

Challenger Sprint 2

Java Advanced

Integrantes:

Leonardo Blanco – 99119

Leonardo Yuuki - 550373

Paulo Henrique - 98082

Daniel Soares – 552184

Gustavo Moreira - 97999

São Paulo, 14 de abril de 2024

Sumário

1. Introdução	1
2. Cronograma de Desenvolvimento	2 e 3
3. Diagramas de Classes UML	4
4. Diagrama Entidade Relacionamento.....	5
5. Modelo Entidade Relacionamento.....	6
6. Diagrama de Classes de Request (DTO's)	7
7. Diagrama de Classes de Response (DTO's)	8
8. Diagrama de Arquitetura	9
9. End Points	10

Introdução

O Nosso objetivo é desenvolver uma solução de IA de hiper personalização para campanhas de marketing, visando transformar a comunicação das empresas com seus clientes. A proposta é utilizar coleta e análise de dados detalhados para atingir três objetivos principais:

- **Segmentação de Empresas:** A solução emprega modelos de aprendizado de máquina, como Árvores de Decisão ou K-Means Clustering, para agrupar empresas com base em características e comportamentos similares. Isso permite criar campanhas altamente personalizadas.
- **Análise de Feedback e Identificação de Gastos:** Por meio de técnicas como Redes Neurais Recorrentes (RNNs) e análise de séries temporais, a solução analisa feedback e interações para identificar padrões de comportamento e preferências, além de identificar tendências de gastos das empresas.

Essas funcionalidades contribuem para melhorar a eficácia das campanhas de marketing, aumentar a probabilidade de conversão e aprimorar a experiência do cliente. O sistema é composto por um back-end em Java para processamento e análise de dados, alimentando os modelos de IA, e um front-end mobile em React-Native para interação dos usuários e visualização das campanhas personalizadas.

A solução proposta preenche uma lacuna no mercado ao combinar análise de dados com personalização em larga escala, prometendo revolucionar a comunicação empresa-cliente. Com um público-alvo definido e tecnologias modernas integradas, espera-se não apenas atender aos objetivos do projeto, mas também aprimorar continuamente a experiência do cliente e a eficácia das campanhas de marketing.

Cronograma de Desenvolvimento

TAREFA	RESPONSÁVEL	PROGRESSO	INÍCIO	TÉRMINO
MATÉRIAS				
C#	Daniel	50%	11/03/2024	11/05/2024
QA	Todos	50%	11/03/2024	09/05/2024
DEVOPS	Daniel	50%	11/03/2024	09/05/2024
IA	Gustavo	50%	11/03/2024	20/05/2024
JAVA	Leonardo Blanco	50%	11/03/2024	05/05/2024
DB	Paulo Henrique	50%	11/03/2024	06/05/2024
MOBILE	Leonardo Yuuki	50%	11/03/2024	07/05/2024

MATERIA	RESPONSÁVEL	DETALHES	INÍCIO	TÉRMINO
OBRIGAÇÕES				
C#	Daniel	Arquitetura de Solução	28/04/2024	02/05/2024
		Visao macro	03/05/2024	05/05/2024
		Tecnologia selecionadas	07/05/2024	10/05/2024
		3 CRUSD	11/05/2024	11/05/2024
MATERIA	RESPONSÁVEL	DETALHES	INÍCIO	TÉRMINO
OBRIGAÇÕES				
QA	Todos	Visao de Arquitetura	28/04/2024	30/04/2024
		Arquitetura de negócio	01/05/2024	04/05/2024
		Arquitetura de sistema	05/05/2024	07/05/2024
		Arquitetura de tecnologia	08/05/2024	09/05/2024
MATERIA	RESPONSÁVEL	DETALHES	INÍCIO	TÉRMINO
OBRIGAÇÕES				
DEVOPS	Daniel	Arquitetura Macro	30/04/2024	03/05/2024
		Organizou o projeto	03/05/2024	09/05/2024
MATERIA	RESPONSÁVEL	DETALHES	INÍCIO	TÉRMINO
OBRIGAÇÕES				
IA	Gustavo	Documentação	01/05/2024	03/05/2024
		Video Pitch	15/05/2024	20/05/2024

