

Leonardo Daniel Montiel Martinez

C.8 Av 46• Córdoba, Veracruz 94517 • swe.leonardo.martinez@gmail.com

Educación

UNIVERSIDAD VERACRUZANA

Licenciatura en Ingeniería de Software

Ixtaczoquitlán, Ver.

2019-2023

Experiencia

ROANDAI

Desarrollador Backend

Remoto

Abril 2022–Enero 2024

Participé en el Desarrollo e implementación de diferentes proyectos entre los más recientes:

- Despliegue y configuración de clúster Kubernetes (K0s y Minikube) con diversas aplicaciones desplegadas, implementación de persistencia de datos a través de volúmenes pv y pvc. Configuración personalizada de archivos yaml para el despliegue de las aplicaciones proporcionados por el gestor de paquetes de kubernetes (helm).
- Creación de bot para la integración en API Rest realizando búsquedas de perfiles en LinkedIn y obtención de resumen con del perfil buscado.
- Creación de dataset, entrenamiento de modelo de reconocimiento de objetos en tiempo real y configuración de cámaras para el uso por protocolo RSTP.
- Creación y despliegue de API rest para la búsqueda de productos por medio de imágenes enlazado a sistemas externos.
- Manejo de ambientes virtuales en Python.

Waves Lab SRL de CV

Desarrollador Fronted

Remoto

Diciembre 2021- Marzo 2022

- Desarrollo de las acciones de un CRUD en angular 10, utilizando consultas de GraphQL para dar de alta productos en un sistema ecommerce.

Logros personales

Hackathon CODING4INTEGRITY - UNODC

Semifinalista

Ciudad de México

Marzo 2023

Obtuve el lugar de semifinalista junto con mi equipo en el evento organizado por la UNODC al desarrollar un sistema para combatir la duplicidad de medicamentos, se implementó un sistema de autenticidad con códigos QR por medio del Backend el cual buscaba que el código QR externo de la caja del medicamento y lamina en las pastillas ambos hicieran match, ambos con un UUID. Además de una aplicación multiplataforma para el usuario usando por medio de flutter.

Hackathon Canaco -TecNM

Semifinalista

Orizaba, Veracruz

Diciembre 2021

Obtuve el lugar de semifinalista junto con mi equipo en el evento organizado por Instituto Tecnológico de Orizaba y CANACO, el desarrollo se basó en la problemática del triage. La solución proporcionada consistió en una aplicación móvil con extracción de texto (OCR) para obtener los datos del paciente a través de su credencial de elector y una paleta de 4 colores para indicar el orden de prioridad de atención, además de un front para mostrar en tiempo real el turno de atención de cada paciente.

Habilidades & Intereses

Técnico:

- **Lenguajes:** Python, JavaScript, Javau
- **Base de datos:** PostgreSQL, MySQL, MinioDB, ImmuDB, MongoDB
- **Servicios en la nube:** Firebase, Okteto
- **Gestor de versions:** Github, Git
- **Microservicios:** Docker, Kubernetes
- **Librerías:** GraphQL, FastAPI, ReactJS
- **Otros:** Linux, MQTT, Mosquitto, Socket.io, Bootstrap

Idiomas:

- Inglés: Intermedio
- Español: Nativo