

## PRAKTIKUM MATA KULIAH PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK C

<b>Dosen Pengampu</b>	Syahru Rahmayuda, S.Kom., M.Kom.
<b>Hari/Tanggal</b>	Jumat, 3 Oktober 2025
<b>Nama Mahasiswa</b>	Lucky Septhiano
<b>NIM</b>	H1101241021

### UJIAN TENGAH SEMESTER

#### **Soal Penjelasan, Modifikasi, & Melengkapi Kode**

1. Perhatikan kode berikut dan coba jalankan pada perangkat Anda! (10%)

```
<?php
class AkunBank {
    public $saldo = 0;
}

$akun = new AkunBank();
$akun->saldo = -5000;
echo "Saldo: " . $akun->saldo;
```

- a. Menurut Anda, apakah kode tersebut sudah tepat menerapkan teori enkapsulasi pada OOP?  
Tidak, kode awal tidak menerapkan enkapsulasi karena atribut saldo bisa diakses langsung dari luar class
- b. Ubah kode tersebut agar saldo **tidak bisa diakses langsung** dan hanya bisa dimodifikasi melalui method **setor()** untuk memasukkan saldo, **tarik()** untuk menarik saldo dengan mengurangi saldo yang ada dengan saldo yang ingin ditarik, dan **getSaldo()** untuk menampilkan jumlah saldo yang ada.

```
<?php
class AkunBank {
    private $saldo = 0;

    public function setor($jumlah) {
        if ($jumlah > 0) {
            $this->saldo += $jumlah;
        }
    }

    public function tarik($jumlah) {
        if ($jumlah > 0 && $jumlah <= $this->saldo) {
            $this->saldo -= $jumlah;
        }
    }
}
```

```

    }

    public function getSaldo() {
        return $this->saldo;
    }
}

$akun = new AkunBank();
$akun->setor(10000);
$akun->tarik(5000);
echo "Saldo: " . $akun->getSaldo();
?>

```

2. Perhatikan kode berikut! (10%)

```

<?php
class Hewan {
    public $nama;
}

class Anjing {
    public function suara() {
        return "Guk Guk!";
    }
}

```

- a. Apa kesalahan konsep OOP pada kode di atas terkait **inheritance**?  
Kesalahan konsep OOP diatas adalah class Anjing tidak mewarisi class Hewan dan tidak ada hubungan inheritance.
- b. Perbaiki kode agar class **Anjing** merupakan turunan dari **Hewan** dan buatlah sebuah objek dari class tersebut dengan penentuan nama ketika class di-instansiasi serta method **suara()** harus mengembalikan nama hewan dan suara.

```

<?php
class Hewan {
    protected $nama;

    public function __construct($nama) {
        $this->nama = $nama;
    }
}

class Anjing extends Hewan {
    public function suara() {
        return $this->nama . " bersuara: Guk Guk!";
    }
}

```

```

$anjing = new Anjing("Buddy");
echo $anjing->suara();
?>

```

3. Perhatikan kode berikut dan coba jalankan pada perangkat Anda! (10%)

```

<?php
class Kendaraan {
    public function jalan() {
        echo "Kendaraan sedang berjalan";
    }
}

class Mobil {
    public function jalan() {
        return "Mobil sedang berjalan di jalan raya";
    }
}

class Motor {
    public function jalan() {
        return "Motor berjalan di jalan raya";
    }
}

$kendaraan1 = new Mobil();
$kendaraan2 = new Motor();

echo "==== OUTPUT HASIL ====\n";
echo "1. " . $kendaraan1->jalan() . "\n";
echo "2. " . $kendaraan2->jalan() . "\n";
?>

```

- a. Apakah kode di atas sudah mencerminkan **Polimorfisme dan Abstraksi** pada konsep OOP? Jelaskan alasannya!

Tidak, kode awal tidak mencerminkan polimorfisme dan abstraksi karena tidak ada class abstract dan method abstract.