MATERIA	RESPONSÁVEL	DETALHES	INÍCIO	TÉRMINO
OBRIGAÇÕES				
JAVA	Leonardo Blanco	Implementações das classes	28/04/2024	02/05/2024
		Fazer Diagramas	02/05/2024	05/05/2024
		API RESTful	30/04/2024	01/05/2024
		Testes	03/05/2024	04/05/2024
MATERIA	RESPONSÁVEL	DETALHES	INÍCIO	TÉRMINO
OBRIGAÇÕES				
DB	Paulo Henrique	Modelagem do Banco de Dados	27/04/2024	29/04/2024
		Criação de Funções para validar entrada de dados	30/04/2024	30/04/2024
		Inserção de Dados	01/04/2024	06/05/2024
MATERIA	RESPONSÁVEL	DETALHES	INÍCIO	TÉRMINO
OBRIGAÇÕES				
MOBILE	Leonardo Yuuki	Interface Segmentação	25/04/2024	28/04/2024
		Criação projeto FireBase	29/04/2024	30/04/2024
		Cadastro / Login	30/04/2024	02/05/2024
		Tela de alimentação de dados	03/05/2024	07/05/2024

Diagramas de Classes UML

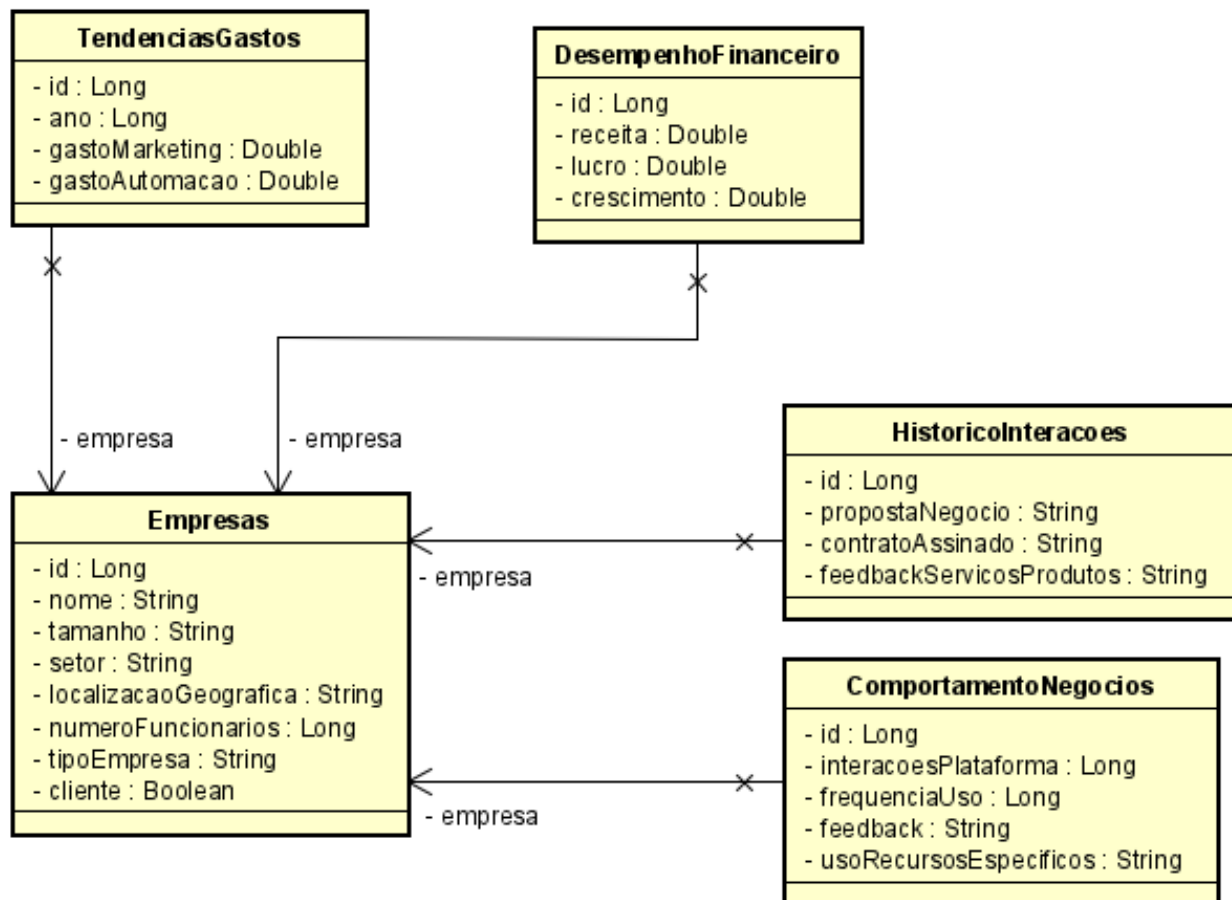
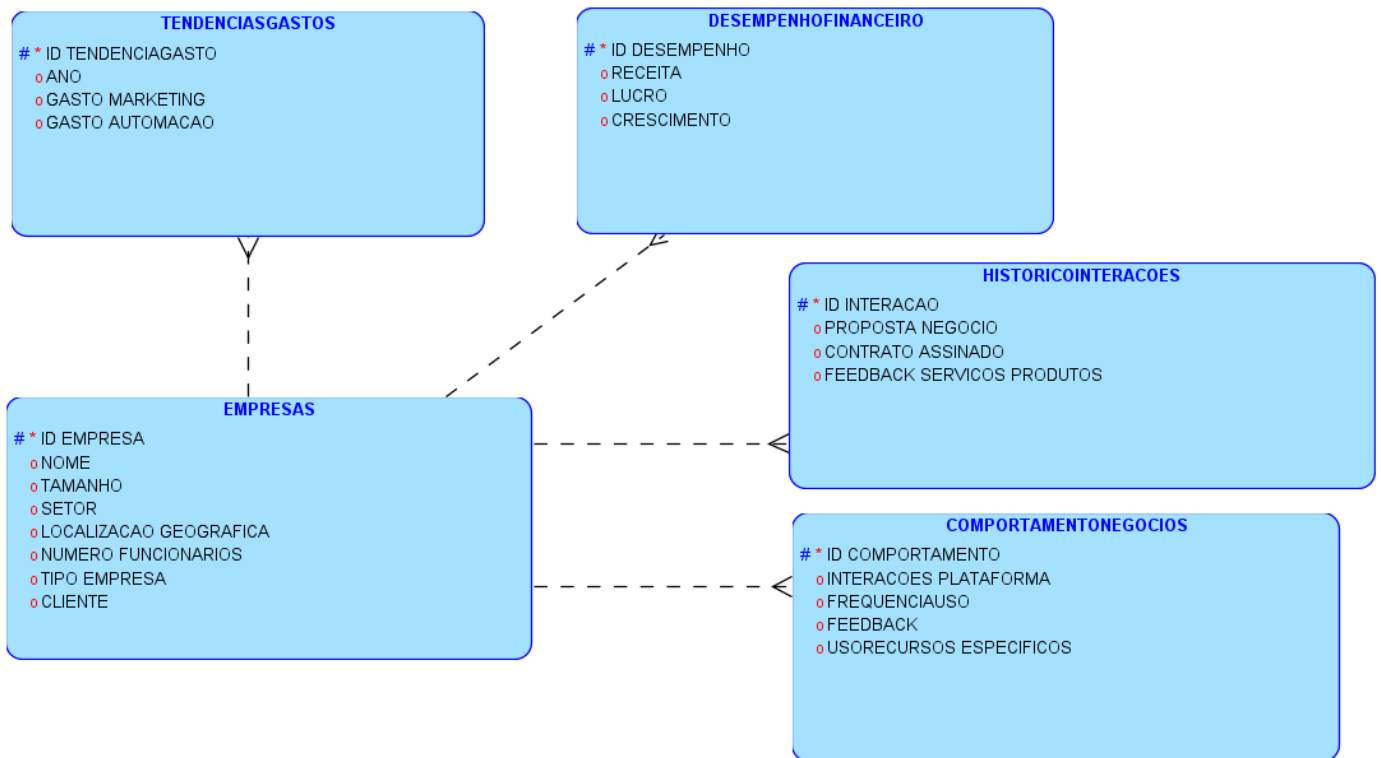


