Mise en place d'un Pare-feu logiciel sur VM

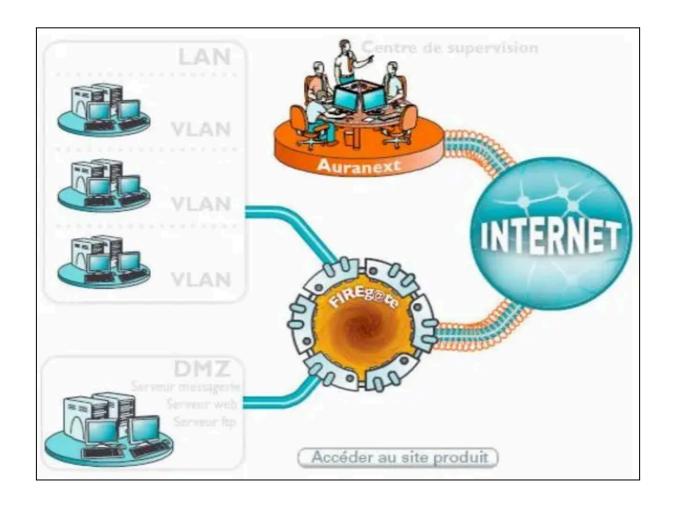


TABLEAU D'HISTORIQUES DES MODIFICATIONS

| DATE | AUTEUR | NATURE DE LA MODIFICATION |
|------|--------|---------------------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Contexte:

La Société d'eau Raillée, spécialisée dans le développement de logiciels, utilise une infrastructure virtuelle pour ses applications et services internes. Récemment, l'entreprise a rencontré des problèmes de sécurité et de confidentialité des données, poussant le département informatique à renforcer la sécurité de son réseau. La décision a été prise d'installer un pare-feu logiciel sur une machine virtuelle (VM) dédiée pour protéger l'infrastructure.

Le technicien doit d'abord sélectionner une machine virtuelle (VM) avec des ressources suffisantes pour assurer des performances optimales du pare-feu logiciel. Ensuite, il procède à l'installation d'un système d'exploitation minimaliste et sécurisé sur la VM afin de réduire les vulnérabilités potentielles. Une fois le système d'exploitation en place, il installe et configure le pare-feu logiciel, en définissant des règles pour filtrer le trafic réseau selon les besoins de l'entreprise. Cela inclut le blocage des connexions non autorisées, la limitation de l'accès à certains services et l'ouverture de ports spécifiques.

Après l'installation de base, le technicien configure des fonctionnalités avancées telles que la surveillance du trafic, la détection des intrusions et la prévention des fuites de données, en fonction des exigences spécifiques de l'entreprise. Pour s'assurer du bon fonctionnement du pare-feu, il effectue des tests dans diverses situations, vérifiant notamment le blocage des connexions non autorisées, la redirection du trafic et la gestion des performances.

Enfin, le technicien documente toutes les étapes de la mise en place du pare-feu, y compris les configurations, les règles de pare-feu et les tests effectués. Cette documentation est essentielle pour la maintenance future et la formation des membres de l'équipe.

Définition des termes

NAT (Network Address Translation):

Description : NAT est une technique utilisée pour modifier les adresses IP dans les en-têtes des paquets IP en cours de transfert à travers un routeur ou un pare-feu.

Fonction : Permet plusieurs appareils sur un réseau local (LAN) de partager une seule adresse IP publique pour accéder à Internet. Cela améliore la sécurité en masquant les adresses IP internes et permet une économie d'adresses IP publiques.

WAN (Wide Area Network):

Description : Un WAN est un réseau de télécommunications qui couvre une large zone géographique, souvent un pays ou un continent entier.

Fonction : Connecte plusieurs réseaux locaux (LAN) et autres types de réseaux pour permettre la communication entre eux. Internet est le plus grand exemple de WAN.

LAN (Local Area Network) :

Description : Un LAN est un réseau de télécommunications qui couvre une petite zone géographique, comme une maison, un bureau ou un bâtiment.