- b. Modifikasi kode agar **Kendaraan** menerapkan konsep abstraksi dengan method **jalan()** yang diterapkan oleh kelas turunannya berupa **Mobil** dan **Motor**!

```

<?php
abstract class Kendaraan {
    abstract public function jalan();
}

class Mobil extends Kendaraan {
    public function jalan() {
        return "Mobil sedang berjalan di jalan raya";
    }
}

```

```

class Motor extends Kendaraan {
    public function jalan() {
        return "Motor berjalan di jalan raya";
    }
}

$kendaraan1 = new Mobil();
$kendaraan2 = new Motor();

echo "==== OUTPUT HASIL ====\n";
echo "1. " . $kendaraan1->jalan() . "\n";
echo "2. " . $kendaraan2->jalan() . "\n";
?>

```

Ikuti instruksi dan selesaikan kode berikut:

#### 4. 4 Pilar OOP (20%)

```

<?php

// 1. ENCAPSULATION
// Buat class Produk dengan atribut: nama, harga (gunakan access modifier yang sesuai)
// Lengkapi constructor, setter, dan getter
// buat method umum: tampilanInfo() dengan build in function number_format() untuk format harga

class Produk {
    // TODO: isi atribut private $nama, $harga

    // TODO: buat constructor dengan parameter ($nama, $harga)

    // TODO: buat getter dan setter untuk masing-masing atribut

    // TODO: buat method umum: tampilanInfo(), format harga menggunakan number_format() (15200 jadi 15.200)
}

// 2. INHERITANCE
// Buat class Buku yang mewarisi dari Produk
// Tambahkan atribut baru: penulis
// Override method tampilanInfo()

class Buku extend Produk {

```

```

// TODO: buat atribut $penulis

// TODO: buat constructor (nama, harga, penulis)

// TODO: override method tampilanInfo()
}

// 3. POLYMORPHISM
// Buat class Elektronik yang juga mewarisi dari Produk
// Override method tampilanInfo() dengan cara berbeda dari INHERITANCE (pakai
__construct)

class Elektronik extend Produk {
    // TODO: constructor (nama, harga)
    // TODO: override method tampilanInfo()
}

// 4. ABSTRACTION
// Buat abstract class User dengan method abstract getRole()
// Buat class Admin dan Customer yang meng-extend User dan mengimplementasikan
getRole()

abstract class User {
    protected $username;

    public function _____construct($username) {
        $this->username = $username;
    }

    // TODO: buat abstract method getRole()
}

class Admin extend User {
    // TODO: implementasikan getRole()
}

class Customer extend User {
    // TODO: implementasikan getRole()
}

// MAIN PROGRAM
$buku1 = new Buku("Pemrograman PHP", 80000, "Budi");
$elektronik1 = new Elektronik("Laptop", 700000);

```

```

echo $buku1->tampilkanInfo() . "\n";
echo $elektronik1->tampilkanInfo() . "\n"

$admin = new Admin("Leo");
$customer = new Customer("Andi");

echo $admin->getRole() . "<br>";
echo $customer->getRole() . "<br>";

```

output yang diharapkan:

Buku: Pemrograman PHP, Penulis: Budi, Harga: Rp 80.000  
 Elektronik: Laptop, Harga Spesial: Rp 7.000.000  
 Admin: Leo  
 Customer: Andi

**Jawab :**

```

<?php
// 1. ENCAPSULATION
class Produk {
    private $nama;
    private $harga;

    public function __construct($nama, $harga) {
        $this->nama = $nama;
        $this->harga = $harga;
    }

    public function getNama() {
        return $this->nama;
    }

    public function setNama($nama) {
        $this->nama = $nama;
    }

    public function getHarga() {
        return $this->harga;
    }

    public function setHarga($harga) {
        $this->harga = $harga;
    }

    public function tampilkanInfo() {
        return $this->nama . ", Harga: Rp " . number_format($this->harga, 0, ',', '.');
    }
}

