



### **Situación profesional 1 - Proyecto en equipo**

Construir una aplicación en Python que tendrá como nombre el del grupo, o sea, para el grupo 1 del aula 1 será A1G1.py.

Esta aplicación debe llamar a funciones, cada una en su archivo .py a saber:

función que muestre cartel de presentación.

función ing2i, debe permitir el ingreso de 2 valores enteros

función ing2s, debe permitir el ingreso de 2 valores string

1- función suma, retorna la suma de 2 parámetros.

2- función resta, retorna la resta de 2 parámetros.

3- función producto, retorna el producto de 2 parámetros.

4- función cociente, retorna el cociente de 2 parámetros.

5- función módulo, retorna el módulo de 2 parámetros.

6- función potencia, retorna la potencia del primero elevado al segundo parámetros.

7- función radicación, retorna la raíz del primero respecto del segundo parámetros.

9- función p1, retorna el producto de los 2 primero más el 3er parámetros, usando las funciones anteriores.

10- función p1, retorna la suma de los 2 primero por el 3er parámetros, usando las funciones anteriores.

11- función p1, retorna la resta de los 2 primero por el 3er parámetros, usando las funciones anteriores.

**NO USAR NUMPY**

12- función genrnd que retorna una lista con 50 números aleatorios.

13- función que devuelva la suma de las combinaciones posibles de los números generados por la función genrnd tomados de a dos.

14- función que devuelva el producto de las combinaciones posibles de los números generados por la función genrnd tomados de a dos.

15- función que devuelva el producto de las combinaciones posibles de los números generados por la función genrnd tomados de a dos.

16- función que calcule la media del vector obtenido en genrnd.

17- función que calcule la mediana del vector obtenido en genrnd.

18- función que calcule el rango del vector obtenido en genrnd.

19- función que calcule la varianza del vector obtenido en genrnd.

20- función que calcule devuelva el mínimo del vector obtenido en genrnd.

21- función que calcule devuelva el máximo del vector obtenido en genrnd.

22- función genrnd que retorna una lista con 500.000.000.000.000.000 números aleatorios.

23- función que calcule la media del vector obtenido en genrnd.

24- función que calcule la mediana del vector obtenido en genrnd.

25- función que calcule el rango del vector obtenido en genrnd.

26- función que calcule la varianza del vector obtenido en genrnd.

27- función que calcule devuelva el mínimo del vector obtenido en genrnd.

28- función que calcule devuelva el máximo del vector obtenido en genrnd.

29- medir el tiempo de ejecución del 16 al 21

30- medir el tiempo de ejecución del 22 al 28

**Resolver las consignas en github utilizando los recursos que propone la plataforma para utilizar la metodología ágil Scrum.**