

Variáveis

Uma variável é uma referencia a um valor armazenado na memória do dispositivo, que pode ser alterado.

Para criar uma variável é necessário o uso do "var".

Na sequencia vem o nome dessa variável que precisa ser único.

Colocar o sinal de igual e na frente o seu respectivo valor.

```
10
11 var nome = "Caio"
12 //print(nome)
13 nome = "Filipe"
14 //print(nome)
```

☐ "Caio"

☐ "Filipe"

Constantes

Constante é aquilo que armazena um valor, porem não pode ser substituído.

Para criar uma constante é necessário do "let".

Na sequencia vem o nome dessa variável que precisa ser único.

Colocar o sinal de igual e na frente o seu respectivo valor.

```
18
19 let carro = "320i"
20 // carro = "X6" -> se caso descomentar essa
    linha teremos problema pois uma CONSTANTE
    (let) não pode ter seu valor alterado
21
```

☐ "320i"