Fonction : Permet la connexion et la communication entre les appareils situés à proximité physique, facilitant le partage de ressources comme les fichiers, les imprimantes et les applications.

Firewall (Pare-feu) :

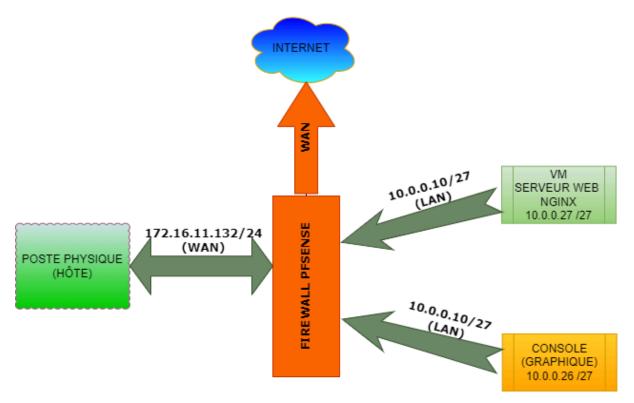
Description: Un pare-feu est un dispositif de sécurité réseau qui surveille et contrôle le trafic réseau entrant et sortant en fonction de règles de sécurité prédéfinies.

Fonction: Protège les réseaux internes (LAN) contre les accès non autorisés provenant de réseaux externes (comme Internet). Il peut filtrer les paquets, bloquer des connexions non autorisées, et prévenir les attaques de sécurité. Les pare-feux peuvent être matériels ou logiciels, ou une combinaison des deux.

SOMMAIRE

- 1. SCHÉMA DE L'INFRASTRUCTURE
- 2.INSTALLATION DU FIREWALL PFSENSE
- 3.TESTS DE VALIDATIONS

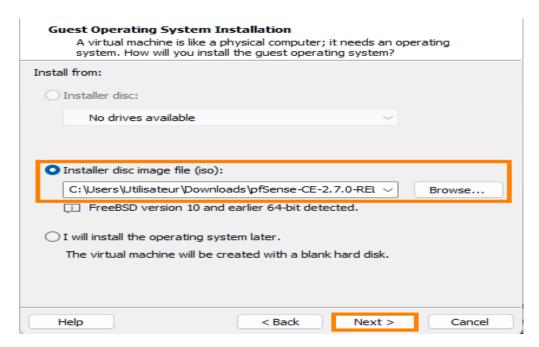
1. SCHÉMA DE L'INFRASTRUCTURE



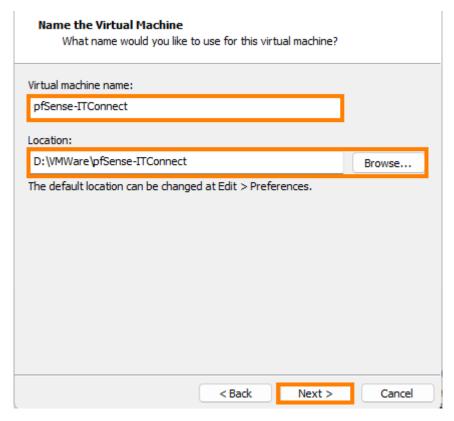
2. INSTALLATION DU FIREWALL PFSENSE

Pour installer pfSense il vous faudra d'abord l'ISO de celui-ci télécharger au préalable.

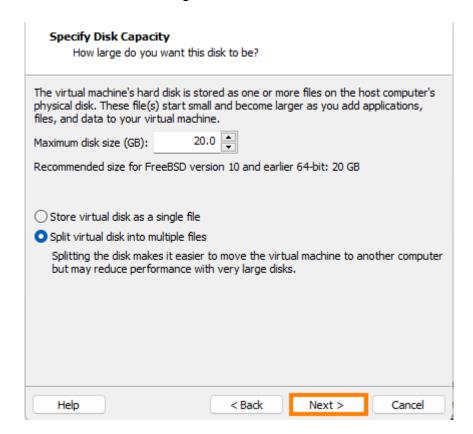
Tout d'abord, créer notre machine virtuelle, ensuite choisir l'ISO pfSENSE:

