



Aplicación de calculadora

En la clase de hoy vamos a codear una app de JavaScript con Nodejs que nos permitirá realizar cálculos entre dos parámetros que le brindemos a una determinada función. En clases posteriores haremos posible que esta aplicación pueda correrse desde una terminal.



Aplicación de calculadora

Nuestra app contará con cuatro funciones básicas:

- Sumar
- Restar
- Multiplicar
- Dividir



1- Crear un archivo sumar.js que contenga una función llamada sumar, la cual debe ser exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la suma de los mismos.



2- Crear un archivo restar.js que contenga una función llamada restar, la cual debe ser exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la resta de los mismos.



3- Crear un archivo multiplicar.js que contenga una función llamada multiplicar, la cual debe ser exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la multiplicación de los mismos.

Contemplar el escenario donde si alguno de los dos parámetros es cero, la función retornará cero.



4- Crear un archivo dividir.js que contenga una función llamada dividir, la cual debe ser

exportada al final del archivo. Esta función deberá recibir 2 parámetros y retornar la

división de los mismos.

Contemplar el escenario donde si alguno de los dos parámetros es cero, la función retornará "No se puede dividir por cero".



Para verificar que hasta aquí viene todo bien, sería recomendable probar cada una de las

funciones y testear su correcto funcionamiento por separado antes de continuar con la integración.



5- Crear un archivo calculadora.js en el cual deberemos requerir los cuatros archivos hechos con anterioridad.



6- Ejecutar la función que permite sumar y la función que permite restar, pasando como argumentos dos números cualesquiera. Mostrar en consola los resultados.



7- Ejecutar la función que permite multiplicar, pasando como argumentos dos números cualesquiera. Mostrar en consola el resultado.



8- Ejecutar la función que permite multiplicar, pasando ahora como uno de los dos

argumentos, el número cero. Mostrar en consola el resultado.

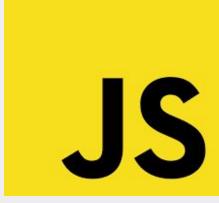


9- Ejecutar la función que permite dividir, pasando como argumentos dos números cualesquiera. Mostrar en consola el resultado.



10- Ejecutar la función que permite dividir, pasando ahora como uno de los dos

argumentos, el número cero. Mostrar en consola el resultado.



Ahora les toca a ustedes!



Éxito!

Si todo funcionó correctamente, deberíamos tener una aplicación que nos permita realizar algunas operaciones aritméticas básicas correctamente!

Felicitaciones!



Algunas consideraciones

- ¿Qué hubiese sucedido si, en vez de generar un archivo por cada operación matemática, hubiésemos programado todo en un mismo archivo?
- ¿Por qué el mejor camino es generar distintos archivos y luego requerirlos en uno solo?
 - ¿Será esta metodología de trabajo una constante de aquí en adelante?

Muchas gracias!

