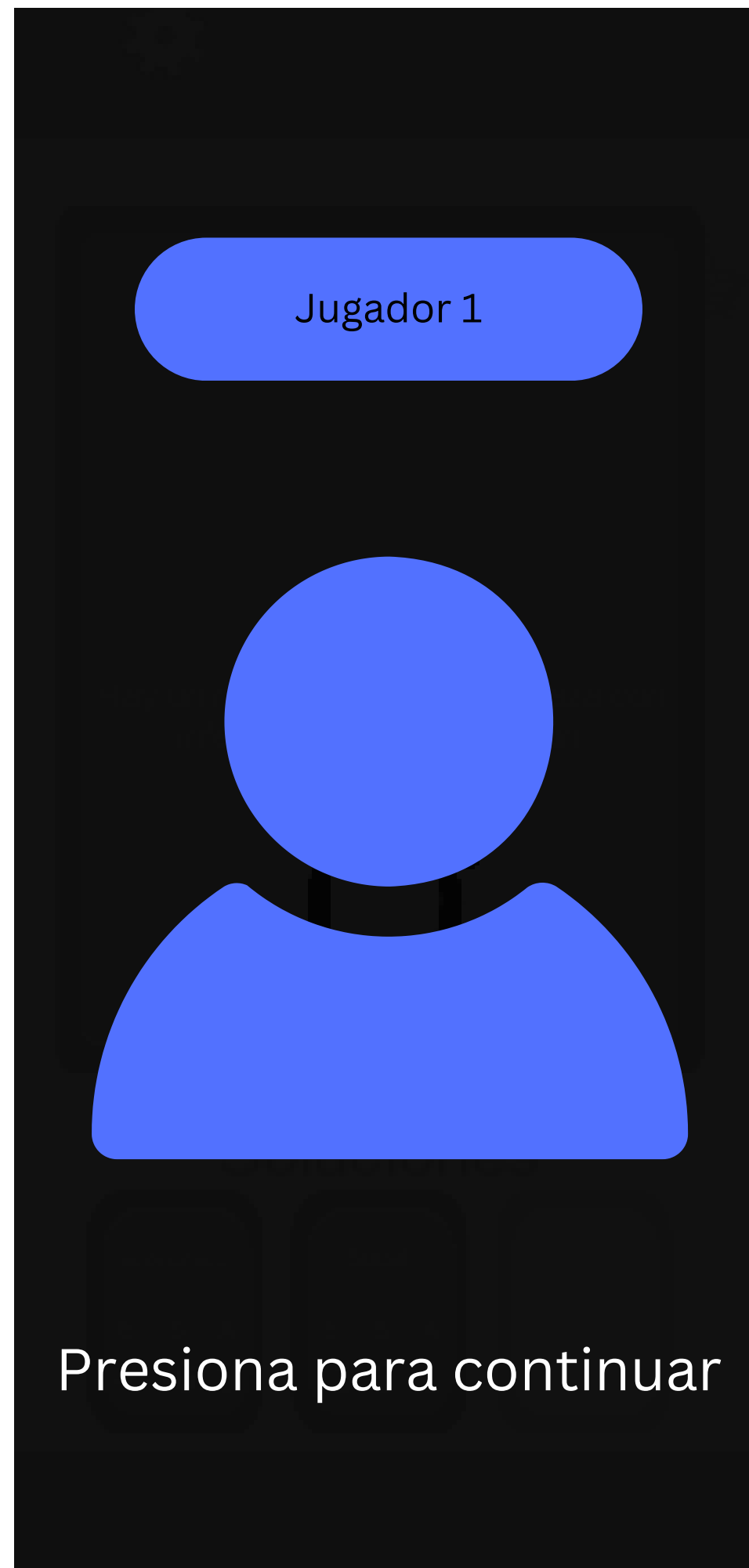
