

# **SPRINTS PPE C# - Gestion AS**

## **SPRINTS :**

- Sprint 1 : module d'authentification
- Sprint 2 : module de gestion des élèves adhérents
- Sprint 3 : module de gestion des budgets
- Sprint 4 : module de gestion de la comptabilité
- Sprint 5 : écran de statistiques

## **DECOUPAGE SPRINTS :**

- Sprint 1 :
  - ✓ Cahier de recette
  - ✓ Base de données
  - ✓ Formulaire de connexion
  - ✓ Distinction des rôles
- Sprint 2 :
  - ✓ Cahier de recette
  - ✓ Liste et détails des adhérents
  - ✓ Ajout d'élève adhérent
  - ✓ Modification d'élève adhérent
  - ✓ Suppression d'élève adhérent
- Sprint 3 :
  - ✓ Cahier de recette
  - ✓ Visuels des budgets et détails
  - ✓ Ajout d'un débit/crédit
  - ✓ Modification d'un débit/crédit
  - ✓ Suppression d'un débit/crédit
- Sprint 4 :
  - ✓ Cahier de recette
  - ✓ Filtre de recherche
  - ✓ Liste résultats
  - ✓ Détails élève

- Sprint 5 :
  - ✓ Nombre total d'élèves licenciés
  - ✓ Nombre d'élèves ayant participé à chaque évènement
  - ✓ Répartition effectif licenciés par évènement
  - ✓ Répartition effectif licenciés fille / garçon
  - ✓ Répartition effectif licenciés par année de naissance
  - ✓ Statistique par élève (nombre de compétitions réalisées par élève)

#### **PLANNING :**

- Validation sprint 1 : semaine 49 (vendredi 04/12/20 à 14h00)
- Validation sprint 2 : semaine 51 (vendredi 18/12/20 à 14h00)
- Validation sprint 3 : semaine 11 (vendredi 19/03/21 à 14h00)
- Validation sprint 4 : semaine 13 (vendredi 02/04/21 à 14h00)
- Validation sprint 5 : semaine 15 (vendredi 16/04/21 à 14h00)
- Cahier de recette complet : semaine 16 (jeudi 22/04/21 à 17h30)
- Documentation utilisateur : semaine 16 (jeudi 22/04/21 à 17h30)

#### **NOTATION :**

- Respect du planning du sprint
- Respect de l'affectation des tâches
- Qualité du livrable (stabilité, bugs, etc.)
- Qualité du code source
- Qualité de l'ergonomie