(b_{ij}\right)_{n \times n} b_{ij} = l(x_i) + l(y_j) - c_{ij}$ 构造矩阵

- 3. 修改界值

若 x_i 行没被覆盖,则 $l(x_i) = l(x_i) - \delta$ 若 y_j 列已被覆盖,则 $l(y_j) = l(y_j) + \delta$ 删除覆盖标记,转2

修改界值



• 定理5.3.1 最大权匹配算法的结果是矩阵C的 最大权匹配。

证明:

- 算法最初所选取的矩阵B, 满足

$$b_{ij} = l(x_i) + l(y_j) - c_{ij} \ge 0$$

假如,我们在B每一次调整的过程中,能够保持这个关系,会有什么现象?



$$b_{ij} = l(x_i) + l(y_j) - c_{ij} \ge 0 \qquad l(x_i) + l(y_j) \ge c_{ij}$$

$$l(x_1) = 3 \qquad 3 \qquad 6 \qquad 4 \qquad 9$$

$$l(x_2) = 6 \qquad 4 \qquad 5 \qquad 3 \qquad 8$$

$$l(x_3) = 7 \qquad 5 \qquad 3 \qquad 4 \qquad 2$$

$$l(x_4) = 6 \qquad 3 \qquad 2 \qquad 2 \qquad 5$$

$$l(x_5) = 8 \qquad 4 \qquad 5 \qquad 4 \qquad 7$$

$$l(y_1) \quad l(y_2) \quad l(y_3) \quad l(y_4) \quad l(y_5)$$
恐察所有不
$$\sum_{i \ne j} c_{ij} \le \sum (l(x_{i)+}l(y_j))$$
同行、列的
$$C_{ij} \ge \hbar \qquad \max \sum c_{ij} = \min \sum (l(x_{i)+}l(y_j))$$



- 算法最初所选取的矩阵B, 满足

$$b_{ij} = l(x_i) + l(y_j) - c_{ij} \ge 0$$

- 我们在B每一次调整的过程中,保持这个关系
- 在 l(x_i)和l(y_j)的选择上,最初可选取一个上限值,但是保证在每一次运算后这个上限值单调递减,直至收敛至最小值

(当by恰好在各不同行、列都有0值时)

- 那么, 究竟如何在运算过程中即保持上述关系, 又确保上限值单调递减?



- $-l(x_i)$ 和 $l(y_i)$ 的初值选取可确保是上限
- 不失一般性,我们不妨设禁次运算之后,盖住了B矩阵的C行、d列
- 如果算法没有结束,则 c+d < n
- 此时, δ是未覆盖的最小元



若 x_i 行没被覆盖,则 $l(x_i) = l(x_i) - \delta$ 若 y_j 列已被覆盖,则 $l(y_j) = l(y_j) + \delta$

$$b_{ij}$$
二次覆盖: $b_{ij}^* = l^*(x_i) + l^*(y_j) - c_{ij} = l(x_i) + l(y_j) + \delta - c_{ij} = b_{ij} + \delta > 0$

$$b_{ij}$$
只列覆盖: $b_{ij}^* = l^*(x_i) + l^*(y_j) - c_{ij} = \underline{l(x_i)} - \delta + \underline{l(y_j)} + \delta - c_{ij} = b_{ij} \ge 0$

$$b_{ij}$$
只行覆盖: $b_{ij}^* = l^*(x_i) + l^*(y_j) - c_{ij} = l(x_i) + l(y_j) - c_{ij} = b_{ij} \ge 0$

$$b_{ij}$$
未覆盖: $b_{ij}^* = l^*(x_i) + l^*(y_j) - c_{ij} = l(x_i) - \delta + l(y_j) - c_{ij} = b_{ij} - \delta \ge 0$

- 此射,

$$\sum (l^*(x_i) + l^*(y_j)) = \sum (l(x_i) + l(y_j)) - (n - c) \cdot \delta + d \cdot \delta$$
$$= \sum (l(x_i) + l(y_j)) - (n - c - d) \cdot \delta$$

- 界值和单调减,直至最小值

证毕!



• 最小权匹配算法(已知成本矩阵C):

$$C = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 6 & 4 & 9 \\ 6 & 4 & 5 & 3 & 8 \\ 7 & 5 & 3 & 4 & 2 \\ 6 & 3 & 2 & 2 & 5 \\ 8 & 4 & 5 & 4 & 7 \end{bmatrix}$$





最佳匹配及其算法-小结

• 最大权匹配算法

• 最大权匹配算法正确性证明过程

• 最小成本算法 (转化为最大权匹配算法)





主要内容

- 5.1 二分图的最大匹配
- 5.2 完全匹配
- 5.3 最佳匹配及其算法
- 5.4 最大基数匹配
- 5.5 网络流图
- 5.6 Ford-Fulkerson最大流标号算法
- · 5.7 最大流的Edmonds-Karp算法
- 5.8 最小费用流





作业

• 课后: 1, 2, 3, 8

• 选作: 5, 7

· 第二次习题课开始报名,截止4月29日22:00 (5月1日、2日安排试讲)

