**Описание программы Zadanie1**

**Функция CreateInput**

**Переменные:**

File – Хранит открываемый файл

enterStr – Содержит введённую строку

enterInt – Содержит введённое число преобразованное из строки enterStr

forInput – Содержит строку для ввода в файл input

**Описание работы**

Создаётся поток для работы с файлом input.txt.

Объявляется целочисленая переменная enterInt равная девяти.

Объявляются строковые переменные forInput и enterStr содержащяя 0.

Цикл для получения строки для ввода в файл: Пока в введёной строке есть числа просит пользователя ввести строку, если в строке есть числа – выводится ошибка и цикл повторяется, если введёная строка не содержит чисел, то цикл завершается и строка остаётся в переменной forInput.

Если input.txt открылся, то он существует => спросить пользователя о перезаписи существующего input.txt.

Пока пользователь не ввёл допустимое число просить его сделать выбор