



Nuestro compromiso es con el *futuro*.

Aplicación de calculadora

En la clase de hoy vamos a codear una app de JavaScript con Nodejs que nos permitirá realizar cálculos entre dos parámetros que le brindemos a una determinada función. En clases posteriores haremos posible que esta aplicación pueda correrse desde una terminal.

Aplicación de calculadora

Nuestra app contará con cuatro funciones básicas:

- Sumar
- Restar
- Multiplicar
- Dividir

Pasos a seguir: 1

- 1- Crear un archivo sumar.js que contenga una función llamada sumar, la cual debe ser exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la suma de los mismos.

Pasos a seguir: 2

2- Crear un archivo restar.js que contenga una función llamada restar, la cual debe ser exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la resta de los mismos.

Pasos a seguir: 3

3- Crear un archivo `multiplicar.js` que contenga una función llamada `multiplicar`, la cual debe ser exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la multiplicación de los mismos.

Contemplar el escenario donde si alguno de los dos parámetros es cero, la función retornará cero.

Pasos a seguir: 4

- 4- Crear un archivo dividir.js que contenga una función llamada dividir, la cual debe ser exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la división de los mismos.
- Contemplar el escenario donde si alguno de los dos parámetros es cero, la función retornará "No se puede dividir por cero".

Pasos a seguir: 4

Para verificar que hasta aquí viene todo bien, sería recomendable probar cada una de las funciones y testear su correcto funcionamiento por separado antes de continuar con la integración.

Pasos a seguir: 5

5- Crear un archivo calculadora.js en el cual deberemos requerir los cuatros
archivos
hechos con anterioridad.

Pasos a seguir: 6

6- Ejecutar la función que permite sumar y la función que permite restar, pasando como argumentos dos números cualesquiera. Mostrar en consola los resultados.

Pasos a seguir: 7

7- Ejecutar la función que permite multiplicar, pasando como argumentos dos números cualesquiera. Mostrar en consola el resultado.

Pasos a seguir: 8

8- Ejecutar la función que permite multiplicar, pasando ahora como uno de los dos argumentos, el número cero. Mostrar en consola el resultado.

Pasos a seguir: 9

9- Ejecutar la función que permite dividir, pasando como argumentos dos números cualesquiera. Mostrar en consola el resultado.

Pasos a seguir: 10

10- Ejecutar la función que permite dividir, pasando ahora como uno de los dos argumentos, el número cero. Mostrar en consola el resultado.



JS

Ahora les toca a ustedes!

Éxito!

Si todo funcionó correctamente, deberíamos tener una aplicación que nos permita realizar algunas operaciones aritméticas básicas correctamente!

Felicitaciones!

Algunas consideraciones

- ¿Qué hubiese sucedido si, en vez de generar un archivo por cada operación matemática, hubiésemos programado todo en un mismo archivo?
- ¿Por qué el mejor camino es generar distintos archivos y luego requerirlos en uno solo?
- ¿Será esta metodología de trabajo una constante de aquí en adelante?

Muchas gracias!



ICARO Asociación Civil
CUIT 30716564815
info@icaro.org.ar
www.icaro.org.ar