

# Polimorfismo

Usamos o “override” na classe filha para reescrever uma função/método da classe pai. Essa reescrita não altera a função da classe pai, somente da classe filha alterada.

```
10 class Centauro{
11     func totalDeDesconto(valorTotal: Double)-> Double{
12         return valorTotal*0.3
13     }
14 }
15
16 class Loja1: Centauro{
17     override func totalDeDesconto(valorTotal: Double) -> Double {
18         return valorTotal * 0.1
19     }
20 }
21
22 class Loja2: Centauro{
23
24 }
25
26 var lojaDoCaio: Loja1 = Loja1()
27 print(lojaDoCaio.totalDeDesconto(valorTotal: 1000))
28
29 var lojaDoBruno: Loja2 = Loja2()
30 print(lojaDoBruno.totalDeDesconto(valorTotal: 1000))
```