

SPRINTS PPE C# - Gestion AS

SPRINTS :

- Sprint 1 : module d'authentification
- Sprint 2 : module de gestion des élèves adhérents
- Sprint 3 : module de gestion des budgets
- Sprint 4 : module de gestion de la comptabilité
- Sprint 5 : écran de statistiques

DECOUPAGE SPRINTS :

- Sprint 1 :
 - ✓ Cahier de recette
 - ✓ Base de données
 - ✓ Formulaire de connexion
 - ✓ Distinction des rôles
- Sprint 2 :
 - ✓ Cahier de recette
 - ✓ Liste et détails des adhérents
 - ✓ Ajout d'élève adhérent
 - ✓ Modification d'élève adhérent
 - ✓ Suppression d'élève adhérent
- Sprint 3 :
 - ✓ Cahier de recette
 - ✓ Visuels des budgets et détails
 - ✓ Ajout d'un débit/crédit
 - ✓ Modification d'un débit/crédit
 - ✓ Suppression d'un débit/crédit
- Sprint 4 :
 - ✓ Cahier de recette
 - ✓ Filtre de recherche
 - ✓ Liste résultats
 - ✓ Détails élève

- Sprint 5 :
 - ✓ Nombre total d'élèves licenciés
 - ✓ Nombre d'élèves ayant participé à chaque évènement
 - ✓ Répartition effectif licenciés par évènement
 - ✓ Répartition effectif licenciés fille / garçon
 - ✓ Répartition effectif licenciés par année de naissance
 - ✓ Statistique par élève (nombre de compétitions réalisées par élève)

PLANNING :

- Validation sprint 1 : semaine 49 (vendredi 04/12/20 à 14h00)
- Validation sprint 2 : semaine 51 (vendredi 18/12/20 à 14h00)
- Validation sprint 3 : semaine 11 (vendredi 19/03/21 à 14h00)
- Validation sprint 4 : semaine 13 (vendredi 02/04/21 à 14h00)
- Validation sprint 5 : semaine 15 (vendredi 16/04/21 à 14h00)
- Cahier de recette complet : semaine 16 (jeudi 22/04/21 à 17h30)
- Documentation utilisateur : semaine 16 (jeudi 22/04/21 à 17h30)

NOTATION :

- Respect du planning du sprint
- Respect de l'affectation des tâches
- Qualité du livrable (stabilité, bugs, etc.)
- Qualité du code source
- Qualité de l'ergonomie