Diagrama Entidade Relacionamento



Modelo Entidade Relacionamento

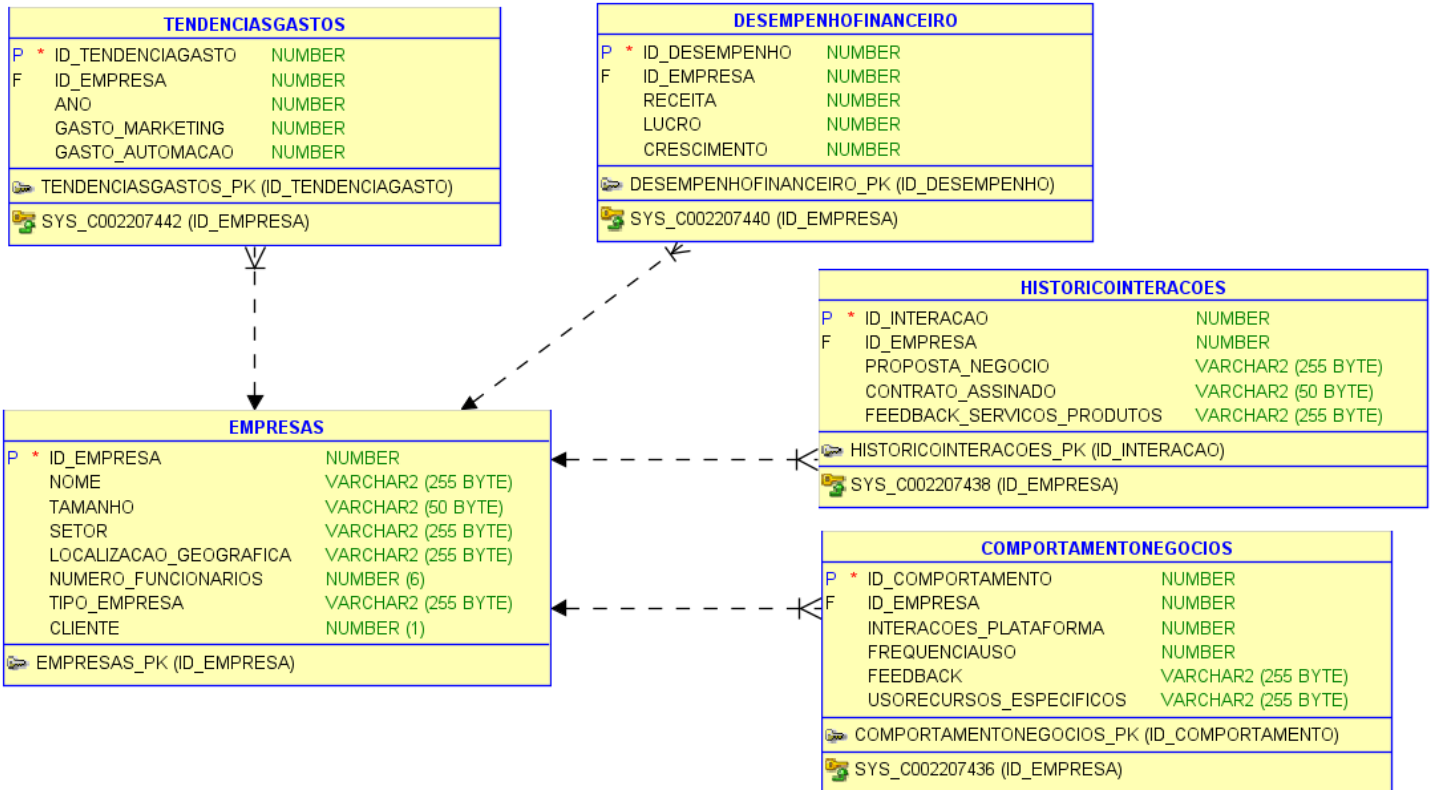


Diagrama de Classes de Request (DTO's)