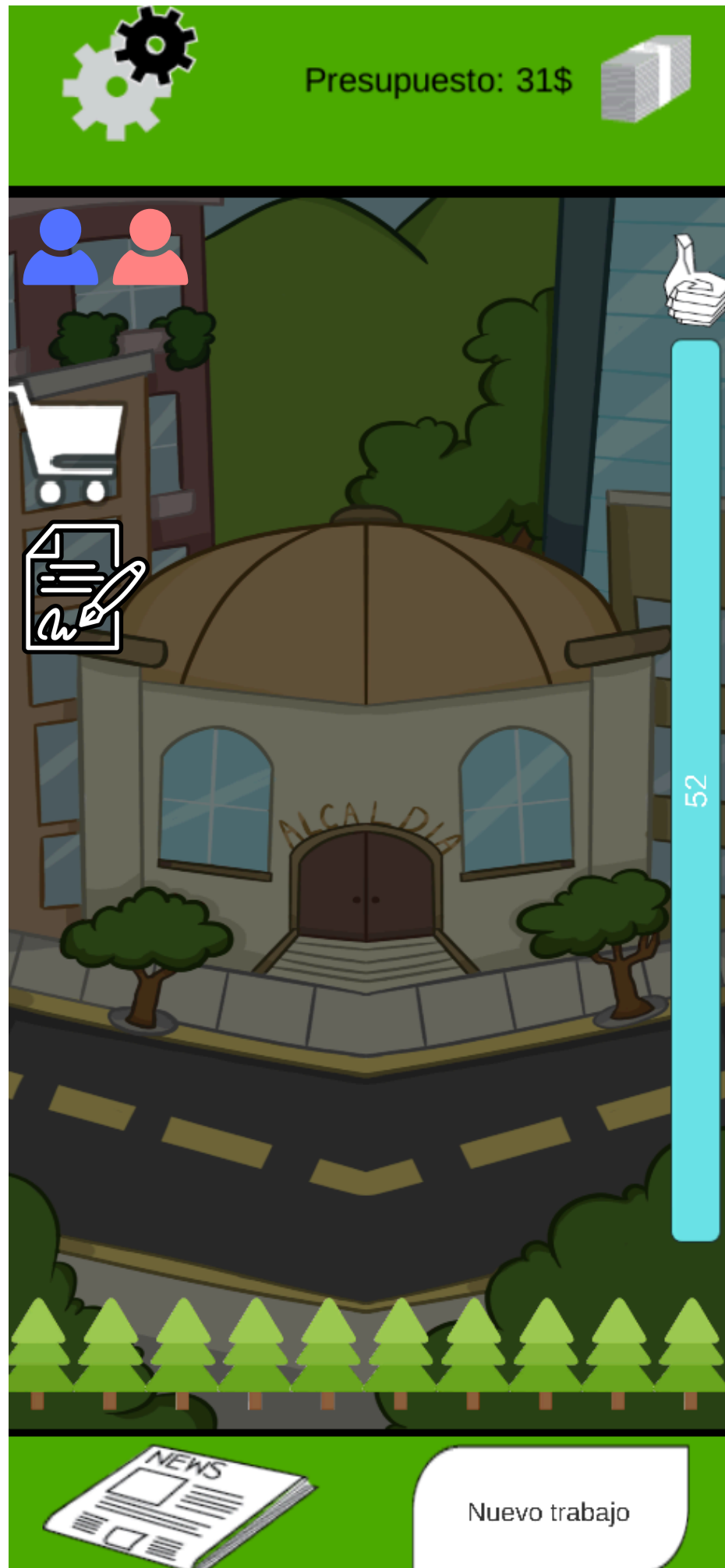


