



Cátedra: Ingeniería de Software

Comisión: 4K1

Docentes:

- Titular: Ing. Judith Meles
- Auxiliar de Trabajos Prácticos: Ing. Gerardo Boiero
- Colaboradora: Micaela Ardiles
- Colaboradora: Pilar Ávila

Tema: Trabajo Práctico N°3

Miembros:

- Host, Federico - 81660
- Casale, Leonel - 81968
- Berretini, Iván - 83701
- Tittarelli, Nicolás -81667
- Tapia Torti, Valentín - 83223
- Lambertucci, Genaro - 83099

Grupo N°: 3

- TP3 - Us > hacer
- Confirmar propuesta de venta ③
 - Seleccionar ^{prenda} de prendas por publicar ②
 - Enviar prendas por vender ①

① hipotético = un grupo de experimentadores dice que si hay personas dispuestas a vender su ropa a través de una app

MVP

• Descripción: se desarrolla una página web responsive que permite a los usuarios vender su ropa, y permitir a la empresa realizar un análisis, selección y confirmación de propuestas de las fichas de las prendas al vendedor.

• Roles

- Vendedor
- Analista de selección
- Analista de publicación

• User Stories del Vendedor que incluyen

- Registrar cuenta via mail
- Notificar propuesta de venta
- Enviar prendas por vender
- Confirmar propuesta de venta

• User Story del Analista de Selección que incluyen

- Seleccionar prendas por publicar

• User Story del Analista de Publicación que incluyen

- Generar propuesta de venta
- Registrar ficha de prenda a publicar
- Notificar confirmación de propuesta

No se incluye:

- Registro con el correo de Google
- Registro externo y cob
- Cálculo de precios sugeridos
- Regalos
- Contacto de compra de prendas (económico)
- Envío y devolución de paños
- Pago al vendedor

Contenido: ser Free

Contenido: registro categoría de prenda

- Intestamento: para una baja incertidumbre ya que el equipo conoce todo son los tipos posibles, y no existe duda técnica.
- Complicado: para una baja complejidad ya que no se tienen situaciones complejas, al ser una carga de un nuevo est.
- Esfuerzo: para un esfuerzo bajo ya que no va a llevar mucho tiempo desarrollar la funcionalidad en base a la complejidad que se tiene.

Puntaje: 1

Envío prendas para vender

- Como vendedor quiero enviar mis prendas por vender para obtener una ganancia de sus ventas.

CA

- Se debe indicar la categoría y descripción particular prenda.
- Se debe indicar una cantidad máxima de 10 prendas en general.
- Se puede incluir una Foto de hasta 512 Kb de tamaño por prenda.

Popu
eti

- Se debe seleccionar una Firma de correo: correo en dominio o llevar a punto de relación. En caso de ser dominio, indicar barrio, calle, número, etc.

Siga

En caso de su punto de recolección, se debe indicar un solo punto de acceso → En opciones futuras, definir todo esto.

Se debe indicar una centralidad positiva por categoría.

HOJA N°

FECHA

PAU

- Probar enviar premios por correo indicando categoría y descripción por cada premio, la cantidad de premios sea mayor a 10, y la forma de envío se retire en domicilio (PASA)
- Probar enviar premios por correo agregando una foto válida por cada premio, seleccionando como forma de envío buscando en un punto, seleccionando un punto válido (PASA)
- Probar enviar premios sin descripción (FALLA)
- Probar enviar premios a un domicilio no válido (FALLA)

Estimación = 8 puntos

Justificar

→ Alz condicional, falta fotos, transacciones, entidades, etc.
→ No se multiplica, no sabe como manejar la foto.