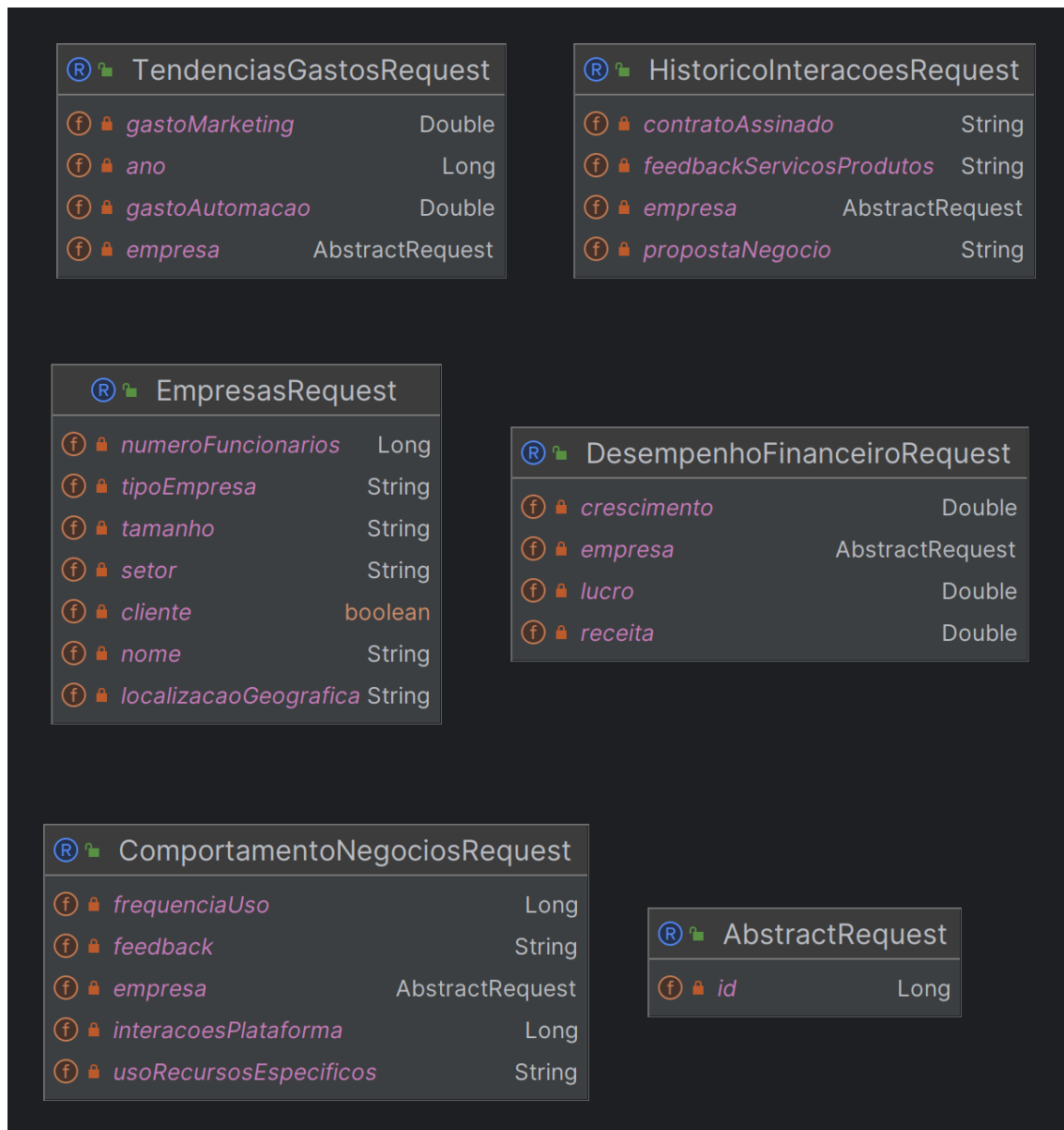


Diagrama de Classes de Response (DTO's)