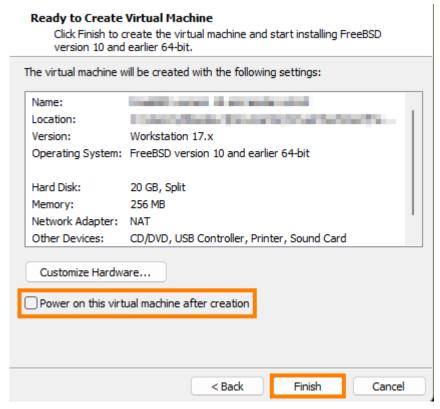


Ensuite, nous allons nommer notre machine virtuelle et définir l'emplacement où stocker les données de la VM

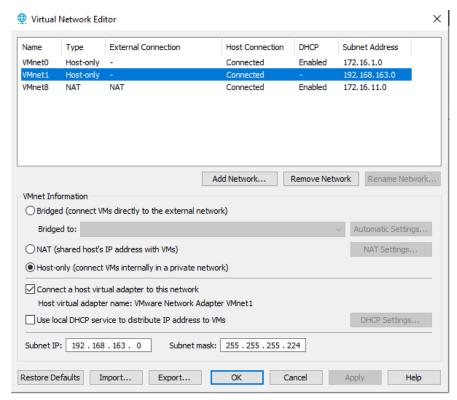


Ensuite nous choisissons le stockage la VM:





Nous créons la VM pfSense via les besoins de notre client bien évidemment. Ici on nous demande de mettre 2 cartes réseaux sur notre pfSense: 1 en NAT pour simuler un réseau WAN et 1 en host-only pour simuler notre LAN(sans DHCP):

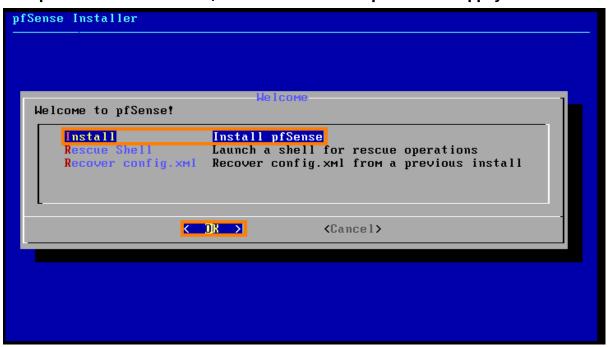


A la création de la VM, la première carte réseau a été configuré en NAT. Ici on ajoute une carte réseau en host-only, on remarque qu'on a bien décocher l'option "Use local DHCP service" comme demandé.

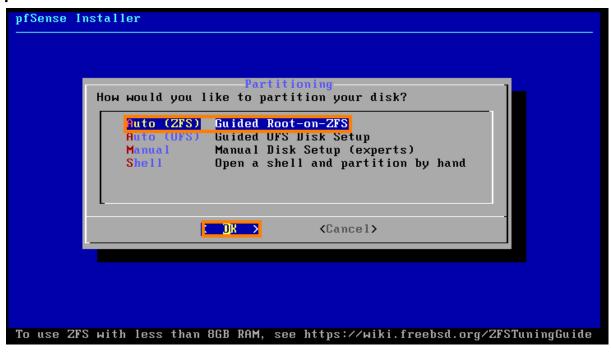
Ensuite nous lançons la VM, il y aura un chargement. Une fois celui-ci terminé, veuillez accepter le contrat d'utilisation de pfSense (Tapez sur Entrée)

```
pfSense Installer
                      Copyright and distribution notice
  Copyright and Trademark Notices.
  Copyright(c) 2004-2016. Electric Sheep Fencing, LLC ("ESF").
  All Rights Reserved.
  Copyright(c) 2014-2023. Rubicon Communications, LLC d/b/a Netgate
  ("Netgate").
  All Rights Reserved.
  All logos, text, and content of ESF and/or Netgate, including underlying
 HTML code, designs, and graphics used and/or depicted herein are protected under United States and international copyright and trademark
  laws and treaties, and may not be used or reproduced without the prior
  express written permission of ESF and/or Netgate.
  "pfSense" is a registered trademark of ESF, exclusively licensed to
  Netgate, and may not be used without the prior express written
  permission of ESF and/or Netgate. All other trademarks shown herein are
                                     [Accept]
```