```

```

// 2. INHERITANCE
class Buku extends Produk {
    private $penulis;

    public function __construct($nama, $harga, $penulis) {
        parent::__construct($nama, $harga);
        $this->penulis = $penulis;
    }

    public function tampilanInfo() {
        return "Buku: " . $this->getNama() . ", Penulis: " . $this->penulis . ", Harga: Rp " .
number_format($this->getHarga(), 0, ',', '.');
    }
}

// 3. POLYMORPHISM
class Elektronik extends Produk {
    public function __construct($nama, $harga) {
        parent::__construct($nama, $harga);
    }

    public function tampilanInfo() {
        return "Elektronik: " . $this->getNama() . ", Harga Spesial: Rp " .
number_format($this->getHarga(), 0, ',', '.');
    }
}

// 4. ABSTRACTION
abstract class User {
    protected $username;

    public function __construct($username) {
        $this->username = $username;
    }

    abstract public function getRole();
}

class Admin extends User {
    public function getRole() {
        return "Admin: " . $this->username;
    }
}

class Customer extends User {
    public function getRole() {
        return "Customer: " . $this->username;
}

```

```

    }

// MAIN PROGRAM
$buku1 = new Buku("Pemrograman PHP", 80000, "Budi");
$elektronik1 = new Elektronik("Laptop", 7000000);

echo $buku1->tampilkanInfo() . "\n";
echo $elektronik1->tampilkanInfo() . "\n";

$admin = new Admin("Leo");
$customer = new Customer("Andi");

echo $admin->getRole() . "<br>";
echo $customer->getRole() . "<br>";
?>

```

5. Static & Const (10%)  
<?php

```

class Matematika {
    // TODO: buat konstanta PI dengan nilai 3.14
    // TODO: buat atribut static $counter untuk menghitung berapa kali method
    hitungLuasLingkaran dipanggil

    // Method untuk menghitung luas lingkaran
    public static function hitungLuasLingkaran($r) {
        // TODO: tambahkan counter setiap kali method dipanggil
        // TODO: gunakan konstanta PI untuk menghitung luas lingkaran
    }

    // Method untuk menampilkan berapa kali method dipanggil
    public static function getCounter() {
        // TODO: kembalikan nilai $counter
    }
}

// MAIN PROGRAM

// Panggil method hitungLuasLingkaran beberapa kali tanpa membuat objek
echo "Luas lingkaran (r=7): " . Matematika::hitungLuasLingkaran(7) . "\n";
echo "Luas lingkaran (r=10): " . Matematika::hitungLuasLingkaran(10) . "\n";

// Tampilkan berapa kali method sudah dipanggil
echo "Method hitungLuasLingkaran dipanggil sebanyak: " . Matematika::getCounter() .
" kali\n";

```

Hasil output yang diharapkan:

Luas lingkaran (r=7): 153.86

Luas lingkaran (r=10): 314

Method hitungLuasLingkaran dipanggil sebanyak: 2 kali

Jawab :

```
<?php
class Matematika {
    const PI = 3.14;
    private static $counter = 0;

    public static function hitungLuasLingkaran($r) {
        self::$counter++;
        return self::PI * $r * $r;
    }

    public static function getCounter() {
        return self::$counter;
    }
}

// MAIN PROGRAM
echo "Luas lingkaran (r=7): " . Matematika::hitungLuasLingkaran(7) . "\n";
echo "Luas lingkaran (r=10): " . Matematika::hitungLuasLingkaran(10) . "\n";
echo "Method hitungLuasLingkaran dipanggil sebanyak: " . Matematika::getCounter()
. " kali\n";
?>
```

## 6. Trait (10%)

```
<?php
```

```
// 1. Buat trait Pesan dengan method tampilPesan()
//     Method ini menampilkan tulisan "Halo, ini pesan dari trait!"
trait Pesan {
    // TODO: buat method tampilPesan()
}
```

```
// 2. Buat trait Logger dengan method log()
//     Method log menerima parameter $pesan dan menampilkan "[LOG]: <pesan>" 
trait Logger {
    // TODO: buat method log($pesan)
}
```

```
// 3. Buat class User yang menggunakan trait Pesan dan Logger
class User {
    private $nama;
```

```

public function __construct($nama) {
    $this->nama = $nama;
}

// TODO: gunakan trait Pesan dan Logger

public function getNama() {
    return $this->nama;
}
}

// 4. Buat class Admin yang mewarisi User
//     Admin juga menggunakan trait Logger saja
class Admin extends User {
    // TODO: gunakan trait Logger
}

// MAIN PROGRAM
$user1 = new User("Budi");
$admin1 = new Admin("Andi");

// Panggil method dari trait
$user1->tampilPesan();
$user1->log("User " . $user1->getNama() . " berhasil login.");

$admin1->log("Admin " . $admin1->getNama() . " menghapus data.");

```

Hasil output yang diharapkan:

Halo, ini pesan dari trait!  
[LOG]: User Budi berhasil login.  
[LOG]: Admin Andi menghapus data.

