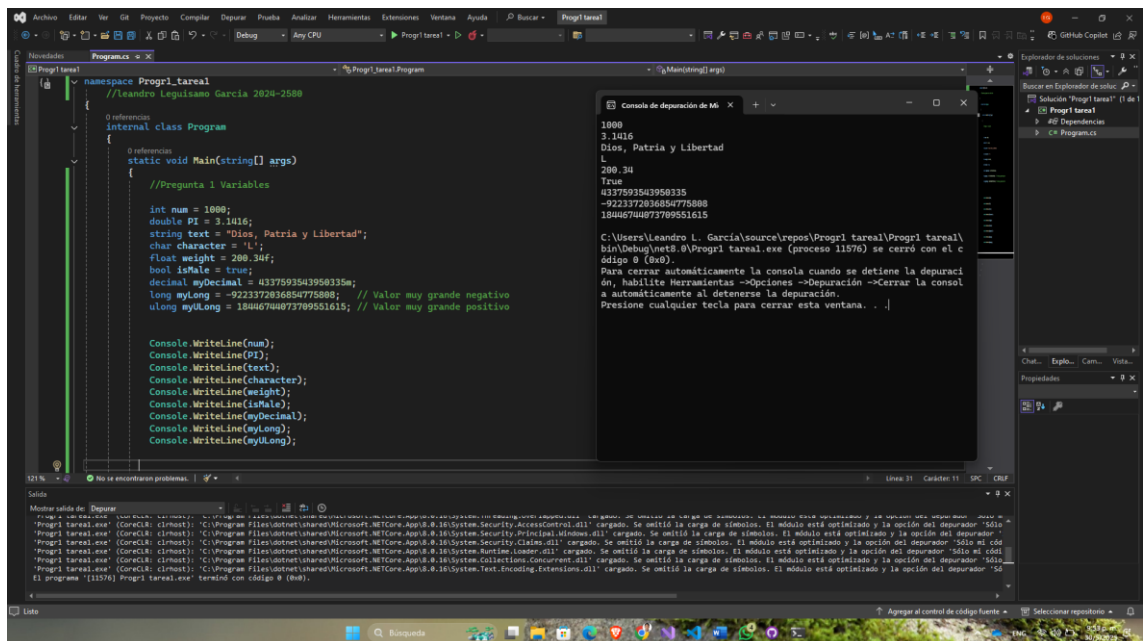


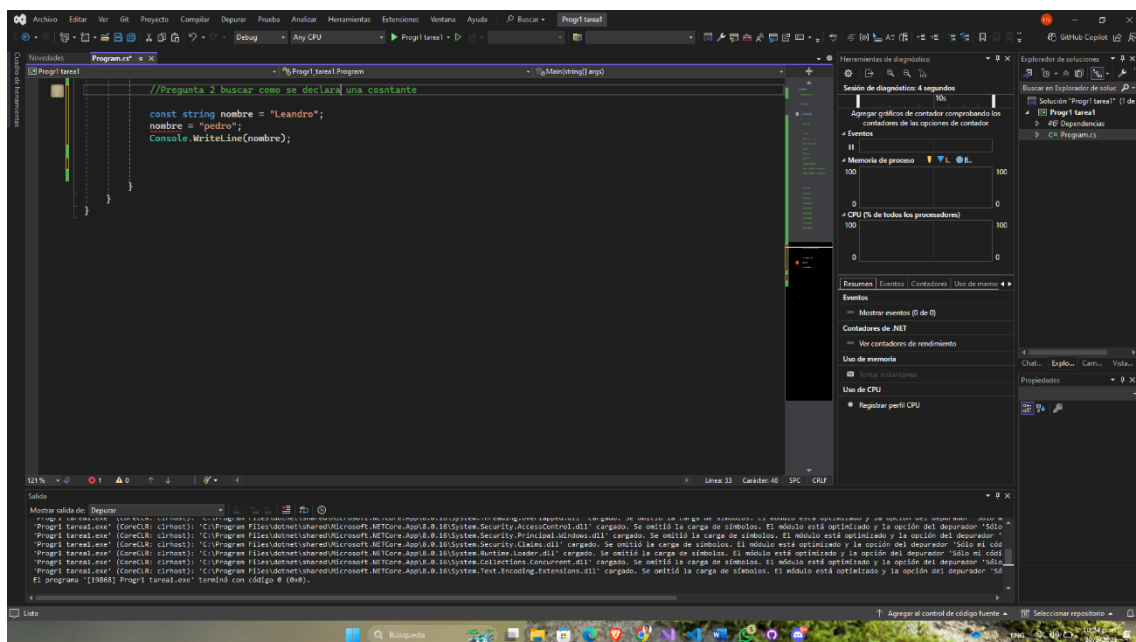
# C# tarea inicial

Leandro Leguisamo Garcia, 2024-2580, Sección Lunes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.



