



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO.

Manual De Usuario

Lab. Computación Gráfica e Interacción Humano
Computadora

Grupo:8

Profesor:

Ing. Carlos Aldair Roman Balbuena.

Alumno:

González Pacheco Leonardo Alonso.

Instrucciones para poder tener un recorrido en la casa

Oprima las siguientes teclas para poder desplazarse en el entorno virtual y recorrer la casa en sus diferentes perspectivas.

Utilice el ratón para voltear y localizar los elementos dentro de la recreación del proyecto.

Animaciones

Movimiento de ventanales

Cierre de ventanales

1→ ventanas laterales

3→ Ventanas trasera 1

5 → Ventana cuartos pequeños

Apertura de ventanales

2 → segundas ventanas laterales

4→ Ventana trasera 2

6→Ventana cuarto Pequeño

Controles de las cámaras para observar diferentes vistas

W→ acercamiento

S→ alejamiento

A→ movimiento a la izquierda

D→ movimiento a la derecha

I →Pongo en movimiento el carro

O→Apago el auto





