



e-sport betting app 2022

Description de l'app

Vous devrez réaliser un application web de pari e-sportifs dont l'objectif est de récupérer les prochains matchs des différentes ligues des différents jeux et de pouvoir parier de la monnaie virtuelle sur un match.

Pour cela vous devrez utiliser l'API <https://pandascore.co/> qui vous permet de récupérer toutes les infos des différentes ligues. Le compte gratuit devrait suffire à remplir tous les cas d'usage.

Pour les données que vous devez stocker vous pouvez utiliser <https://github.com/typicode/json-server>

Fonctionnalités

- ☐ Connexion / Inscription
 - ☐ avec `username` / `password`
 - ☐ `coins` (100 pour commencer)
- ☐ Voir toutes les ligues du jeu sélectionné
- ☐ Voir les matchs à **venir / en cours / passés**
 - ☐ Voir le nombre de paris d'un match
 - ☐ Parier sur une équipe pour un match
 - ☐ on peut parier des coins de notre compte
 - ☐ si on gagne on double
 - ☐ si on perd on perd tout
- ☐ Voir les équipes (card avec les infos)

- ☐ Voir les joueurs (card avec les infos)
- ☐ Affichage du match en cours

Bonus

- ☐ un design d'interface évolué
- ☐ avoir plus de 1 jeux
- ☐ recherche côté API (avec le query parameter `search`)
- ☐ tout ajout intéressant pourra faire preuve de bonus
- ☐ mettre des ligues en favoris pour voir les prochains matchs rapidement

Pour les MOBA (au minimum 1)

- ☐ Voir les champions
 - ☐ Voir ses sorts

Notation

- Fonctionnalités de base / 10 points
- Qualité du code / 5 points
- Fonctionnalités avancées(bonus) / 5 points