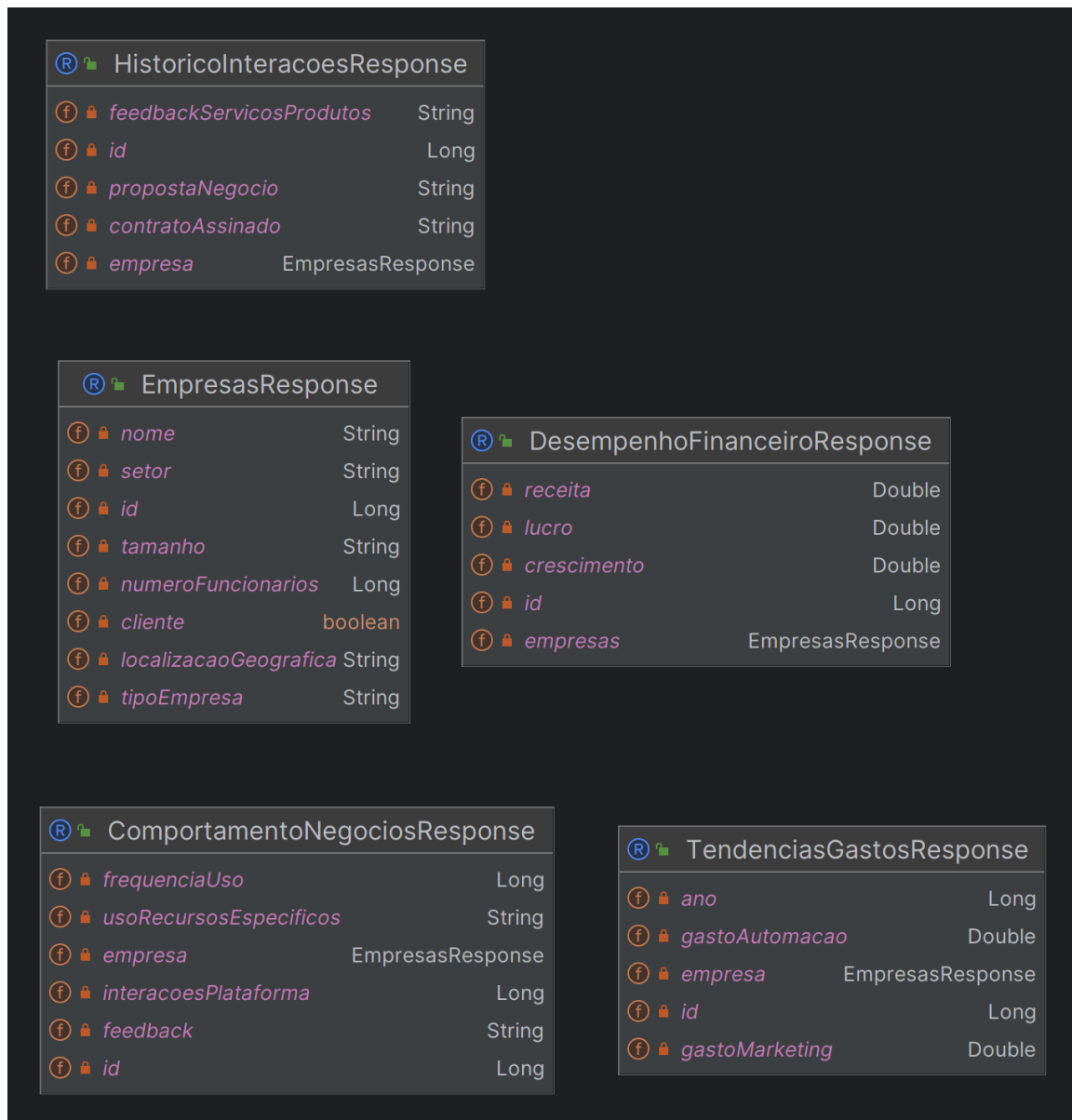
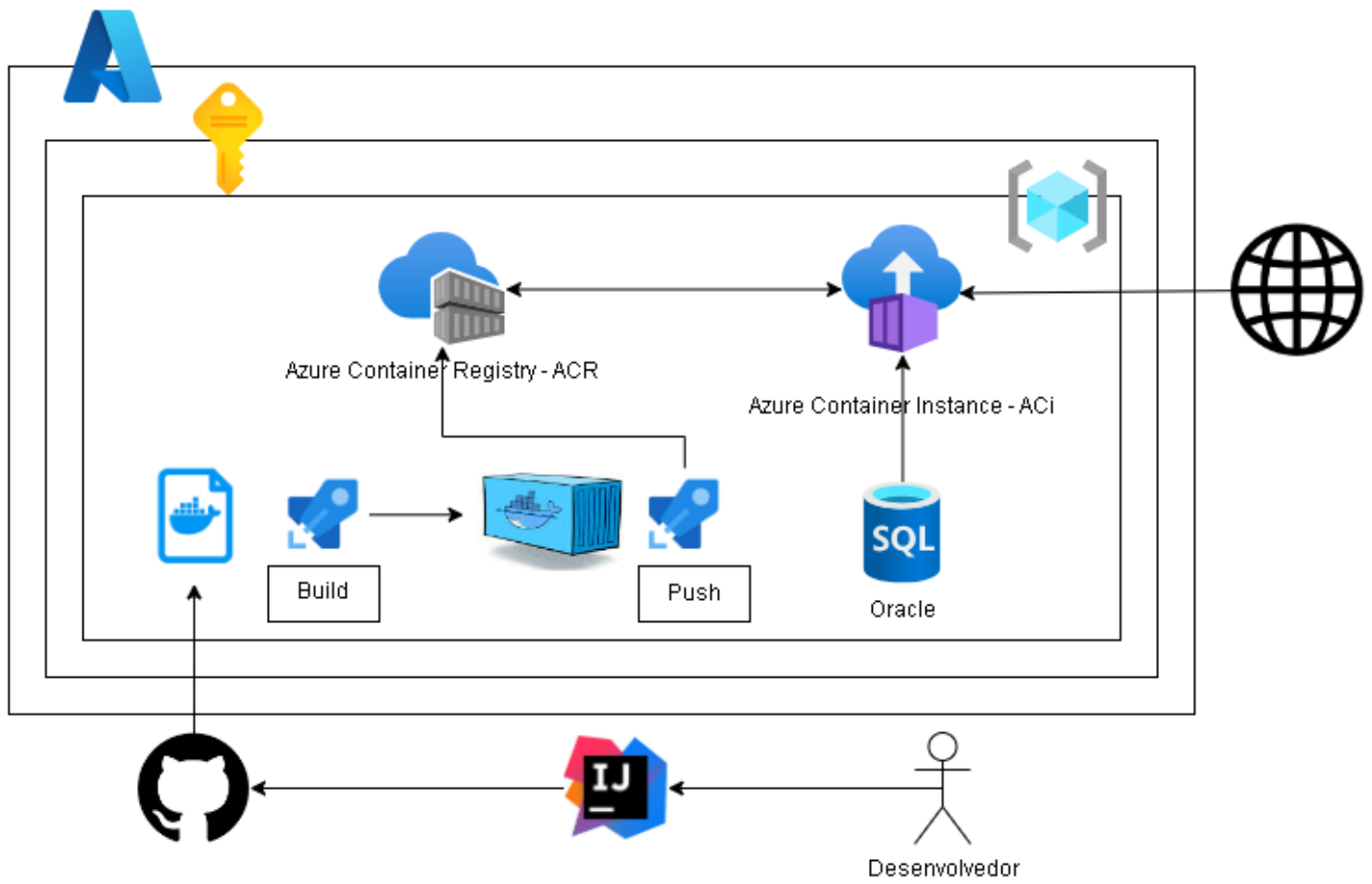


Diagrama de Arquitetura



End Point

<https://www.postman.com/telecoms-geoscientist-71037752/workspace/challenge/collection/33457030-41fc2812-3028-4d34-b3d5-ebfda6baf93?action=share&creator=33457030>