

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">  
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=EmulateIE7" />  
<meta name="revisit-after" content="2 days">  
<meta name="netinsert" content="840.0.1.1.2.1">  
<meta name="distribution" content="global">  
<meta name="resource-type" content="document">  
<meta name="rating" content="General">  
<meta name="ROBOTS" content="INDEX, ALL">  
<meta name="ROBOTS" content="INDEX, FOLLOW">  
<meta http-equiv="content-language" content="es">
```

```
<html>  
<head>
```

Relaciones entre Clases

Relaciones entre Clases

UNIDAD 2



LOGRO DE LA UNIDAD 2

- Al finalizar la unidad el alumno identifica las relaciones entre clases de un sistema.



Agenda

1. Relación
2. Tipos de Relación
 - 2.1 Asociación
 - 2.2 Agregación / Composición
 - 2.3 Generalización / Especialización
3. Conclusiones



1. RELACION

- ❑ Una relación es una conexión semántica entre elementos de un modelo.



2. Tipos de Relación

- Las relaciones entre clases que existen son:

2.1 Asociación

2.2 Agregación / Composición

2.3 Generalización / Especialización



2.1 Asociación

- ❑ Es una relación entre clases. Implica una dependencia semántica.
- ❑ Es cuando un objeto de una clase requiere un objeto de otra clase para hacer su trabajo. “Para cada X hay un “Y”.
- ❑ Se representa por medio de una línea continua entre dos clases.



Asociación – Diagrama UML

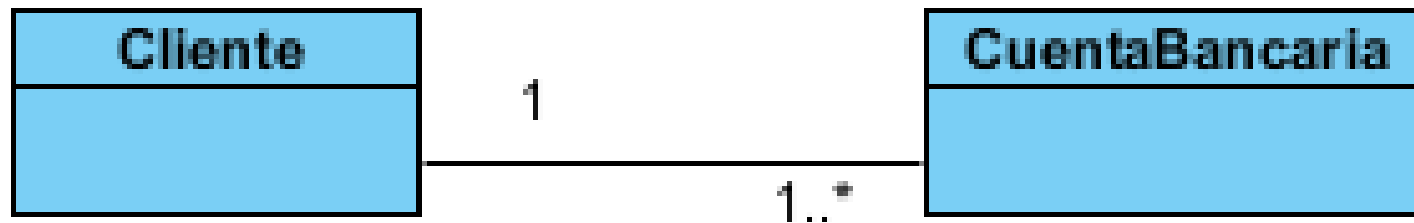


- Aquí, cada cliente vive en una dirección y dirección es utilizada por un solo cliente (es decir, un objeto Cliente está asociado sólo a un objeto Dirección).



2.1.1 Multiplicidad (cardinalidad)

- La multiplicidad es el número de instancias que tiene una clase en relación con otra clase



Asociación uno a muchos entre clases que representa un cliente y sus cuentas bancarias



2.1.3 Multiplicidad

La multiplicidad puede especificarse con un solo entero o con un rango **n..m** donde n es el limite inferior y m es el limite superior. Se puede utilizar un asterisco para denotar que no existe un límite superior.

0..1	Cero o una instancia
0..* ó *	Cero o más instancias
1	Exactamente una instancia
1..*	Una o más instancias

Las asociaciones pueden clasificarse de acuerdo a su multiplicidad, uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos.



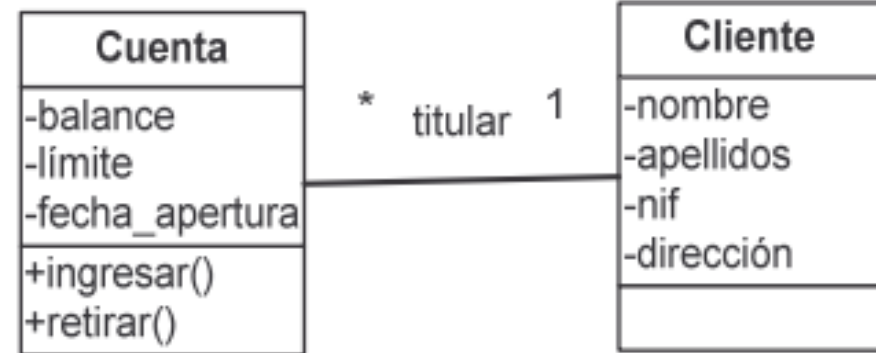
2.1.3 Multiplicidad



Este diagrama indica que cada programador tendrá varias computadoras (posiblemente ninguna), y que cada computadora será usada por al menos un programador.