Jawab :

```

<?php
// 1. Trait Pesan
trait Pesan {
    public function tampilPesan() {
        echo "Halo, ini pesan dari trait!\n";
    }
}

// 2. Trait Logger
trait Logger {
    public function log($pesan) {
        echo "[LOG]: " . $pesan . "\n";
    }
}

// 3. Class User
class User {

```

```

use Pesan, Logger;

private $nama;

public function __construct($nama) {
    $this->nama = $nama;
}

public function getName() {
    return $this->nama;
}
}

// 4. Class Admin
class Admin extends User {
    use Logger;

    public function __construct($nama) {
        parent::__construct($nama);
    }
}

// MAIN PROGRAM
$user1 = new User("Budi");
$admin1 = new Admin("Andi");

$user1->tampilPesan();
$user1->log("User " . $user1->getName() . " berhasil login.");
$admin1->log("Admin " . $admin1->getName() . " menghapus data.");
?>

```

## Soal Studi Kasus Mini

### 7. Kasus 1 (15%)

- Buat kelas **Kamar** dengan atribut **nomorKamar**, **tipeKamar**, dan **harga**. Gunakan **encapsulation** untuk atribut **harga**.
- Buat kelas **Tamu** dengan atribut **nama** dan **idTamu**.
- Buat kelas **Reservasi** yang memiliki hubungan **composition** dengan **Tamu** dan **Kamar**.
- Tambahkan method **hitungTotalBiaya(\$malam)** di **Reservasi**.
- Terapkan **polymorphism** untuk tipe kamar:
  - i. **Deluxe** → Tambahan biaya 20%
  - ii. **Suite** → Tambahan biaya 50%
- Gunakan method **static** untuk menghitung jumlah total reservasi yang sudah dibuat.
- Contoh output program adalah sebagai berikut:

Tamu: Budi (ID: T001)  
Kamar: 101 - Deluxe  
Jumlah Malam: 3  
Total Biaya: Rp 1.800.000

Tamu: Sari (ID: T002)  
Kamar: 202 - Suite  
Jumlah Malam: 2  
Total Biaya: Rp 2.400.000

**Jawab :**

```
<?php
class Kamar {
    private $nomorKamar;
    private $tipeKamar;
    private $harga;

    public function __construct($nomorKamar, $tipeKamar, $harga) {
        $this->nomorKamar = $nomorKamar;
        $this->tipeKamar = $tipeKamar;
        $this->harga = $harga;
    }

    public function getNomorKamar() { return $this->nomorKamar; }
    public function getTipeKamar() { return $this->tipeKamar; }
    public function getHarga() { return $this->harga; }
}

class Tamu {
    private $nama;
    private $idTamu;

    public function __construct($nama, $idTamu) {
        $this->nama = $nama;
        $this->idTamu = $idTamu;
    }

    public function getNama() { return $this->nama; }
    public function getIdTamu() { return $this->idTamu; }
}

class Reservasi {
    private $tamu;
    private $kamar;
    private static $totalReservasi = 0;

    public function __construct(Tamu $tamu, Kamar $kamar) {
        $this->tamu = $tamu;
        $this->kamar = $kamar;
        self::$totalReservasi++;
    }

    public function hitungTotalBiaya($malam) {
        $hargaDasar = $this->kamar->getHarga() * $malam;
    }
}
```

```

        switch($this->kamar->getTipeKamar()) {
            case 'Deluxe':
                return $hargaDasar * 1.2;
            case 'Suite':
                return $hargaDasar * 1.5;
            default:
                return $hargaDasar;
        }
    }

    public static function getTotalReservasi() {
        return self::$totalReservasi;
    }

    public function tampilkanInfo($malam) {
        echo "Tamu: " . $this->tamu->getNama() . " (ID: " .
$this->tamu->getIdTamu() . ")\n";
        echo "Kamar: " . $this->kamar->getNomorKamar() . " - " .
$this->kamar->getTipeKamar() . "\n";
        echo "Jumlah Malam: " . $malam . "\n";
        echo "Total Biaya: Rp " . number_format($this->hitungTotalBiaya($malam),
0, ',', '.') . "\n\n";
    }
}

// Contoh penggunaan
$kamar1 = new Kamar(101, "Deluxe", 500000);
$kamar2 = new Kamar(202, "Suite", 800000);

$tamu1 = new Tamu("Budi", "T001");
$tamu2 = new Tamu("Sari", "T002");

$reservasi1 = new Reservasi($tamu1, $kamar1);
$reservasi2 = new Reservasi($tamu2, $kamar2);

$reservasi1->tampilkanInfo(3);
$reservasi2->tampilkanInfo(2);

echo "Total Reservasi: " . Reservasi::getTotalReservasi() . "\n";
?>
```