Pantalla de turno





Presupuesto: 35\$

Tienda de Multiplicadores



Social



Económico



Ambiental

Nuevo trabajo



Agregar scoreboard de
jugadores

- Bloquear una carta al siguiente jugador (\$10)

- Restar \$20 (\$15)

- Restar punto social (\$25)

- Restar punto económico(\$25)

- Restar punto ambiental(\$25)

- Intercambiar monedas (1/5) (\$10)



- Restar \$10 (\$7)

- No actuar por un día y perder un punto random (\$30)

- **Solo una denuncia por día**
- **Dos opciones de denuncia por día**

- Bloquear una carta al siguiente jugador (\$10)

- Restar \$20 (\$15)

- Restar punto social (\$25)

- Restar punto económico(\$25)

- Restar punto ambiental(\$25)

- Intercambiar monedas (1/5) (\$10)



- Restar \$10 (\$7)

- No actuar por un día y perder un punto random (\$30)

- **Solo una denuncia por día**
- **Dos opciones de denuncia por día**



Presupuesto: 31\$



52



Nuevo trabajo

Pandemia

Hay un nuevo virus que amenaza con infectar a toda la población

Soluciones

Económico

| E | S | A |
|----|----|---|
| -6 | -6 | 3 |

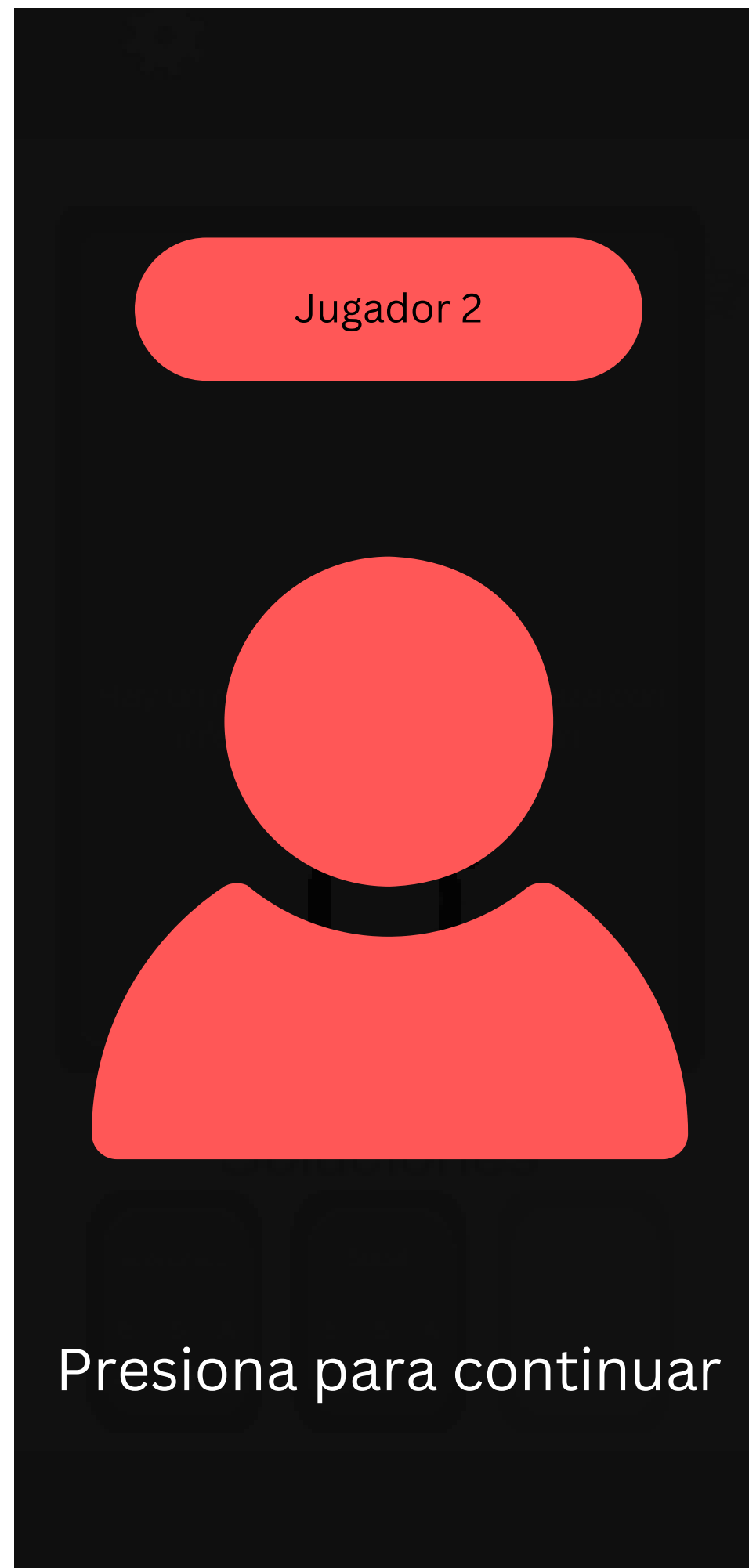
Social

| E | S | A |
|----|---|---|
| -3 | 6 | 1 |

Ambiental

| E | S | A |
|----|---|---|
| -3 | 2 | 4 |

Pantalla de turno





Presupuesto: 31\$

52

Nuevo trabajo

Repetir secuencia de juego por jugador:

- **Comprar mejoras *opcional***
- **Leer periódico (Cambiar periódico a automático) *opcional***
- **Checar y hacer denuncias**
- **Escoger carta**
- **Seguir turno**

**Día acaba cuando
todos los jugadores
han hecho la
secuencia**



Condiciones de victoria

- **Primer jugador en llegar a todos los sectores a 10 puntos, gana.**
- **Primer jugador en quedar con un recurso en ceros, pierde y automáticamente gana el otro jugador.**