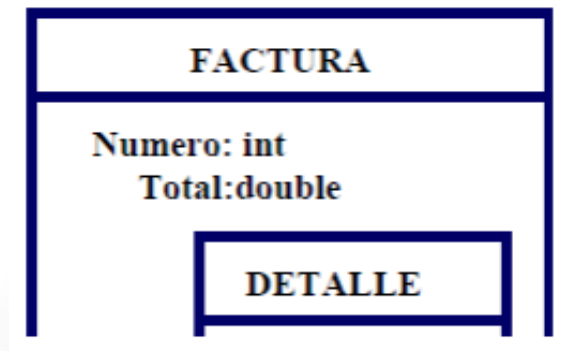
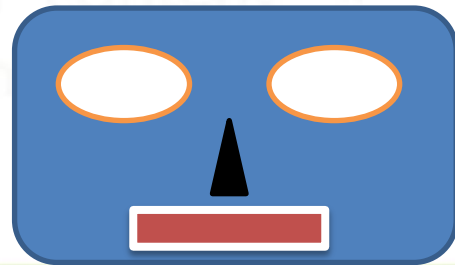


Ejemplos



2.2 Relaciones de Composición / Agregación

- Son formas especiales de relación donde una clase está compuesta de otra clase.
- En tal forma que un **atributo** de una clase es un objeto de **otra clase**.
- Se les conoce como relación **TODO-PARTE**.



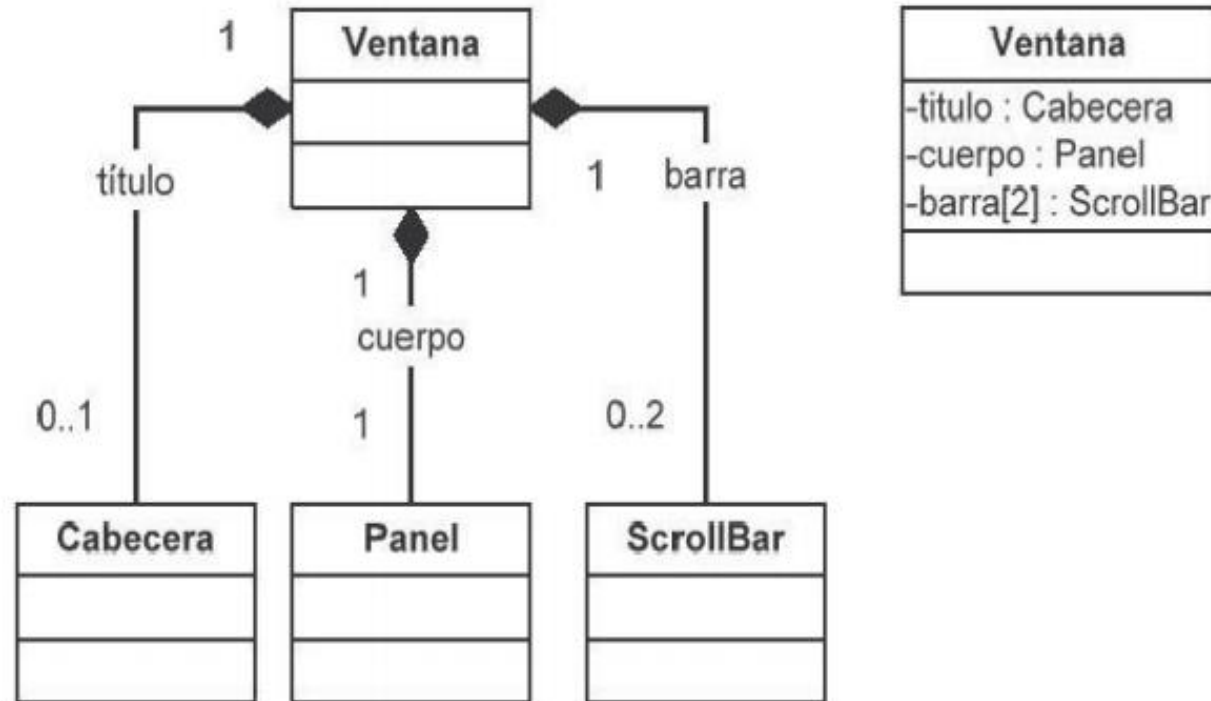
2.2.1 Composición

- Si la relación es **fuerte**, tal que objetos de la **clase PARTE** son **dependiente de la existencia de la clase TODO** entonces la relación es **composición**. La clase **TODO**, tiene la responsabilidad de la creación y destrucción de objetos de sus componentes



2.2.2 Composición

Clase Compuesta



2.2.3 Agregación

- Al contrario, si la existencia de objetos de la **clase PARTE** es **independiente** de la existencia de objetos de la clase **TODO**, entonces la relación es **agregación**.



2.2.4 Representación

Agregación / Composición

- Su representación gráfica es la siguiente:



3. Conclusiones

- ❑ Las relaciones entre clases nos permiten entender mejor como es que ciertas clases utilizan o colaboran con otras para lograr un objetivo del Sistema.
- ❑ Muchas veces el significado de la relación entre clases dependen exclusivamente del negocio, no hay que inventarlo o aplicar solo nuestro sentido común para identificarlos.
- ❑ La representación de las relaciones entre clases se realizan utilizando la especificación UML.