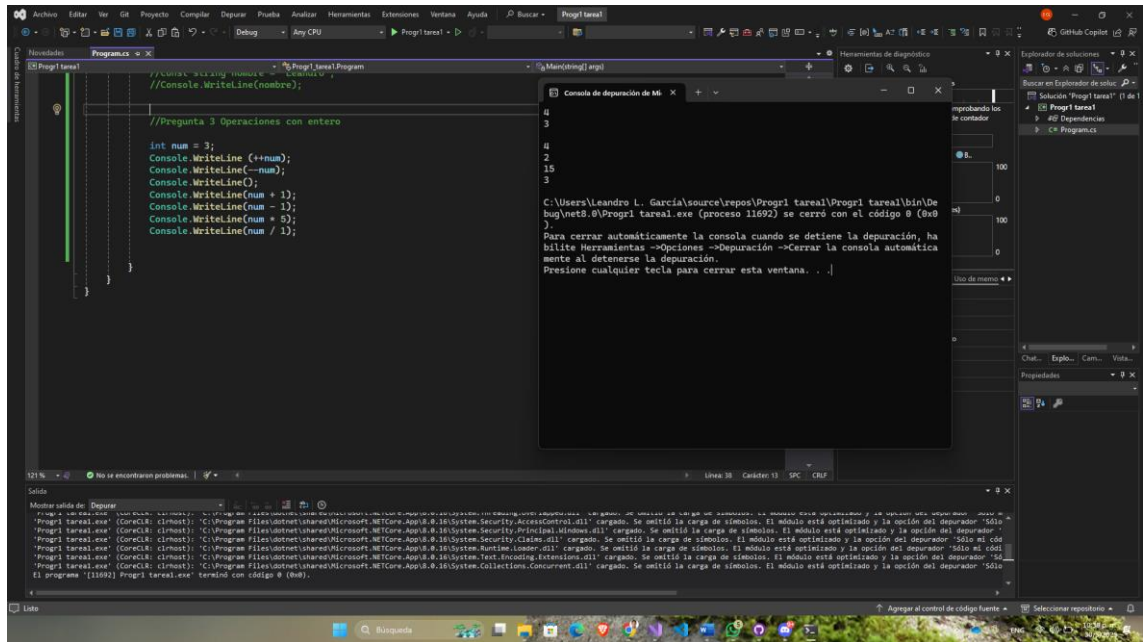
2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.



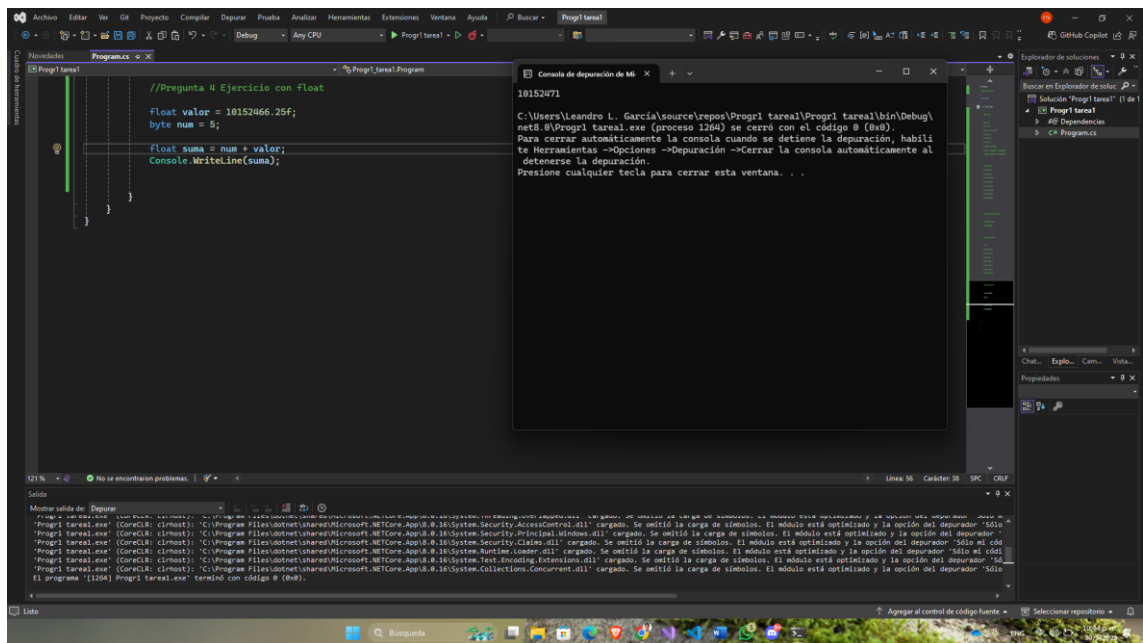
En este caso da error cuando intento cambiar el valor, porque las constantes tienen un valor predeterminado, que no puede ser modificado.

# C# tarea inicial

## 3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.



## 4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.



# C# tarea inicial

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

