

Struct

Uma Struct é muito similar a uma classe, porem uma struct trabalha com VALUE TYPE. Ja a Class com REFERENCE TYPE.

Uma Struct não trabalha com herança, apenas pode estar em conformidade com "protocols".

Na struct não necessita de criar o construtor na mão, ele cria automaticamente.

```
16 struct Pessoa{
17     var nome: String
18     var idade: Int
19 }
20
21 var caio = Pessoa(nome: "Caio", idade: 21)
22 var matheus = Pessoa(nome: "Matheus", idade: 30)
23
24 caio = matheus
25
26 caio.nome = "Alfredo"
27
28 print(caio.nome)
29 print(matheus.nome)
30
```