Pour poursuivre l'installation, sélectionnez "Install pfSense" et appuyez sur Entrée



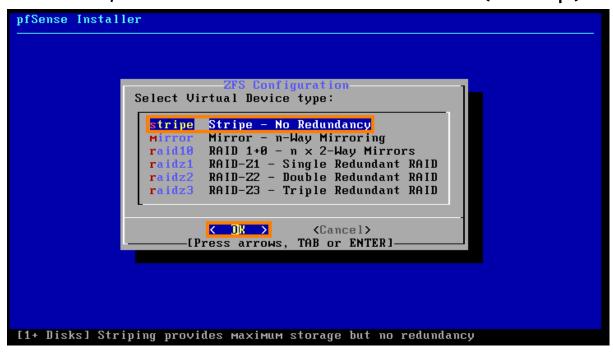
A l'étape de partitionnement du disque, nous allons utiliser le mode "Auto (ZFS)" présélectionné:



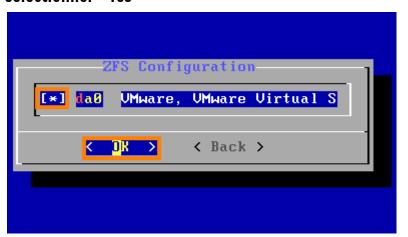
A cette étape, un récapitulatif du partitionnement automatique ZFS est présenté, appuyez sur Entrée pour valider.

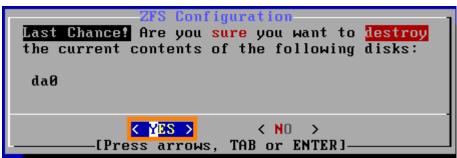


Dans notre cas, nous allons faire une installation sans redondance (mode stripe).



Pour sélectionner le disque dur virtuel, appuyez sur Espace puis sur Entrée et sélectionner "Yes"





L'installation est relativement rapide. Une fois achevé, validez le redémarrage de la VM.

Au premier démarrage, pfSense détecte automatiquement les interfaces réseau. La plupart du temps, vous verrez l'interface WAN rattachée à l'interface em0 correspondant à la première interface ajoutée. L'interface LAN quant à elle sera rattachée à l'interface em1, correspondant à la deuxième interface ajoutée à la VM.

```
Starting syslog...done.
Starting CRON... done.
pfSense 2.6.0-RELEASE amd64 Mon Jan 31 19:57:53 UTC 2022
Bootup complete
FreeBSD/amd64 (pfSense.home.arpa) (ttyv0)
UMware Virtual Machine - Netgate Device ID: 27d60df29732ef3a0a80
*** Welcome to pfSense 2.6.0-RELEASE (amd64) on pfSense ***
                               -> v4/DHCP4: 172.16.11.132/24
-> v4: 10.0.0.10/27
WAN (wan)
                  -> ем0
                  -> em1
 LAN (lan)
0) Logout (SSH only)
1) Assign Interfaces
                                           9) pfTop
                                          10) Filter Logs
 2) Set interface(s) IP address
                                          11) Restart webConfigurator
 3) Reset webConfigurator password 12) PHP shell + pfSense tools
 4) Reset to factory defaults
                                          13) Update from console
5) Reboot system
                                          14) Enable Secure Shell (sshd)
6) Halt system
                                          15) Restore recent configuration
 7) Ping host
                                          16) Restart PHP-FPM
8) Shell
Enter an option:
```

Comme on peut le voir, la configuration IP de l'interface WAN a été attribuée par le serveur DHCP de mon réseau. Nous allons configurer l'interface LAN avec sa configuration IP adéquate.