## 8. Kasus 2 (15%)

- Buat kelas **Film** dengan atribut **judul**, **kategori** (**Reguler** atau **Premium**), dan **hargaDasar**.
- Buat kelas **Tiket** dengan atribut **film**, **umurPenonton**, dan method **hitungHarga()**.
- Aturan harga:
  - Jika kategori film = **Premium**, harga dasar + 50%.
  - Jika umur penonton < 12 tahun → diskon 30%.
  - **Jika umur penonton ≥ 60 tahun → diskon 20%**.
- Buat algoritma kondisi untuk menghitung harga final sesuai aturan di atas.
- Implementasikan beberapa contoh pemesanan tiket dan cetak hasilnya.

- Contoh output program:

```
Film: Avengers (Reguler)
Umur Penonton: 10
Harga Tiket: Rp 35.000
```

```
Film: Avengers (Reguler)
Umur Penonton: 30
Harga Tiket: Rp 50.000
```

```
Film: Avatar 2 (Premium)
Umur Penonton: 65
Harga Tiket: Rp 84.000
```

```
Film: Avatar 2 (Premium)
Umur Penonton: 25
Harga Tiket: Rp 105.000
```

Jawab :

```
<?php
class Film {
    private $judul;
    private $kategori;
    private $hargaDasar;

    public function __construct($judul, $kategori, $hargaDasar) {
        $this->judul = $judul;
        $this->kategori = $kategori;
        $this->hargaDasar = $hargaDasar;
    }

    public function getJudul() { return $this->judul; }
    public function getKategori() { return $this->kategori; }
    public function getHargaDasar() { return $this->hargaDasar; }
}

class Tiket {
    private $film;
    private $umurPenonton;

    public function __construct(Film $film, $umurPenonton) {
        $this->film = $film;
        $this->umurPenonton = $umurPenonton;
    }

    public function hitungHarga() {
        $harga = $this->film->getHargaDasar();

        // Premium +50%
        if ($this->film->getKategori() == 'Premium') {
            $harga *= 1.5;
        }

        // Diskon umur
        if ($this->umurPenonton < 12) {
```

```
        $harga *= 0.7; // Diskon 30%
    } elseif ($this->umurPenonton >= 60) {
        $harga *= 0.8; // Diskon 20%
    }

    return $harga;
}

public function tampilkanInfo() {
    echo "Film: " . $this->film->getJudul() . " (" .
$this->film->getKategori() . ")\n";
    echo "Umur Penonton: " . $this->umurPenonton . "\n";
    echo "Harga Tiket: Rp " . number_format($this->hitungHarga(), 0, ',', '.') . "\n\n";
}
}

// Contoh penggunaan
$film1 = new Film("Avengers", "Regular", 50000);
$film2 = new Film("Avatar 2", "Premium", 70000);

$tiket1 = new Tiket($film1, 10);
$tiket2 = new Tiket($film1, 30);
$tiket3 = new Tiket($film2, 65);
$tiket4 = new Tiket($film2, 25);

$tiket1->tampilkanInfo();
$tiket2->tampilkanInfo();
$tiket3->tampilkanInfo();
$tiket4->tampilkanInfo();
?>
```