3. TESTS DE VALIDATIONS

J'effectue des tests pour vérifier le bon fonctionnement de mon Firewall pfSense. En premier lieu je vérifie que ma Vm Console (client) et ma Vm Serveur ont tous les deux accès à internet via le pfSense;

```
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>". See "man sudo_root" for details.

client@client-VM:-$ ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=63.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=11.7 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=95.4 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=90.6 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=127 time=96.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=127 time=61.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=7 ttl=127 time=61.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=9 ttl=127 time=106 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=9 ttl=127 time=30.3 ms
^C

--- 8.8.8.8 ping statistics ---
9 packets transmitted, 9 received, 0% packet loss, time 8017ms
rtt min/avg/max/mdev = 11.017/54.076/106.305/30.609 ms

client@client-VM:-$
```

lci ma Vm console à bien accès à Internet.

Ici la Vm serveur sans interface graphique;

```
serveur@serveur:~$ ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=127 time=8.84 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=127 time=80.4 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=127 time=80.5 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=127 time=33.1 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=127 time=13.0 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=127 time=7.44 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=7 ttl=127 time=48.8 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=8 ttl=127 time=106 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=9 ttl=127 time=70.0 ms

^C

--- 8.8.8.8 ping statistics ---

9 packets transmitted, 9 received, 0% packet loss, time 8106ms

rtt min/avg/max/mdev = 7.442/49.842/106.447/34.325 ms

serveur@serveur:~$ __
```

Ensuite je veux savoir si mes 2 Vms Linux ping l'adresse LAN du pfSense;

```
client@client-VM:~$ ping 10.0.0.10
PING 10.0.0.10 (10.0.0.10) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.10: icmp seq=1 ttl=64 time=0.403 ms
64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.315 ms
64 bytes from 10.0.0.10: icmp seq=4 ttl=64 time=0.449 ms
64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.336 ms
64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.305 ms
64 bytes from 10.0.0.10: icmp seq=7 ttl=64 time=0.367 ms
64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.392 ms
64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.326 ms
^C
--- 10.0.0.10 ping statistics ---
9 packets transmitted, 9 received, 0% packet loss, time 8177ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.305/0.361/0.449/0.044 ms
client@client-VM:~$
```

```
serveur@serveur:~$ ping 10.0.0.10

PING 10.0.0.10 (10.0.0.10) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.388 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.426 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.322 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.340 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.310 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.452 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.366 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.325 ms

64 bytes from 10.0.0.10: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.308 ms

^C

--- 10.0.0.10 ping statistics ---

9 packets transmitted, 9 received, 0% packet loss, time 8173ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.308/0.359/0.452/0.049 ms

serveur@serveur:~$ __
```

Je vérifie que pfSense ping mes Vms Linux;

Press ENTER to continue.

```
Enter a host name or IP address: 10.0.0.26

PING 10.0.26 (10.0.0.26): 56 data bytes
64 bytes from 10.0.0.26: icmp_seq=0 tt1=64 time=0.634 ms
64 bytes from 10.0.0.26: icmp_seq=1 tt1=64 time=0.314 ms
64 bytes from 10.0.0.26: icmp_seq=2 tt1=64 time=0.433 ms

--- 10.0.0.26 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 packets received, 0.0% packet loss round-trip min/avg/max/stddev = 0.314/0.460/0.634/0.132 ms

Press ENTER to continue.

Enter a host name or IP address: 10.0.0.27

PING 10.0.0.27 (10.0.0.27): 56 data bytes
64 bytes from 10.0.0.27: icmp_seq=0 tt1=64 time=0.391 ms
64 bytes from 10.0.0.27: icmp_seq=1 tt1=64 time=0.415 ms
64 bytes from 10.0.0.27: icmp_seq=2 tt1=64 time=0.281 ms

--- 10.0.0.27 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 packets received, 0.0% packet loss
```

Et pour finir, je dois vérifier que la machine cliente a accès à l'interface Web de pfSense;

round-trip min/avg/max/stddev = 0.281/0.362/0.415/0.058 ms

